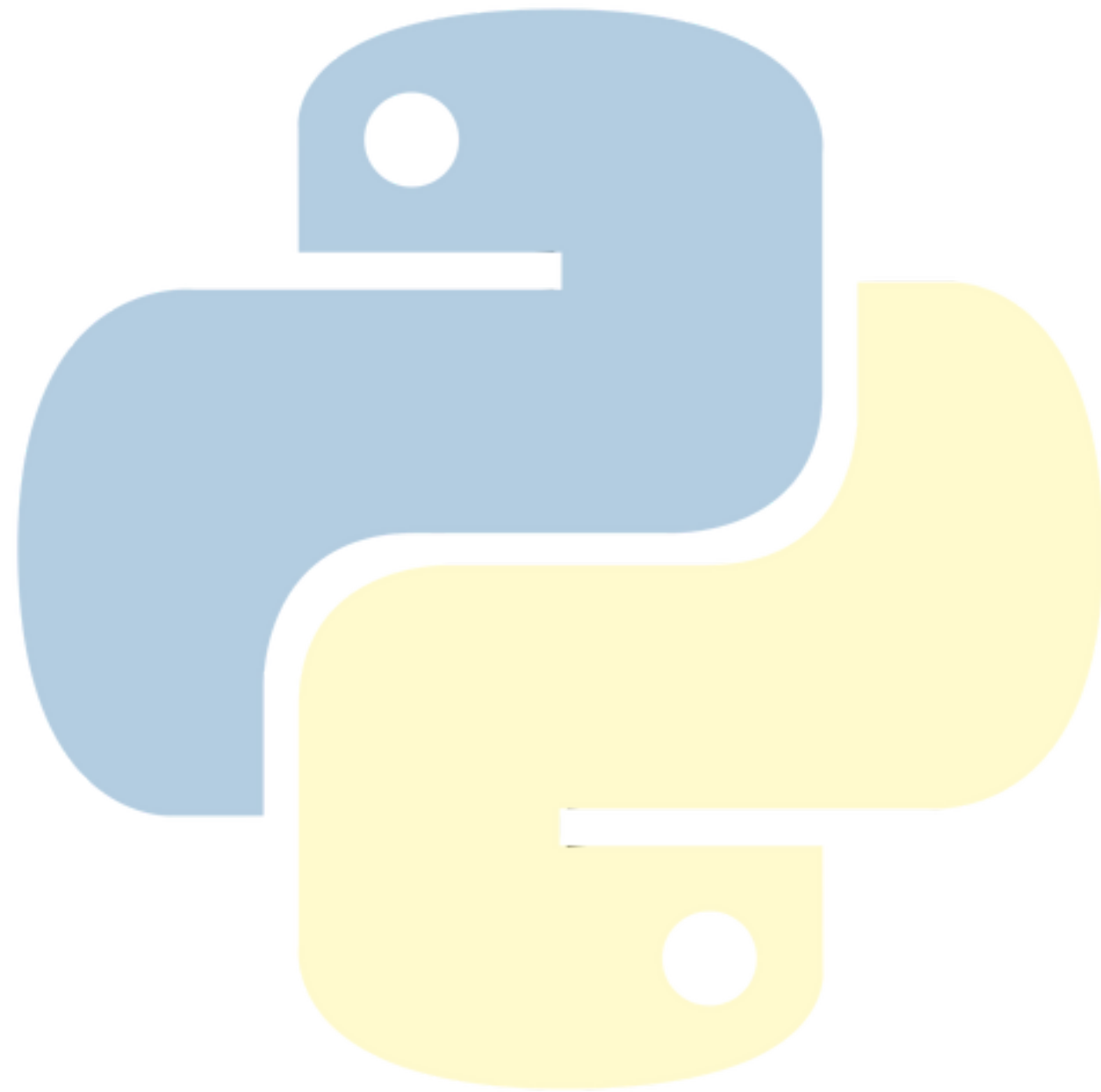
