

# LCTrabalho1Exercicio2

November 1, 2020

## 1 Trabalho 1

### 1.1 Lógica Computacional 2020-2021

O propósito deste trabalho é a análise de problemas de alocação usando técnicas de SAT, em lógica proposicional, e IP em lógica linear inteira.

Trabalho realizado por:

- > 1. Paulo Costa - A87986
- > 2. André Araújo - A87987

#### 1.1.1 Exercício 2

2. O “pigeon hole principle” (PHP) é um problema clássico da complexidade. Basicamente

Existem  $N$  pombos e  $N - 1$  poleiros de pombos. Cada pombo ocupa totalmente um poleiro. Pretende-se alocar cada pombo a um poleiro próprio.

1. Provar que não existe solução do problema, usando Z3 em
  1. lógica proposicional
  2. lógica inteira linear
2. Analisar a complexidade de cada uma das provas em função de  $N$  de forma empírica. Como sugestão pode começar por fazer um “plot” do tempo de execução.

#### 1.1.2 RESPOSTA:

A.

a. Para provar que não é possível colocar  $N$  pombos em  $N - 1$  poleiros de pombos de forma a que cada pombo ocupe totalmente um poleiro. Para tal, lógica proposicional, vamos necessitar de  $N \times N - 1$  variáveis proposicionais, onde a variável  $d_{p,pl}$  determina se o pombo  $p$  vai para o poleiro  $pl$ . Assim temos que:

- Cada pombo  $p$  tem exatamente um poleiro  $pl$
- Cada poleiro  $pl$  só tem um pombo  $p$

Ou seja para cada pombo  $p$ :

$$\bigvee_{pl=0}^{N-2} d_{p,pl}$$

$$\bigwedge_{i=0}^{N-2} d_{p,i} \rightarrow \bigwedge_{j=i+1}^{N-2} \neg d_{p,j}$$

E para cada poleiro  $pl$ :

$$\bigwedge_{i=0}^{N-2} d_{i,pl} \rightarrow \bigwedge_{j=i+1}^{N-2} \neg d_{j,pl}$$

```
[32]: from z3 import *
def testaPosibilidadeLP(n):
    s=Solver()
    np=n-1 #numero de poleiros
    d={}
    for p in range(n):
        d[p]={}
        for pl in range(np):
            d[p][pl]=Bool("d_"+str(p)+","+str(pl))

    #cada pombo tem um poleiro
    for p in range(n):
        s.add(Or([d[p][pl] for pl in range(np)]))

    #cada pombo so tem um poleiro
    for p in range(n):
        for i in range(np):
            s.add(Implies(d[p][i],And([Not(d[p][j]) for j in range(i+1,np)])))

    #cada poleiro so tem um pombo
    for p in range(n):
        for pl in range(np):
            s.add(Implies(d[p][pl],And([Not(d[i][pl]) for i in range(p+1,n)])))

    if s.check() == sat:
        return "Possivel"
    else:
        return "Impossivel"

testaPosibilidadeLP(4)
```

[32]: 'Impossivel'

- b. Para provar que não é possível colocar  $N$  pombos em  $N - 1$  poleiros de pombos de forma a que cada pombo ocupe totalmente um poleiro. Em lógica inteira linear usamos programação inteira, ou seja, as variáveis inteiras são binárias onde a variável  $d_{p,pl}$  determina se o pombo  $p$  vai para o poleiro  $pl$

- Cada pombop só deve ter um poleiro  $pl$

$$\forall_p \cdot \sum_{pl} d[p][pl] = 1$$

- Cada poleiro  $pl$  deve ter no maximo um pombop.

