



Grafos e Algoritmos Computacionais

Busca em Largura

Prof. André Britto

Busca em Largura

<u>Critério</u>: escolha da próxima aresta baseada na incidência no vértice <u>menos recentemente</u> alcançado na busca.".

Busca em Largura

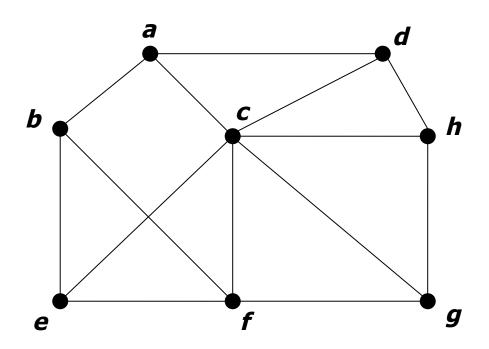
Nomenclatura:

Pai e filho: Um nó y abaixo de um nó x é chamado filho de x. x é dito pai de y.

Irmão: Nós com o mesmo pai são ditos irmãos.

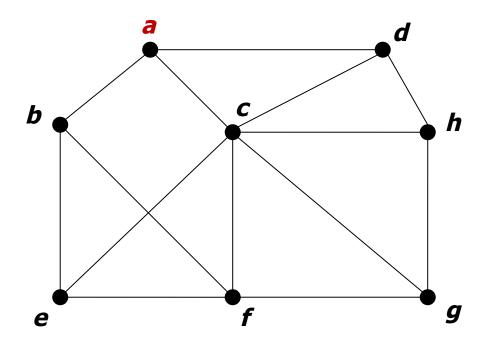
Nível de um nó: A raiz de uma árvore tem nível 1. Se um nó tem nível i, seus filhos têm nível i + 1.

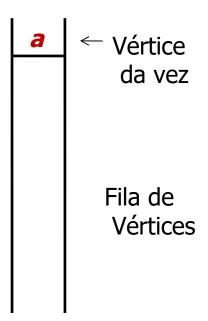
Ex.: aresta pai(ou da árvore) aresta tio aresta irmão aresta primo