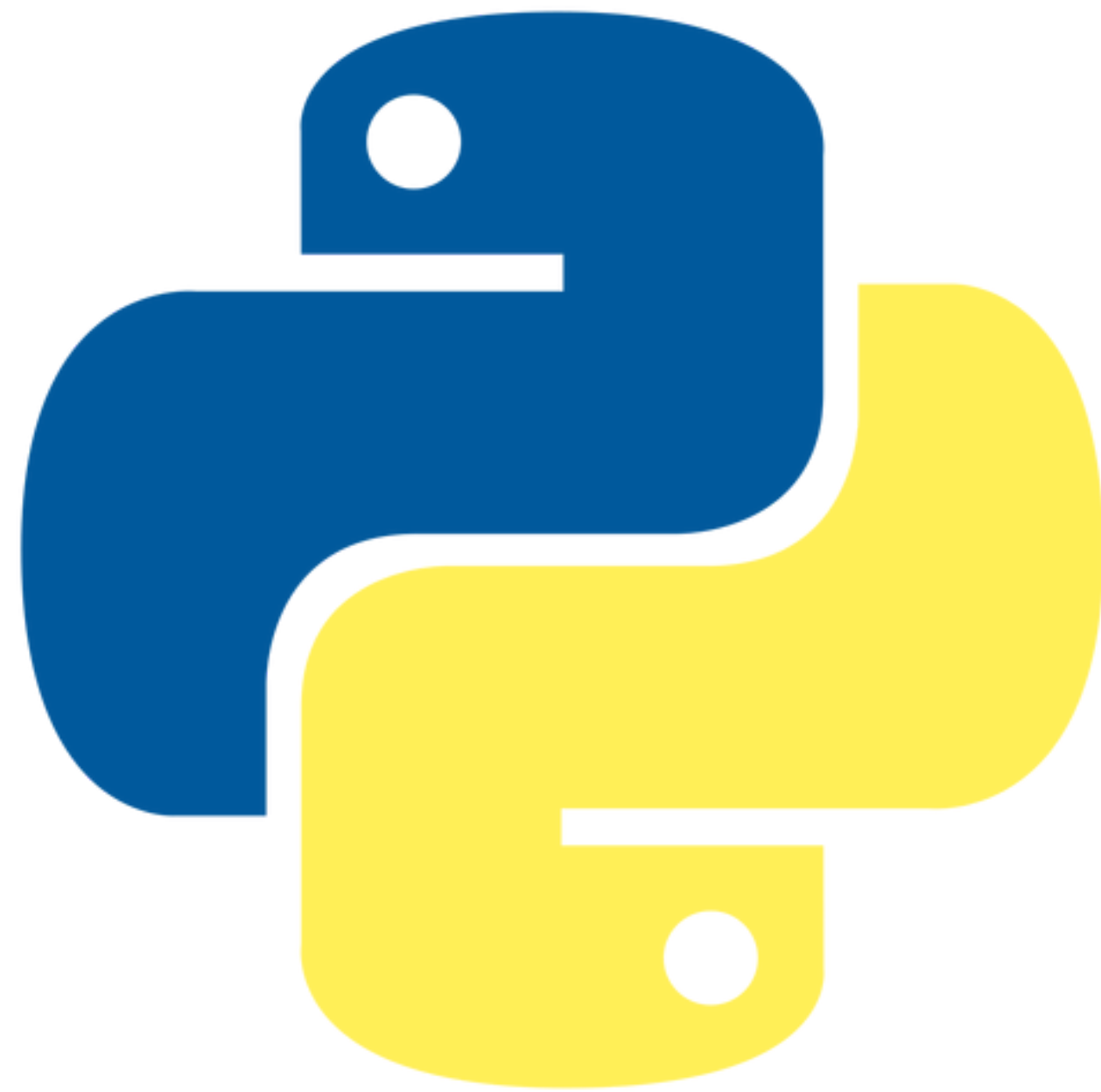