$$\forall_{pl} \cdot \sum_p d[p][pl] \leq 1$$

```
[2]: from z3 import *
def testaPosibilidadeLIL(n):
    s=Solver()
    np=n-1 #numero de poleiros
    d={}

    for p in range(n):
        d[p]={}
        for pl in range(np):
            d[p][pl]=Int("Pombo_"+str(pl)+"Pombal_"+str(pl))
            #os pomboS tem de estar num poleiro valido
            s.add(And(d[p][pl]>=0,d[p][pl]<=1))

    #Cada poleiro deve ter no maximo um pombo

    for pl in range(np):
        s.add(Sum([d[p][pl] for p in range(n)])<=1)

    #cada pombo sŕ deve ter um poleiro

    for p in range(n):
        s.add(Sum([d[p][pl] for pl in range(np)])==1)

    if s.check() == sat:
        return "Possivel"
    else:
        return "Impossivel"

testaPosibilidadeLIL(7)
```

[2]: 'Impossivel'

B.

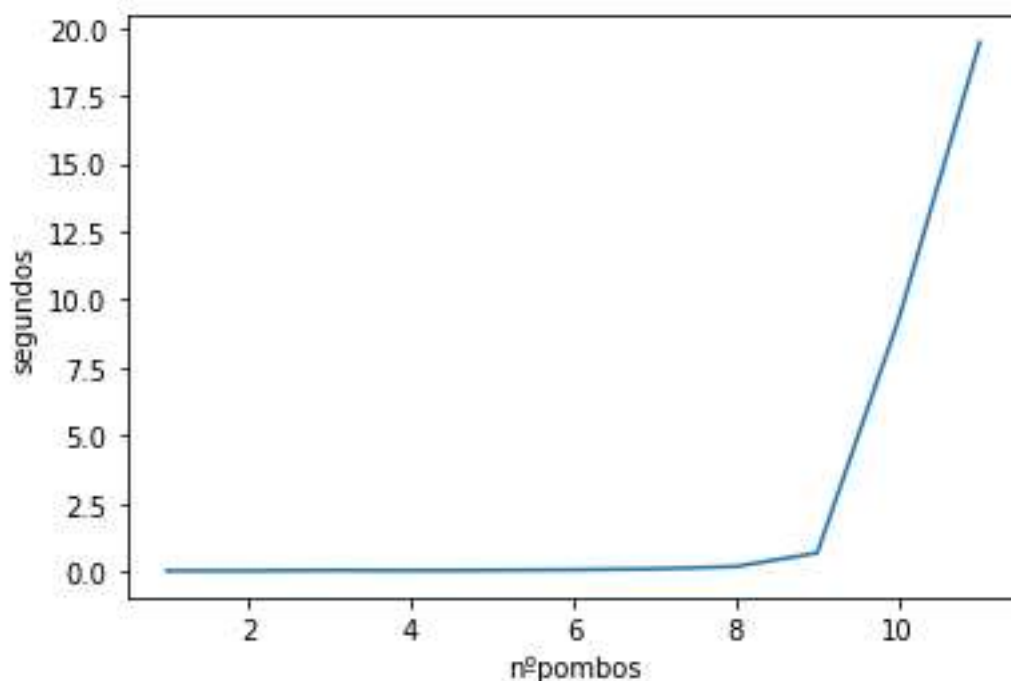
```
[33]: from z3 import *
from timeit import timeit
import matplotlib.pyplot as plot
def temposexecucacaoLP(n):
```

```

tempos=[] #lista com os tempos de execucao
for i in range(1,n+1):
    tempo=timeit(setup="from __main__ import testaPosibilidadeLP",\
        stmt="testaPosibilidadeLP("+str(i)+")",number=1)
    tempos.append(tempo)
return tempos

n=11
tempos= temposexecucaoLP(n)
x=range(1,n+1)
plot.plot(x,tempos)
plot.ylabel("segundos")
plot.xlabel("nºpombos")
plot.show()