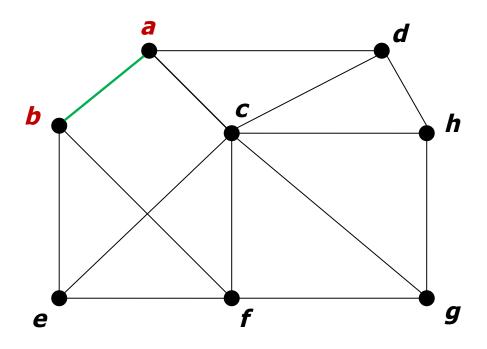


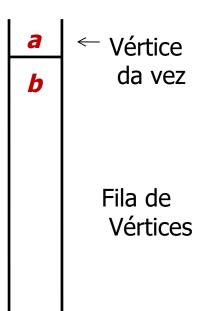
← Vértice da vez

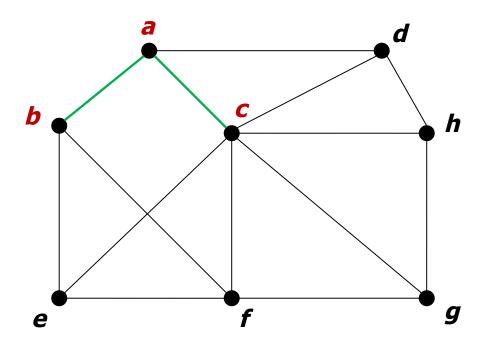
> Fila de Vértices

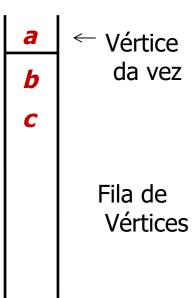


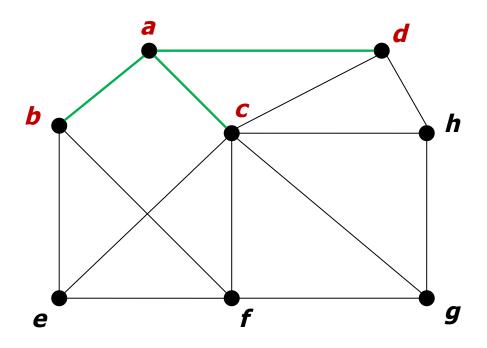


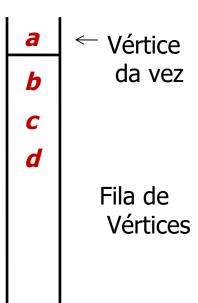


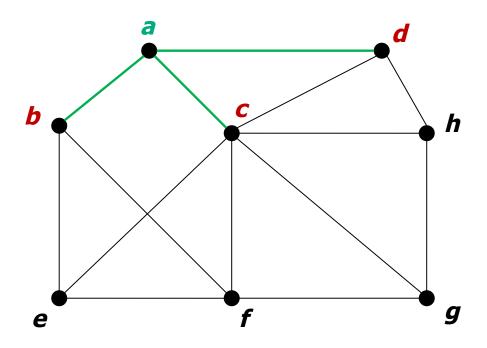


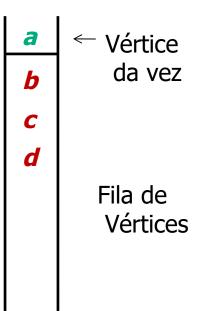


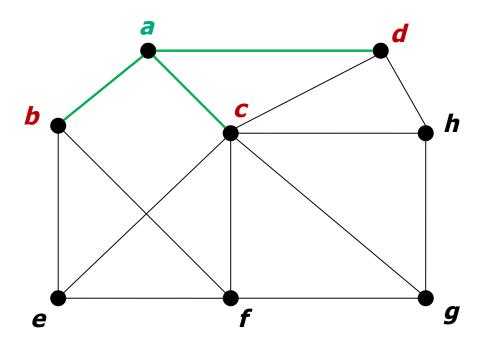


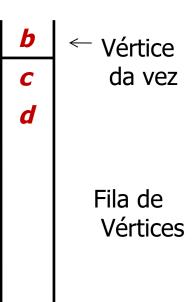


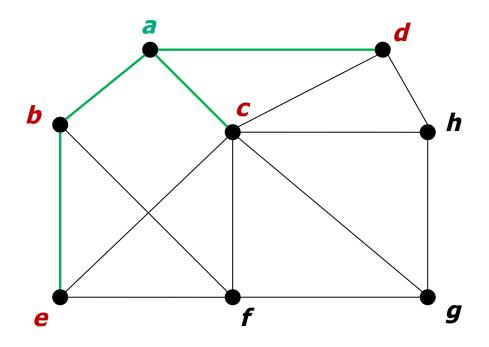


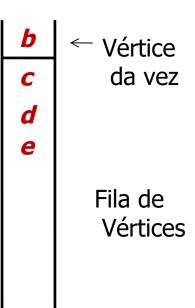


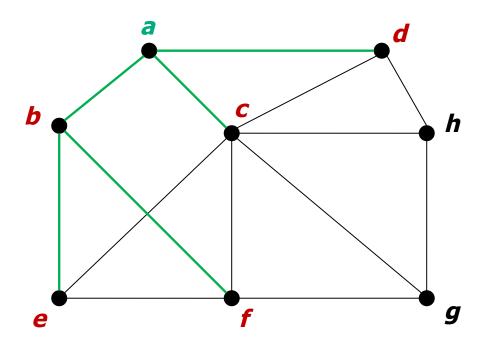


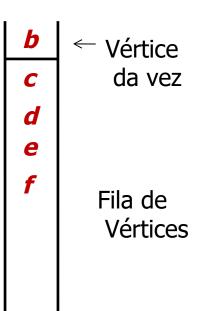


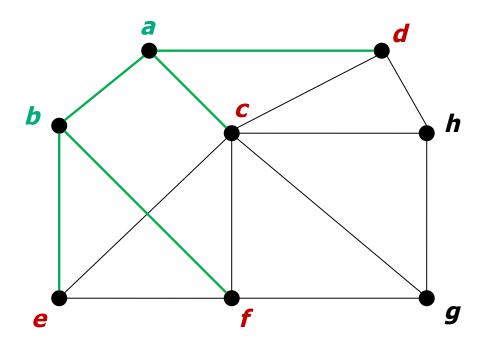


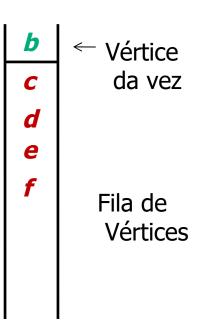


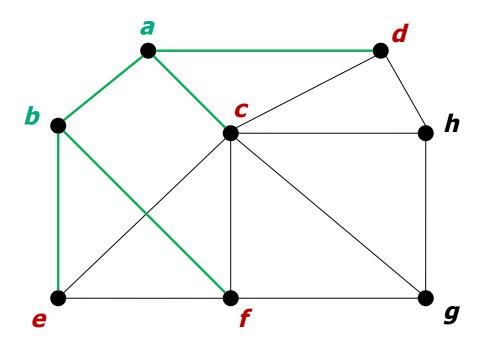


