

Notice Explicative

Chaimae EL HOJJAJI – Kexin LI - Pauline TURK

5 avril 2022

Partie I : Damier :

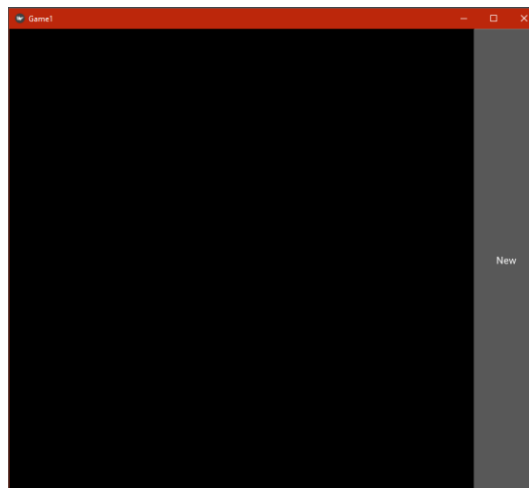
Lancement du jeu :

2 scripts sont disponibles :

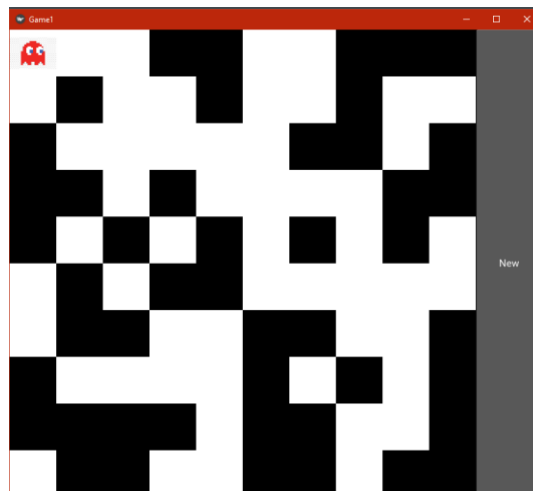
- Game1.py
- game1.kv

Pour lancer le jeu, on lance le script Game1.py.

La fenêtre suivante s'ouvre:



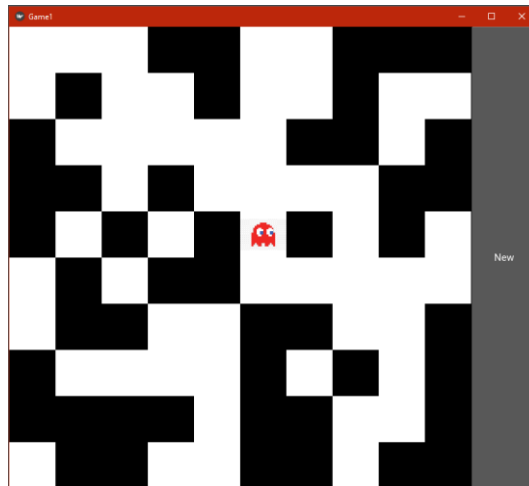
Appuyez sur New pour lancer une nouvelle partie.



Consignes :

- Utiliser les touches : ← ↑ → ↓ du clavier pour déplacer votre avatar.
- A tout moment, vous pouvez appuyer sur New pour lancer une nouvelle partie.

Voici une capture d'écran du jeu après quelques déplacements de l'avatar :



Explication du fichier Game1.py :



Ce code a été développé en s'aidant de la source citée dans la partie Références.

Références :

<https://www.youtube.com/watch?v=5on8Ybe41tE>

Partie II : Snake :

Lancement du jeu :

2 scripts sont disponibles :

- game.py
- snake.kv

Pour lancer le jeu, on lance le script game.py, le plateau suivant s'affiche :

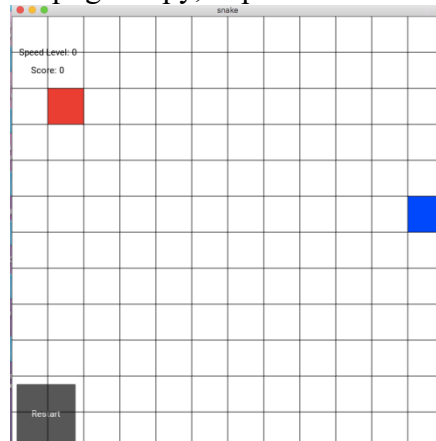


Figure 1 : Situation de départ du jeu

Nous avons :

- **En rouge** : le fruit
- **En bleu** : le serpent qui se déplace
- Le bouton **Restart** en bas à gauche pour relancer le jeu.
- La vitesse du serpent et le score en haut à gauche (+10 à chaque fruit et +1 pour la vitesse tous les 5 fruits.)

Consignes :

- Utiliser les touches : ← ↑ → ↓ du clavier pour déplacer le serpent.
- La touche « Space » permet de mettre le jeu en pause et de le relancer par la suite.

