

**Disciplina de Engenharia de Software I 2025-1**

**Profa. Dra. Adicinéia A. de Oliveira**

**Sistema P2515 – Aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia**

**Versão 1.0**

**Luan Feitosa Lima Sátiro**

**Paulo Henrique Carvalho de Andrade**

**Paulo Henrique dos Santos Reis**

**Thiago Mecena Silva**

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

### Histórico de Alterações

Data	Versão	Descrição	Autor(es)
02/08/2025	1.0	Preenchimento do documento e criação dos diagramas necessários	Luan Feitosa Lima Sátiro  Paulo Henrique Carvalho de Andrade  Paulo Henrique dos Santos Reis  Thiago Mecena Silva

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

## Sumário

<b>1. INTRODUÇÃO (REVISADO)</b>	<b>4</b>
1.1 OBJETIVO DO PROJETO	4
1.2 CONVENÇÕES, TERMOS E ABREVIACÕES	4
<b>2. VISÃO GERAL DO PRODUTO E PROJETO (REVISADO)</b>	<b>4</b>
2.1 PROBLEMA	4
2.2 PRINCIPAIS <i>STAKEHOLDERS</i> E USUÁRIOS	4
2.3 DOCUMENTO DE VISÃO	4
<b>3. ARTEFATOS DE ANÁLISE</b>	<b>6</b>
3.1 REQUISITOS REVISADOS (RF, RNF E RIN)	6
3.2 DIAGRAMA DE <i>USE CASE</i>	6
3.3 DESCRIÇÃO DOS CASOS DE USO	6
3.4 DIAGRAMA DE CLASSES (MODELO DE DOMÍNIO)	6
3.5 DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA	6
3.6 DIAGRAMA DE MÁQUINA DE ESTADOS	6
3.7 DIAGRAMA DE ATIVIDADES	6
<b>4. PROTÓTIPO DAS TELAS (REVISADO)</b>	<b>6</b>
<b>REFERÊNCIAS</b>	<b>6</b>

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

## Introdução (Revisado)

Esta seção é utilizada para descrever os objetivos do documento e o público ao qual ele se destina.

### 1.1 Objetivo do Projeto

Nosso aplicativo consiste em um sistema de tarefas que gamifica atos de manutenção de saúde mental durante o dia a dia, como, por exemplo ; se exercitar, sair com amigos, ter uma boa noite de sono, se alimentar bem, assistir algo que goste e etc...

### 1.2 Convenções, termos e abreviações

A correta interpretação deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos e abreviações, que são descritos a seguir (em ordem alfabética).

## Visão Geral do Produto e Projeto (Revisado)

Incluir um breve histórico dos setores e áreas envolvidos com o projeto, indicando os principais objetivos, usuários e metas.

### 1.3 Problema

O projeto foi idealizado diante do aumento de distúrbios emocionais em jovens no pós-pandemia. Buscamos uma solução digital acessível, leve e empática que incentive pequenas ações diárias voltadas ao autocuidado, promovendo bem-estar contínuo.

### 1.4 Principais Stakeholders e Usuários

Essa seção será detalhada no documento termo de atribuição de papéis e responsabilidades no projeto/software.

Papel	Responsabilidades	Stakeholders
Desenvolvedor	Desenvolver o software conforme requisitos especificados.	Luan, Thiago, Paulo e Paulo.
Orientadora/Cliente	Descrever o problema e necessidades do sistema. Orientar e avaliar a construção do software.	Prof <sup>a</sup> Dr <sup>a</sup> Adicinéia Oliveira
Secretaria de Saúde	Monitorar as informações geradas pelo sistema.	Gestores nos cargos.
Centros de ensino	Usuários institucionais.	Professores, coordenadores.

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

Investidores	Analisar de forma externa o andamento do projeto e sua funcionalidade final.	Patrocinadores e instituições de fomento.
--------------	--	---

## 1.5 Documento de Visão

Essa seção resume as necessidades do dono do produto e as características esperadas do produto de software a ser desenvolvido. Representa um resumo das entrevistas realizadas.

**Quadro 1 – Modelo do Documento de Visão.**

Modelo do Documento de Visão	
<b>Nome do Produto:</b> TaskQuest	<b>Público-alvo:</b> Jovens com problemas de saúde mental
<b>Problema/Necessidade:</b> No pós-pandemia, muitos jovens encontraram versões exacerbadas de desafios já presentes em suas vidas diárias. Entre eles, a falta de capacidade de estabelecer hábitos saudáveis.	<b>Características-chave:</b> Aplicativo que gamifica a cumprimento de tarefas diárias que colaboram com o ganho de uma constituição mental melhor, com o apoio e supervisão tanto de guardiões quanto de psicólogos.
<b>Condições Gerais de Satisfação (Critérios para aceitação):</b> Uma melhoria notável na saúde mental do usuário.	
<b>Diferenciais:</b> O envolvimento de profissionais de saúde mental e dos guardiões dos jovens.	

