# Uniwersytet Warmińsko-Mazurski w Olsztynie Wydział Matematyki i Informatyki Inżynieria Systemów Informatycznych

# Projekt systemu informatycznego dla sieci hoteli

Paulina Jurewicz 174998 Marcin Bendyk 174721

# Spis treści

1.	Wpr	orowadzenie	3
1.	1.	Cel dokumentu	3
1.	2.	Zakres projektu	3
1.	3.	Dedykowane technologie do realizacji projektu	3
1.	4.	Opis organizacji	3
1.	5.	Założenia i ograniczenia ogólne	5
2.	Opis	ois systemu	5
2.	1.	Cele systemu	5
2.	2.	Procesy i aktorzy biznesowi	5
3.	Wyr	/magania	7
3.	1.	Wymagania funkcjonalne	7
3.	2.	Wymagania jakościowe	7
3.	3.	Ograniczenia	7
3.	4.	Słownik pojęć	8
	3.4.	1.1. Role i pojęcia ogólne	8
	3.4.	1.2. Czynności systemowe i operacje	9
4.	Spe	ecyfikacja przypadków użycia	10
4.	1.	Kontekstowy diagram przypadków użycia	10
4.	2.	Systemowy diagram przypadków użycia	10
4.	3.	Scenariusze przypadków użycia	11
5.	Mod	odelowanie systemu	17
5.	1.	Model analityczny systemy informatycznego	17
5.	2.	Konceptualny diagram klas	22
5.	3.	Diagram obiektów	23
5.	4.	Implementacyjny diagram klas	24
6.	Proj	ojekt relacyjnej bazy danych	24
7.	Proj	ojekt interfejsu użytkownika	26
g	Proi	niekt interfeisu administratora	35

# 1. Wprowadzenie

#### 1.1. Cel dokumentu

Celem dokumentu jest przedstawienie projektu systemu informatycznego dla sieci hoteli, obejmującego funkcje rezerwacji, zarządzania pokojami, obsługą klienta oraz analizy danych.

### 1.2. Zakres projektu

Projekt systemu obejmuje:

- rezerwacje dokonywane telefoniczne, osobiście i online
- modyfikację i anulowanie rezerwacji
- zarządzanie pokojami
- przechowywanie i zarządzanie danymi klientów
- zarządzanie grafikiem, personelem i powiadomieniami o zadaniach
- możliwość zamawiania dodatkowych usług
- rejestrację bagaży w przechowalni
- integrację z platformami rezerwacyjnymi
- realizacje płatności i rejestrację rozliczeń
- · generowanie dokumentów finansowych
- obsługę zwrotów i reklamacji
- zarządzanie dostawami i zapasami

## 1.3. Dedykowane technologie do realizacji projektu

System zostanie zrealizowany w architekturze klient-serwer z użyciem nowoczesnych technologii webowych. Warstwa frontendowa zostanie zbudowana przy użyciu React.js, a backend – w oparciu o framework Django. Komunikacja odbywać się będzie przez REST API. Dane przechowywane będą w relacyjnej bazie danych mySQL. Aplikacja zostanie wdrożona na środowisku Docker

# 1.4. Opis organizacji

Sieć hoteli "Wisła" prowadzi cztery trzygwiazdkowe hotele w Warszawie. Każdy obiekt posiada około 200 pokoi hotelowych o różnej wielkości – od jednoosobowych do pięcioosobowych oraz 10 apartamentów. Pokoje wyposażone są w telewizor, mini lodówkę, czajnik i zestaw do herbaty/kawy, telefon do kontaktu z recepcją, sejf oraz klimatyzację. W łazience znajduje się prysznic, suszarka do włosów, zestaw podstawowych kosmetyków i ręczniki. Dodatkowe udogodnienie to bezpłatne Wi-Fi. Apartamenty oferują oprócz tego możliwość dostawienia dodatkowego łóżka, taras, a także wannę, szlafrok i kapcie.

Pomieszczenia sprzątane są codziennie lub na prośbę gości. Pościel i ręczniki wymieniane są co trzy dni. Doba hotelowa trwa od godziny 15.00 w dniu rozpoczęcia najmu i trwa do godziny 12.00 dnia następnego.

Każdy z hoteli posiada windę, prywatny parking dla gości, zaplecze konferencyjne (cztery sale mieszczące od 20 do 70 osób, wyposażone w projektory i ekrany o wysokiej rozdzielczości, a także nowoczesne systemy wideokonferencyjne i nagłośnieniowe), strefę wypoczynkową, przechowalnię bagażu ( recepcja wydaje numerki potwierdzające oddanie bagażu), room service (działający w godzinach 7.00 – 22.00), pralnię hotelową ( goście oddają ubrania do recepcji, obsługa odbiera ubrania pierze, prasuje i zwraca do pokoju, czas realizacji to od kilku do 24 godzin, opłata rozliczana jest za kilogram odzieży). Na terenie każdego z obiektów znajduje się też bar kawowy oraz restauracja. W ramach pobytu goście mają zapewnione śniadanie w formie bufetu ( w godzinach 7.00 – 10.00). Po za godzinami w których serwowane jest śniadanie restauracja dostępna jest również dla osób z zewnątrz.

Rezerwacja może być dokonana osobiście, telefonicznie lub przez stronę internetową hotelu na jedną dobę lub więcej. Płatność gotówką, kartą lub przelewem w dniu zameldowania. W przypadku rezerwacji online wymaga jest zaliczka w wysokości 20% całkowitej kwoty pobytu.

W każdym z obiektów pracuje około 80-90 osób. Pracownicy – recepcja i obsługa gości : ok. 8 osób, sprzątanie: ok. 30 osób, restauracja hotelowa: ok 20 osób, bar kawowy : ok. 6 osób, obsługa techniczna i konserwacja: ok. 4 osób, administracja i zarządzanie: ok. 8 osób, dział marketingu i sprzedaży: ok. 6 osób.

Sieć posiada własną stronę internetową w raz z indywidualnymi podstronami dla każdego z hoteli, zarządzaniem tą stroną zajmują się osoby z działu marketingu i sprzedaży. Oprócz prowadzenia strony firma, aby pozyskać gości prowadzi konta na platformach społecznościowych, gdzie regularnie dzieli się atrakcyjnymi zdjęciami, filmami oraz promocjami. Dodatkowo firma inwestuje w reklamę online, korzystając z takich narzędzi jak np. Google Ads.

Produkty spożywcze, środki czystości oraz artykuły konsumpcyjne (kawa, papierosy i słodycze), dostarczane są przez kilku sprawdzonych dostawców. Towary te przywożone są regularnie przez przedstawicieli firm lub za pośrednictwem kierowcy. W zależności od rodzaju towaru, dostawy odbywają się według ustalonego harmonogramu, aby zapewnić stałą dostępność produktów w hotelu. Zakupy mebli oraz innych produktów wyposażenia hotelowego są realizowane indywidualnie w oparciu o potrzeby i standardy hotelu.

## 1.5. Założenia i ograniczenia ogólne

System musi być dostępny 24 godziny na dobę, 7 dni w tygodniu, z wysoką niezawodnością i szybkim czasem reakcji na zmiany statusów pokoi. Interfejs powinien być intuicyjny i przyjazny dla użytkownika. System musi zapewniać bezpieczeństwo danych klientów oraz obsługę autoryzacji i ról użytkowników. System powinien być dostępny również na urządzeniach mobilnych.

# 2. Opis systemu

### 2.1. Cele systemu

Celem systemu informatycznego dla sieci hoteli jest usprawnienie i zautomatyzowanie kluczowych procesów związanych z obsługą klienta, rezerwacjami, zarządzaniem personelem oraz rozliczeniami finansowymi. System ma zapewnić centralne zarządzanie danymi we wszystkich lokalizacjach hoteli, zwiększyć dostępność usług online oraz zmniejszyć liczbę błędów wynikających z obsługi ręcznej. Dodatkowo system ma wspierać podejmowanie decyzji przez kierownictwo poprzez funkcje raportowania i analizy danych.