**Jogo da forca na linguagem python**

**Integrantes:**  
**Ana**  
**João**  
**Mateus soares**





**Estrutura x Resultados**



```
lista_palavras = ["casa", "bola", "massa"]
```

```
print(' '*30)
```

```
    JOGO DA FORCA
```

```
    '*'*30)'
```

```
print("\n")
```

```
while True:
```

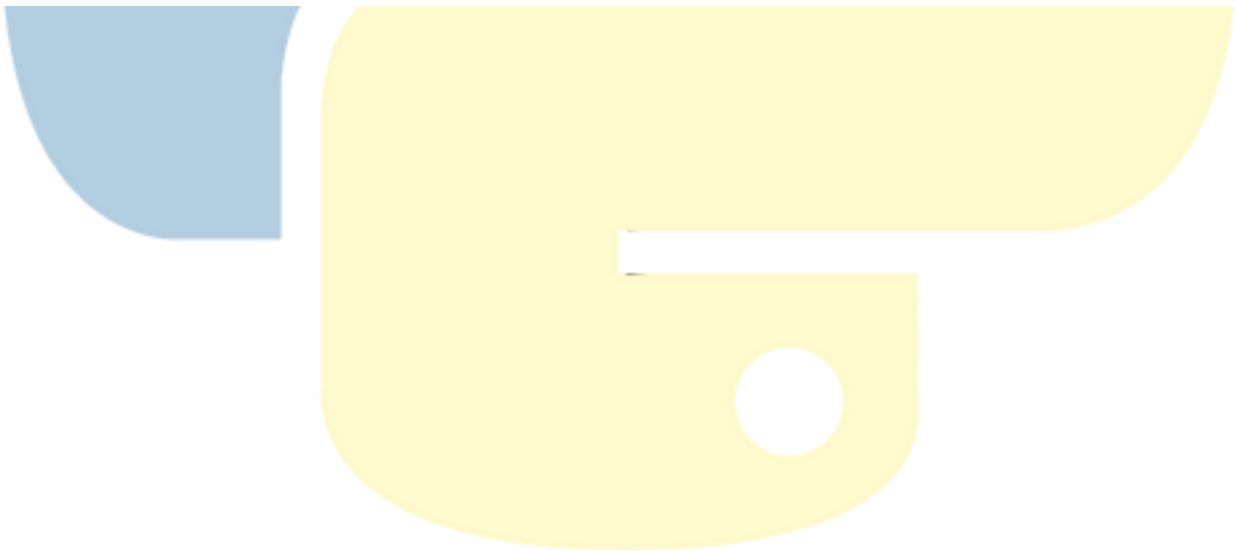
```
    inicio = int(input("Digite (1) para Inicar ou (0) para Sair: "))
```

\*\*\*\*\*

# JOGO DA FORCA

\*\*\*\*\*

Digite (1) para Inicar ou (0) para Sair:



```
if inicio:
```

```
    pos= randint (0, len(lista_palavras)-1)
```

```
    palavra = lista_palavras[pos]
```

```
    riscos = [" _ "] * len(palavra)
```

```
    print("\n")
```

