

MAVEN – TP 03

OBJECTIF

- Se familiariser avec l'utilisation des plugins Maven

ETAPE 1 – CREER UN JAR EXECUTABLE

- Générer un package avec Maven
 - mvn clean package
- Exécuter le JAR avec la commande
 - java -jar target/banko-client.jar
 - une erreur s'affiche, le JAR généré n'est pas exécutable
- Exécuter le JAR avec la commande
 - java -jar target/banko-client.jar
 - une erreur s'affiche, le JAR généré n'est pas exécutable
- Configurer le plugin « maven-jar-plugin » pour qu'il mette à jour l'attribut « Main-Class » du fichier META-INF/MANIFEST.MF généré pour le JAR.
- Exécuter le JAR avec la commande
 - java -jar target/banko-client.jar
 - Le programme se lance mais il y a une erreur NoClassDefFoundError
- Utiliser le plugin « maven-shade-plugin » pour créer un « uber-jar » qui contient toutes les classes compilées du projet (y compris celles des dépendances).
- Exécuter le JAR avec la commande
 - java -jar target/banko-client.jar
 - Le programme fonctionne correctement.

ETAPE 2 – PASSER LE PROJET BANKONET-REST SOUS MAVEN

- Configurer correctement Maven pour le projet « bankonet-rest »
 - Version des sources : 1.8
 - La commande « mvn package » doit bien générer un WAR
 - Vérifier le contenu du WAR.
- Utiliser le plugin « wildfly-maven-plugin » pour déployer le fichier WAR démarré dans Wildfly
 - Vérifier que l'application déployée fonctionne