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

<b>Premissas, Riscos e Impedimentos:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Muitos dos jovens modernos sofrem de inconsistência em suas rotinas e buscam ajuda.</li> <li>2. Mal uso do aplicativo devido a má-prática dos psicólogos e guardiões.</li> <li>3. Resistência a usar o aplicativo da parte do público-alvo, devido principalmente a comodismo.</li> </ol>	
<b>Expectativas de Prazo: 6 meses</b>	<b>Expectativas de Custo: 500 - 1000 R\$/mês</b>
<b>Elaborado por:</b> Luan Feitosa Lima Sátiro Paulo Henrique Carvalho de Andrade Paulo Henrique dos Santos Reis Thiago Mecena Silva	<b>Aprovado por (Dono do Produto):</b> Luan Feitosa Lima Sátiro Paulo Henrique Carvalho de Andrade Paulo Henrique dos Santos Reis Thiago Mecena Silva

## Artefatos de Análise

Esta seção apresenta os arquivos em que estão documentadas as informações geradas pela Análise.

### 1.6 Requisitos Revisados (RF, RNF e RN)

## Requisitos Funcionais (RF)

Essa seção apresenta todos os requisitos funcionais da aplicação, que devem ser identificados e mapeados a partir das histórias identificadas. Incluir a planilha com as histórias dos usuários.

### 1.1 Gestão de Conta e Perfil [RF01]

[RF01001] Login					
<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/> Desejável

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

<b>Ator(es):</b>	<i>Jovem</i>
<b>Requisitos associados:</b>	RN07 (Regra de negócio: acesso com e-mail e senha verificados) [NFSG001] (Segurança – Localidade) [NFSG002] (Segurança – Dados sensíveis)
<b>Objetivo:</b>	Permitir acesso do aplicativo

#### [RF01002] *Cadastro de usuário*

<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	<i>Jovem</i>		
<b>Requisitos associados:</b>	RN01 (Onboarding empático) RN02 (E-mail e nome de usuário únicos) [NFCO002] (Política de privacidade) [NFSG002] (Criptografia de dados) [NFPA001] (LGPD)		
<b>Objetivo:</b>	O sistema deve conduzir o usuário por um processo de onboarding inicial para coletar informações sobre seu estado emocional e áreas de interesse (bem-estar, organização, social, etc.)		

#### [RF01003] *Personalização de Perfil*

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input checked="" type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	<i>Jovem</i>		
<b>Requisitos associados:</b>	RN01 (Onboarding empático) RN04 (Foco na jornada) [NFUS002] (Interface limpa) [NFUS003] (Linguagem empática)		
<b>Objetivo:</b>	O sistema deve permitir que o usuário personalize seu perfil, incluindo um avatar (ou imagem) e um nome de usuário (que pode ser um apelido)		

#### [RF01004] *Redefinição de Senha*

<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	<i>Administrador do Sistema</i>		
<b>Requisitos associados:</b>	[NFSG002] (Criptografia) [NFPA001] (LGPD)		

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

<b>Objetivo:</b>	O sistema deve permitir que o usuário redefina sua senha
------------------	--

## 1.2 Gestão de Hábitos [RF02]

### [RF02001] Registrar o progresso do usuário

<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	Jovem		
<b>Requisitos associados:</b>	RN06 (Gamificação) [NFUS001] (Porcentagem de tarefas) [NFDM001] (Tempo de resposta) [NFDM002] (Offline) [NFSG001] (Localidade dos dados)		
<b>Objetivo:</b>	Gamificar o uso do aplicativo, tornando-o mais engajante		

### [RF02002] Registrar a conclusão de tarefa do usuário

<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	Jovem		
<b>Requisitos associados:</b>	RN06 (Gamificação) [NFUS001] (Porcentagem de tarefas) [NFDM001], [NFDM002], [NFSG001]		
<b>Objetivo:</b>	Marcar as tarefas realizadas pelo usuário como concluídas		

### [RF02003] Registrar as tarefas do usuário

<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	Jovem		
<b>Requisitos associados:</b>	RN05 (Obrigatoriedade de título, prioridade, datas) [NFUS001], [NFDM001], [NFDM002]		
<b>Objetivo:</b>	Motivar o usuário a cumprir sua rotina		

### [RF02004] Adição de algum hábito sugerido

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input checked="" type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	Jovem		



Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

<b>Requisitos associados:</b>	RN10 (Biblioteca de hábitos) [NFUS002], [NFUS003], [NFDM001]
<b>Objetivo:</b>	O sistema deve permitir que o usuário adicione um hábito da biblioteca à sua lista pessoal.

#### [RF02005] Editar as tarefas do usuário

<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	Jovem		
<b>Requisitos associados:</b>	RN05 (Editar dados da tarefa) [NFDM001], [NFSG001]		
<b>Objetivo:</b>	O sistema deve permitir que o usuário edite, pause ou exclua um hábito existente.		

