



PAUL-HENRI SOLAT

UNITY DEVELOPER



COORDONNÉES



paulhenrisolat@gmail.com
06.73.88.66.39
69007 Lyon, 32 Avenue Leclerc

PORTFOLIO



paulhenrisolat.github.io/React-Portfolio-PHS/

LINKEDIN



linkedin.com/in/paul-henri-solat-65b388204

YOUTUBE



youtube.com/@karakazma

LANGUE



Français langue maternelle
Anglais certifié **B2 (TOEIC)**

INTÉRÊTS



Programmation
Jeux Vidéos
Dessin / numérique
Anime / Manga
Tennis / Badminton

En recherche d'un stage de 2 à 4 mois à partir de mai idéalement en développement gameplay, mais ouvert à d'autres opportunités en tant que programmeur.

PROFIL

Développeur gameplay, j'ai crée différents projets de jeux vidéo depuis quelques années (cf.[portfolio](#)) je souhaite sincèrement améliorer mes compétences dans un environnement professionnel, afin de pouvoir réaliser mes projets personnels et de pouvoir un jour réellement travailler en tant que développeur dans l'industrie du jeux vidéo.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Médiateur Numérique Service Civique

Préfecture du var (6 Mois)

-Aide aux usagers / démarches en ligne sur les sites de l'état. (ANTS)

Stagiaire service informatique

Mairie la Seyne-sur-Mer (2 Mois)

-Création sites formulaire. (Symfony / SQL / PHP)
-Création application en WLangage avec Windev

Stagiaire vente et réparation

Magasin Aie-Phone (1 Mois)

-Réparation hardware (Ordinateur, téléphone, imprimante, etc...)
-Entretien et dépannage d'ordinateur (analyse & nettoyage).

FORMATIONS

2024(En cours) - Bachelor Développeur Informatique, Jeux Vidéo

[Gaming Campus](#), Lyon. (C++, C#, python)

2023 - Formation Pro Développement Jeux Vidéo

[Gaming Campus](#), en ligne. (C#, Lua)

2022 - BTS SIO option Slam

[Bonaparte](#), Informatique orienté programmation. (C#, Html/Css, Sql, JS)

COMPÉTENCES

Informatique (Langages)

- **C++ / C#**
- HTML / CSS / JS
- SQL / PHP
- PYTHON / LUA

Informatique (Logiciels)

- **Unity**
- **GitHub**
- MySql
- RobloxStudio

Concepts

Scriptable object, state machine, versioning, player & camera controller, création d'asset, sauvegarde de données ...

Informatique (LIBS)

SFML, NoBrain, DirectX12, Love2D, Symfony, ReactJS ...