



Grafos e Algoritmos Computacionais

Busca em Profundidade em Dígrafos: Introdução

Prof. André Britto

```
algoritmo BuscaProfundidadeEmDigrafo(D,v) {BPD}
\{dados: dado um dígrafo D e um vértice v p/ raiz da busca\}
início
  marque v;
   para todas as arestas (v,w) faça
   {é equivalente a para todo w ∈ Adj(v) faça}
      início
         se w é não marcado então
            BuscaProfundidadeEmDigrafo(D,w);
      fim
fim
```

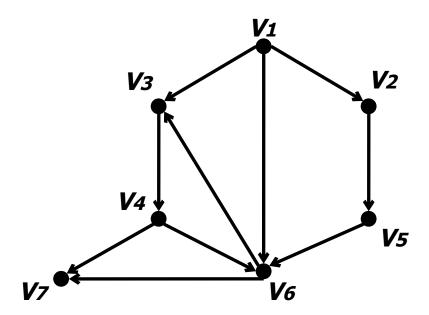


Ex.:

da árvore

de retorno

de avanço

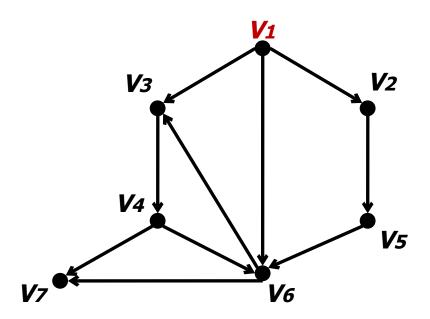


Ex.:

da árvore

de retorno

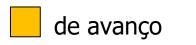
de avanço



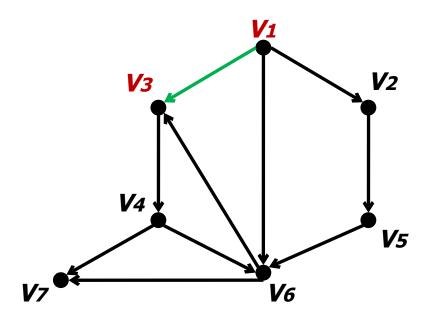
Ex.:

da árvore

de retorno







Ex.:

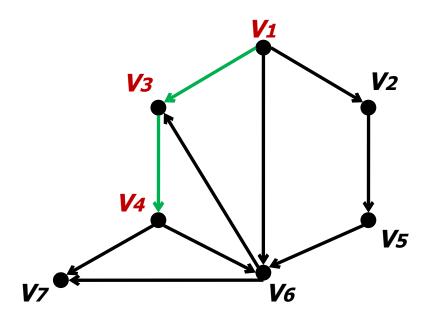
da árvore

de retorno



de avanço







Ex.:

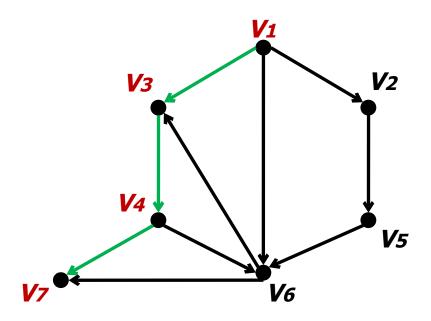
da árvore

de retorno



de avanço





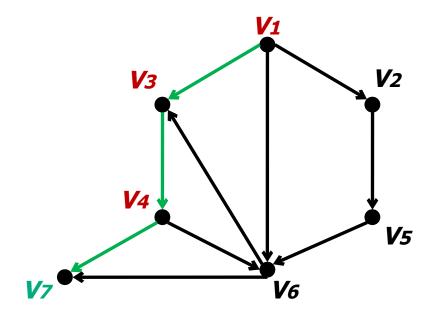


Ex.:

da árvore

de retorno

de avanço

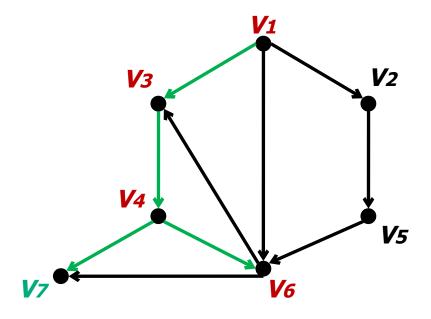


Ex.:

da árvore

de retorno

de avanço

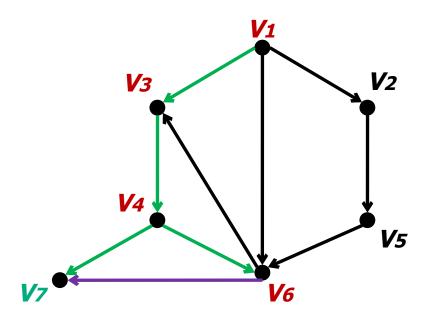


Ex.:

da árvore

de retorno

de avanço



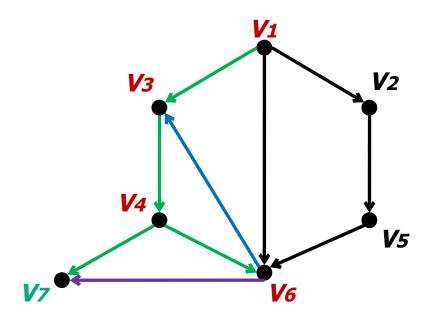
Ex.:

da árvore

de r

de retorno

de avanço

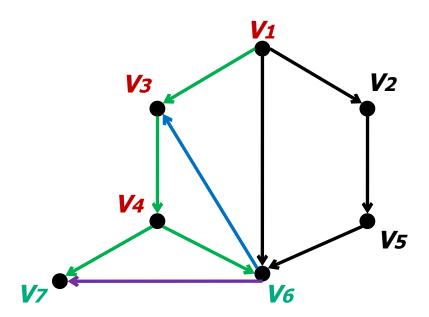


Ex.:

da árvore

de retorno

de avanço



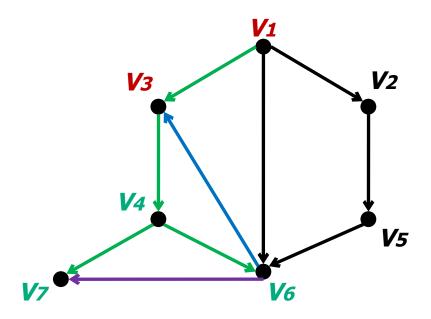
Ex.:

da árvore

de retorno

de avanço

de

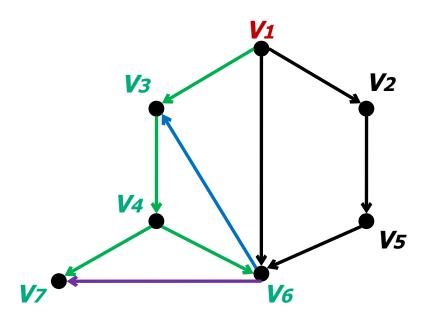


Ex.:

da árvore

de retorno

de avanço



Ex.:

da árvore

de retorno

de avanço

de cruzamento

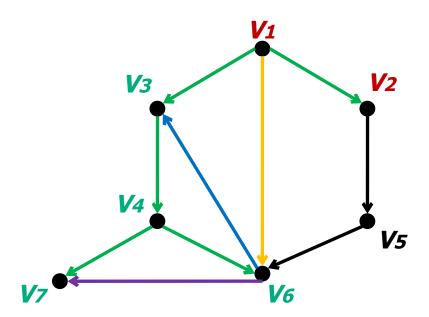
V₂
V₄
V₅

Ex.:

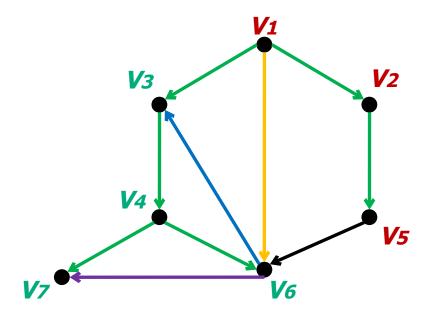
da árvore

de retorno

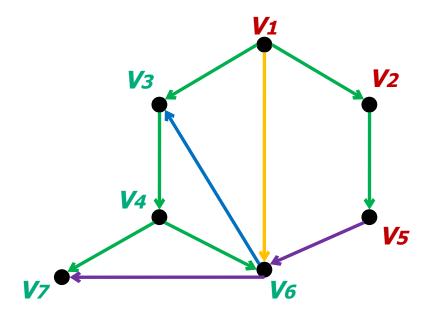
de avanço



Ex.: da árvore de retorno de avanço de cruzamento

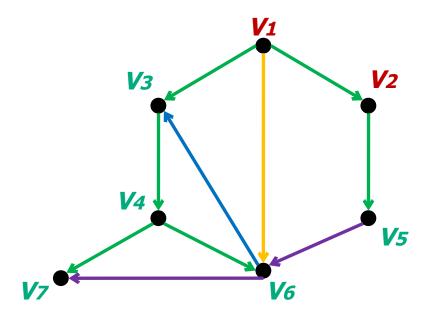


Ex.: da árvore de retorno de avanço de cruzamento

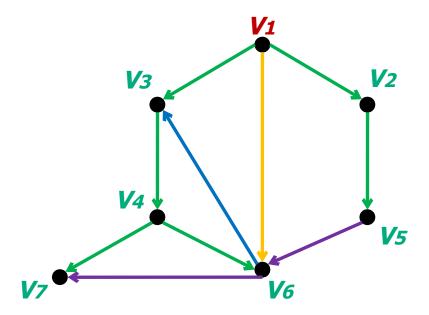


Ex.: da árvore de retorno

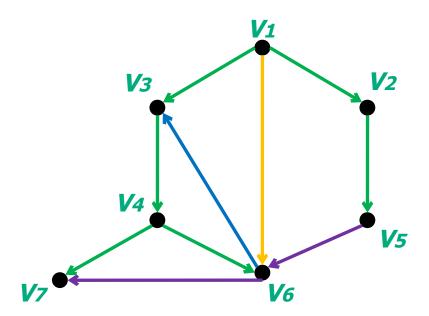
de avanço



Ex.: da árvore de retorno de avanço de cruzamento

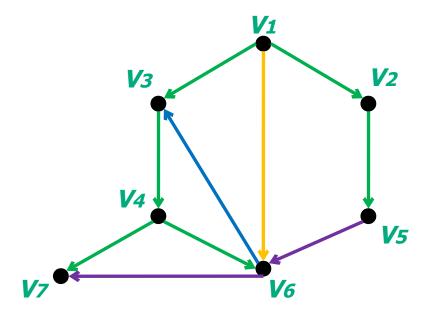


Ex.: da árvore de retorno de avanço de cruzamento



- Algoritmo → semelhante ao de grafo não orientado.
- Gera 4 tipos de aresta:
 - (1) Aresta da árvore \rightarrow (v,w) onde w é marcado através de BPD(D,v).
 - (2) Aresta de retorno \rightarrow (v,w), w é alcançado antes de v na BPD e w <u>é ancestral</u> de v na A.P.
 - (3) Aresta de avanço \rightarrow (v,w) onde v é alcançado na BPD antes de w e w já está marcado na visita de (v,w)
 - **(4)** Aresta de Cruzamento \rightarrow (v,w) onde w é alcançado antes de v na BPD e w não é ancestral de v na A.P.