### 1.3 Rastreamento e Visualização de Progresso [RF03]

#### [RF03001] Painel para a visualização de progresso

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/> Essencial	<input checked="" type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	Administrador do Sistema, Profissional de Apoio, Guardião		
<b>Requisitos associados:</b>	RN04 (Foco na jornada) [NFUS001], [NFDM001], [NFDM002]		
<b>Objetivo:</b>	O sistema deve exibir um painel (dashboard) com os hábitos do dia e o progresso geral		

#### [RF03002] Rastrear a condição física e mental do usuário

<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	Jovem, , Administrador do Sistema		
<b>Requisitos associados:</b>	RN03 (Metas micro e flexíveis) [NFCO002] (Política de privacidade) [NFSG001], [NFSG002] [NFDM002] (Offline)		
<b>Objetivo:</b>	Permitir uma avaliação, tanto pelo usuário quanto pelos desenvolvedores, da efetividade do aplicativo		

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

## 1.4 Conteúdo e Suporte [RF04]

### [RF04001] Biblioteca com hábitos sugeridos

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input checked="" type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	Profissional de Apoio		
<b>Requisitos associados:</b>	RN10 (Biblioteca e personalização) [NFUS002], [NFUS003], [NFD001]		
<b>Objetivo:</b>	O sistema deve apresentar uma biblioteca de hábitos sugeridos, categorizados por objetivos (ex: "Reduzir Ansiedade", "Foco nos Estudos")		

### [RF04002] Fornecer contatos de profissionais

<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	Profissional de Apoio		
<b>Requisitos associados:</b>	RN08 (Canais de ajuda acessíveis) [NFPA001], [NFUS002]		
<b>Objetivo:</b>	O sistema deve exibir uma página com links e contatos de linhas de apoio e serviços de saúde mental profissional.		

### [RF04003] Interface Administrativa

<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Ator(es):</b>	Administrador do Sistema		
<b>Requisitos associados:</b>	[FDM001], [NFHS002], [NFPA001]		
<b>Objetivo:</b>	O sistema deve ter uma interface administrativa para que moderadores possam gerenciar o conteúdo da biblioteca e moderar os fóruns da comunidade.		

## Requisitos Não-Funcionais (RNF)

Nesta seção estão descritos os requisitos não funcionais da solução.

## 1.5 Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados à facilidade de uso da aplicação.

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

<b>[NFUS001] Porcentagem de tarefas concluídas</b>
--

*O aplicativo deve registrar a porcentagem de tarefas diárias concluídas pelo usuário.*

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/> Essencial	<input checked="" type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Requisitos funcionais associados:</b>	[RF02001] Registrar progresso do usuário → a conclusão das tarefas impacta diretamente esse percentual  [RF02002] Registrar conclusão de tarefa → determina quando uma tarefa foi finalizada, alterando a métrica de desempenho do dia.  [RF03001] Painel de progresso → o percentual será exibido nesse painel		

<b>[NFUS002] Interface</b>
----------------------------

*A interface do usuário deve ser intuitiva, limpa e minimalista, evitando sobrecarga de informação para não gerar ansiedade.*

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/> Essencial	<input checked="" type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Requisitos funcionais associados:</b>	[RF 01003] Personalização de Perfil → exige navegação intuitiva para editar dados visuais do perfil. [RF02004] Adição de hábito sugerido → o usuário deve encontrar, filtrar e adicionar hábitos com facilidade. [RF04001] Biblioteca de hábitos sugeridos → a interface da biblioteca precisa ser simples para não sobrecarregar. [RF 04002] Contatos de profissionais → exibição clara e limpa de informações sensíveis.		

<b>[NFUS003] Linguagem</b>
----------------------------

*A linguagem utilizada em todo o aplicativo deve ser positiva, inclusiva, empática e não-julgadora.*

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/> Essencial	<input checked="" type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Requisitos funcionais associados:</b>	[RF01003] Personalização de perfil → campos e mensagens devem usar linguagem acolhedora. [RF02004] Adição de hábito sugerido → explicações dos hábitos precisam ter tom empático. [RF04001] Biblioteca de hábitos sugeridos → descrições devem ser motivacionais e respeitadas com a diversidade de usuários.		

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

## 1.6 Confiabilidade

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados à frequência e severidade de falhas da aplicação e habilidade de recuperação das mesmas.

### [NFCO001] *Reset automático*

Em caso de parada total, o aplicativo se reinicia automaticamente.

<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> X	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
<b>Requisitos funcionais associados:</b>	[RF01001] Login [RF02001] Registrar progresso [RF03001] Visualização de progresso					

### [NFCO002] *Política de privacidade*

A política de privacidade deve ser clara, de fácil acesso e solicitar o consentimento explícito do usuário para a coleta de dados.

<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> X	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
<b>Requisitos funcionais associados:</b>	[RF01002] Cadastro de usuário → o app deve obter consentimento no momento do cadastro. [RF03002] Rastrear condição emocional → coleta dados sensíveis, exige transparência.					