## 2.2. Procesy i aktorzy biznesowi

PROCES	AKTOR BIZNESOWY	FUNKCJE ZADANIA	DANE
Co się dzieje?	Kto uczestniczy spoza	Jakie czynności są	Jakie dane?
	organizacji	wykonywane?	
Rezerwacja pokoju na	Klient indywidualny lub	- Klient wybiera jaki	Pokój/pokoje
miejscu	biuro podróży	pokoje go interesują.	Dowód zakupu
		- Klient opłaca pokój.	
		- Pracownik obsługi	
		klienta wystawia	
		dowód zapłaty i	
		informuje o zasadach	
		panujących w hotelu	
Rezerwacja pokoju	Klient indywidualny lub	- Klient wybiera jaki	Pokój/pokoje
przez telefon	biuro podróży	pokoje go interesują.	Dowód zakupu
		- Pracownik obsługi	
		klienta informuje o	
		obowiązku zapłacenia	
		zaliczki w ciągu 5 dni	
		roboczych.	
		- Klient opłaca zaliczkę.	
		- Klient w momencie	
		przyjazdu przed	

		odebraniem kluczy opłaca pobyt.	
Rezerwacja przez stronę internatową	Klient indywidualny lub biuro podróży	- Klient wybiera jaki pokoje go interesują Klient wybiera opcje płatności, jeżeli wybrał przelew płaci pełną kwotę, a jeżeli na miejscu to zapłacić musi 20% zaliczki.	Pokój/pokoje Dowód zakupu
Wykupienie obiadu w restauracji.	Osoba zewnętrzna lub klient korzystający z usługi hotelowej	<ul> <li>Klient wybiera danie.</li> <li>Kelner wydaje danie.</li> <li>Klient po zjedzeniu płaci.</li> <li>Kelner wystawia rachunek.</li> </ul>	Dania Dowód zakupu
Wykupienie opcji prania	Klient korzystający z usługi hotelowej	-Klient przynosi ubrania w wskazanie miejscePani obsługująca pralnie waży ubrania i informuje o cenieKlient opłaca praniePracownik wystawia rachunek.	Waga Dowód zakupu
Sprzątanie	Klient	-Sprzątaczka puka do pokoju. Jeżeli nie ma nikogo to sprząta, natomiast jeżeli jest to może prosić o posprzątanie o innej godzinie.	Pokój
Wymeldowanie z hotelu	Klient indywidualny lub biuro podróży	Weryfikacja płatności, ewentualne rozliczenie dodatkowych opłat, zamknięcie rezerwacji, przygotowanie pokoju dla kolejnego gościa.	Dane gościa, numer pokoju, status rezerwacji
Obsługa konferencji i eventów	Klient indywidualny	Rezerwacja sal, przygotowanie sprzętu, obsługa gości	Harmonogram wydarzeń
Marketing i sprzedaż	Klient indywidualny	Prowadzenie strony internetowej, media społecznościowe, reklamy online	Dane marketingowe

Tabela 2.1

# 3. Wymagania

## 3.1. Wymagania funkcjonalne

- 1. System musi obsługiwać rezerwacje dokonywane telefonicznie, osobiście oraz przez stronę internetową.
- 2. System musi automatycznie aktualizować dostępność pokoi w czasie rzeczywistym.
- 3. System musi umożliwiać modyfikację i anulowanie rezerwacji przez klientów i personel.
- 4. System powinien przypisywać gości do pokoi według wybranych kryteriów ( np. liczba osób, dostępność, preferencje).
- 5. System musi umożliwiać przechowywanie danych klientów.
- 6. System powinien umożliwiać płatności online (np. BLIK).
- 7. System powinien umożliwiać zamawianie dodatkowych usług ( np. rezerwacja Sali konferencyjnej).
- 8. System musi rejestrować płatności i rewidować zaległości.
- 9. System musi umożliwiać generowanie faktur i paragonów dla klientów.
- 10. System musi umożliwiać obsługę zwrotów i reklamacji.
- 11. System musi umożliwiać rejestracje kosztów i przychodów poszczególnych hoteli.
- 12. System powinien być zintegrowany z platformami rezerwacyjnymi (np. Booking.com).
- 13. System musi umożliwiać zarządzanie grafikiem dla personelu, rejestrować czas pracy i powiadamiać o zadaniach (np. konieczność sprzątnięcia danego pokoju lub wymiana pościeli).
- 14. System musi zarządzać harmonogramem dostaw towarów do hoteli.
- 15. System musi umożliwiać rejestrację bagaży pozostawionych w przechowalni bagażu.

# 3.2. Wymagania jakościowe

- 1. System musi być dostępny w trybie 24/7.
- 2. System powinien mieć interfejs użytkownika, który użytkownicy oceniają jako przejrzysty i łatwy w obsłudze.
- 3. System powinien pokazywać aktualny status pokoi maksymalnie 1 minutę po zmianie.
- 4. Dopuszcza się maksymalnie 1 awarię klasy 1 (trwającą dłużej niż 30 min) na rok.
- 5. Dane klientów muszą być szyfrowane zgodnie z normami.
- 6. System musi umożliwiać autoryzacje i przypisywanie różnych ról użytkownikom (np. administracja, recepcja).

## 3.3. Ograniczenia

1. System powinien być dostępny na urządzeniach mobilnych.

## 3.4. Słownik pojęć

#### 3.4.1. Role i pojęcia ogólne

**Klient** = Osoba indywidualna lub biuro podróży dokonujący rezerwacji i korzystający z usług hotelu.

**Osoba zewnętrzna** = Osoba przebywająca na terenie hotelu, która nie jest jego gościem.

**Administrator systemu =** Osoba odpowiedzialna za konfigurację systemu, zarządzanie użytkownikami i bezpieczeństwo danych.

**Użytkownik** = Osoba posiadająca konto w systemie, podlegająca weryfikacji i autoryzacji.

**Pracownik hotelu** = osoba zatrudniona w hotelu, która korzysta z systemu informatycznego do wykonywania swoich obowiązków służbowych

**Recepcjonista** = Pracownik hotelu odpowiedzialny za obsługę gości, w tym meldowanie, wymeldowanie, rezerwacje i udzielanie informacji.

**Kierownik działu** = Osoba zarządzająca pracą konkretnego działu hotelu, np. sprzątania, dostaw, gastronomii.

**Pracownik działu finansowego** = Osoba zajmująca się księgowością, rejestracją płatności, analizą kosztów i przychodów.

**Dostawca** = Zewnętrzna firma dostarczająca towary lub usługi niezbędne do działania hotelu.

**Doba hotelowa** = Okres od godziny 15:00 w dniu przyjazdu do godziny 12:00 dnia następnego.

Pokój = Jednostka zakwaterowania w hotelu przeznaczona dla gości.

**Apartament** = Pokój o podwyższonym standardzie, zazwyczaj większy i z dodatkowymi udogodnieniami.

**Zaplecze konferencyjne** = Pomieszczenia umożliwiające organizację spotkań biznesowych i konferencji.

**Przechowalnia bagażu** = Miejsce, gdzie goście mogą bezpiecznie zostawić swój bagaż na czas pobytu lub po wymeldowaniu.

**Recepcja** = Główne stanowisko obsługi klienta w hotelu, miejsce zameldowania i wymeldowania.

**Status pokoju** = Informacja o aktualnym stanie pokoju: wolny, zajęty, do posprzątania, zarezerwowany.

**Rola użytkownika** = Zestaw uprawnień nadanych użytkownikowi systemu, zależny od jego funkcji (np. recepcjonista, administrator).

**System** = Oprogramowanie wspomagające zarządzanie procesami hotelowymi, w tym rezerwacjami, płatnościami, personelem i logistyką.

#### 3.4.2. Czynności systemowe i operacje

**Logowanie** = Proces weryfikacji użytkownika na podstawie danych logowania oraz możliwość przypomnienia hasła.

**Rezerwacja pokoju** = Proces przypisania pokoju dla gościa na określony termin.

Anulowanie rezerwacji = Usunięcie istniejącej rezerwacji przez klienta lub recepcję.