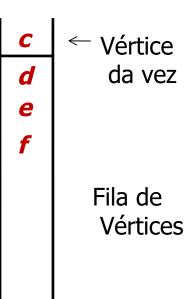


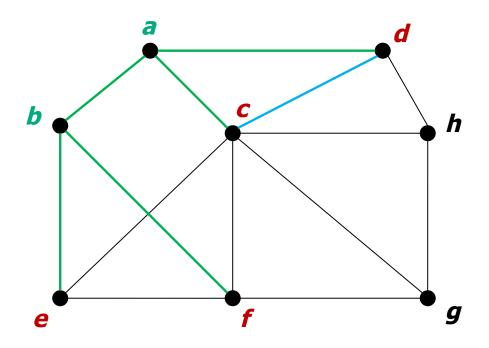


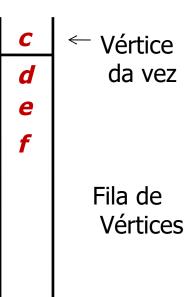


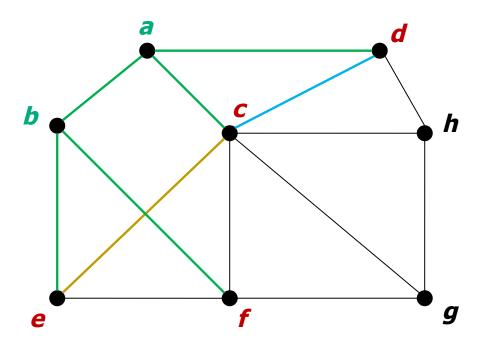


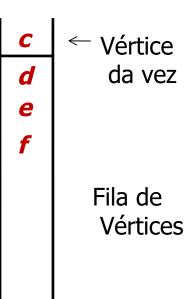


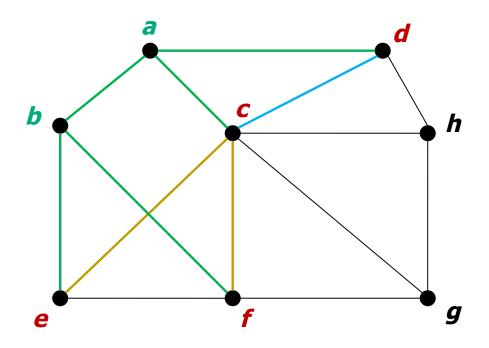


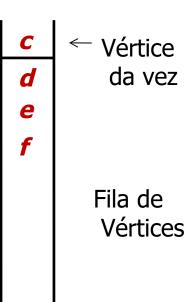


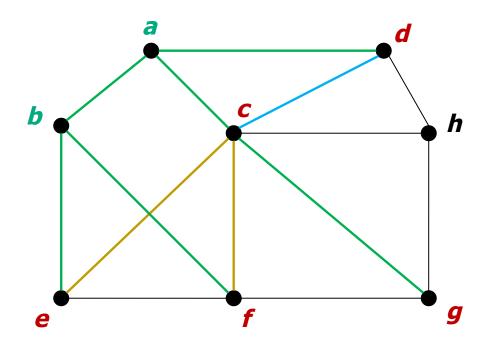




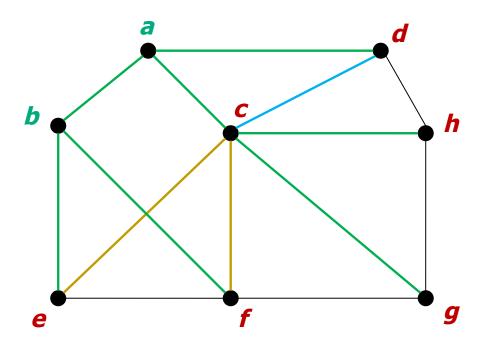




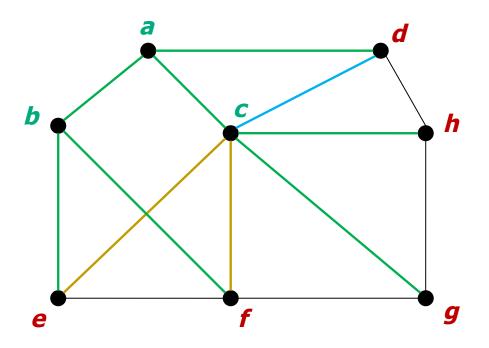


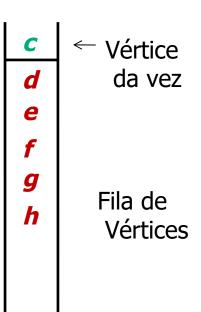


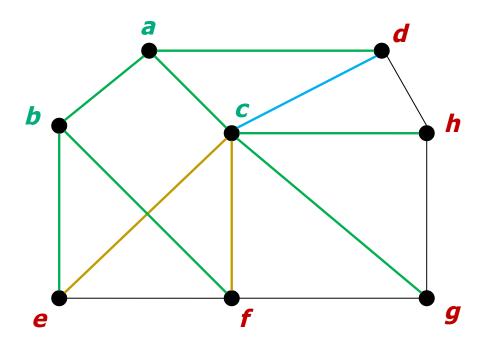


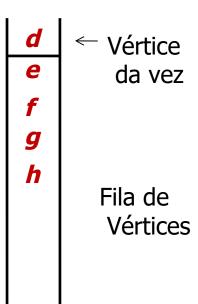


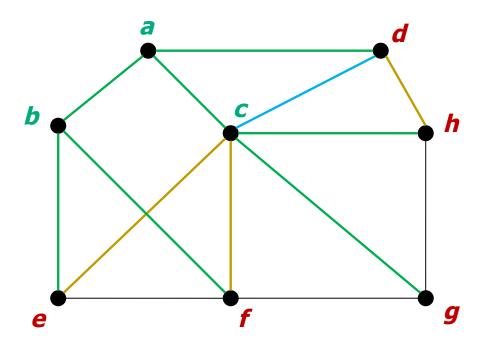




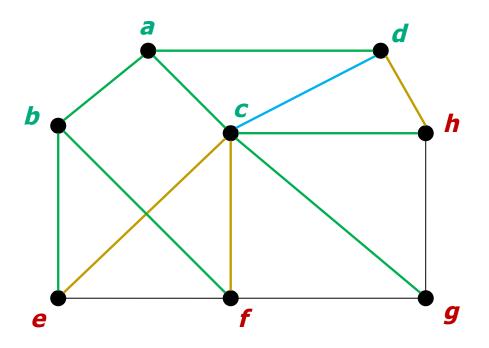




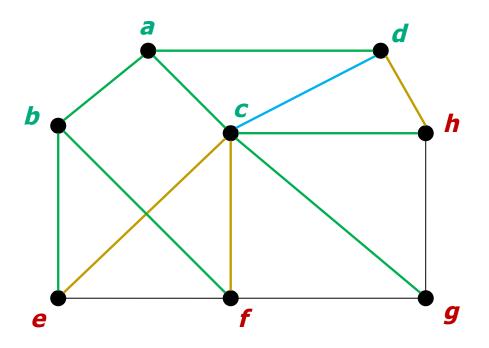


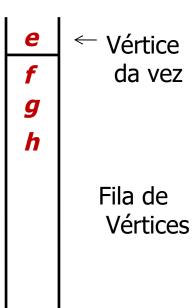


