



# **Grafos e Algoritmos Computacionais**

# Ordenação Topológica

**Prof. André Britto** 

### <u>Alcançabilidade</u>

 Um vértice w é alcançável a partir do vértice v se houver um caminho entre w e v .

#### Fecho Transitivo Direto

O Fecho Transitivo Direto de um vértice v, denotado por  $\hat{\Gamma}^+(v)$ , é o conjunto dos vértices de um grafo alcançáveis a partir de v. Os vértices em  $\hat{\Gamma}^+(v)$  são chamados de sucessores de v.

#### Fecho Transitivo Indireto

O Fecho Transitivo Indireto de um vértice v, denotado por  $\hat{\Gamma}^-(v)$ , é o conjunto dos vértices de um grafo a partir dos quais v é alcançável. Os vértices em  $\hat{\Gamma}^-(v)$  são chamados de antecessores de v.

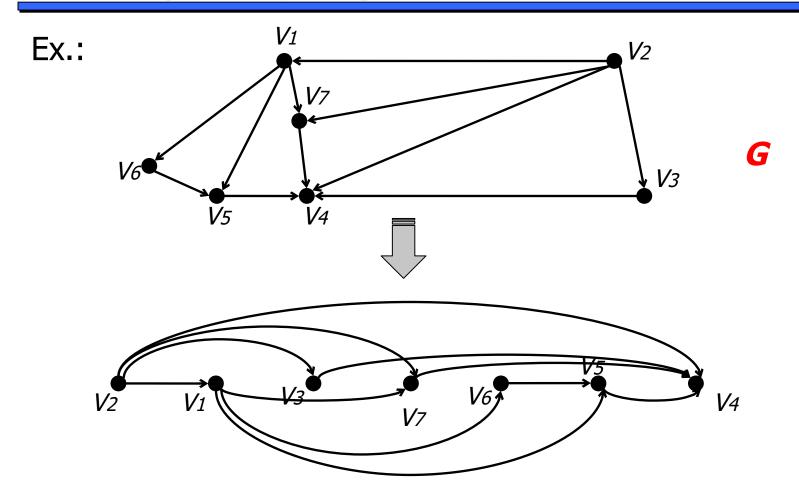


## Ordenação Topológica

- Sequência de vértices tal que todas as arestas do grafo estejam direcionadas sempre para a esquerda. O grafo deve ser acíclico.
- Uma Ordenação Topológica de um grafo acíclico direcionado (GAD), é uma ordenação linear de seus vértices, na qual cada vértice aparece antes de seus antecessores.

### Ordenação Topológica

Cada GAD possui uma ou mais ordenações topológicas. Caso um grafo possua ciclos ou seja não direcionado, não é possível estabelecer uma relação de precedência entre os vértices, e portanto, é impossível estabelecer uma ordenação topológica.





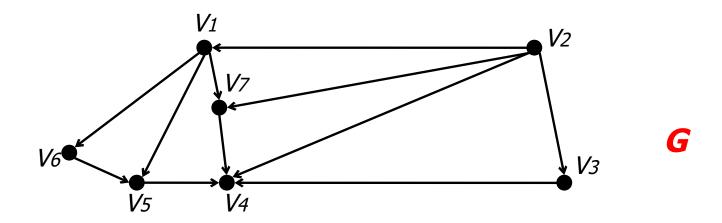
## Ordenação Topológica

Exemplo: cadeia de pré-requisitos da grade curricular de um curso de graduação

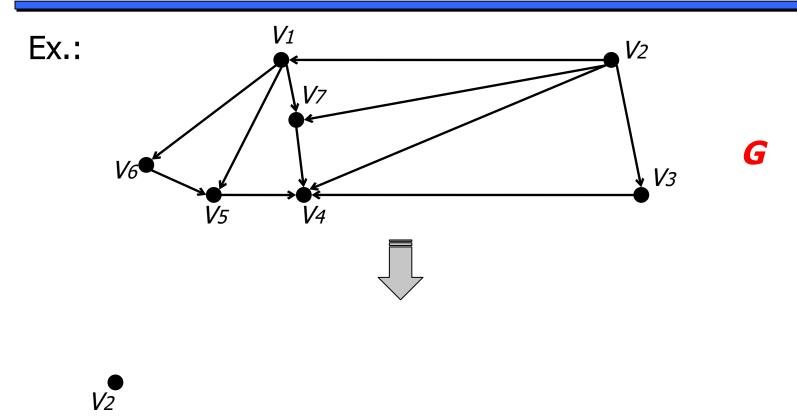
Ordem de tarefas na construção de um software