## 1.7 Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta da aplicação.

### [NFD001] *Tempo de Resposta Hável*

Todas as interações devem ter tempo de resposta de menos de 2 segundos.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input checked="" type="checkbox"/> X	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
<b>Requisitos funcionais associados:</b>	[RF01001] Login [RF02002] Concluir tarefa [RF03001] Painel de progresso					

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

<b>[NFDM002] Offline</b>
--------------------------

*O aplicativo deve funcionar de forma offline para as funções essenciais (marcar um hábito, ver a lista de tarefas), sincronizando os dados quando a conexão for restabelecida.*

<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
<b>Requisitos funcionais associados:</b>	[RF02001] Registrar progresso [RF02002] Concluir tarefa [RF02003] Registrar tarefas [RF03001] Painel de progresso					

## 1.8 Segurança

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados da aplicação.

<b>[NFSG001] Localidade</b>
-----------------------------

*Todos os dados do usuário, com exceção de login e senha, são armazenados localmente e inacessíveis por conexão*

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input checked="" type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
<b>Requisitos funcionais associados:</b>	[RF02001], [RF02002], [RF03002] [RF04001] Biblioteca pessoal de hábitos					

<b>[NFSG002] Dados sensíveis</b>
----------------------------------

*Os dados sensíveis do usuário (como senhas e registros de humor) devem ser armazenados de forma criptografada no banco de dados.*

<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
<b>Requisitos funcionais associados:</b>	[RF01001] Login [RF01002] Cadastro [RF03002] Rastreo emocional					

## 1.9 Implantação

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados à implantação da solução.

<b>[NFIM001] Função de feedback dos usuários</b>
--

Melhorar o sistema com sugestões reais.

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input checked="" type="checkbox"/> Desejável
<b>Requisitos funcionais associados:</b>	[RF04004] Enviar feedback para os desenvolvedores		

### 1.10 Padrões

Esta seção descreve os requisitos não-funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pela aplicação ou pelo seu processo de desenvolvimento.

#### [NFPA001] LGPD

*O aplicativo seguirá as normas da LGPD*

<b>Prioridade:</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Essencial	<input type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Requisitos funcionais associados:</b>	[RF01002], [RF03002], [RF04002]		

### 1.11 Hardware e software

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar a aplicação.

#### [NFHS001] Universalidade

*O aplicativo rodará tanto em IOS quanto Android.*

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/> Essencial	<input checked="" type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Requisitos funcionais associados:</b>	Todos os RFs precisam ser compatíveis em ambas plataformas.		

#### [NFHS002] Documentação

*O código-fonte deve ser bem documentado e modular para facilitar futuras atualizações e correções.*

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/> Essencial	<input checked="" type="checkbox"/> Importante	<input type="checkbox"/> Desejável
<b>Requisitos funcionais associados:</b>	[RF04003] Interface administrativa [RF01004] Redefinir senha		

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

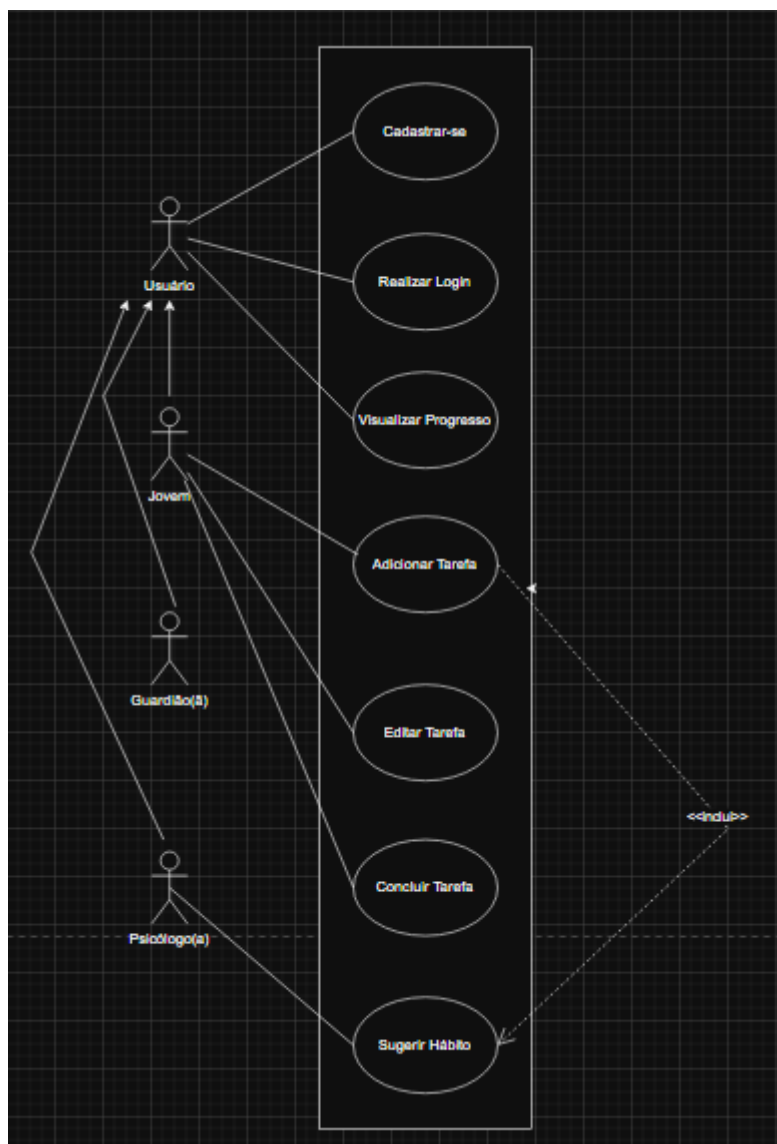
## Regras de Negócios (RN)