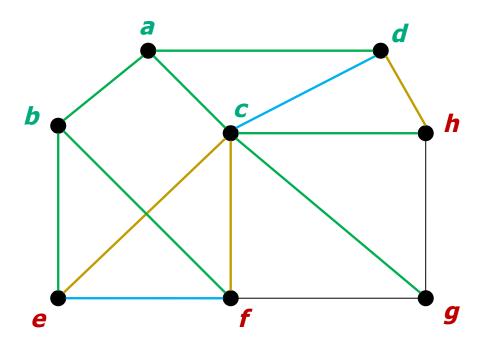


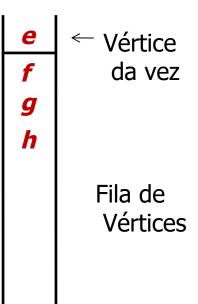


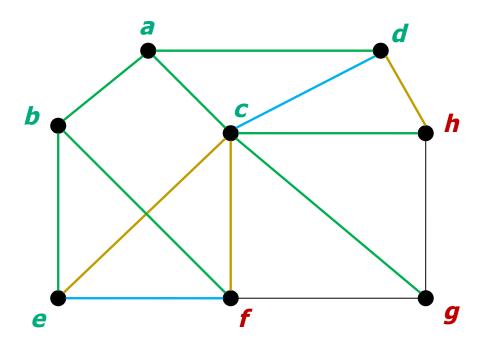


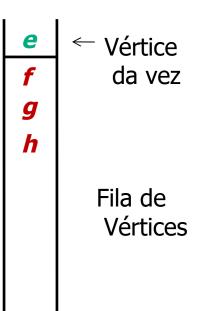


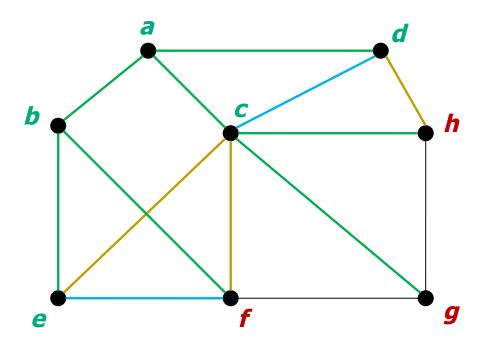




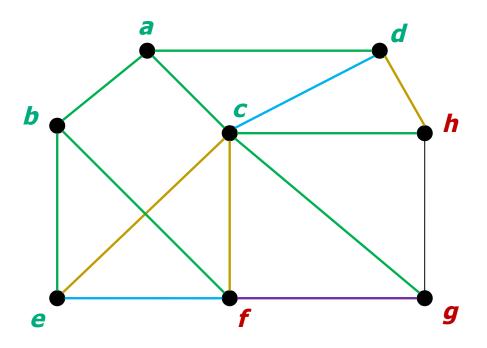




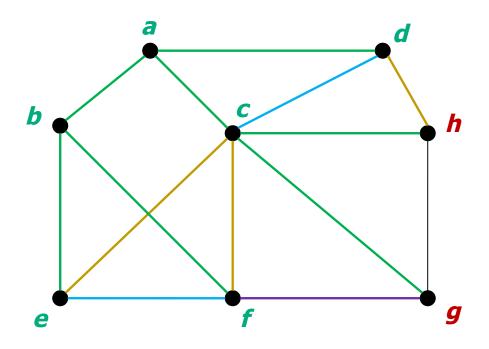


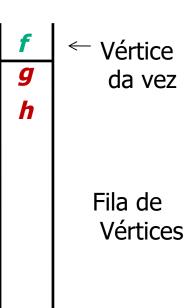


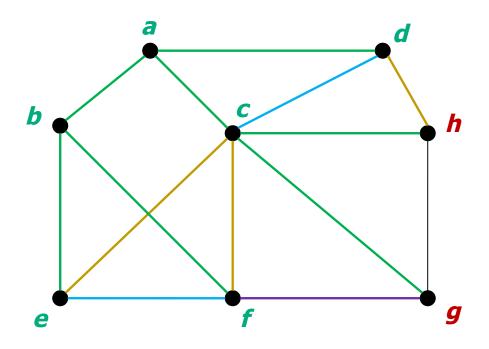




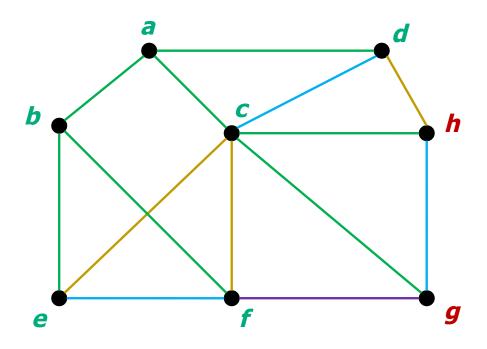




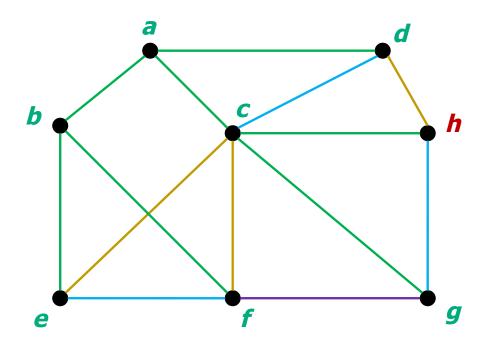




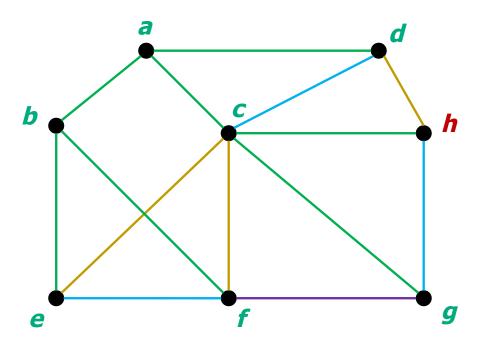




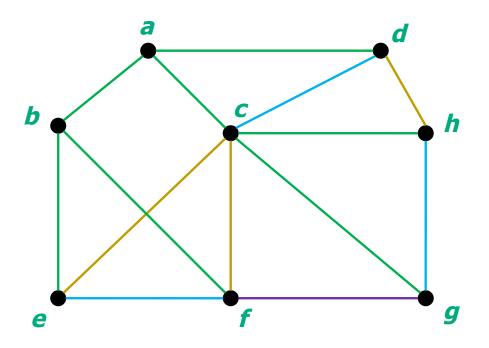


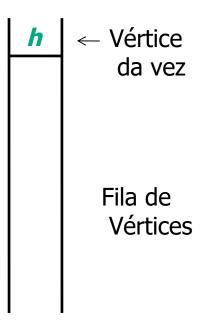


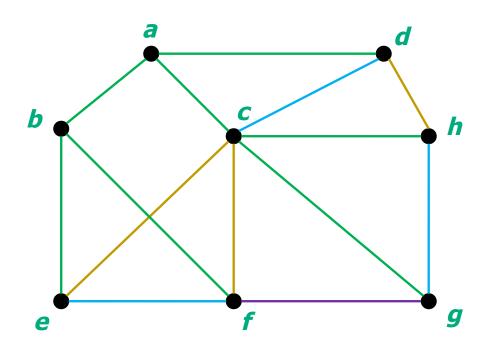


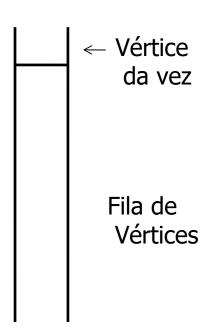












Busca em Largura

```
algoritmo buscaEmLargura (G, v) {BL ou BFS}