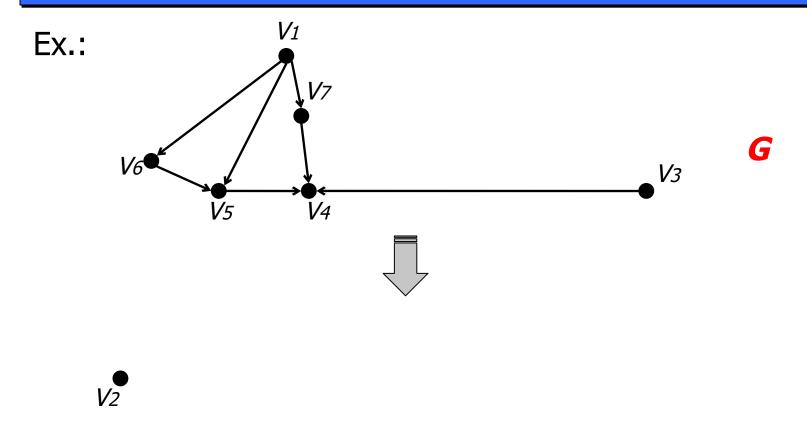
### Ex.:



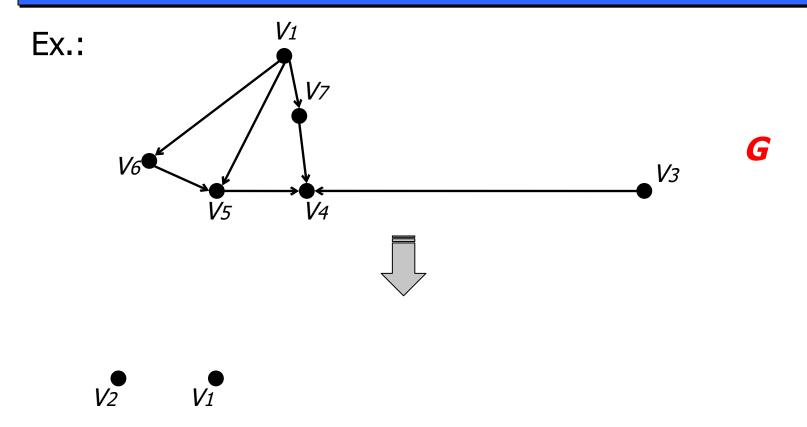
Como encontrar uma **ordenação topológica** para *G*?