Ex.: da árvore de retorno de avanço de cruzamento



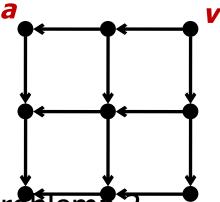
```
algoritmo BuscaProfundidadeEmDigrafo(D,v) {BPD}
\{dados: dado um dígrafo D e um vértice v p/ raiz da busca\}
início
  marque v;
   para todas as arestas (v,w) faça
   {é equivalente a para todo w ∈ Adj(v) faça}
      início
         se w é não marcado então
            BuscaProfundidadeEmDigrafo(G,w);
      fim
fim
```

Complexidade ?



Complexidade ? O(n+m)

- Complexidade ? O(n+m)
- No grafo abaixo busca a partir de a não alcança todos os vértices; a partir de v sim (v é raiz do dígrafo).



Como resolver o problema ??

```
algoritmo BuscaCompletaEmDigrafo(D,v);
Início
BPD(D,v)

para s \in VD faça

se s é não marcado então BPD(D,s);
fim
```

```
algoritmo BuscaCompletaEmDigrafo(D, v);
início

para s \in VD faça

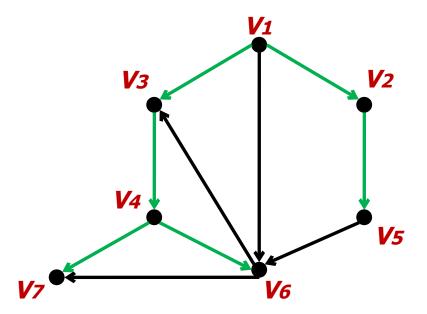
se s é não marcado então BPD(D, v);
fim
```



Floresta de Profundidade

■ T_1 construída antes de $T_2 \rightarrow$ arestas saindo de T_2 à T_1 são de cruzamento.

Seja aT o conjunto das arestas de árvore em D. Provase analogamente ao caso não orientado que G[aT] é uma árvore geradora de D, denominada árvore de profundidade de D.



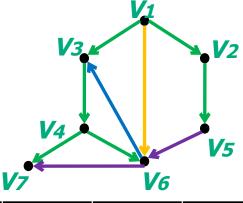
Teorema

Seja *D* um dígrafo de raiz *s* e *T* uma árvore de profundidade de raiz *s* obtida a partir da BPD em *D*. Então toda aresta de árvore (*v*,*w*) é tal que v é pai de *w* em *T*; toda aresta de avanço (*v*,*w*) é tal que v é ancestral mas não pai de *w* em *T*; toda aresta de retorno (*v*,*w*) é tal que v é descendente de *w* em *T*; toda aresta de ancestral nem descendente de *w* em *T*.

Profundidade de entrada (PE).

Profundidade de saída (PS).

Ex.:



	V 1	V 2	V 3	V 4	V 5	V 6	V 7
PE (v)	1	6	2	3	7	5	4
PS (v)	7	6	4	3	5	2	1

Profundidades podem servir para classificar arestas.

Lema

Seja D um dígrafo de raiz s e $(v,w) \in aD$ uma aresta de D. Seja BPD uma busca em profundidade de raiz s, em D. Então:

- (i) (v,w) é uma aresta da árvore ou de avanço se e somente se PE(v) < PE(w);
- (ii) (v,w) é aresta de retorno se e somente se PE(v) > PE(w) e PS(v) < PS(w);
- (iii) (v,w) é aresta de cruzamento se e somente se PE(v) > PE(w) e PS(v) > PS(w).

Aplicação de Busca em Profundidade em Dígrafos

- Aplicação
 - Determinação da aciclicidade de D.

Proposição

Seja *D* um dígrafo e seja *T* a A.P. de *D*. Então *D* contém um ciclo direcionado, se e somente se D contém uma aresta de retorno (em relação a *T*).

Referências

 Seção 4.5 do Szwarcfiter, J. L., Grafos e Algoritmos Computacionais, Ed. Campus, 1983.

Adaptado do material da Profa. Leila Silva.

Seção 4.1 do Grafos: conceitos, algoritmos e aplicações. Goldbarg, E. e Goldbarg M. Elsevier, 2012