**Zarządzanie rezerwacjami** = Operacje związane z dodawaniem, edytowaniem i usuwaniem rezerwacji.

**Zarządzanie statusem pokoju** = Zmiana statusu pokoju w systemie (np. z "wolny" na "zajęty").

**Meldowanie/wymeldowanie gościa** = Rejestracja przyjazdu lub wyjazdu gościa z pokoju lub apartamentu.

**Zamówienie usługi dodatkowej** = Rejestracja zlecenia na usługi takie jak rezerwacja sali konferencyjnej, pralnia itp.

**Rejestracja bagażu** = Dodanie bagażu gościa do systemu przechowalni z przypisaniem numeru.

**Zarządzanie grafikami** = Planowanie i aktualizacja harmonogramów pracy personelu przez kierowników działów.

**Powiadamianie o zadaniach** = Wysyłanie komunikatów systemowych do pracowników o konieczności wykonania określonego zadania.

**Zarządzanie dostawami** = Obsługa procesu zamawiania i odbierania towarów niezbędnych do funkcjonowania hotelu.

**Zarządzanie finansami** = Kontrola przychodów, kosztów i przepływów pieniężnych w hotelu.

**Rejestracja płatności** = Zapis transakcji dokonanych przez klientów (np. za noclegi, usługi dodatkowe).

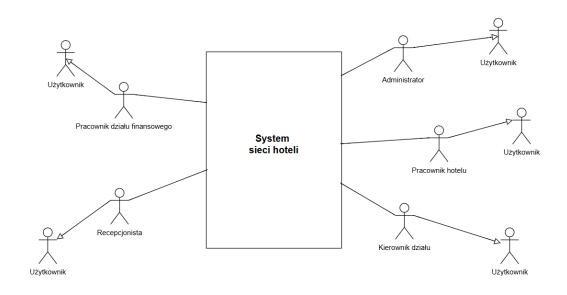
**Generowanie dokumentów sprzedaży** = Tworzenie paragonów i faktur dla klientów hotelu.

**Zarządzanie użytkownikami** = Dodawanie, modyfikacja i usuwanie kont użytkowników przez administratora.

**Autoryzacja** = Przypisywanie dostępów do funkcjonalności systemu zgodnie z rolą użytkownika.

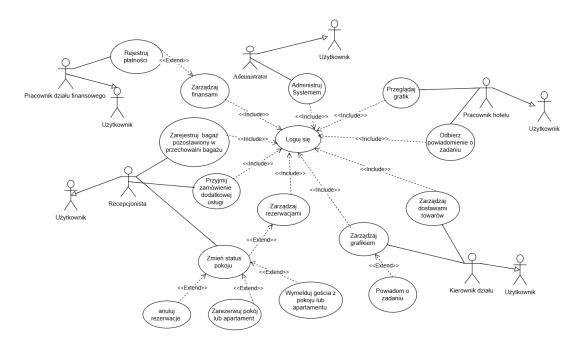
# 4. Specyfikacja przypadków użycia

# 4.1. Kontekstowy diagram przypadków użycia



Rysunek 4.1 Kontekstowy diagram przypadków użycia

# 4.2. Systemowy diagram przypadków użycia



Rysunek 4.2 Systemowy diagram przypadków użycia

# 4.3. Scenariusze przypadków użycia

#### 1. Loguj się

Atrybuty: aktor inicjujący: użytkownik

#### Główny scenariusz:

- 1. Użytkownik włącza aplikację
- 2. System wyświetla ekran powitalny
- 3. Użytkownik wprowadza nazwę użytkownika i hasło
- 4. System sprawdza podane informacje
- 5. System nadaje użytkownikowi właściwe prawa dostępu
- 6. System wyświetla główny formularz

#### Rozszerzenia:

- 3.A. Użytkownik podał niepoprawne dane logowania
  - 3.A.1 System wyświetla informacje o niepoprawnych danych logowania
- 3.B Użytkownik nie wybiera żadnej funkcji lub wybiera funkcję, do której nie ma dostępu
  - 3.B.1 System informuje o braku lub niepoprawnym wybraniu funkcji

#### 2. Administruj system

Atrybuty: aktor inicjujący: Administrator

#### Główny scenariusz:

- 1. Administrator loguje się do systemu
- 2. Administrator zarządza użytkownikami
- 3. Administrator monitoruje stan systemu
- 4. Administrator konfiguruje ustawienia systemu
- 5. Administrator wylogowuje się z systemu

#### 3. Zarządzaj dostawami towarów

Atrybuty: aktor inicjujący: Kierownik działu

#### Główny scenariusz:

- System rejestruje braki w asortymencie hotelu i wysyła powiadomienie do kierownika działu
- 2. Kierownik działu wybiera towar do zamówienia
- 3. Kierownik działu zatwierdza zamówienie i wysyła je do wybranego dostawcy
- 4. Dostawca potwierdza zamówienie i ustala termin dostawy
- 5. Po otrzymaniu towaru pracownik działu sprawdza dostawę i rejestruje towar w systemie

#### Rozszerzenia:

- 5.A. Zamówienie jest nie kompletne. System umożliwia zgłoszenie reklamacji do dostawcy oraz aktualizuje status zamówienia
- 5.B. Zamówienie jest uszkodzone. System generuje raport o uszkodzeniu i wysyła zgłoszenie do dostawcy w celu wymiany lub zwrotu pieniędzy

#### 4. Zarządzaj grafikiem

Atrybuty: aktor inicjujący: kierownik działu

#### Główny scenariusz:

- 1. Kierownik działu loguje się w systemie
- 2. Kierownik działu analizuje zadanie do wykonania
- 3. Kierownik działu przydziela zadania dla konkretnych pracowników

#### 5. Powiadom o zadaniu

12

Atrybuty: aktor inicjujący: Kierownik działu

#### Główny scenariusz:

- 1. Kierownik działu loguje się w systemie
- 2. Kierownik działu zarządza grafikiem
- 3. System wysyła pracownikom powiadomienia o zadaniu

#### 6. Przeglądaj grafik

Atrybuty: aktor inicjujący: Pracownik hotelu

#### Główny scenariusz:

- 1. Pracownik hotelu loguje się do systemu
- 2. System wyświetla aktualny grafik
- 3. Pracownik hotelu przegląda grafik
- 4. System wyświetla powiadomienia o nowych zadaniach dla pracownika hotelu
- 5. Pracownik hotelu przechodzi do innej funkcji systemu lub się wylogowuje

#### 7. Odbierz powiadomienie o zadaniu

Atrybuty: aktor inicjujący: Pracownik hotelu

#### Główny scenariusz:

- 1. System generuje powiadomienie o nowym zadaniu
- 2. System wysyła powiadomienie do pracownika hotelu
- 3. Pracownik hotelu otrzymuje powiadomienie
- 4. Pracownik odczytuje powiadomienie

#### 8. Zarządzaj rezerwacjami

Atrybuty: aktor inicjujący: Recepcjonista

#### Główny scenariusz:

- 5. Recepcjonista loguje się do systemu
- 6. System wyświetla listę rezerwacji
- 7. Recepcjonista dokonuje zmian w rezerwacjach i statusach pokoi oraz apartamentów
- 8. System zapisuje zmiany i aktualizuje stan rezerwacji
- 9. System wyświetla komunikat o powodzeniu operacji i pokazuje aktualny stan rezerwacji

#### 9. Zmień status pokoju

Atrybuty: aktor inicjujący: Recepcjonista

#### Główny scenariusz:

- 1. Recepcjonista loguje się do systemu
- 2. System wyświetla aktualne dane na temat statusów pokoi i apartamentów
- 3. Recepcjonista aktualizuje statusy pokoi i apartamentów
- 4. System wyświetla komunikat o powodzeniu operacji i pokazuje aktualne dane dotyczące statusów pokoi i apartamentów

#### Rozszerzenia:

3.A. Recepcjonista próbuje zmienić status pokoju na "zajęty", ale brakuje aktywnej rezerwacji. System wyświetla komunikat o braku aktywnej rezerwacji

#### 10. Wymelduj gościa z pokoju lub apartamentu

Atrybuty: aktor inicjujący: Recepcjonista

#### Główny scenariusz:

- 1. Recepcjonista loguje się do sytemu
- 2. System wyświetla aktualny stan rezerwacji
- 3. Recepcjonista wybiera gościa do wymeldowania
- 4. System wyświetla szczegóły rezerwacji danego gościa
- 5. Recepcjonista weryfikuje czy wszystkie należności zostały uregulowane
- 6. System zmienia status rezerwacji oraz status pokoju lub apartamentu
- 7. System wyświetla komunikat o powodzeniu operacji i pokazuje aktualne dane dotyczące statusu rezerwacji oraz pokoi i apartamentów

#### Rozszerzenia:

5.A. Nie wszystkie należności są uregulowane. Recepcjonista informuje gościa o zaległościach i reguluje płatności

#### 11. Zarezerwuj pokój lub apartament

Atrybuty: aktor inicjujący: Recepcjonista

#### Główny scenariusz:

- 1. Recepcjonista loguje się do systemu
- 2. System wyświetla aktualny stan rezerwacji
- 3. Recepcionista wprowadza dane gościa do systemu
- 4. System przydziela pokój lub apartament dla gościa zgodnie z preferencjami
- 5. System oblicza należności za pobyt.