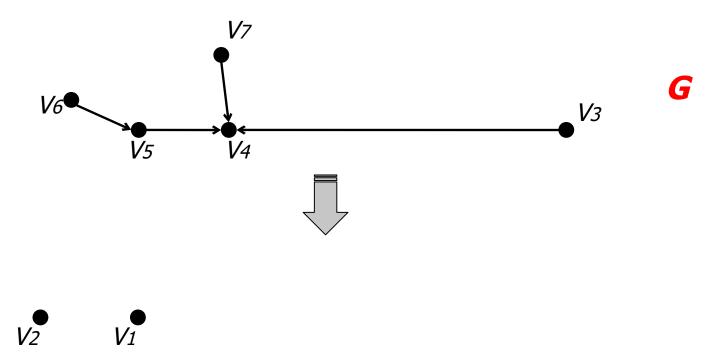




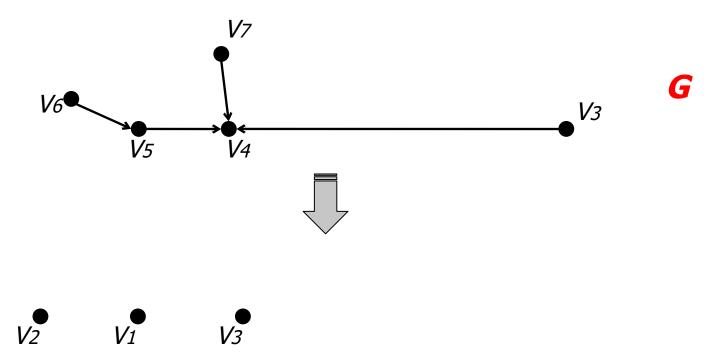




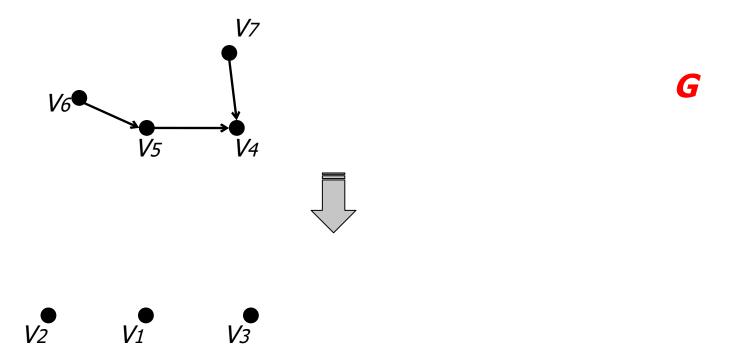
### Ex.:



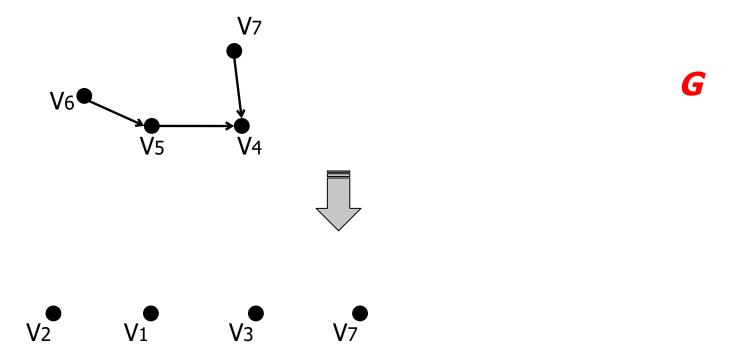
### Ex.:



### Ex.:

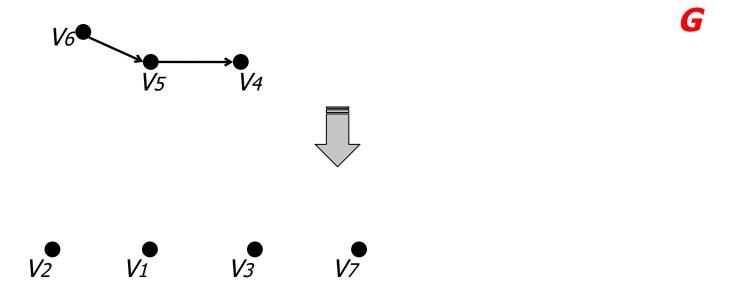


### Ex.:



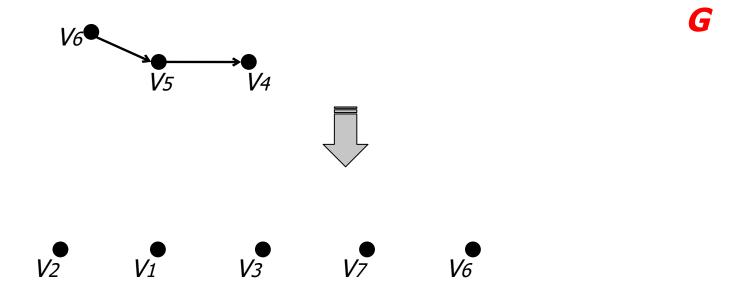


### Ex.:

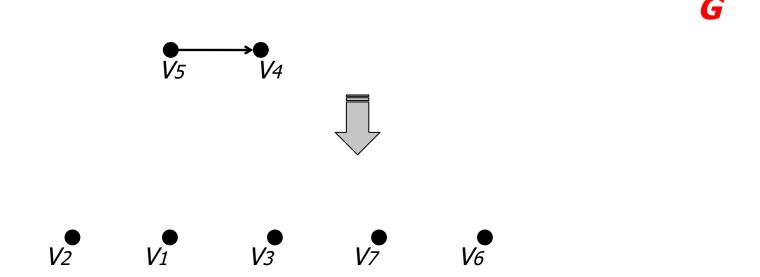




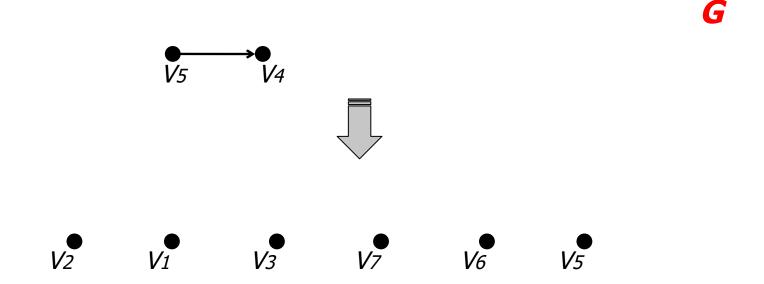
### Ex.:



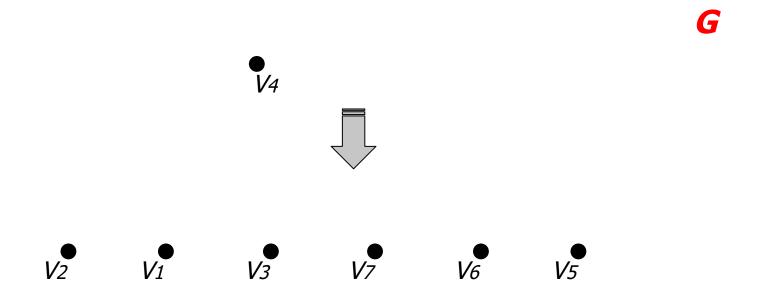
#### Ex.:



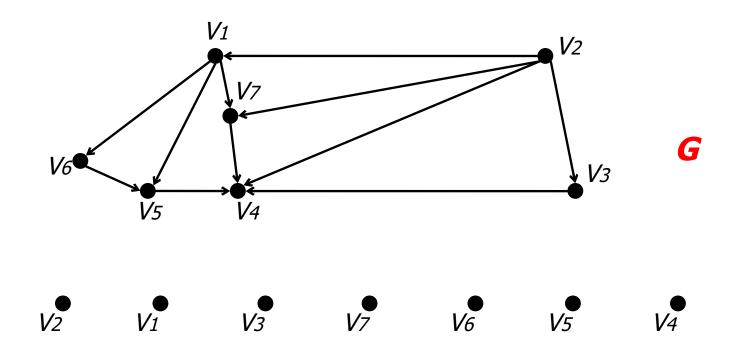
### Ex.:



#### Ex.:



### Ex.:



## Algoritmo de Kann

```
algoritmo Ordenação Topológica
{dados: dígrafo acíclico D}
início
   para i = 1,2,...,n faça
     início
       (1) Escolha um vértice v com grau de entrada
          nulo em D;
       (2) Retire de D o vértice v e as arestas dele
          divergentes;
       (3) Imprima v;
     fim
fim
```

### Lema

Todo dígrafo acíclico *D* tem pelo menos um vértice com grau de entrada nulo.

#### **Prova**

Seja P um caminho orientado mais longo em D, ligando u a v. Como D é acíclico não existem arestas (w,u) tal que  $w \in VP$ . Por outro lado também não existem arestas (y,u),  $y \in VD | VP$ , pois senão P não seria um caminho mais longo em D. Logo, u tem grau de entrada nulo em D.

## Proposição

O algoritmo de ordenação topológica está correto.

Todo dígrafo acíclico D tem uma ordenação topológica.

#### **Prova**

Por indução no número de vértices de D.

Se n = 1 (base) a prova é imediata

Suponha então que a proposição vale para todo |VD| < n.

Pelo lema anterior, sabemos que existe em D um vértice v, tal que g(v) = 0. Seja D' := D - v. Claramente |VD'| < n. A operação remoção de vértices não gera ciclos. Logo, por Hipótese de Indução temos uma ordenação topológica para D'. Adicione no início da ordenação encontrada em D' o vértice v e temos uma ordenação topológica para D.

#### **Prova**

Por indução no número de vértices de D.

Se n = 1 (base) a prova é imediata

Suponha então que a proposição vale para todo |VD| < n.

Pelo lema anterior, sabemos que existe em D um vértice v, tal que g(v) = 0. Seja D' := D - v. Claramente /

Todo dígrafo acíclico *D* tem pelo menos um vértice com grau de entrada nulo.

O algoritmo parte do princípio de removermos um vértice de grau de entrada 0 a cada passo.

vértice v, tal que g(v) = 0. Seja D' := D-v. Claramente / VD' / < n. A operação remoção de vértices não gera ciclos. Logo, por Hipótese de Indução temos uma ordenação topológica para D'. Adicione no início da ordenação encontrada em D' o vértice v e temos uma ordenação topológica para D.

O dígrafo D' resultante da remoção de v não possui ciclos. Só retiramos o vértice e todas arestas associadas a ele.

vértice v, tal que g(v) = 0. Seja D' := D-v. Claramente / VD' / < n. A operação remoção de vértices não gera ciclos. Logo, por Hipótese de Indução temos uma ordenação topológica para D'. Adicione no início da ordenação encontrada em D' o vértice v e temos uma ordenação topológica para D.