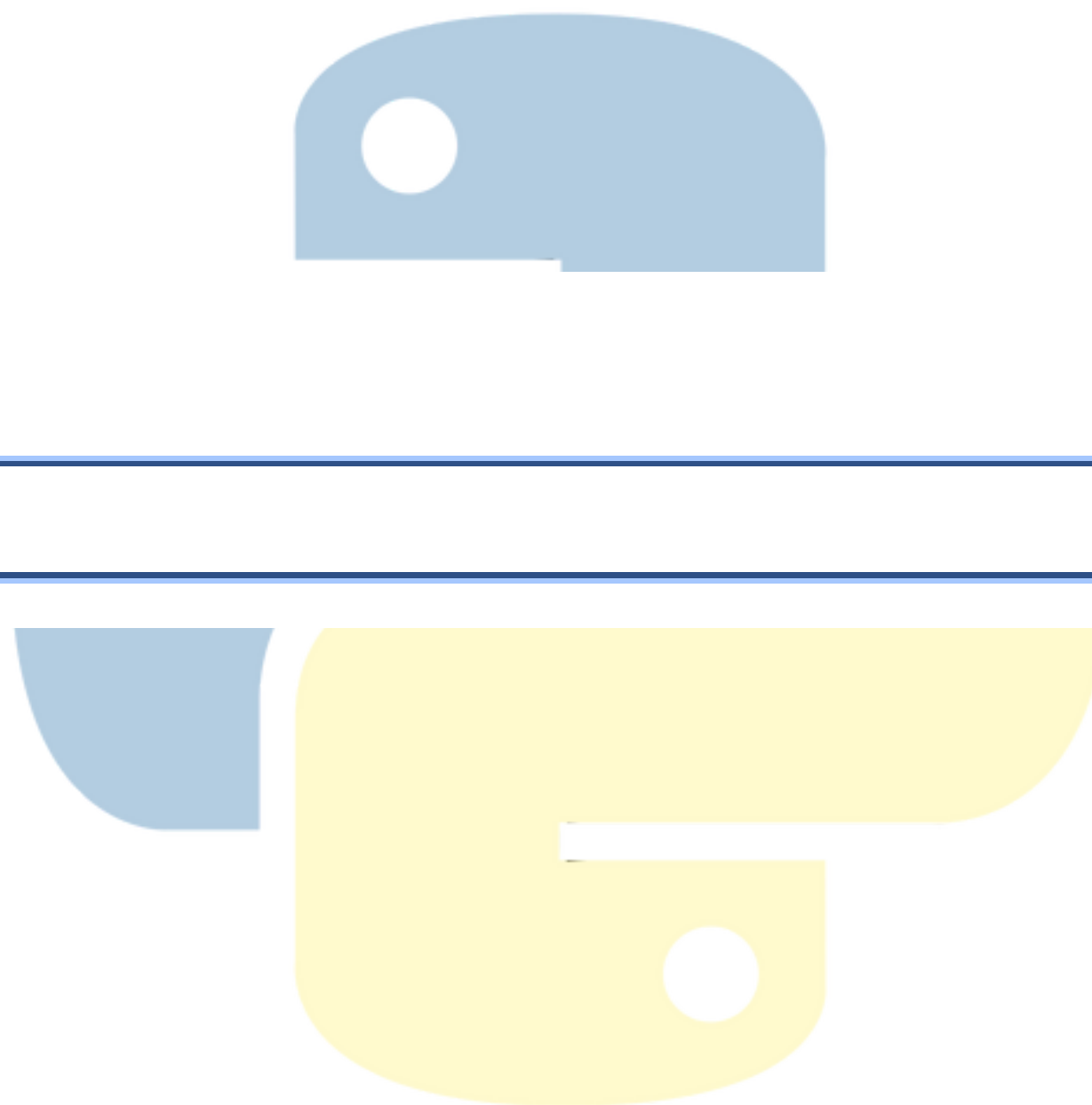
```
    print("Inicio do jogo!!!")
```

```
    erros = 0
```

```
    while erros <= 2 :
```

```
        letra = input("Digite uma letra: ")
```

Início do jogo!!!  
Digite uma letra:



```
if letra in palavra:
    pos = palavra.find(letra)
    for i in range(pos, len(palavra)):
        if letra == palavra[i]:
            riscos[i] = letra
```

Digite uma letra: a

Palavra:

['\_ ', 'a', ' \_ ', ' \_ ', 'a']

Digite uma letra:



```
if letra in palavra:
    pos = palavra.find(letra)
    for i in range(pos, len(palavra)):
        if letra == palavra[i]:
            riscos[i] = letra
```

Digite uma letra: a

Palavra:

['\_ ', 'a', ' \_ ', ' \_ ', 'a']

Digite uma letra:

```
else:  
    erros += 1  
    print ("Ops... tente novamente!")
```

Digite uma letra: k

Ops... tente novamente!

Palavra:

['m', 'a', ' \_ ', ' \_ ', 'a']

Digite uma letra:

```
print('Palavra:\n', riscos)

print(palavra)
```

Palavra:

```
['m', 'a', 's', 's', 'a']
```

massa

Digite (1) para Inicar ou (0) para Sair:

The background of the slide features a large, stylized Python logo in light blue and yellow. The logo is composed of two interlocking snakes, with the top half in light blue and the bottom half in yellow. The logo is centered and partially obscured by a light gray rectangular box containing code.

```
else:
```

```
    print("Fim de jogo!!!")
```

```
    print("\n")
```

```
    print("Volte sempre!!!")
```

```
    break
```

Digite (1) para Inicar ou (0) para Sair: 0  
Fim de jogo!!!

Volte sempre!!!



