



5 exercícios sobre objetos Javascript

1. Crie um objeto com pelo menos três propriedades e um método e imprima o valor de uma das propriedades no console.

2. Adicione uma nova propriedade a um objeto e imprima o valor dessa propriedade no console.

3. Remova uma propriedade de um objeto e imprima o valor dessa propriedade no console (verifique se ela ainda existe).

4. Verifique se um objeto tem uma determinada propriedade e imprima o resultado no console.

5. Percorra as propriedades de um objeto usando um laço e imprima cada uma delas no console.