#### **Prova**

Por indução no número de vértices de D.

Se n = 1 (base) a prova é imediata

Suponha então que a proposição vale para todo |VD| < n.

Pelo lema anterior, sabemos que existe em D um vértice v, tal que g(v) = 0. Seja D' := D - v. Claramente |VD'| < n. A operação remoção de vértices não gera ciclos. Logo, por Hipótese de Indução temos uma ordenação topológica para D'. Adicione no início da ordenação encontrada em D' o vértice v e temos uma ordenação topológica para D.

### **Prova**

Por indução no número de vértices de D.

Se n = 1 (base) a prova é imediata

Suponha então que a proposição vale para todo |VD| < n.

Se a ordenação topológica é válida para todo dígrafo D com |VD| < n, basta adicionar v nessa ordenação válida de D'.

ordenação topológica para D'. Adicione no início da ordenação encontrada em D' o vértice v e temos uma ordenação topológica para D.

#### **Prova**

Por indução no número de vértices de D.

Se n = 1 (base) a prova é imediata

Suponha então que a proposição vale para todo |VD| < n.

Pelo lema anterior, sabemos que existe em D um vértice v, tal que g(v) = 0. Seja D' := D - v. Claramente |VD'| < n. A operação remoção de vértices não gera ciclos. Logo, por Hipótese de Indução temos uma ordenação topológica para D'. Adicione no início da ordenação encontrada em D' o vértice v e temos uma ordenação topológica para D.

■ Complexidade  $\rightarrow$  Tempo: O(n+m)

Espaço: O(n+m)

 A complexidade para percorrer todo o grafo no EA é O (n+m)

```
algoritmo Ordenação Topológica
{dados: dígrafo acíclico D}
início
   para i = 1,2,...,n faça
     início
       (1) Escolha um vértice v com grau de entrada
          nulo em D;
       (2) Retire de D o vértice v e as arestas dele
          divergentes;
       (3) Imprima v;
     fim
fim
```

Complexidade → Tempo: O(n+m)

Espaço: **O(n+m)** 

Como podemos implementar este algoritmo ?

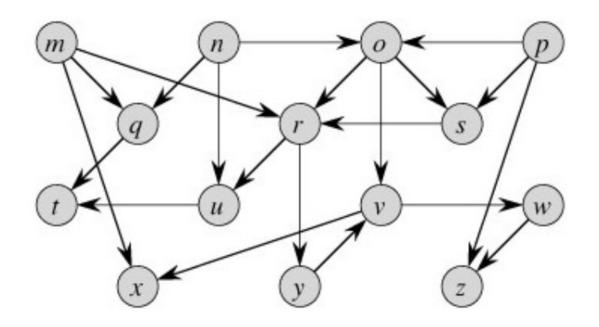
<u>Estrutura de Adjacências</u> + <u>vetor dos</u> <u>graus</u> da entrada de cada vértice em D.

+ <u>pilha</u> com vértices com <u>grau</u> de entrada nulo.

```
algoritmo OrdenaçãoTopológica(EAD);
{dados: dígrafo acíclico D representado por EAD}
início
   InicializaGrau(EAD);
   para i = 1, 2, \ldots, n faça
      se EAD[i].grau = 0 então empilhe(P, i);
   repita
        desempilhe(P, v); imprima(v);
        para todas as arestas (v,w) faça
          inicio
             EAD[w].grau := EAD[w].grau -1;
             se EAD[w].grau =0 então empilhe(P,w);
          fim
   até que P seja vazia;
fim
```

### **Exercícios Recomendados**

- 1 Um dígrafo apresenta ordenação topológica se e somente se for acíclico. Provar ou dar um contra-exemplo.
- 2 Apresente uma ordenação topológica válida para o grafo abaixo usando Busca em Profundidade e o algoritmo de Kahn. O passo a passo dos algoritmos deve ser apresentado.



### Referências

- Seções 3.6 do Szwarcfiter, J. L., Grafos e Algoritmos Computacionais, Ed. Campus, 1983.
- Capítulo 1 do Bondy J. A. e Murty U. S. R., Graph Theory with Applications, Elsevier, 1976.
- Seção 22.4 do Cormen, Introduction to Algorithms, MIT Press, 2001.
- Adaptado do material de aula da Profa. Leila Silva
- Adaptado do material de aula do Prof. Renê de Gusmão