#	Atividade	Regra de Negócio
RN01	Onboarding Empático e sem Pressão	O processo de cadastro e configuração inicial deve ser leve e convidativo. Em vez de focar em metas ambiciosas, o app deve iniciar com perguntas sobre o estado emocional atual do jovem ("Como você tem se sentido ultimamente?") e seus objetivos em áreas como "bem-estar mental", "organização pessoal" e "conexão social".
RN02	Cadastrar usuário	Cada e-mail só pode ter acesso a um usuário e cada nome de usuário deve ser único.
RN03	Definição de Metas "Micro" e Flexíveis.	O aplicativo deve incentivar o estabelecimento de hábitos pequenos e alcançáveis, baseados no princípio dos "Pequenos Hábitos" de B.J. Fogg. Por exemplo, em vez de "meditar por 30 minutos", a sugestão inicial pode ser "respirar fundo por um minuto". As metas devem ser facilmente ajustáveis, permitindo que o usuário adapte seus planos a dias bons e ruins sem se sentir culpado.
RN04	Foco na Jornada, Não Apenas no Resultado.	O app deve valorizar o esforço e a consistência, não apenas a perfeição. A linguagem utilizada deve ser de apoio e encorajamento, evitando mensagens punitivas em caso de falhas.
RN05	Cadastrar tarefa	Cada tarefa tem que ter obrigatoriamente um título, uma prioridade(baixa, média, alta), uma data de início e uma data de conclusão.
RN06	Gamificação	Cada tarefa vai conceder uma certa quantidade de pontos diários para que seu nível melhore consecutivamente.
RN07	Login	O acesso a conta só é permitido mediante a combinação correta de e-mail e senha cadastrados e verificados.
RN08	Canais de Ajuda e Suporte Acessíveis.	O aplicativo deve fornecer acesso fácil a informações de contato de linhas de apoio e serviços de saúde mental profissionais, deixando claro que não substitui a terapia.
RN09	Privacidade em Primeiro Lugar .	A política de privacidade deve ser transparente e de fácil compreensão. Os dados de saúde dos usuários jamais devem ser vendidos ou compartilhados com terceiros para fins de

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

#	Atividade	Regra de Negócio
		publicidade. O app deve ser compatível com as leis de proteção de dados.
RN10	Biblioteca de Hábitos Sugeridos e Personalizáveis.	O aplicativo deve oferecer uma biblioteca de hábitos pré-definidos, categorizados por áreas de foco (ex: "Reduzir a Ansiedade", "Melhorar o Sono", "Conectar-se com Amigos"). Cada sugestão deve vir com uma breve explicação de seus benefícios. O usuário deve ter total liberdade para criar e personalizar seus próprios hábitos

## 1.7 Diagrama de Use Case





Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

## 1.8 Descrição dos Casos de Uso

### 1. Atores:

**Usuário:** Ator principal que representa qualquer pessoa utilizando o aplicativo. Os outros atores herdam as funcionalidades do Usuário.

**Jovem:** Um tipo de Usuário que interage com as funcionalidades principais do aplicativo.

**Guardião(ã):** Um tipo de Usuário que tem permissões adicionais, como monitorar o progresso do Jovem.

**Psicólogo(a):** Um tipo de Usuário com papéis e acessos específicos para fornecer suporte e interagir com as funcionalidades de apoio psicológico e social.

### 2. Casos de Uso:

**Cadastrar-se:** Permite que um novo usuário crie uma conta no sistema. Esta é a porta de entrada para qualquer pessoa.

**Realizar Login:** Permite que um usuário já registrado acesse sua conta.

**Visualizar Progresso:** Permite que o usuário veja seu desempenho e avanço no aplicativo, como tarefas concluídas, pontos e nível.

**Adicionar Tarefa:** Permite que o usuário crie uma nova tarefa. Tanto o Jovem quanto o Guardiã(ã) podem realizar essa ação.

**Editar Tarefa:** Permite que o usuário modifique os detalhes de uma tarefa existente.

**Concluir Tarefa:** Permite que o usuário marque uma tarefa como finalizada.

**Sugerir Hábito:** Esta é uma funcionalidade que pode ser iniciada pelo Psicólogo(a) ou pelo Jovem, permitindo a recomendação ou adição de novos hábitos para o usuário.

