Escuela Politécnica Nacional

Programación Orientada a Objetos

Link del repositorio:

https://github.com/Paulesh5/figuras tridimensionales

Despliegue del menú principal

```
===== MENU PRINCIPAL =====

1. CUBO
2. CILINDRO
3. CONO
4. ESFERA
5. SALIR
Ingresar opción:
```

Opción 1: Cubo

```
Ingresar opción: 1

*** CUBO ***

Ingrese un lado: 8

El area del cubo es: 384

El volumen del cubo es: 512
```

Opción 2: Cilindro

```
Ingresar opción: 2

*** CILINDRO ***

Ingrese la altura: 15

Ingrese el radio: 4

El area del cilindro es: 477,28

El volumen del cilindro es: 753,6
```

Opción 3: Cono

```
Ingresar opción: 3

*** CONO ***

Ingrese la altura: 8

Ingrese el radio: 2

Ingrese la longitud: 5

El area del cono es: 2261,95

El volumen del cono es: 1194,31
```

Opción 4: Esfera

```
Ingresar opción: 4

*** Esfera ***

Ingrese el radio: 7

El area de la esfera es: 615,75

El volumen de la esfera es: 1077,57
```

Opción 5: Salir

```
1. CUBO
2. CILINDRO
3. CONO
4. ESFERA
5. SALIR
Ingresar opción: 5

Process finished with exit code 0
```

Si de ingresa una opción que no está en el menú, este vuelve a mostrarse

```
1. CUBO
2. CILINDRO
3. CONO
4. ESFERA
5. SALIR
Ingresar opción: 7

===== MENU PRINCIPAL =====

1. CUBO
2. CILINDRO
3. CONO
4. ESFERA
5. SALIR
Ingresar opción:
```