- 6. Recepcjonista przyjmuje opłatę i rejestruje transakcję w systemie
- 7. System zmienia status rejestracji oraz pokoju lub apartamentu
- 8. System wyświetla komunikat o powodzeniu operacji i pokazuje aktualne dane dotyczące statusu rezerwacji oraz pokoi i apartamentów

#### Rozszerzenia:

4.A. Przydzielony pokój lub apartament nie odpowiada dla gościa lub preferowany pokój lub apartament nie jest dostępny. Recepcjonista proponuje dla gościa inne dostępne możliwości

#### 12. Anuluj rezerwacje

Atrybuty: aktor inicjujący: Recepcjonista

#### Główny scenariusz:

- 1. Recepcjonista loguje się do systemu
- 2. System wyświetla aktualny stan rezerwacji
- 3. Recepcjonista wybiera rezerwacje do anulowania
- 4. System sprawdza czy rezerwacja spełnia warunki umożliwiające jej anulowanie
- 5. System prosi o potwierdzenie operacji i podanie powodu anulowania
- 6. Recepcjonista potwierdza operację.
- 7. System zmienia status rezerwacji oraz pokoju lub apartamentu
- 8. System wyświetla komunikat o powodzeniu operacji i pokazuje aktualne dane dotyczące statusu rezerwacji oraz pokoi i apartamentów

#### Rozszerzenia:

4.A. Rezerwacja nie spełnia warunków umożliwiających jej anulowanie. System wyświetla komunikat o braku możliwości anulowanie rezerwacji.

#### 13. Przyjmij zamówienie dodatkowej usługi

Atrybuty: aktor inicjujący: Recepcjonista

#### Główny scenariusz:

- 1. Recepcjonista loguje się do systemu
- Recepcjonista wybiera opcje zamówienia dodatkowej usługi i sprawdza jej dostępność
- 3. System oblicza należność za dodatkową usługę
- 4. Recepcjonista przyjmuje opłatę
- 5. System przypisuje daną usługę do rezerwacji gościa
- 6. System dodaje zadanie do harmonogramu pracowników

- 7. System wyświetla komunikat o powodzeniu operacji Rozszerzenia:
- 2.A Dana usługa nie jest aktualnie dostępna. System wyświetla informacje o braku dostępności tej usługi
- 6.A Brak dostępności pracowników w danym terminie. System wyświetla komunikat o braku dostępnego personelu w wybranym czasie, prosi o wybranie innego terminu lub zmiany w harmonogramie

#### 14. Zarejestruj bagaż pozostawiony w przechowalni bagażu

Atrybuty: aktor inicjujący: Recepcjonista

#### Główny scenariusz:

- 1. Recepcjonista loguje się do sytemu
- 2. System wyświetla dane na temat zarejestrowanych bagaży w przechowalni
- 3. Recepcjonista dokonuje rejestracji bagażu
- 4. System przydziela miejsce w przechowalni bagażu i numer
- 5. Recepcjonista wydaje numer dla gościa hotelu

#### 15. Zarządzaj finansami

Atrybuty: aktor inicjujący: Pracownik działu finansowego

#### Główny scenariusz:

- 1. Pracownik działu finansowego loguje się do sytemu
- 2. System wyświetla dane dotyczące finansów hotelu
- Pracownik działu finansowego analizuje dane dotyczące finansów hotelu i\lub dokonuje modyfikacji
- 4. System zapisuje wszelkie zmiany i wyświetla podsumowanie operacji

#### 16. Rejestruj płatności

Atrybuty: aktor inicjujący: Pracownik działu finansowego, Recepcjonista

#### Główny scenariusz:

- 1. Pracownik działu finansowego lub recepcjonista loguje się w systemie
- 2. System wyświetla listę nierozliczonych należności
- 3. Pracownik działu finansowego lub recepcjonista wybiera rachunek do opłacenia

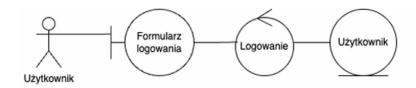
- 4. System oblicza całkowitą kwotę do zapłaty i wyświetla dostępne metody płatności
- 5. Pracownik działu finansowego lub recepcjonista wybiera metodę płatności i rejestruje transakcję
- 6. System przetwarza i zatwierdza płatność oraz wydaje potwierdzenie transakcji
- 7. Recepcjonista przekazuje potwierdzenie płatności

#### Rozszerzenia:

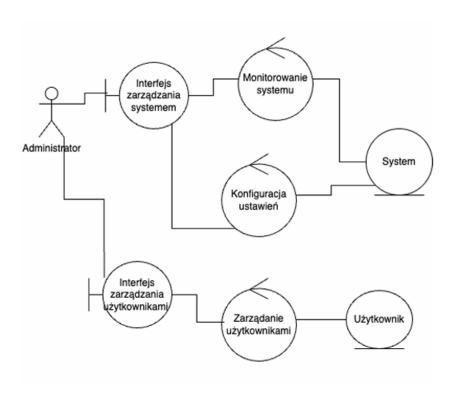
- 6.A Płatność nie została zatwierdzona. System wyświetla komunikat o błędzie podczas próby zatwierdzenia płatności
- 6.B Nieudane wygenerowanie potwierdzenia płatności. System wyświetla komunikat o nieudanym wygenerowaniu potwierdzenia i wyświetla opcję ponownego wygenerowania potwierdzenia

# 5. Modelowanie systemu

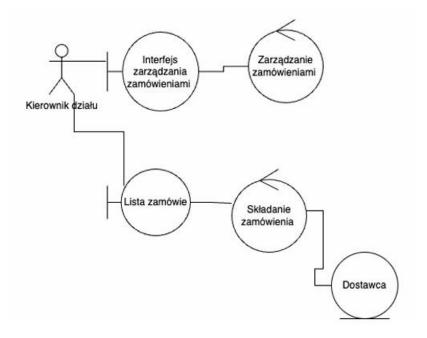
## 5.1. Model analityczny systemy informatycznego



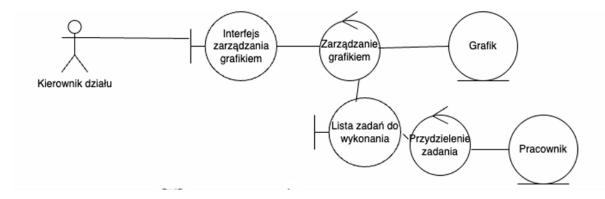
Rysunek 5.1 Diagram analityczny - loguj się



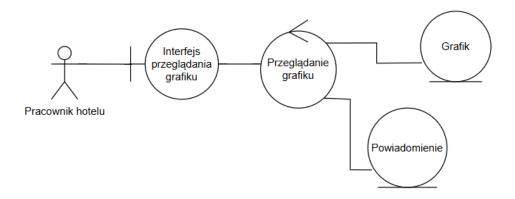
Rysunek 5.2 Diagram analityczny - administruj system



