

Exercícios Sobre Classes Javascript

1. Crie uma classe chamada "Pessoa" com as propriedades "nome" e "idade". Adicione um método chamado "apresentar" que imprima no console "Olá, meu nome é [nome] e tenho [idade] anos".



2. Crie uma classe chamada "Retangulo" com as propriedades "largura" e "altura". Adicione um método chamado "area" que retorne a área do retângulo (largura * altura).



3. Crie uma classe chamada "ContaBancaria" com as propriedades "saldo" e "titular". Adicione os métodos "depositar" e "sacar", que respectivamente adicionam e subtraem valores do saldo da conta.



4. Crie uma classe chamada "CarrinhoDeCompras" com uma propriedade "itens". Adicione os métodos "adicionarItem" e "removerItem", que respectivamente adicionam e removem itens da lista de itens.