### 3. Relacionamentos:

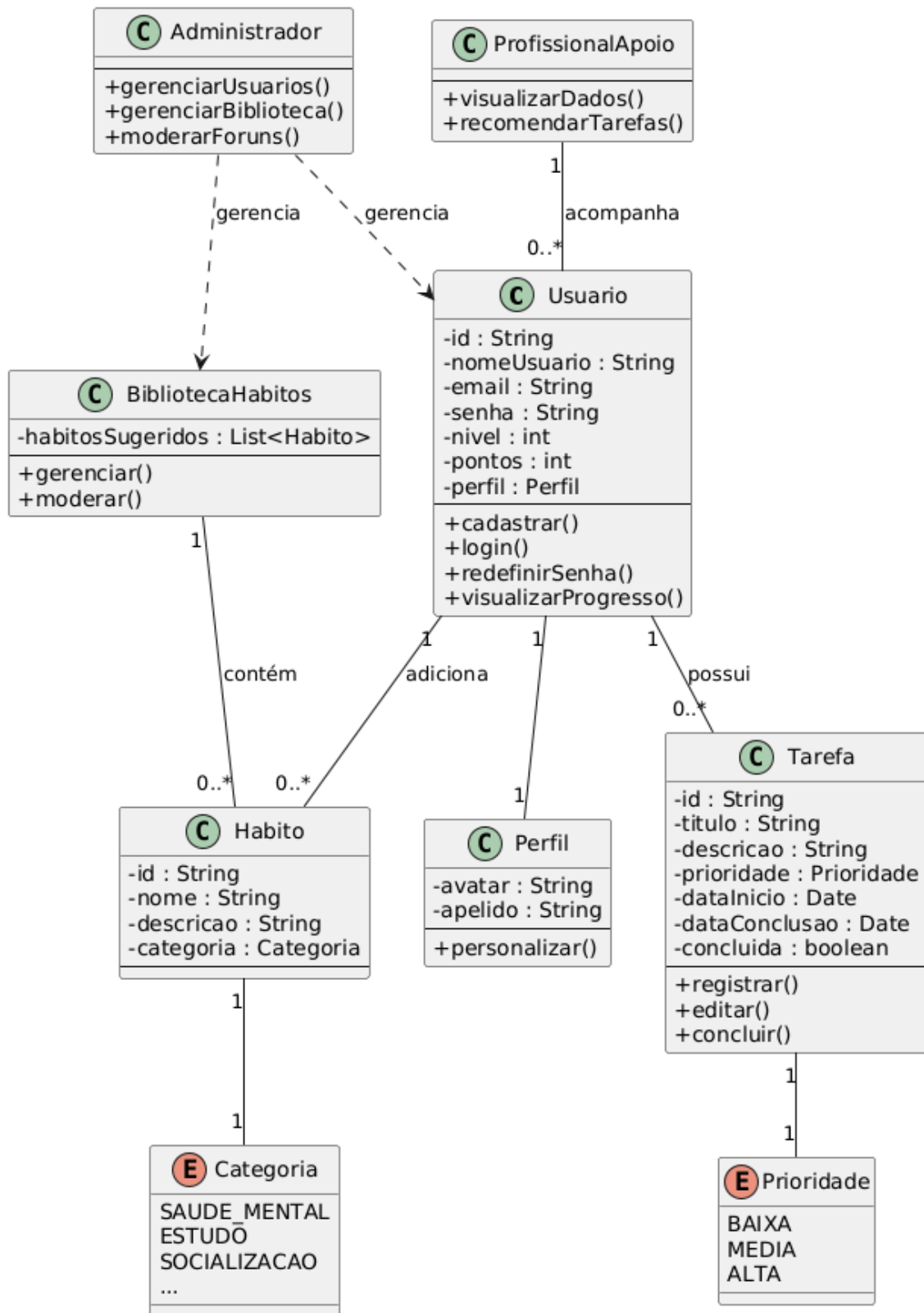
**Generalização (Herança):** Jovem, Guardiã(ã) e Psicólogo(a) são tipos específicos de Usuário, herdando todas as suas funcionalidades (como cadastrar-se e fazer login).

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

Inclusão (<<include>>): A notação <<include>> é usada quando um caso de uso é obrigatório para que outro caso de uso aconteça