```



Na solução utilizando a lógica proposicional a complexidade é  $n^3$ , pois temos como complexidade do pior caso  $2(n^3) + 2(n^2)$ , logo  $O(\text{testaPosibilidadeLP}(N)) = N^3$ .

```

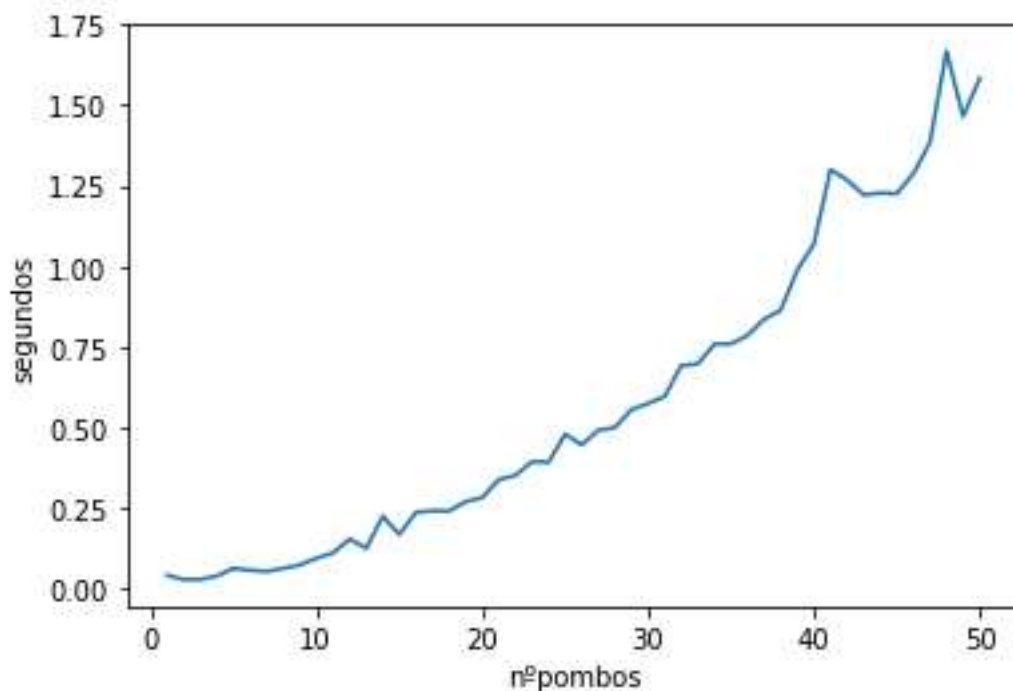
[3]: from z3 import *
from timeit import timeit
import matplotlib.pyplot as plot
def temposexecucaoLIL(n):
    tempos=[] #lista com os tempos de execucao
    for i in range(1,n+1):
        tempo=timeit(setup="from __main__ import testaPosibilidadeLIL",\

```

```

        stmt="testaPosibilidadeLIL("+str(i)+"",number=1)
        tempos.append(tempo)
    return tempos
n=50
tempos= temposexecucacaoLIL(n)
x=range(1,n+1)
plot.plot(x,tempos)
plot.ylabel("segundos")
plot.xlabel("nºpombos")
plot.show()

```



Na solução utilizando a lógica inteira linear a complexidade é  $n^2$ , pois temos como complexidade do pior caso  $3(n^2)$ , logo  $O(\text{testaPosibilidadeLIL}(N)) = N^2$

### 1.1.3 Conclusão:

Neste exercício, achamos que conseguimos obter uma solução do problema que consegue de facto cumprir os objetivos pretendidos.

Mais uma vez, achamos que o mais “complicado” poderá ter sido, o processo para adoptar os requisitos necessário a ter no código em fórmulas proposicionais, a partir daqui torna-se muito mais fácil criar esta solução.

Depois na segunda parte do exercício, conseguimos obter a conclusão de que a função `testaPosibilidadeLIL` é mais eficiente do que a da alínea anterior (`testaPosibilidadeLP`), conseguimos verificar isto pelas complexidades de cada um nos seus piores casos. Enquanto que na solução utilizando lógica inteira linear, o pior caso é  $3(n^2)$ , utilizando a

lógica proposicional, o pior caso já se demonstra como sendo  $2(n^3) + 2(n^2)$ .  
Achamos que o exercício foi concluído com bastante sucesso e que, sobretudo, conseguimos adotar uma solução que cumpre todos os requisitos do problema!