



---

# **Grafos e Algoritmos Computacionais**

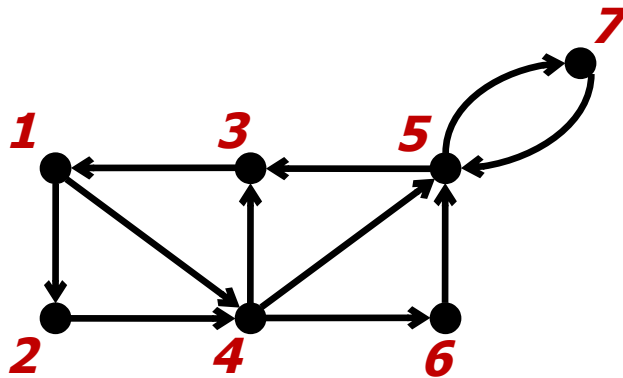
## **Busca em Dígrafos: Componentes Fortemente Conexos**

**Prof. André Britto**

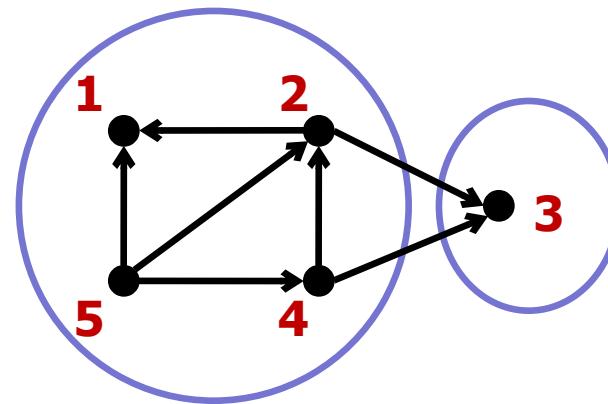
# Componentes Fortemente Conexos

- Um dígrafo  $D$  é **fortemente conexo** quando para todo par de vértices  $v, w \in VD$  existir um caminho em  $D$  de  $v$  para  $w$  e de  $w$  para  $v$ .

Ex.:



**SIM**



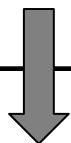
**NÃO**

(Não existe, por exemplo,  
um caminho de 3 para 2)

# Componentes Fortemente Conexos

## Proposição 1

Os componentes fortemente conexos de  $D$  particionam a floresta de profundidade  $T$  em subárvores disjuntas.



- Para avaliar os componentes fortemente conexos preciso localizar as raízes dessa subárvore na floresta  $T$ . Essas raízes são chamados de **vértices fortes** de  $T$ .

# Componentes Fortemente Conexos

## Proposição 2

Dois vértices pertencem ao mesmo componente fortemente conexo **se e só se** existe um circuito orientado contendo ambos os vértices.

## Proposição 3

Todo vértice em  $D$  pertence a exatamente um componente fortemente conexo.

# Componentes Fortemente Conexos

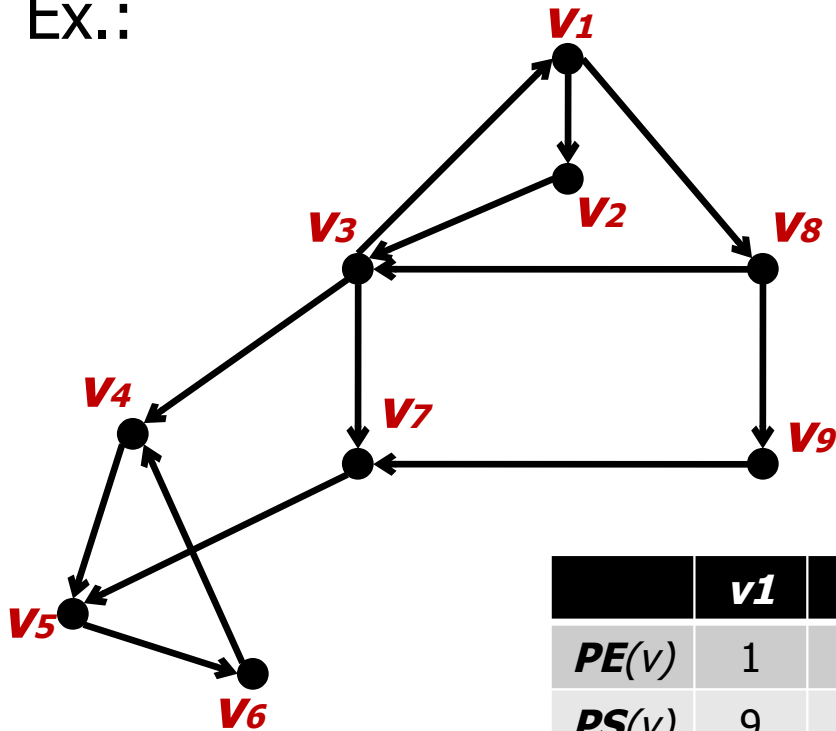
---

- Usaremos a função **High** definida da seguinte forma:

**High:**  $VD \rightarrow \{1, 2, \dots, n\}$  é tal que para cada  $v \in VD$   $High(v) = PE(g)$  onde  $g$  é o vértice de menor profundidade de entrada localizado no mesmo componente fortemente conexo de  $v$ , e que pode ser alcançado a partir de  $v$  por uma ou mais arestas da árvore de profundidade e no máximo uma aresta de retorno ou de cruzamento.

# Componentes Fortemente Conexos

Ex.:



	<i>v1</i>	<i>v2</i>	<i>v3</i>	<i>v4</i>	<i>v5</i>	<i>v6</i>	<i>v7</i>	<i>v8</i>	<i>v9</i>
<i>PE(v)</i>	1	2	3	4	5	6	7	8	9
<i>PS(v)</i>	9	6	5	3	2	1	4	8	7

	<i>V1</i>	<i>V2</i>	<i>V3</i>	<i>V4</i>	<i>V5</i>	<i>V6</i>	<i>V7</i>	<i>V8</i>	<i>V9</i>
<b>High</b>	1	1	1	4	4	4	7	3	9

# Componentes Fortemente Conexos

---

## Proposição

Um vértice  $v \in VD$  é vértice forte **se e só se**  $High(v) = PE(v)$ .

## Prova

Página 100 do Szwarcfiter

# Componentes Fortemente Conexos

---

- Casos que podem ocorrer aresta x High:

## (1) $(v, w)$ é **aresta da árvore**

- Após a exploração de  $w$  conhece-se  $High(w)$ . Se
- $High(w) < High(v) \Rightarrow High(v) := High(w)$ .

## (2) $(v, w)$ é uma **aresta de retorno**

- $v, w$  pertence ao mesmo componente fortemente conexo.
- Se  $PE(w) < High(v) \Rightarrow High(v) := PE(w)$



# Componentes Fortemente Conexos

---

## (3) $(v, w)$ é **aresta da avanço**

- não interfere: ver definição do High

## (4) $(v, w)$ é uma **aresta de cruzamento**

- $v$  pertence ou não ao mesmo componente fortemente conexo que  $w$ ?
- Faz isso de uma pilha. Se  $w$  ainda está na pilha então faz parte de um mesmo componente.
- Se sim se  $PE(w) < High(v) \Rightarrow High(v) := PE(w)$

# Componentes Fortemente Conexos

---

**algoritmo** ComponentesFortementeConexos ( $D, v, n$ )

**procedimento** Componente ( $v$ ) ;

**início**

PE[ $v$ ] := num;

num := num+1;

insira  $v$  na Pilha;

High[ $v$ ] := PE[ $v$ ]; {valor inicial do High}

**para** todas as arestas ( $v, w$ ) **faça**

**Se** PE[ $w$ ] = 0 **então** { $w$  não é marcado}

**início**

            Componente ( $w$ ) ;

            High[ $v$ ] := min (High[ $v$ ] , High[ $w$ ] ) ;

**fim**

# Componentes Fortemente Conexos

---

└ **Senão** {w é marcado}

**Se**  $PE[w] < PE[v]$  e  $comp[w] = 0$  **então**

        {aresta de cruzamento ou de retorno}

$High[v] := \min(High[v], PE[w])$  ;

**Se**  $High[v] = PE[v]$  **então**

**início**

        {v é forte}

$compNo := compNo + 1$  ;

**repita**

            {marcação dos vértices do novo componente}

            retire x da Pilha;

$comp[x] := compNo$  ;

**até** (x = v) ;

**fim**

**fim**

# Componentes Fortemente Conexos

---

```
início  {p. principal}
  para todo vértice  $v$  de  $G$  faça
    início
       $PE(v) := 0;$ 
       $comp[v] := 0;$ 
    fim
  compNo := 0;
  num := 1;
  enquanto existir um vértice  $v$  tal que  $PE[v] = 0$  faça
    Componente( $v$ );
fim
```

# Referências

---

- Seções 4.6 do Szwarcfiter, J. L., *Grafos e Algoritmos Computacionais*, Ed. Campus, 1983.
- Seção 22.5 do Cormen, *Introduction to Algorithms*, MIT Press, 2001.

Adaptado do material da Profa. Leila Silva.

Seção 1.7 do *Grafos: conceitos, algoritmos e aplicações*. Goldbarg, E. e Goldbarg M. Elsevier, 2012