DÉVELOPPEUSE FULLSTACK

Spécialisée en React et NodeJS

PAULINE PASSERI - 29 ANS

PAULINEPASSERI.COM



A PROPOS

Attirée par la technologie depuis l'enfance, j'ai retiré ma casquette d'ingénieure pour me reconvertir dans le développement web. Je suis actuellement à La Capsule pour monter en compétences et je suis disponible dès juin 2025.

SOFT SKILLS

Esprit logique Adaptabilité Gestion du temps Organisation Autonomie Sens du détail Travail d'équipe

LANGUES

Anglais - C2 Espagnol - B1

FORMATIONS

Mars 2025 - En cours

Développeur fullstack web et mobile - La Capsule (400h) - Présentiel

Bootcamp de 10 semaines pour apprendre le backend et renforcer le frontend avec 2 hackathons à mi-parcours

Principe du SCRUM et du clean code

Projets backend et frontend en NodeJS/Express et React/React Native

Mars 2024 - Janvier 2025

Intégrateur web - OpenClassrooms (603h) - À distance

12 projets en HTML, CSS, Javascript et React

Intégration du frontend de plusieurs sites web en Javascript et React Debug via les tests d'intégration et les tests unitaires

Optimisation des performances, du SEO et de l'accessibilité d'un site

Sept. 2016 - Sept. 2019

Ingénieur en Protection des Plantes - L'institut Agro

COMPÉTENCES

HTML/CSS **React Native ReactJS** Javascript NodeJS **NextJS Express MongoDB**

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Sept. 2021 - Sept. 2023

Responsable commercial et technique en maraîchage - Groupe **Terres du Sud**

Gestion d'un portefeuille de 80 producteurs sur mon secteur Conseil technique et vente de tout le nécessaire agricole Suivi régulier des cultures et expertise en protection biologique

Mars 2020 - Juin 2021

Technico-commerciale en maraîchage - Koppert

Expertise technique en PBI (protection biologique intégrée) Suivi des cultures chez les producteurs et vente d'insectes auxiliaires Gestion de la relation avec nos distributeurs

COORDONNÉES



Lyon, France



+33 6 64 47 89 22



✓ paulinecpasseri@gmail.com

RÉSEAUX



github.com/PaulinePasseri



www.linkedin.com/in/paulinepasseri-65bbb6139