

Resultaten onderdeel upperbound (Nearest neighbour algoritme):

Onderstaande de maximale score voor het Nearest Neighbour algoritme. De hoogste score op de functie wordt behaald met 6 trajecten, 28 sporen bereikt en 22 stations bereikt. Wij zien de score op dit algoritme als upperbound van deze case. Aangezien we deze score middels andere algoritmes willen verbeteren.

	Nearest Neighbour algoritme			Hill climber (20.000 iteraties)			
Aantal trajecten	Aantal sporen bereikt	Aantal stations bereikt	Aantal minuten	Aantal sporen bereikt	Aantal stations bereikt	Aantal minuten	Duur programma (s)
8	72	61	1377	76	61	1356	13,5
9	74	61	1532	81	61	1552	16
10	76	61	1692	86	61	1698	19,0
11	81	61	1870	89	61	1897	55,93
12	82	61	2047	89	61	2035	63,8
13	86	61	2222	89	61	2199	71,3
14	89	61	2398	89	61	2358	80,1
15	89	61	2577	89	61	2531	86,85