Voici une capture d'écran du jeu lorsque le serpent a grandi et que la vitesse a augmenté :

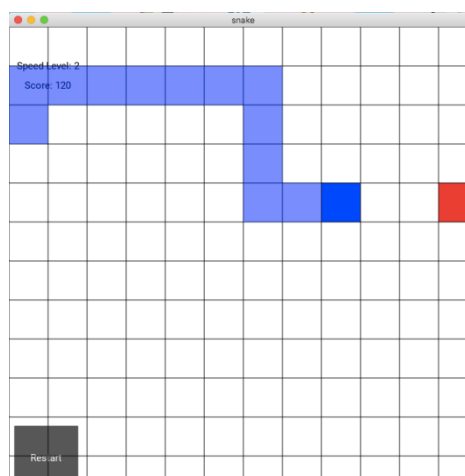
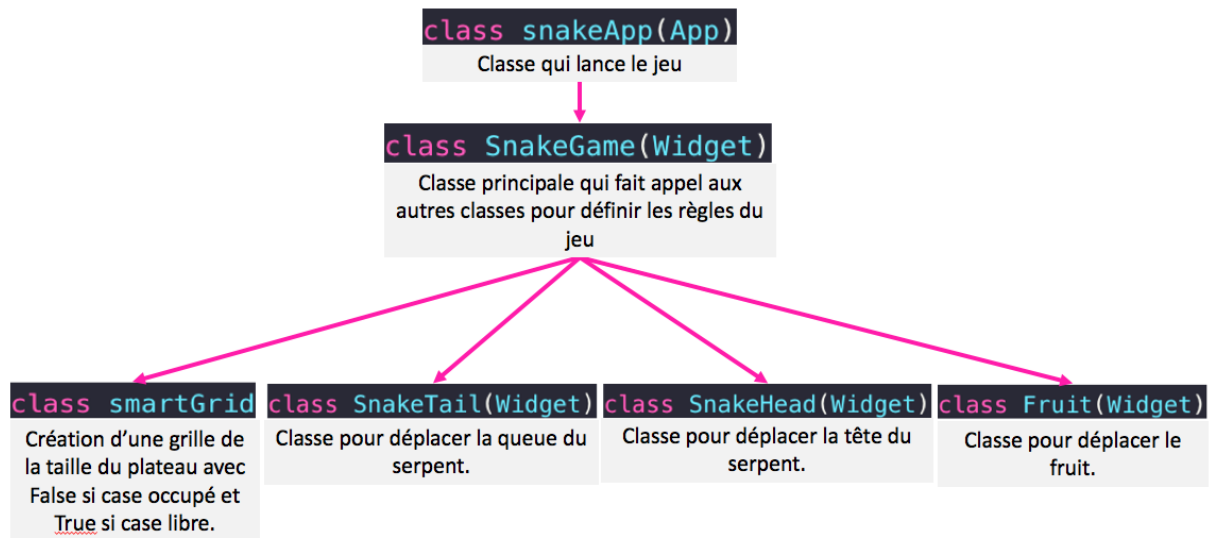


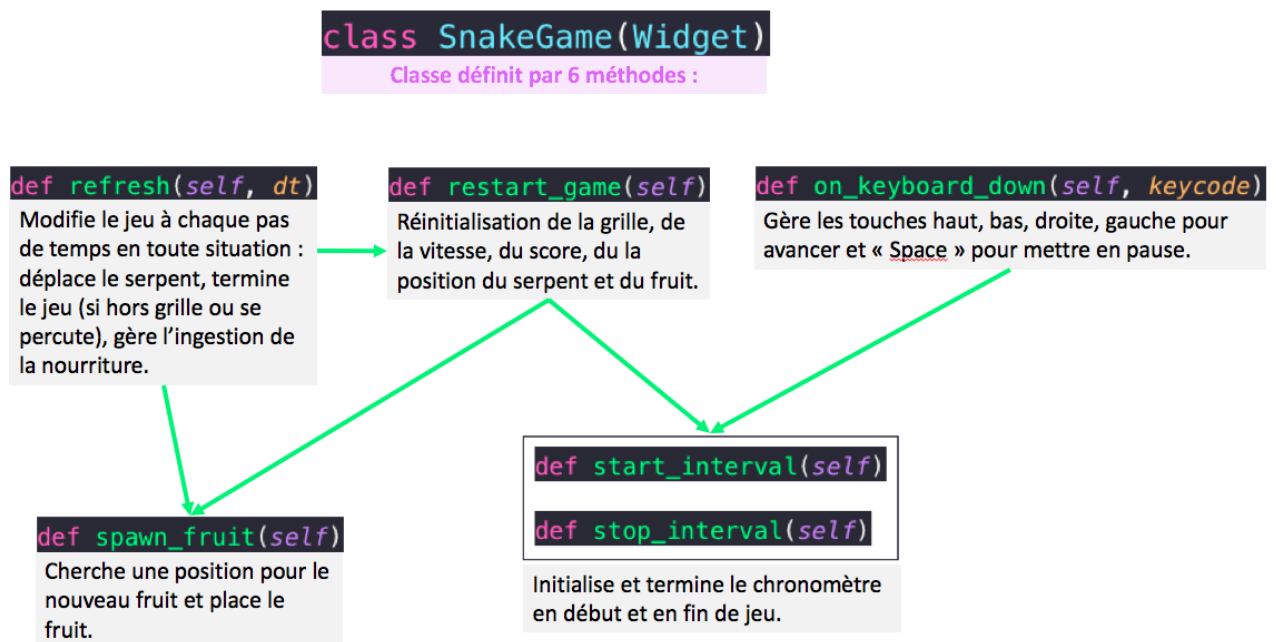
Figure 2: Situation intermédiaire du jeu

Explication du fichier game.py :

Vision globale :



Vision de la classe SnakeGame et description des méthodes :



Ce code a été développé en s'aidant de diverses sources citées dans la partie Références.

Références :

<https://github.com/SewerynKras/kivy-snake-game>

Une série de 6 vidéos : <https://www.youtube.com/watch?v=5t1VXHICv-Q>