

Le pattern MVC (Modèle-View-Contrôleur | Model-View-Controller)

- **Comment implémenter ?**

- Dans la plateforme NetBeans, créer un projet (par exemple : ProjetJava2020)
- Dans ce projet, créer 3 packages différents ; nommez ces packages comme **Modèle** (Model), **Vue** (View) et **Contrôleur** (Controller).
 - NB : Il faut éviter de mettre l'accent français quand on travaille en programmation.

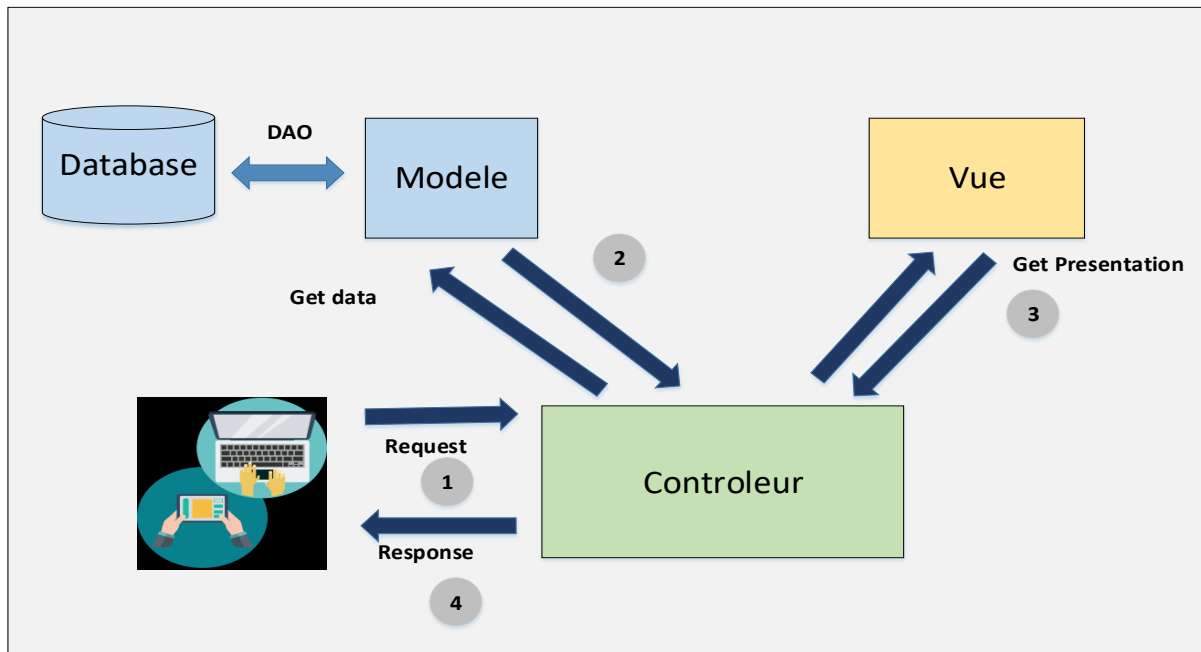


Figure 1 : L'architecture MVC

- **On met quoi dans le package « Contrôleur » ?**

- La ou les classes dont les fonctionnalités sont liées à la réception des requêtes de l'utilisateur.
- La ou les classes dont les fonctions sont associées à la réception d'informations venant de l'utilisateur.
- Les classes dont les fonctionnalités sont liées à la présentation des résultats des demandes d'un utilisateur.
- La ou les classes dont les fonctions sont liées à la présentation des informations dont l'utilisateur a besoin.
- Bref, le contrôleur est l'interface entre l'utilisateur et l'application.

- **On met quoi dans le package « Modèle » ?**

- La ou les classes dont les fonctionnalités sont liées à la formulation et manipulation des données et ses logiques.
- La ou les classes dont les fonctions sont associées à la récupération des données venant de la base de données (BDD)
- Les classes liées avec DAO (Data Access Objects) sont tous dans le package « Modèle »

- **On mettre quoi dans le package « Vue » ?**
 - La ou les classes dont les fonctionnalités sont liées à la présentation des données.
 - La ou les classes dont les fonctions sont associées au rendu dynamiques des données.
 - Les classes liées avec JFreeChart (graphes, etc.) sont tous dans le package « Vue »
- **A retenir :**
 - Pas de communications directes entre « Modele » et « Vue »
 - La communication entre « Modele » et « Vue » passe toujours par le « Controleur »
 - Les entrées et sorties « Input/Output » entre l'utilisateur et l'application sont gérés par le « Contrôleur »