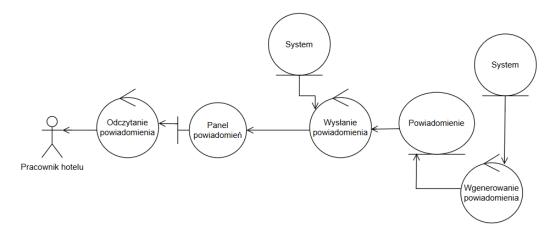
Rysunek 5.3 Diagram analityczny - zarządzaj dostawami towarów



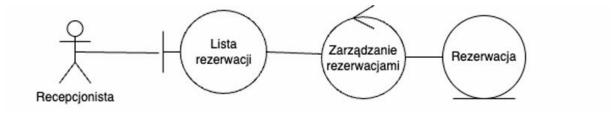
Rysunek 5.4 Diagram analityczny - zarządzaj grafikiem



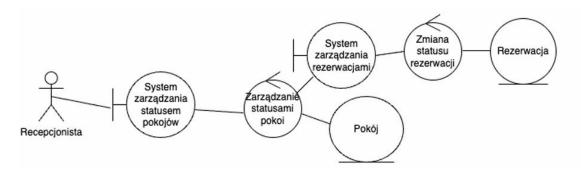
Rysunek 5.5 Diagram analityczny - przeglądaj grafik



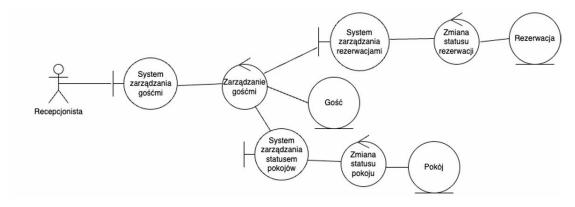
Rysunek 5.6 Diagram analityczny - odbierz powiadomienie o zadaniu



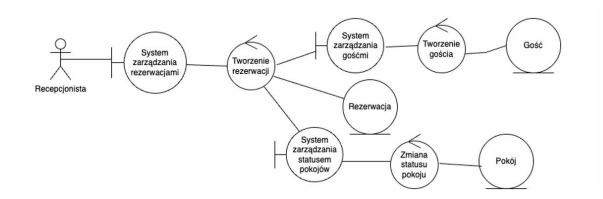
Rysunek 5.7 Diagram analityczny - zarządzaj rezerwacjami



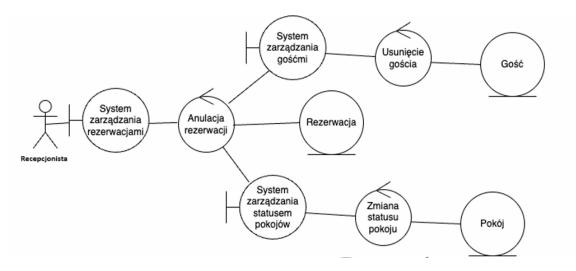
Rysunek 5.8 Diagram analityczny - zmień status pokoju



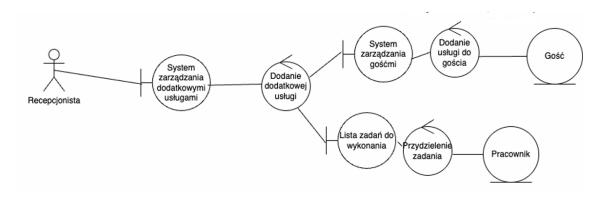
Rysunek 5.9 Diagram analityczny - wymelduj gościa z pokoju lub apartamentu



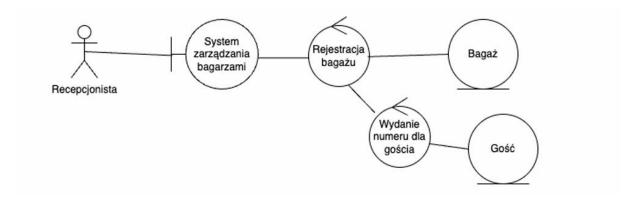
Rysunek 5.10 Diagram analityczny - zarezerwuj pokój lub apartament



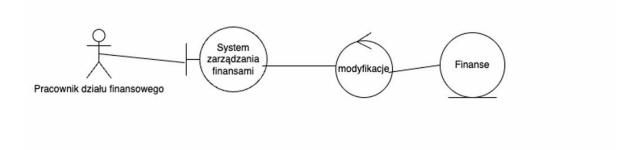
Rysunek 5.11 Diagram analityczny - anuluj rezerwację



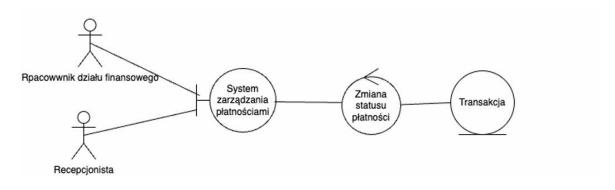
Rysunek 5.12 Diagram analityczny - przyjmij zamówienie dodatkowej usługi



Rysunek 5.13 Diagram analityczny - zarejestruj bagaż pozostawiony w przechowalni bagażu

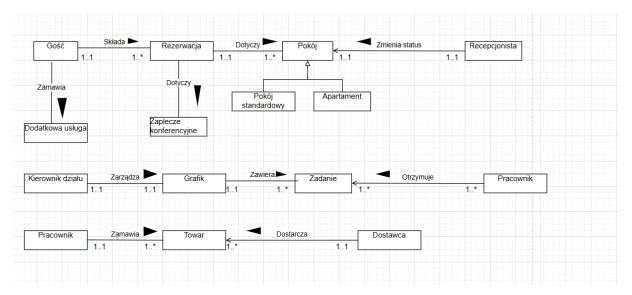


Rysunek 5.14 Diagram analityczny - zarządzaj finansami



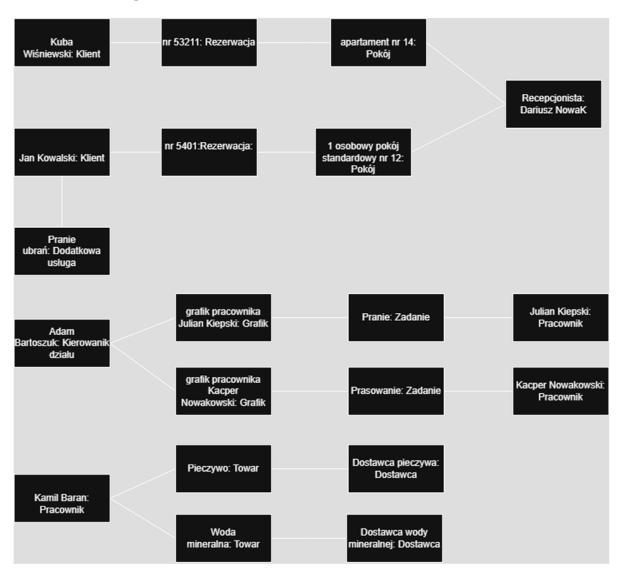
Rysunek 5.15 Diagram analityczny - rejestruj płatności

