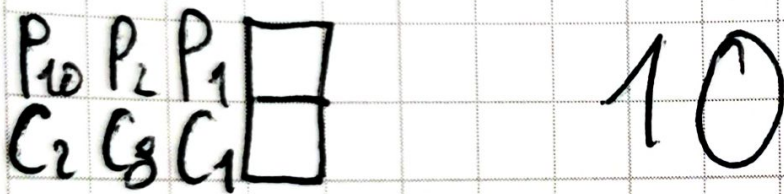


①

Indeksy oznaczają ile osobnik chce wyprodukować/skonsumować



P_1 chce wyprodukować, ale nie może, więc się wiesza na FirstProd

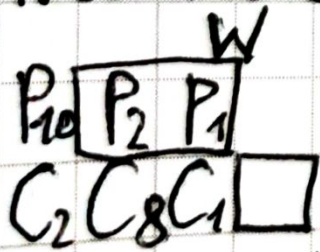


C_1 konsumuje i wysyła signal do FirstProd.

P_{10}	P_2	P_1	S
C_2	C_8	C_1	

9

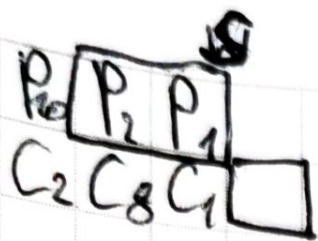
Pomimo, że P_1 ma sygnał nie wchodzi do monitora
 P_2 wchodzi, bo może (Nie ma ^{nowy} hasłaiters ~~na~~ FirstProd).
 Nie może wyprodukować, więc się wiesz na FirstProd.



9

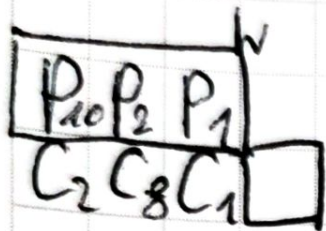
~~produkcja~~

C_1 konsumuje, wysyła sygnał do FirstProd.



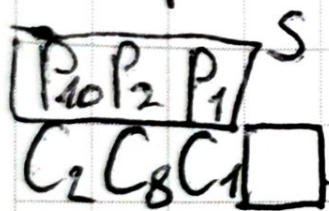
8

P wchodzi do monitora (nie ma haskwaiteks na FirstProd)
Nie może wyprodukować więc się wiesza.



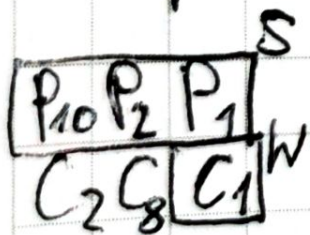
8

C8 produkuje wysyła signal do FirstProd.



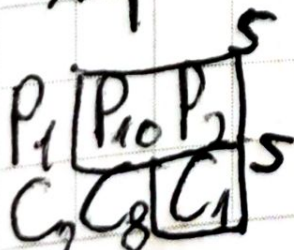
0

C1 próbuje ~~produkcji~~ konsumować, wiesza się na FirstCons.



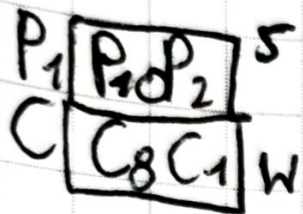
0

P1 produkuje, wysyła signal do FirstCons.



1

C8 próbuje konsumować, ale nie może.
Zawiesza się na FirstCons.



1

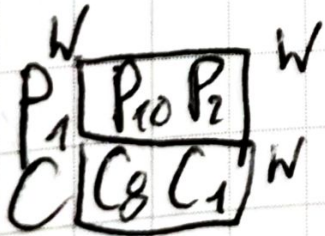
Wchodzi P₁₀, nie może wyprodukować, więc się wiesza na FirstProd.



1

~~P₁ nie może produkować~~

P₁ wchodzi, ~~P₁₀~~ sprawdza warunek hasWaiters.
FirstProd wisi więc wiesza się na RestProd.



1

C₈ wchodzi, sprawdza warunek hasWaiters.
FirstProd wisi, więc się wiesza na RestCons.

W
P₁ P₀ P₂ W
C₂ C₀ C₁ W

Wszystko wisi.