

Janela de *prompt*

Grande parte dos problemas exigem entrada de dados por parte do usuário para que sejam devidamente processados pelo programa Javascript e retornem algum resultado útil ao usuário do programa. **Embutir essa entrada** no código **não é a maneira mais adequada ou flexível** para resolver o problema, uma vez que teríamos que alterar a codificação cada vez que quiséssemos alterar os valores de entrada.



[EXEMPLO] Programa para calcular a área de uma elipse.

Entradas embutidas no código.

```
1 | const fareaEli = (x, y, pi=3.14) => pi*x*y
2 | const r1 = 3.0
3 | const r2 = 5.3
4 | const resultado = fareaEli(r1,r2)
5 | console.log(resultado)
```

Para calcularmos a área de outra elipse, com diferentes raios, precisamos alterar o código, modificando os valores das constantes `r1` e `r2`.

```
1 | ...
2 | const r1 = 6.0
3 | const r2 = 10.6
4 | ...
```

Uma alternativa para permitir que o próprio usuário utilize o programa e forneça os dados que deseja é codificarmos uma **janela de prompt**.



[EXEMPLO] Programa para calcular a área de uma elipse com entrada de dados pelo usuário.

Duas janelas de prompt, uma para cada raio.

```
1 | const fareaEli = (x, y, pi=3.14) => pi*x*y
2
3
4 | const resultado = fareaEli(r1,r2)
5
```



O resultado então pode ser exibido através de uma janela especifica de alerta.

⚠ **ATENÇÃO** ⚠ Para executar as janelas de prompt utilize os ambientes de programação online, como o **JSFiddle (telas abaixo à esquerda)** ou o **console Javascript de um browser (telas abaixo à direita)**. Os ambientes offline, como o VSCode, possuem outra abordagem para leitura dos dados do usuário.**



