



# Exercícios sobre classes e construtores

1. Crie uma função construtora chamada "Pessoa" que receba os parâmetros "nome" e "idade" e que adicione esses parâmetros como propriedades da instância.

```
function Pessoa(nome, idade) {  
  this.nome = //... ;  
  this.idade = //...;  
}  
  
const pessoa = new ____ ( ____ , ____ );  
  
console.log(`Nome: ${ ____ .nome}`);  
console.log(`Idade: ${ ____ .idade}`);
```

2. Crie uma classe chamada "Animal" que não receba nenhum parâmetro. Adicione propriedades na classe para o nome e a espécie do animal, e métodos para definir e exibir essas propriedades.

```
class Animal {  
  constructor() {  
    this.nome = "";  
    this.especie = "";  
  }  
  
  definirNome(nome) {  
    this.nome = ____;  
  }  
  
  definirEspecie(especie) {  
    this.especie = ____;  
  }  
  
  exibirDados() {  
    console.log(`Nome: ${ ____ }`);  
    console.log(`Espécie: ${ ____ }`);  
  }  
}  
  
const animal = new Animal();  
  
animal.definirNome("Rex");
```

```
animal.definirEspecie("Cachorro");

animal.exibirDados();
```

3. Crie uma função construtora chamada "Livro" que receba os parâmetros "titulo", "autor" e "ano" e que adicione esses parâmetros como propriedades da instância. Adicione um método na função para exibir o título e o autor do livro.

```
function Livro(titulo, autor, ano) {
  //-----
}

const livro = new Livro("O Pequeno Príncipe", "Antoine de Saint-Exupéry", 1943);

livro.exibirDados();
```

4. Crie uma classe chamada "ContaBancaria" que receba os parâmetros "titular" e "saldoInicial". Adicione métodos na classe para depositar um valor na conta, sacar um valor da conta e exibir o saldo atual da conta.

```
class ContaBancaria {
  constructor( ... ) {
    //_____
  }

  depositar( ... ) {

  }

  sacar( ... ) {

  }

  exibirSaldo ( ... ) {

  }
}

const conta = new ContaBancaria("...", 1000);

conta.depositar(500);
conta.sacar(200);
conta.exibirSaldo();
```

5. Crie uma classe chamada "Produto" que receba os parâmetros "nome" e "preco". Adicione métodos na classe para exibir o nome e o preço do produto.

```
// Crie a classe Produto com tudo o que foi pedido acima

// Instancie a Classe

// Exiba no console os metodos, dos produtos instanciados, que vão exibir o nome e o preço do produto.
produto.exibirNome();
produto.exibirPreco();
```