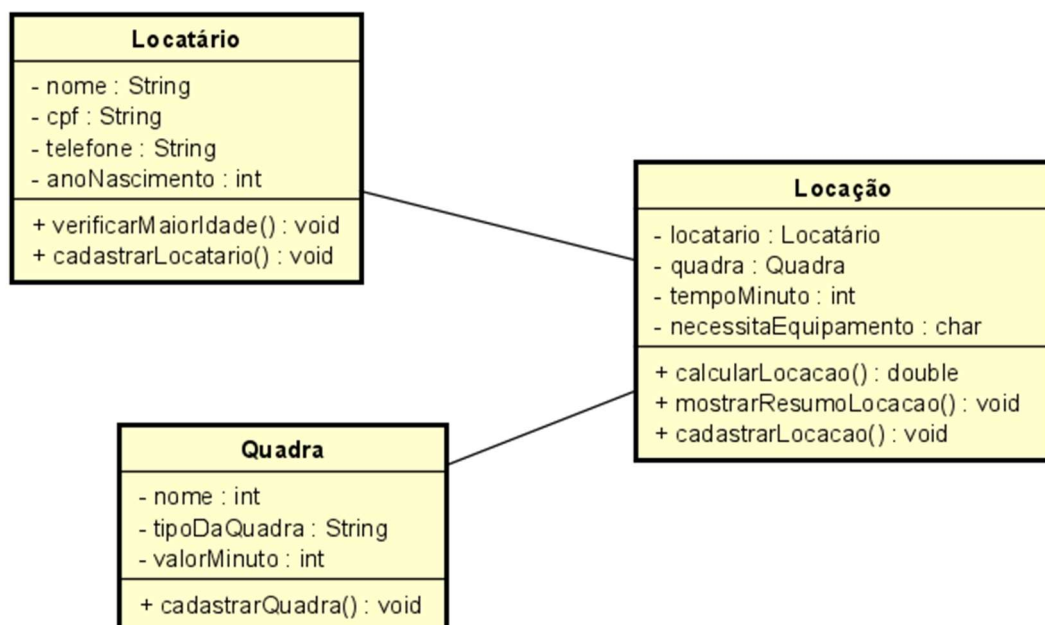


Imagine uma empresa de locação de quadras esportivas. Esta empresa possui um espaço amplo, com diversos tipos de quadra, como quadra de areia de praia para práticas de esporte como Beach Tennis, Futvolei, Volei de Praia entre outros. Quadra de saibro, específica para Tennis. Campo de futebol entre outras.

A empresa em questão inicia suas atividades nesse ano e precisa de um sistema para gerenciar as locações das quadras. Você como desenvolvedor foi contratado por um analista de sistema para criar um sistema em Java que faça esse controle. O analista já preparou toda documentação, inclusive o diagrama de classe que segue abaixo:



Além da modelagem o analista também definiu os requisitos funcionais que devem ser implementados, são eles:

- Cadastro de Quadra - Crie um método que faça a leitura e armazene os dados no objeto.
- Cadastro de Locatário - Crie um método que faça a leitura e armazene os dados no objeto.
- Locatario Maior de Idade - Crie um método que verifique se o usuário é maior de idade ou faz 18 anos no ano corrente.
- Cálculo de Locação - Crie um método que multiplique o valor do minuto da quadra, pela quantidade de minutos da locação

- Regras adicionais
  - Para mais de 2 horas completas (120 minutos) de locação, adicione 10% de desconto no valor do minuto;
  - Caso necessite de equipamento adicione o valor de 50 reais no valor final da locação.
- Mostrar Resumo Locação - Crie um método que pegue todos os dados de locação e escreva na tela, exemplo:

Locatario

Nome: Rogério

CPF: 111.111.111-22

Telefone: (21) 1234-1234

Ano de Nascimento : 1985

Quadra

Nome da Quadra: Areia 1

Tipo : Areia

Valor do Minuto: 5

Locação

Tempo em Minutos: 60

Necessita Equipamento: S

Valor Calculado: 350

Cadastro de Locação - Este método é onde tudo acontecerá, deve seguir as seguintes regras

- Chamar o método cadastrar quadra
- Chamar o método cadastrar locatário
- Chamar o método verificar idade, se for de menor, finalizar o programa informando que o locatário é de menor
- Fazer leitura do tempo em minutos da locação e se necessita equipamento (S - Sim, N - Não)
- Chamar o método mostrar resumo locação