



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO**  
**FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN**



**DIVISIÓN SISTEMA UNIVERSIDAD ABIERTA Y EDUCACIÓN A DISTANCIA**

## **PROGRAMACION DE DISPOSITIV.MOVILES**

### **UNIDAD 1**

#### **ACTIVIDAD 2**

#### **NOMBRE DEL ALUMNO:**

PAULINA RODRIGUEZ SAMPEDRO

#### **NOMBRE DEL ASESOR:**

CRISTIAN CARDOSO ARELLANO

#### **SEXTO SEMESTRE**

GRUPO: 9696

## ACTIVIDAD “HOLA MUNDO”

### Objetivo

- Desarrollar la primera interacción con el entorno de desarrollo mediante la ejecución de una sentencia básica en lenguaje Java, asegurando la correcta sincronización entre el código fuente y las herramientas de monitoreo del IDE.

Ilustración 1. Configuración del proyecto

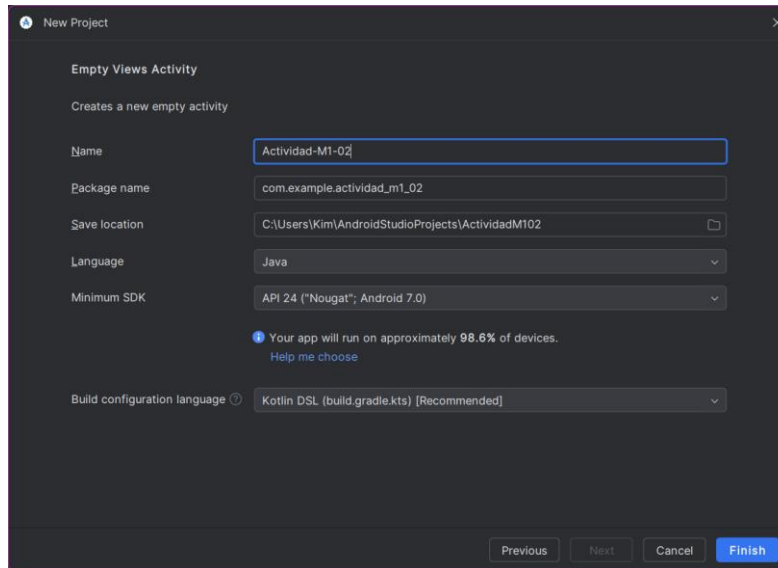
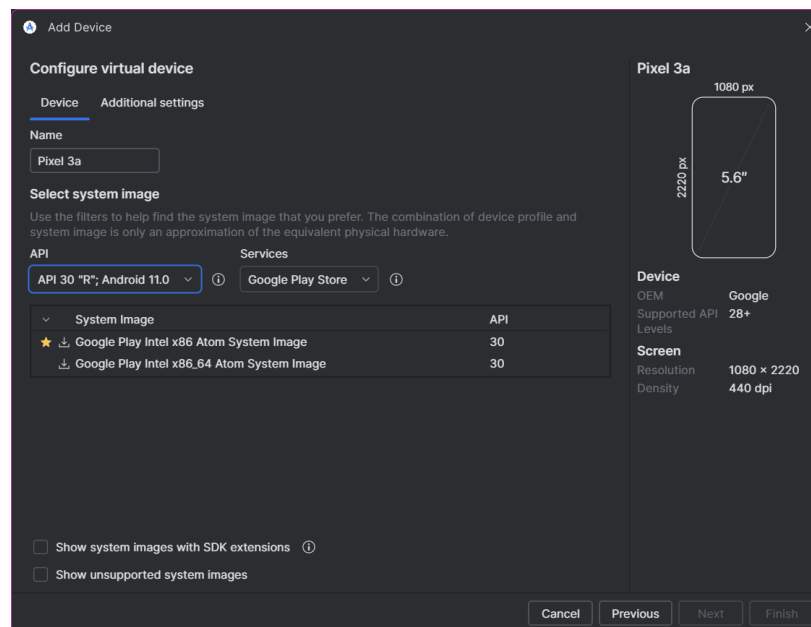
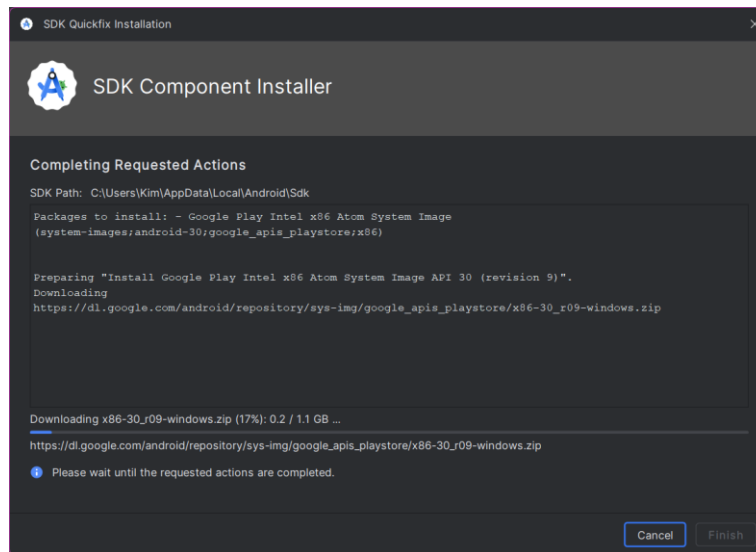


Ilustración 2. Configuración de las características del celular que se va a emular



