

Pureza

Uma função **pura** é uma função em que o valor de retorno é determinado APENAS por seus valores de entrada, sem efeitos colaterais observáveis.

Constantes globais vs. locais vs. parâmetros

Uso de constantes definidas globalmente no código gera funções *impuras* e *instáveis*.

```
1 //Constante global
2 const PI = 3.141592
3
4 // Impura: se alguém modificar valor de PI,
5 // mesma função gerará valor diferente
6 function areaCirc(raio) {
7   return raio * raio * PI
8 }
9 console.log(`Impura: ${areaCirc(10)}`)
```

Uso de constantes pré definidas pela própria linguagem gera funções *impuras*, porém, *estáveis*.

```
1 // Impura, mas Estável
2 // Modificar valor de Math.PI é bem mais raro
3 function areaCirc2(raio) {
4   return raio * raio * Math.PI
5 }
6 console.log(`Impura estável: ${areaCirc2(10)}`)
```

Constante definida na própria função promove *pureza*.

```
1 // Pura: depende apenas dos argumentos passados
2 // Usa parâmetros inicializados
3 function areaCirc3(raio, pi=3.14) {
4   return raio * raio * pi
5 }
6 console.log(`Pura param: ${areaCirc3(10)}`)
7 console.log(`Pura param: ${areaCirc3(10, 3.141592)}`)
8 console.log(`Pura param: ${areaCirc3(10, Math.PI)}`)
9
10 // Pura: depende apenas dos argumentos passados
11 // Usa constante local
12 function areaCirc4(raio) {
13   const PI = 3.14
14   return raio * raio * PI
15 }
16 console.log(`Pura local: ${areaCirc4(10)}`)
```



Valores aleatórios

Função com geração aleatória é naturalmente impura. A cada execução, o resultado será diferente.

```
1 function gerarNumeroAleatorio(min, max) {
2   const fator = max - min + 1
3   return parseInt(Math.random() * fator) + min
4 }
5
6 console.log(gerarNumeroAleatorio(1, 10000))
7 console.log(gerarNumeroAleatorio(1, 10000))
8 console.log(gerarNumeroAleatorio(1, 10000))
9 console.log(gerarNumeroAleatorio(1, 10000))
10 console.log(gerarNumeroAleatorio(1, 10000))
```



Efeitos colaterais observáveis

Observe o uso de `let` (ou `var`) ao invés de `const`. O conceito de variáveis para representar valores na memória computacional é típico em linguagens de programação que não seguem estritamente o Paradigma Funcional.

```
1  let qtde = 0
2
3  // Impura
4  function somar(a, b) {
5      qtde++ // efeitos colaterais observáveis
6      return a + b
7  }
8
9  // Impura
10 function imprimeQtde(valor) {
11     console.log(`Qtde: ${valor}`)
12 }
13
14 imprimeQtde(qtde)
15 console.log(somar(68, 31))
16 console.log(somar(68, 31))
17 console.log(somar(68, 31))
18 console.log(somar(68, 31))
19 console.log(somar(68, 31))
20 imprimeQtde(qtde)
```

