



PAUL-HENRI SOLAT

UNITY DEVELOPER



COORDONNÉES



paulhenrisolat@gmail.com

06.73.88.66.39

69007 Lyon, 32 Avenue Leclerc

PORTFOLIO



paulhenrisolat.github.io/React-Portfolio-PHS/

LINKEDIN



linkedin.com/in/paul-henri-solat-65b388204

YOUTUBE



youtube.com/@karakazma

LANGUE



Français langue maternelle

Anglais certifié B2 (TOEIC)

INTÉRÊTS



Programmation

Jeux Vidéos

Dessin / numérique

Anime / Manga

Tennis / Badminton

En recherche d'un stage de 2 à 4 mois à partir de mai idéalement en développement gameplay, mais ouvert à d'autres opportunités en tant que programmeur.

PROFIL

Développeur gameplay, j'ai créé différents projets de jeux vidéo depuis quelques années (cf.[portfolio](#)) je souhaite sincèrement améliorer mes compétences dans un environnement professionnel, afin de pouvoir réalisé mes projets personnels et de pouvoir un jour réellement travailler en tant que développeur dans l'industrie du jeux vidéo.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Médiateur Numérique Service Civique

Préfecture du var (6 Mois)

-Aide aux usagers / démarches en ligne sur les sites de l'état. (ANTS)

Stagiaire service informatique

Mairie la Seyne-sur-Mer (2 Mois)

-Création sites formulaire. (Symfony / SQL / PHP)

-Création application en WLangage avec Windev

Stagiaire vente et réparation

Magasin Aie-Phone (1 Mois)

-Réparation hardware (Ordinateur, téléphone, imprimante, etc...).

-Entretien et dépannage d'ordinateur (analyse & nettoyage).

FORMATIONS

2024(En cours) - Bachelor Développeur Informatique, Jeux Vidéo

Gaming Campus, Lyon. (C++, C#, python)

2023 - Formation Pro Développement Jeux Vidéo

Gaming Campus, en ligne. (C#, Lua)

2022 - BTS SIO option Slam

Bonaparte, Informatique orienté programmation. (C#, Html/Css, Sql, JS)

COMPÉTENCES

Informatique (Langages)

- C++ / C#
- HTML / CSS / JS
- SQL / PHP
- PYTHON / LUA

Informatique (Logiciels)

- Unity
- GitHub
- MySql
- RobloxStudio

Concepts

Scriptable object, state machine, versioning, player & camera controller, création d'asset, sauvegarde de données ...

Informatique (LIBS)

SFML, NoBrain, DirectX12, Love2D, Symfony, ReactJS ...