# 5.2. Konceptualny diagram klas



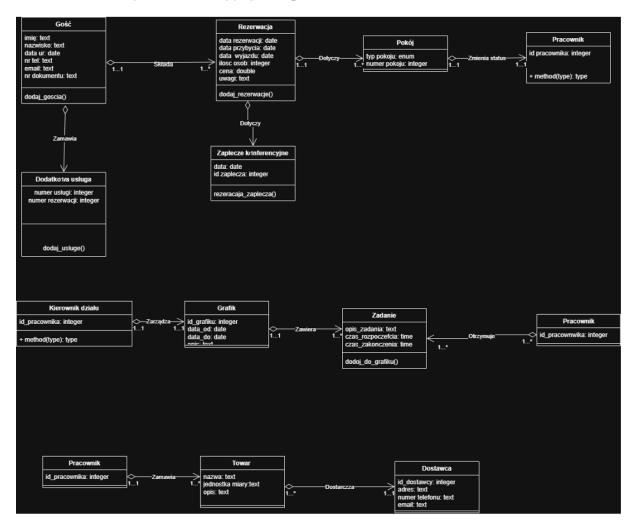
Rysunek 5.16 Konceptualny diagram klas

# 5.3. Diagram obiektów



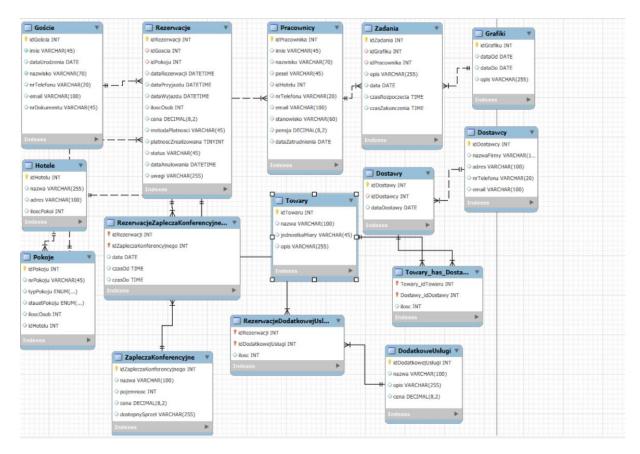
Rysunek 5.17 Diagram obiektów

# 5.4. Implementacyjny diagram klas



Rysunek 5.18 Implementacyjny diagram klas

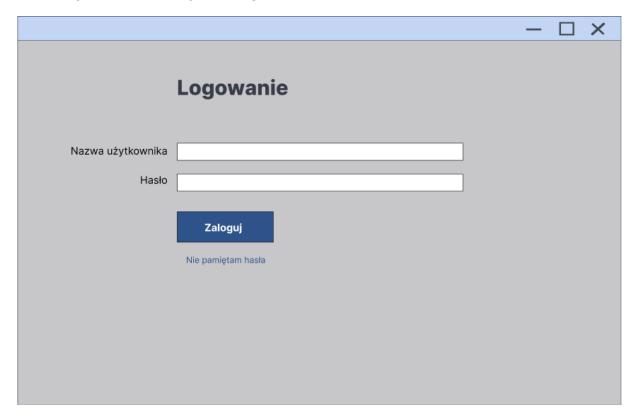
# 6. Projekt relacyjnej bazy danych



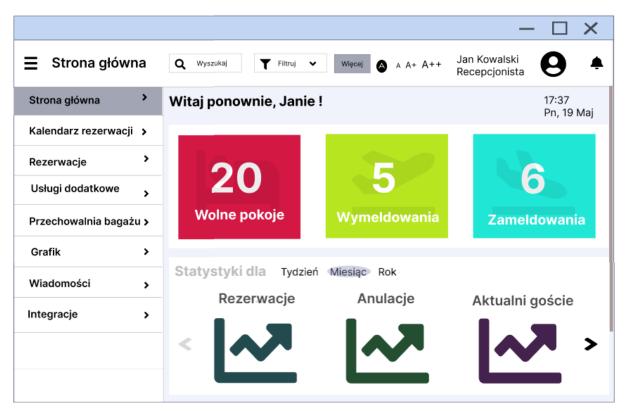
Rysunek 6.1 Diagram relacyjnej bazy danych dla SI dla sieci hoteli

W ramach projektu systemu informatycznego dla sieci hoteli została zaprojektowana relacyjna baza danych w środowisku MySQL z wykorzystaniem narzędzia MySQL Workbench. Baza danych odwzorowuje kluczowe procesy biznesowe, takie jak rezerwacje, zarządzanie pokojami, płatności, obsługę klientów, personelu oraz usług dodatkowych.

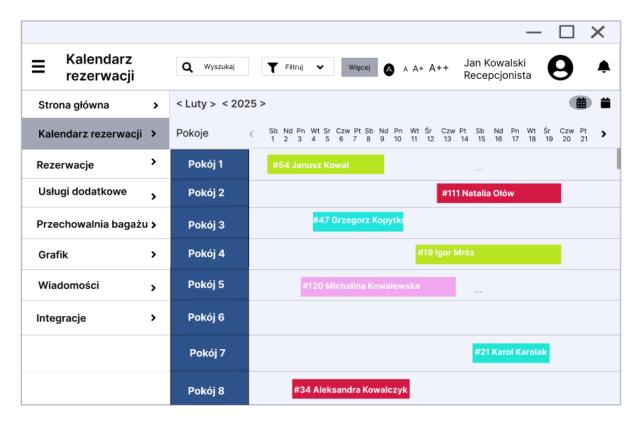
# 7. Projekt interfejsu użytkownika



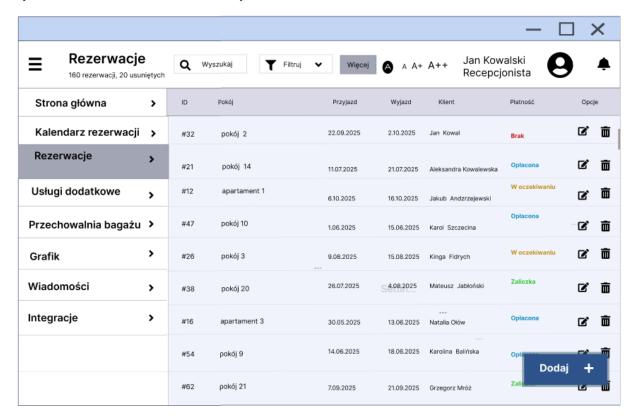
Rysunek 7.1 Widok dla formularza logowania



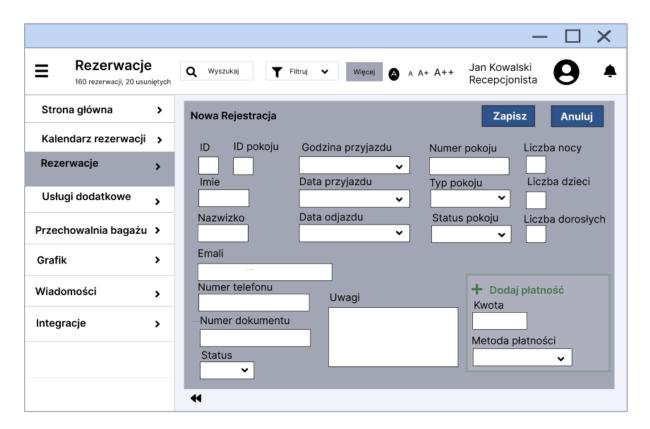
Rysunek 7.2 Widok dla strony głównej



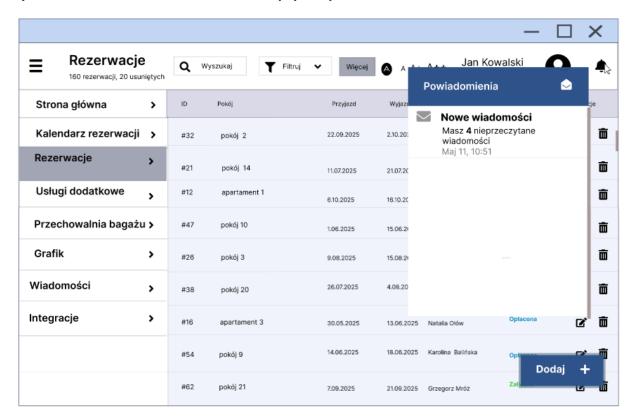
Rysunek 7.3 Widok dla kalendarza rezerwacji