### Ilustración 3. Descarga de los componentes



### Código de programación en Java “Hello Word”:

```
package com.example.myapplication1;

import android.os.Bundle;

import androidx.activity.EdgeToEdge;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.core.graphics.Insets;
import androidx.core.view.ViewCompat;
import androidx.core.view.WindowInsetsCompat;
import android.util.Log;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    //Aqui se coloca la etiqueta de busqueda en el logcat
    private static final String TAG = "M102LogcatTag";
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        EdgeToEdge.enable(this);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        //Mensaje que se va a imprimir en el logcat
        Log.d(TAG, "¡Hello World desde Logcat!");
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main), (v,
insets) -> {
            Insets systemBars =
insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right,
```

```

systemBars.bottom);
    return insets;
});
}
}

```

## Generación de programa impreso con el mensaje “Hola Mundo” en el logcat dentro de Android Studio.

Ilustración 4. Ejecución de código en el logcat

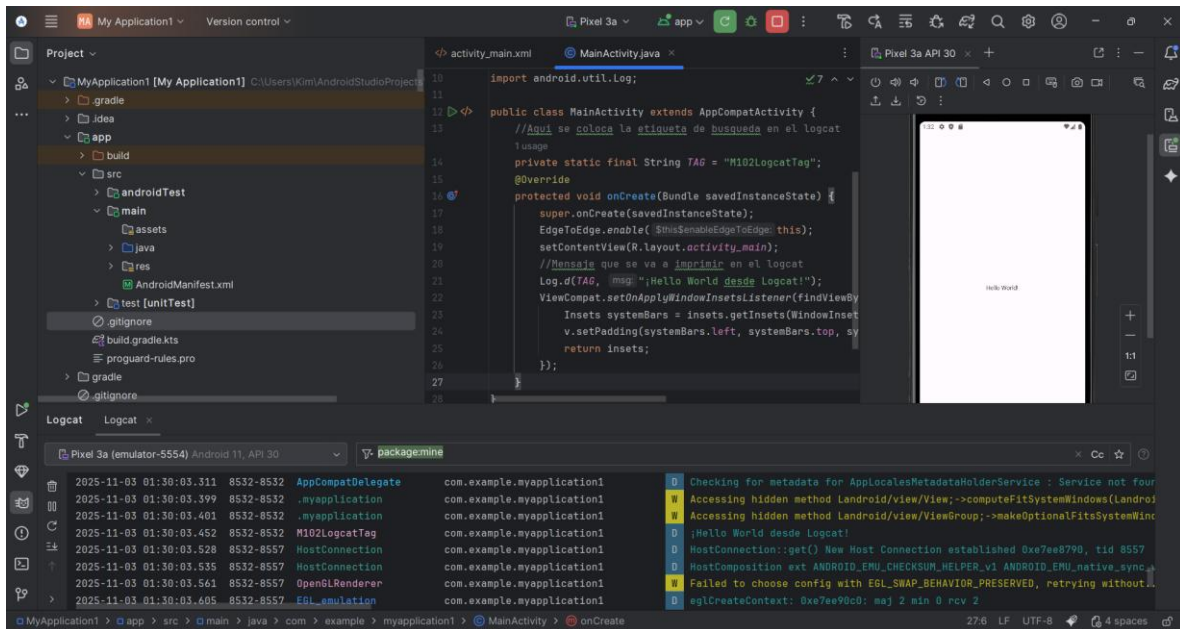
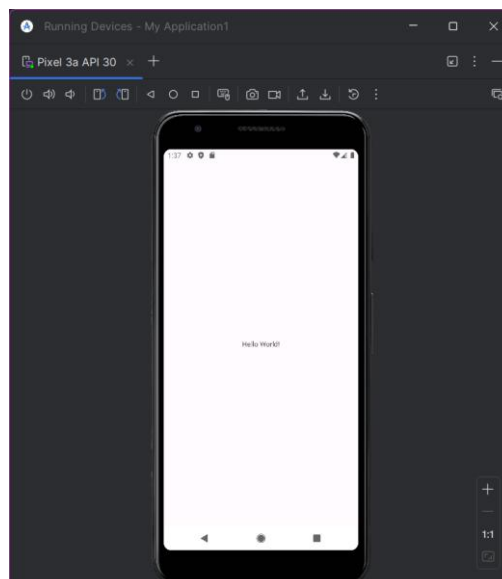


Ilustración 5. Despliegue de “Hello Word” en pantalla del dispositivo Android.



## **Conclusión**

En esta actividad se implementó el archivo MainActivity.java utilizando una estructura de herencia de AppCompatActivity, donde el punto clave fue la declaración de una constante estática denominada TAG con el valor "M102LogcatTag". Esta variable actúa como un identificador único dentro del entorno de depuración, cuya función principal es filtrar el ruido de los procesos internos del sistema operativo Android para aislar exclusivamente los eventos de la aplicación creada. Durante la ejecución del método onCreate, se habilitó la función EdgeToEdge para optimizar la interfaz visual y se programó la instrucción Log.d, la cual envió exitosamente el mensaje "¡Hello World desde Logcat!" hacia la ventana de registros del IDE. El uso de esta herramienta permitió validar, en tiempo real, que la instrucción lógica se ejecutara sin errores, confirmando así la correcta comunicación entre el código fuente y el sistema de diagnóstico de Android Studio.

## **Referencia**

Android Studio (2025).<https://developer.android.com/studio?hl=es-419>