

Construcción de Software con Python

Juan Sebastián Rico Garzón

Juan Pablo Arango

María Paulina Ramírez

Gian Carlos Giraldo

Freddy Giraldo

Lisandro Torres

Servicio Nacional del aprendiz

Centro Diseño y Manufactura del Cuero

Tecnología Análisis y Desarrollo en Software

Alexander Zapata

6 de Agosto de 2024

Itagüí

Introducción

En este documento se proporcionará la información necesaria del trabajo en equipo implementando la mitología scrum en el proyecto ya mencionado anteriormente en el título del Documento.

Juan Rico: Product Owner.

Paulina Ramirez: Scrum Master

Equipo de Desarrollo:

- Carlos Giraldo
- Lisandro Torres
- Freddy Giraldo
- Juan Arango

Product Owner: realice la documentación.

Scrum Master: realice el merge y dividir las tareas

Equipo de desarrollo:

Carlos: realice los inputs en la interfaz

Freddy: los textos de las aplicaciones

Lisandro: la creación de los botones de la interfaz

Juan pablo: agregue las imágenes de correcto y incorrecto