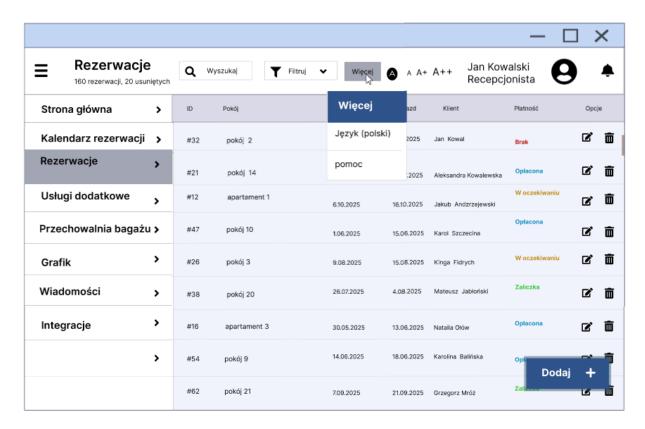
Rysunek 7.4 Widok dla listy rezerwacji



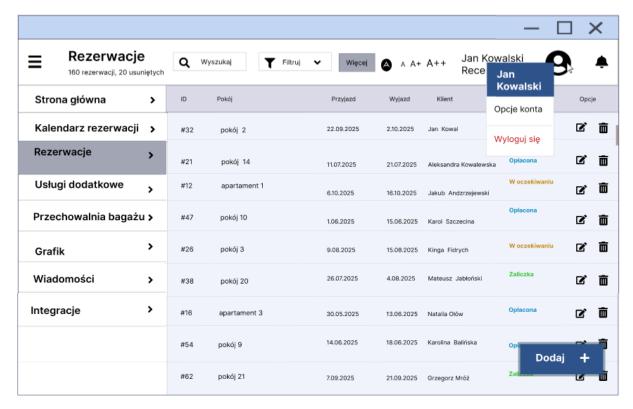
Rysunek 7.5 Widok dla formularza dodawania nowej rejestracji



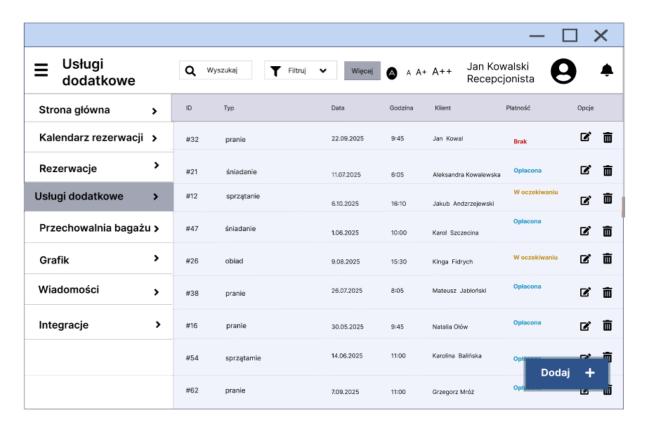
Rysunek 7.6 Widok dla okienka powiadomień



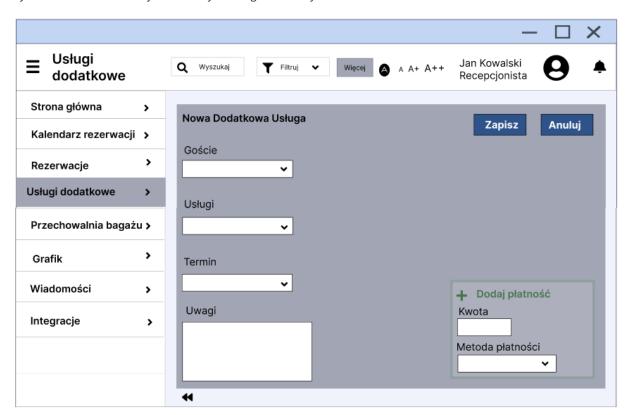
Rysunek 7.7 Widok dla opcji więcej



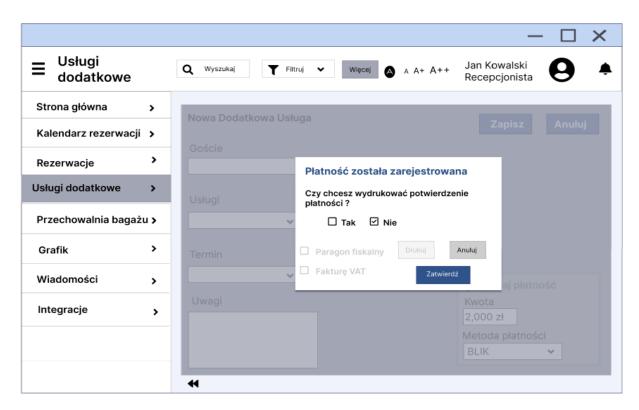
Rysunek 7.8 Widok dla opcji konta



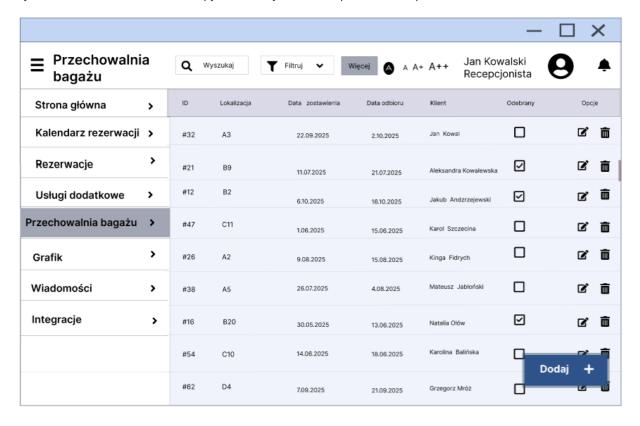
Rysunek 7.9 Widok dla listy zamówionych usług dodatkowych



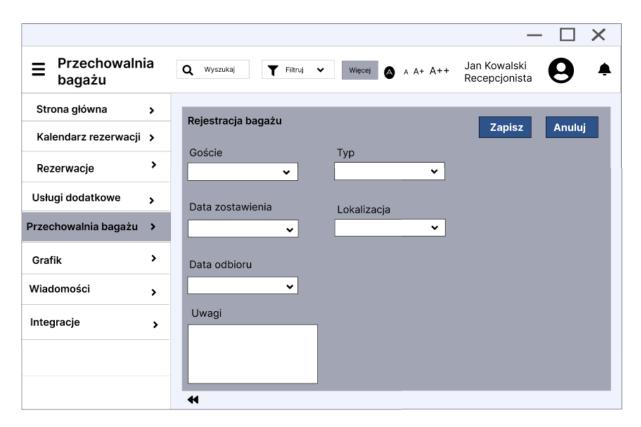
Rysunek 7.10 Widok dla formularza dodania nowego zamówienia usługi dodatkowej



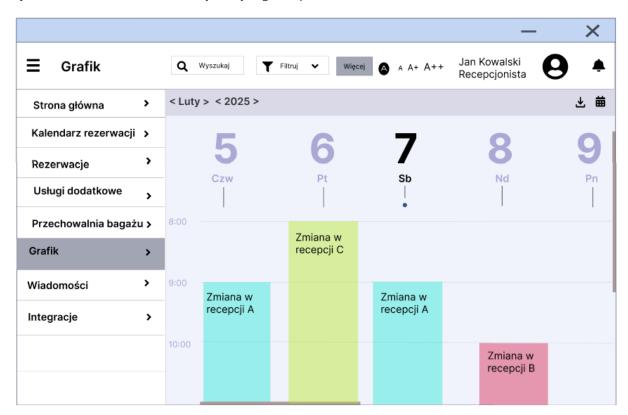
Rysunek 7.11 Widok dla okienka z zapytaniem o wydrukowanie potwierdzenia płatności



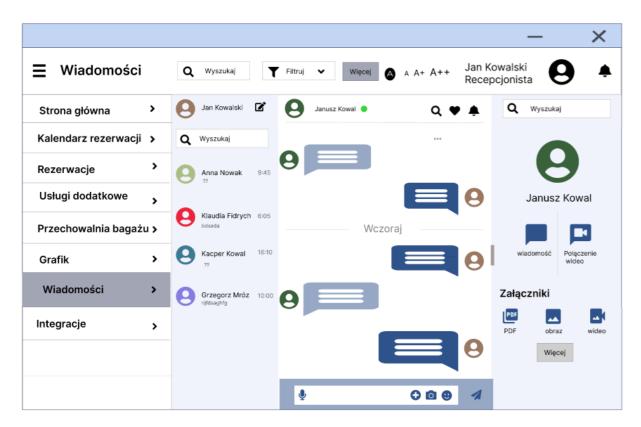
Rysunek 7.12 Widok dla listy bagaży w przechowalni bagażu