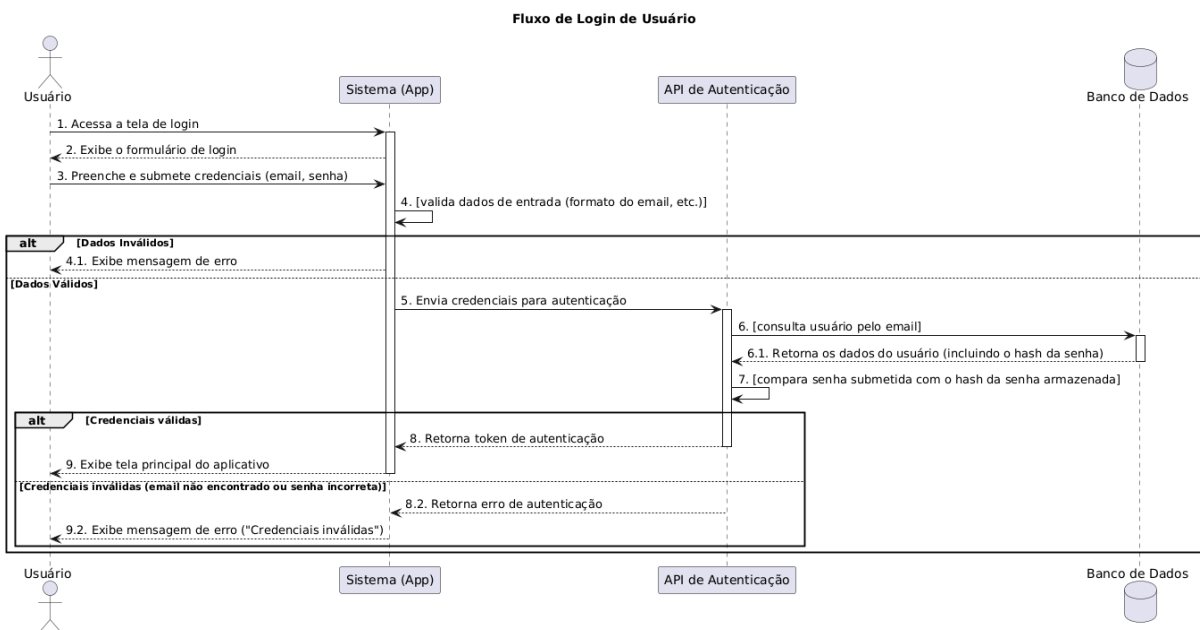
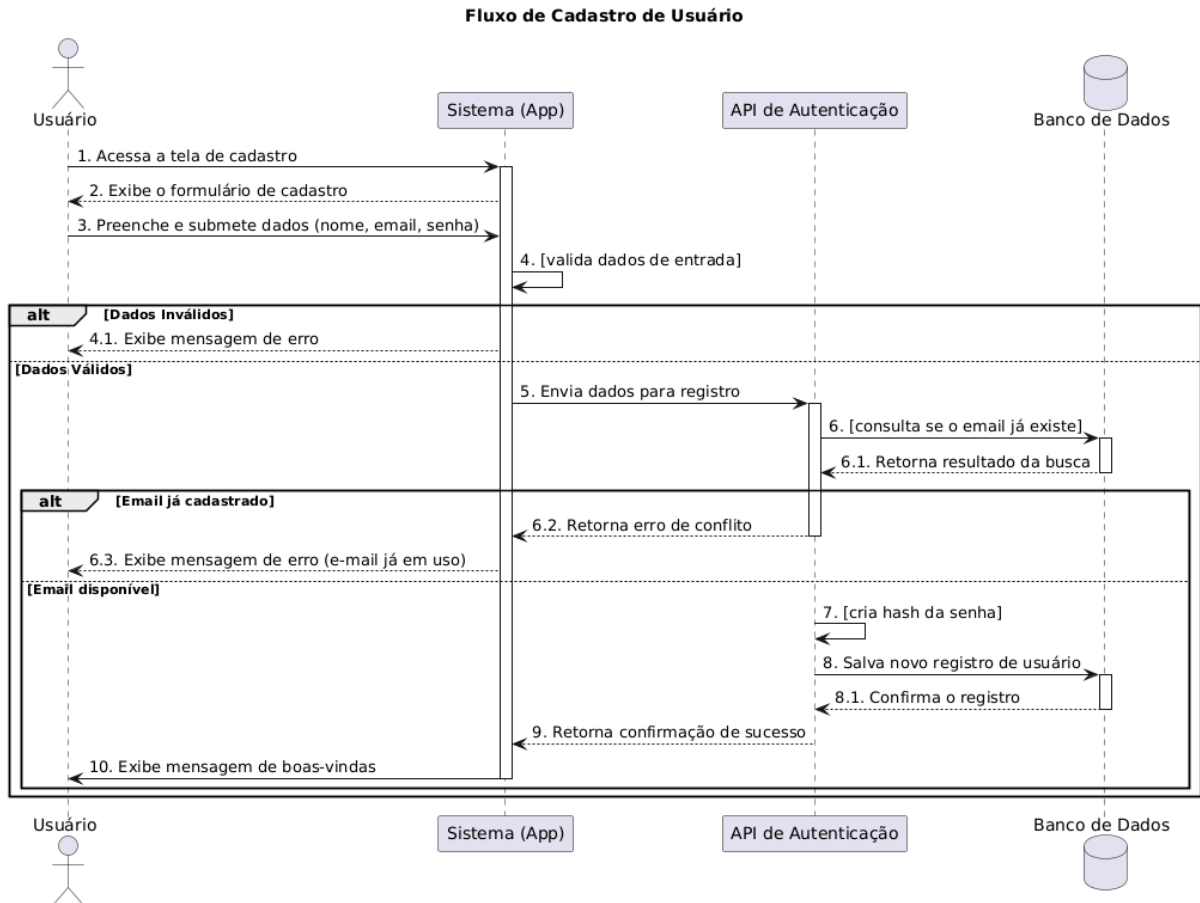
Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

