



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS
CARRERA TSDS



ASIGNATURA: Desarrollo de Aplicaciones Web
PROFESOR: Ing. Ivonne Maldonado
PERÍODO ACADÉMICO: 2022-B

TALLER - 2

TÍTULO:

LEVANTAMIENTO Y ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS



NOMBRE DE ESTUDIANTE(S):

- Males Paulina
- Moreira Marcos

FECHA DE ENTREGA:

- 31/01/2023

PROPÓSITO DE LA PRÁCTICA

En este taller realizaras el análisis de la recopilación de requerimientos de tu sistema.

OBJETIVOS

Generar la lista de requerimientos del sistema del proyecto final.

INSTRUCCIONES

Los requerimientos son definidos a partir de reuniones, entrevistas, conversaciones y la perspectiva del cliente, usuarios e interesados. Recuerda deberás tener un producto owner aparte de tu profesor que también actuará como uno.

PARTE 1

Converse con su equipo y escriba

- Quien es su cliente
- Quien es su usuario
- Defina los roles y/o perfiles que manejará su sistema.

PARTE 2

• Cada integrante se turnará para ser el producto owner, el resto del equipo tendrá que levantar los requerimientos a manera de lluvia de ideas. El objetivo de esta actividad es tener claro los requerimientos del proyecto.

PARTE 3

Liste cada uno de los requerimientos, en función a su rol y/o módulo.

Ejemplo:

Rol Administrador:

- Iniciar y cerrar sesión.
- Gestionar (CRUD) de usuarios “presidente”.
- Gestionar (CRUD) información de la landing page.
- Gestionar (CRUD) equipos.
- Gestionar (CRUD) sanciones.
- Gestionar (CRUD) programación.
- Ingresar resultados y sanciones.

Rol Presidente:

- Iniciar y cerrar sesión.
- Registrar jugadores por equipo.

Rol Jugador:

- Visualizar información descriptiva de la liga sin necesidad de autenticación.

DESARROLLO

PERFILES

CLIENTE	Liga Barrial San Bartolo
USUARIO	Toda la comunidad que pertenece a la liga barrial (Administrador, presidente Equipo, Jugador, Usuario Invitado)
ROLES	<ul style="list-style-type: none">• Presidente Equipo• Administrador• Jugador• Usuario invitado

REQUERIMIENTOS

ROL ADMINISTRADOR

- El administrador podrá iniciar y cerrar sesión.
- El administrador podrá registrar, eliminar, actualizar y ver información de un director de equipo.
- El administrador podrá registrar, eliminar, actualizar y ver información de un equipo.
- El administrador podrá registrar, ver y actualizar información de los resultados y sanciones de un equipo a su respectivo jugador.
- El administrador podrá registrar, eliminar, actualizar y ver información del cronograma de los partidos.
- El administrador podrá registrar toda la información en la nomina de partido.

ROL PRESIDENTE

- El presidente podrá iniciar y cerrar sesión.
- El presidente podrá ver información sobre los resultados de su equipo.
- El presidente podrá registrar, eliminar, actualizar y ver información de los jugadores de su equipo.

ROL JUGADOR

- El jugador podrá iniciar y cerrar sesión.
- El jugador podrá ver los miembros de su equipo.
- El jugador podrá ver información sobre los resultados de su equipo.
- El jugador podrá ver los resultados de sus partidos.

ROL USUARIO INVITADO

- El usuario podrá ver el contenido de la página principal
- El usuario podrá visualizar el cronograma de los partidos para ese día.

CONCLUSIONES

- Especificamos los perfiles y roles de manera que sea comprensible para los desarrolladores y usuarios que manejaran el sistema, es imprescindible limitar las acciones de cada rol para tener claro el orden de prioridad y no generar conflictos o posibles errores.

PRESENTACIÓN

Al finalizar tu taller deberás subir:

- Un archivo en formato pdf con el nombre (Taller2_ AWeb_2022B _Grupo#). El número del grupo será asignado por tu profesor, recuerda incluir dentro del documento el nombre de todos los integrantes.

RECURSOS NECESARIOS

- Herramienta ofimática
- Internet

