

Day All Stack Desarrollador Web Full Stack



CONTACTO



+57 316 462 35 34



paumor271@gmail.com



https://portafolio-bypaulamorales.netlify.app



https://www.linkedin.com/in/paula-andrea-morales-delgado-6b591025a



EXPERIENCIA LABORAL

A lo largo de mi vida adulta he tenido la oportunidad de vivir increíbles experiencias laborales en diferentes roles y labores.

Tengo más de 15 años de experiencia en áreas como **Ventas** y **Servicio al Cliente** (10 años en Movistar y 2 años en Tarjeta Éxito), **Tareas Administrativas** y **Contables** (3 años en Universidad CESMAG) y **Labor Social** (1 año en ICBF -CESMAG).

En cada uno pude, además de demostrar mi potencial y calidad profesional, mostrarme como una persona empática, noble, carismática y colaboradora, capaz de trabajar en equipo, ponerme en los zapatos de los demás y dar mucho más de lo necesario para crear y ofrecer el mejor producto posible.



IDIOMAS



Español Competencia Nativ



inglés Competencia básica



ACERCA DE MÍ

Soy **Desarrolladora Web Full-stack** con un alto grado de compromiso con el éxito y la ética laboral. Me apasiona el aprendizaje continuo y la mejora profesional me impulsa a mantenerme actualizada en mi campo y buscar oportunidades para crecer.

Mi autonomía y capacidad de aprendizaje rápido me permite dominar rápidamente nuevas tecnologías y herramientas. Además, disfruto trabajar en equipo y creo en la importancia de la colaboración para lograr resultados óptimos en cada proyecto.



PROYECTOS

User Crud - Mayo de 2023

- Se crea una Api para consumo de aplicación User Crud, creación de modelo para usuarios y endpoints para el CRUD
- github: https://github.com/PauliMorales/my-crud-users-back.git
- Link: https://my-crud-users-paumor.netlify.app

Ecommerce con React - Mayo de 2023

- Aplicación de e-commerce desarrollada con React, diseño de la interfaz usando React, font-awesome y CSS. Consumo de API de productos electrónicos para simular una tienda online donde se hace login.
- Link: https://ecommerce-academlo-api-paumor.netlify.app

Pokedex - Abril de 2023

- Aplicación web que nos permita ver la información de nuestros pokemons favoritos. React router y Redux, consumo de API de pokemon
- Link: https://pokedex-paumor-bc2700.netlify.app

User Crud – Abril de 2023

- Aplicación web que nos permita interactuar con una API de Users, a través de todos los métodos http. Métodos HTTP (get, create, delete, update) y práctica de props. Consumo de API
- Link: https://userapp-paumor-78e30e.netlify.app



EDUCACIÓN

ACADEMLO

Desarrollo Web Full Stack y Ciencias de la Computación

UNIVERSIDAD CESMAG

Contaduría Pública

Tecnología en Contaduría y Finanzas

CINAR SISTEMAS

Técnico en Administración y Desarrollo de Microempresas

Técnico en Informática Contable y **Financiera**



HABILIDADES

- Profesionalismo y ética laboral.
- Orientación al detalle y capacidad de atención.
- Capacidad para trabajar de manera efectiva en equipo.
- Adaptabilidad y flexibilidad para enfrentar nuevos desafíos.
- Habilidad para resolver problemas de manera creativa y eficiente.
- Capacidad para trabajar bajo presión y cumplir con plazos.
- Orientación al cliente y capacidad para ofrecer un excelente servicio.
- Capacidad para liderar proyectos y equipos de trabajo.

Rick and Morty – Abril de 2023

- Aplicación creada con viteJs, desarrollada con React, List and keys, input controlados, renderizado condicional y manejo de errores.
- Se crea una Aplicación web que permita ver a todos los personajes de la serie de Rick and Morty por su locación, utilizando la Api de Rick and Morty
- Link: https://rickandmorty-paumor-642eac.netlify.app

Aplicación del clima – Abril de 2023

- Aplicación creada con viteJs, useEffect, peticiones asíncronas, consumo de API Open Weather.
- Se Instala librerías necesarias para hacer peticiones asíncronas
- Link: https://weatherapp-paumor-27c04f.netlify.app

Galletas de la Fortuna – Marzo de 2023

- Aplicación creada con ViteJs
- Proyecto donde se generan quotes completamente Random.
- Link: https://fortunecookies-paumor-680bf5.netlify.app