# Referências

**Udemy - introdução à linguagem python** *por*

*Diego Mariano*

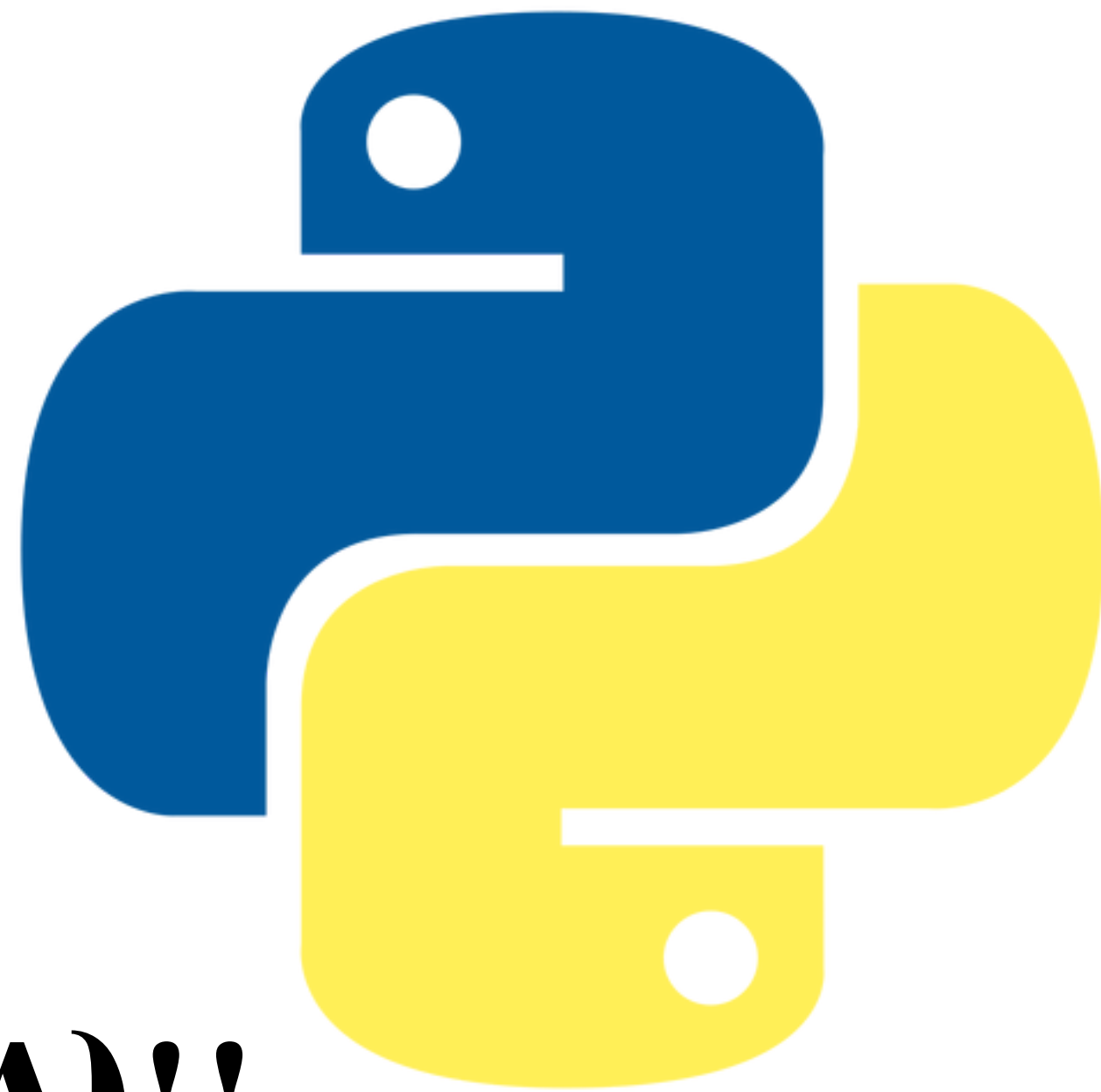
**caelum.com.br**

**w3schools.com/python**

**panda.ime.usp.br/aulaspython**

**excript.com/python**

**Analise de sistemas - Polimig** *Vital Brasil*



**OBRIGADO (A)!!**