

Tecnológico de Monterrey Campus Santa Fe

Ejercicios Álgebra Relacional

Paula Verdugo Marquez A01026218

Grupo 501

Construcción de Software y Toma de Decisiones

Ejercicios Álgebra Relacional



	Una persona que particip APELLIDOS, su NOME PUNTOSACUMUI Todo participante identi: CLASIFICACION(Número: INTI Apellidos: ST. ipa en el torneo BRE y su NAC LADOS(Núme ificado por NUI (NombreCompenombre NOME	RING, Nombre: STRING, Nacionali es identificada por un número de par	PUNTOS du	MERO y se regin		
Competencia				Participante			
e Competen	ia NumPtos	Tipo	P.	úmero	Apellidos	Nombre	Nacionalidad
Libre Espaido	20	100		1 2	Yerdugo Marqui z	Morro Diego	Mexicana Americana
Braza Mariposa	50 100	200		5	Valdivia Herrero	Frompe Luis	Canadiense Argentina
Aquo Abierta	170	400		8	Muff02	Pablo	cniteno
Puntos	Acumulados		Cali	icación			
Número	Puntos		Nombre Competencia	Nú	mero	Lugar	
1 2	\$0 ISO		Libre Espaido		1 2	1 2	
5 4	200 180		Braza Mari posa		3 4	1 3	
5	240	l	Aquo Abierta		5	2	

```
3. Apellidos y nombre de los participantes que se clasificaron en primer lugar en al menos una
     competencia.
   ∏ Apellido, Nombre ( & Lugar = 1 ( Clasificación № Participante))
4. Nombre de las competencias en las que intervinieron los participantes mexicanos.
   Nombre Competencia ( T Nacionalidad = Mexicana ( Participante M Clasificación )
5. Apellidos y nombre de los participantes que nunca se clasificaron en primer lugar en alguna
   competencia.
 R1 = | Apellido, Nombre ( & Lugar = 1 (Participantes M Clasificación ))
 R2 = 17 Apellido, Nombre ( & Lugar (Participantes M Clasificación ))
6. Apellidos y nombre de los participantes siempre se clasificaron en alguna competencia.
M Apellido, Nombre (Participantes M Clasificación)
7. Nombre de la competencia que aporta el máximo de puntos.
   R1= | Num Ptos (Competencia)
   R2 = | Num Ptos (Competencia)
   R3 = P tobla 1 (R1)
   R4= Ptobla 2 (R2)
   R5=Pn/NumPtos (R4)
   R6 = R3 x R5
   R7 = O Num Ptos < n (R6)
   R8 = | Num Ptos (R7)
  Nombre Competencia ( o Num Ptos = R9 (competencia))
```

Se proyectan dos tablas con el número de puntos de cada competencia, iguales. Estas tablas temporales son renombradas a tabla1 y tabla2. Posteriormente se cambia el nombre de la columna de la tabla 2 de NumPtos a n. Luego, se hace una multiplicación cartesiana. Se seleccionan todos los valores que son menores a R7 y se proyectan a R8. La operación de R1 menos R8 resulta en el NumPtos más alto. R1 (todos los puntos posibles en la tabla) - R8 (todos los puntos que son menores al mayor) = Se proyecta la puntuación más alta posible.

DATA BASES

8. Países (nacionalidades) que participaron en todas las competencias.	
R1= Nacionalidad (a Nambre Competencia = competencia (Participante M Clasificación M Competencia)	
Rn= Nacionalidad (& Nambre Campetencia = campetencian (Participante M Clasificación M Campetencia)	
R _{n+1} = R ₁ - R _n	
Rn+2 = 17 Nacionalidad (Participante M Clasificacton M Competencia)	
Rn+3 = Rn+1 - Rn+2	
Rno4 = Nacionalidad (Rnos)	

Se proyecta R_{n+3} que es una tabla con todos los participantes <u>menos</u> todos los participantes que no cuentan con una competencia. Resultando la proyección de la <u>nacionalidad</u> de todos los participantes que fueron parte de <u>todas las competencias</u>.