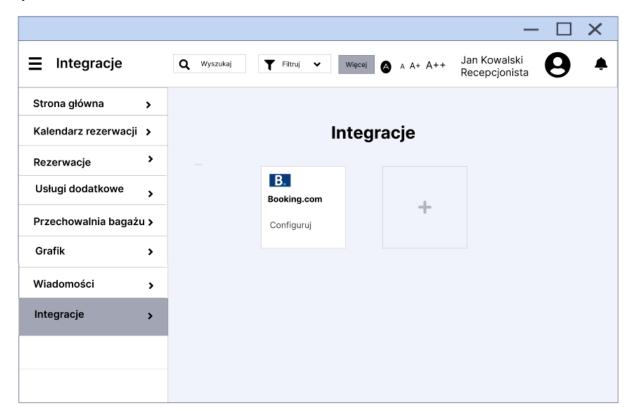
Rysunek 7.13 Widok dla formularza rejestracji bagażu w przechowalni



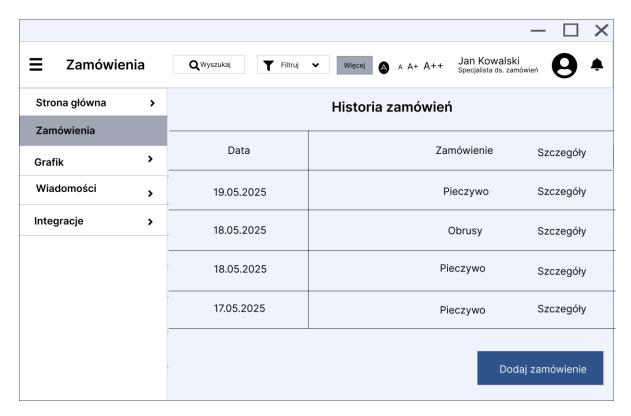
Rysunek 7.14 Widok dla grafiku



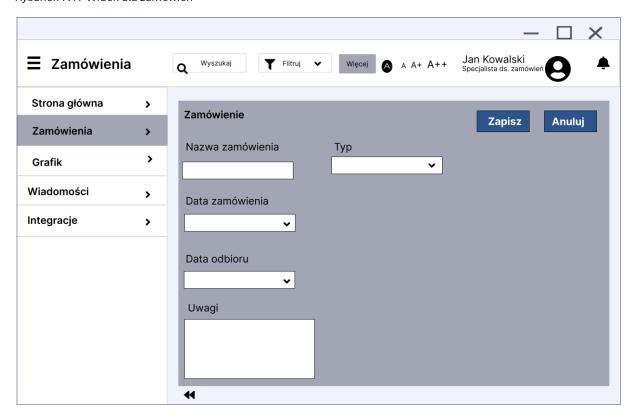
Rysunek 7.15 Widok dla wiadomości



Rysunek 7.16 Widok dla integracji

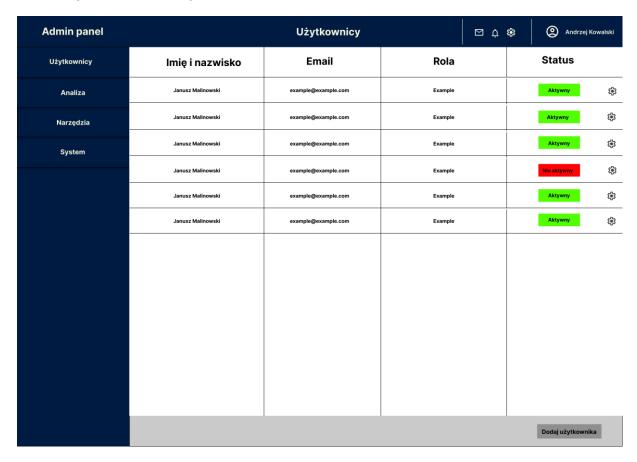


Rysunek 7.17 Widok dla zamówień

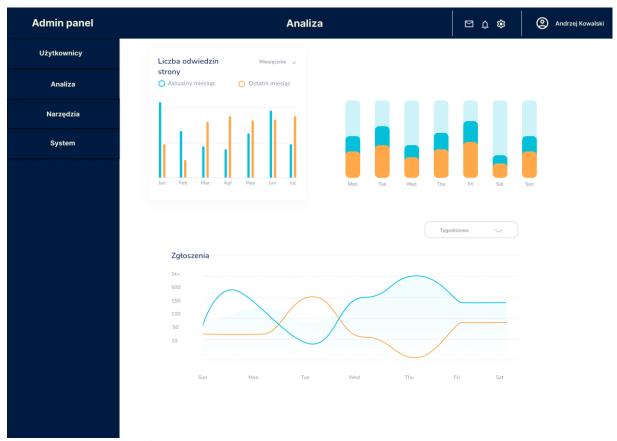


Rysunek 7.18 Widok dla dodaj zamówienie

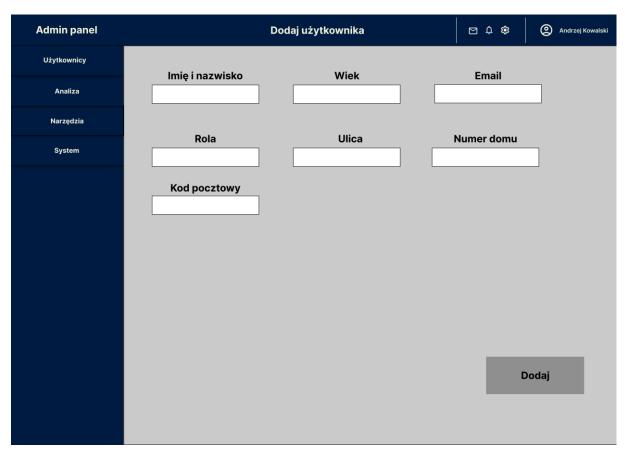
# 8. Projekt interfejsu administratora



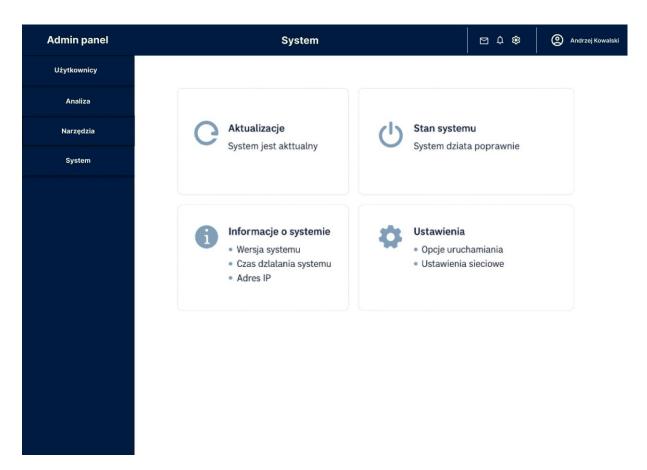
Rysunek 8.1 Widok dla użytkownicy



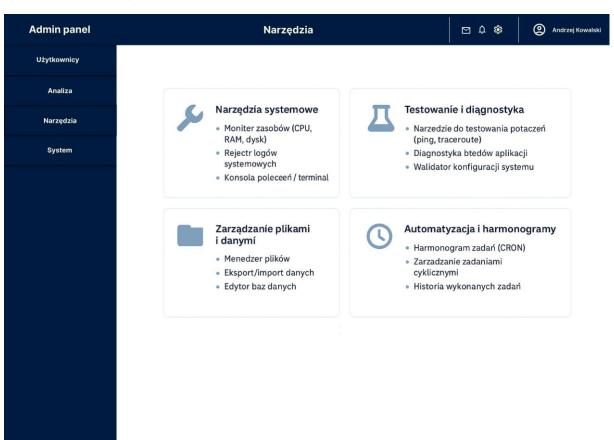
Rysunek 8.2 Widok dla analiza



Rysunek 8.3 Widok dla dodaj użytkownika



Rysunek 8.4 Widok dla system



Rysunek 8.5 Widok dla narzędzia