{dados: um grafo G conexo e um vértice v raiz da busca}
início
 marque v;
  coloque v na Fila;
  enquanto a Fila não estiver vazia faça
    início
      remova o 1° vértice w da Fila;
      para todas aresta (w,x) faça
        Se x é não marcado então
          início
            marque x;
            adicione (w,x) à árvore de largura;
```

```
coloque x na Fila
fim
Senão
visite(w,x);
fim
```



```
coloque x na Fila
fim
Senão
visite(w,x);
fim
```

Complexidade ?

```
coloque x na Fila
fim
Senão
visite(w,x);
fim
```

Complexidade ? O(n+m)

Proposição 1

A árvore de largura T obtida pelo algoritmo é uma árvore geradora de G.

Prova

Analoga à da árvore de profundidade

Proposição 2

Seja G um grafo conexo, $(v,w) \in EG$ e T uma árvore de largura em G, então nivel(v) e nivel(w) diferem de no máximo uma unidade.

Prova

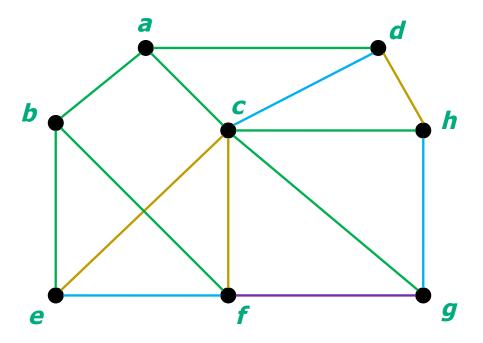
Seja v alcançado antes de w na B.L. correspondente à árvore T. Então, $nivel(v) \le nivel(w)$. Suponha por absurdo que nivel(w) > nivel(v)+1. Nesse caso, $w \in adj(v)$ e não foi considerado na exploração de v, **contradição**.

Pela Proposição 2 temos que B.L. divide o conjunto de vértices de G em:

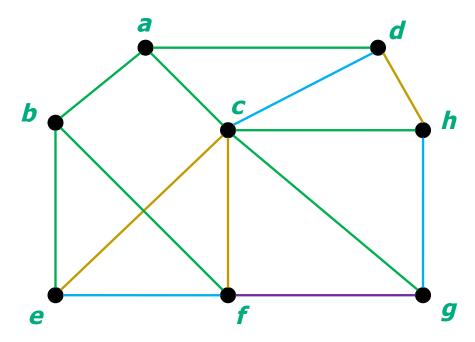
- arestas (v,w) tais que |nível(v) nível(w) | = 1
- arestas (v,w) tais que |nível(v) nível(w)| = 0

- Na realidade temos 4 tipos de arestas (v,w):
 - aresta pai (ou arestas da árvore) quando v é pai de w em T.
 - aresta tio quando nivel(w) = nivel(v)+1 e $(v,w) \notin aT$.
 - aresta irmão quando v e w possuem o mesmo pai em T.
 - aresta primo quando nível(v) = nível(w) e v e w não possuem o mesmo pai em T.

Ex.: aresta pai(ou da árvore) aresta tio aresta irmão aresta primo



 Largura(v): o nº de ordem em que v for retirado da fila (importante para algumas aplicações).



vértice	а	b	С	d	e	f	g	h
Largura(v)	1	2	3	4	5	6	7	8

Se o grafo não for conexo ?

Se o grafo não for conexo ?
Floresta de Largura

Referências

- Seções 4.7 do Szwarcfiter, J. L., Grafos e Algoritmos Computacionais, Ed. Campus, 1983.
- Seção 22.2 do Cormen, Introduction to Algorithms, MIT Press, 2001.

Adaptado do material da Profa. Leila Silva.

Seção 1.7 do Grafos: conceitos, algoritmos e aplicações. Goldbarg, E. e Goldbarg M. Elsevier, 2012