# **PAULINE BENGHOUZI**

Etudiante BUT Informatique 3eme année



19 ans

#### CONTACT



07 83 92 56 04



pauline.benghouzi@gmail.com



Toulouse (31400)



Permis B

#### **SOFT SKILLS**

- · Communication professionnelle
- Méthodes agiles
- Travail en équipe
- Présentation de projets

#### LANGUES

Anglais : Courant (B2)

• Espagnol: Notions (A2)

# CENTRES D'INTERÊT

- · Jeux en ligne
- Tennis
- Cinéma
- Théâtre
- Culture japonaise
- Prix du concours national de la Résistance et de la Déportation en 2022



#### **PROFIL**

Après l'obtention de mon BUT Informatique, je souhaite poursuivre mes études dans le domaine du développement web afin d'acquérir de nouvelles compétences et approfondir mon apprentissage. J'ai un intérêt particulier pour les technologies front-end et l'amélioration de l'expérience utilisateur.



#### **FORMATION**

#### **BUT Informatique**

2022-2025

IUT Blagnac, Université Toulouse 2 Jean Jaurès (31)

#### Baccalauréat Général - Mention assez bien

2019 - 2022

Spécialités Mathématiques et LLCE anglais

Lycée Françoise, Tournefeuille (31)

### **EXPERIENCES PROFESSIONNELLES**

#### **ESSP SAS**

2024 - EN COURS

Développeuse web (Alternance)

- Développement d'une nouvelle interface web pour un outil existant.
- Mise à jour de la version de la base de données conformément à la nouvelle politique de sécurité.
- · Outils utilisés: Linux, SVN, Grafana, ReactJs, CSS

IRAP 3 mois

Développeuse logiciel (Stage)

- Développement d'un module Python pour créer des bases de données astrophysiques spectroscopiques et collisionnelles.
- · Outils utilisés: Linux, GitLab, Python, SQLite

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

#### Langages

- Backend: Java, JavaFX, Python, C, C#
- Web: HTML 5, CSS 3, PHP, Angular, JavaScript, Django, VueJs, ReactJs
- Bases de données : PL, SQL, SQLite, NoSQL
- IOT: MQTT

#### Logiciels

- Backend: IntelliJ, Eclipse, Replit, Unity, Git, SVN
- Web: Visual Studio Code
- Bases de données : Oracle, SQL Developer, Neo4j
- Système/Réseau : MobaXterm



### CONTACT



07 83 92 56 04



pauline.benghouzi@gmail.com



Rangueil (31400)



Permis B

#### HARD SKILLS

- Développement Web
- Développement Backend
- Oracle SQL
- Administration systèmes et réseaux
- Virtualisation
- Conception et modélisation
- DevOps

#### **SOFT SKILLS**

- Communication professionnelle
- Méthodes agiles
- Travail en équipe
- Présentation de projets

#### **LANGUES**

- Anglais: Courant (B2)
- Espagnol: Bonnes notions (A2)

## CENTRES D'INTERÊT

- Jeux en ligne
- Tennis
- Cinéma
- Culture japonaise

# **PAULINE BENGHOUZI**

## MASTER INFORMATIQUE



#### **PROFIL**

Après l'obtention de mon BUT Informatique, je souhaite poursuivre mes études dans le domaine du développement web afin d'acquérir de nouvelles compétences et approfondir mon apprentissage. J'ai un intérêt particulier pour les technologies front-end et l'amélioration de l'expérience utilisateur.



#### **FORMATION**

#### **BUT Informatique**

2022-2025

IUT Blagnac, Université Toulouse 2 Jean Jaurès (31)

#### Baccalauréat Général - Mention assez bien

2019 - 2022

Spécialités Mathématiques et LLCE anglais

Lycée Françoise, Tournefeuille (31)



#### **EXPERIENCES PROFESSIONNELLES**

#### **ESSP SAS**

2024 - EN COURS

Développeuse web (Alternance)

- Développement d'une nouvelle interface web pour un outil existant.
- Mise à jour de la version de la base de données conformément à la nouvelle politique de sécurité.
- · Outils utilisés: Linux, SVN, Grafana, ReactJs, CSS

#### IRAP 3 mois

Développeuse logiciel (Stage)

- Développement d'un module Python pour créer des bases de données astrophysiques spectroscopiques et collisionnelles.
- · Outils utilisés: Linux, GitLab, Python, SQLite

# **COMPÉTENCES TECHNIQUES**

#### Langages

- Backend: Java, JavaFX, Python, C, C#
- Web: HTML 5, CSS 3, PHP, Angular, JavaScript, Django, VueJs, ReactJs
- Bases de données : PL, SQL, SQLite, NoSQL
- IOT: MQTT

#### Logiciels

- Backend: IntelliJ, Eclipse, Replit, Unity, Git, SVN
- Web: Visual Studio Code
- Bases de données : Oracle, SQL Developer, Neo4j
- Système/Réseau : MobaXterm