

Tabla comparativa

Algoritmo	Complejidad en Tiempo	Complejidad en Espacio
Búsqueda en Anchura (BFS)	$O(b^d)$ Puede tardar mucho si la solución está muy lejos	$O(b^d)$ Usa mucha memoria porque guarda todos los niveles.
Búsqueda en Profundidad (DFS)	$O(b^m)$ Puede tardar mucho si se mete muy hondo	$O(b \cdot m)$ Usa poca memoria
Búsqueda de Costo Uniforme (UCS)	$O(b^{(1+[C^*/\epsilon])})$ Puede ser lento si hay muchos caminos parecidos	\approx Tiempo Guarda muchos estados con sus costos
Búsqueda Iterativa en Profundidad (IDDFS)	$O(b^d)$ Es similar a BFS pero repite búsquedas	$O(b \cdot d)$ Mucho mejor que BFS en memoria