## 1.9 Diagrama de Classes (Modelo de Domínio)

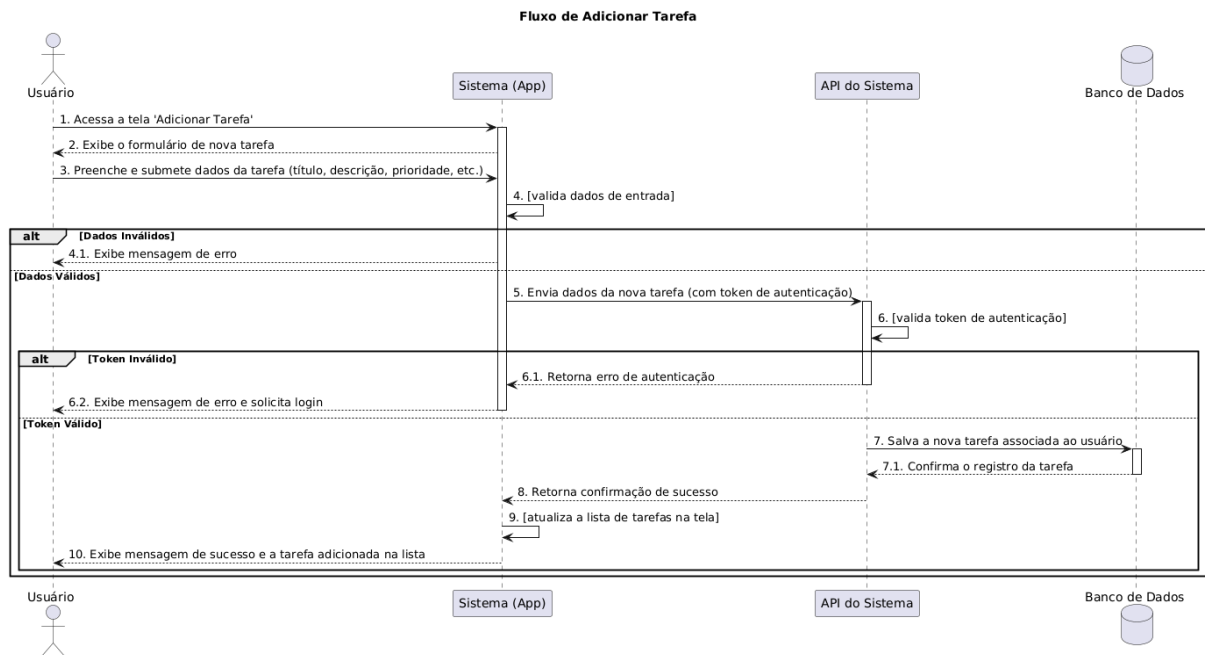
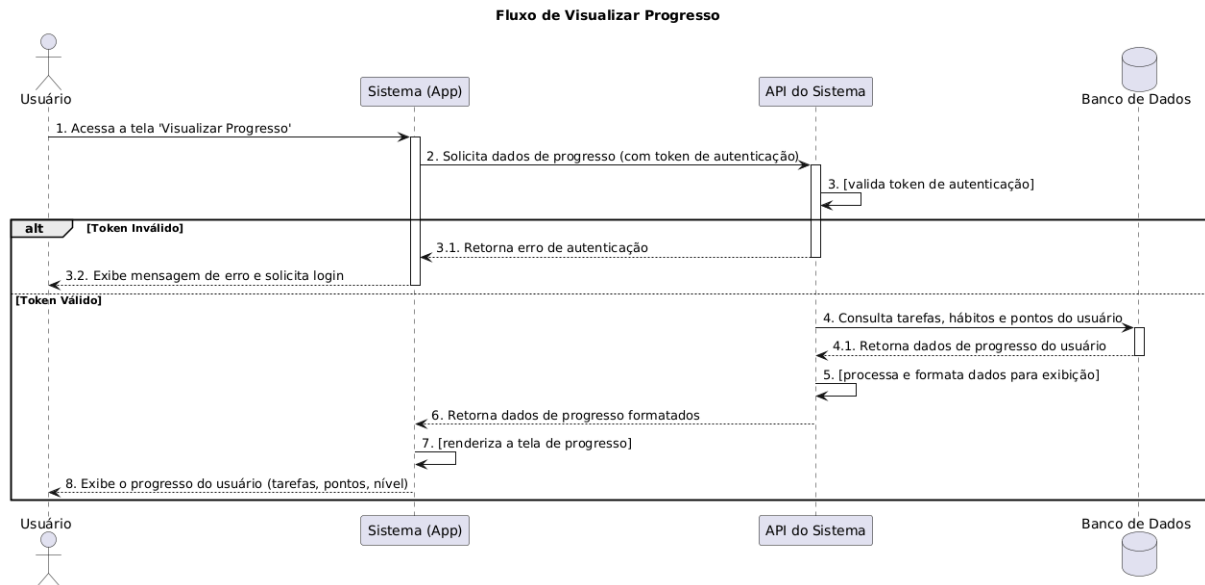


Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

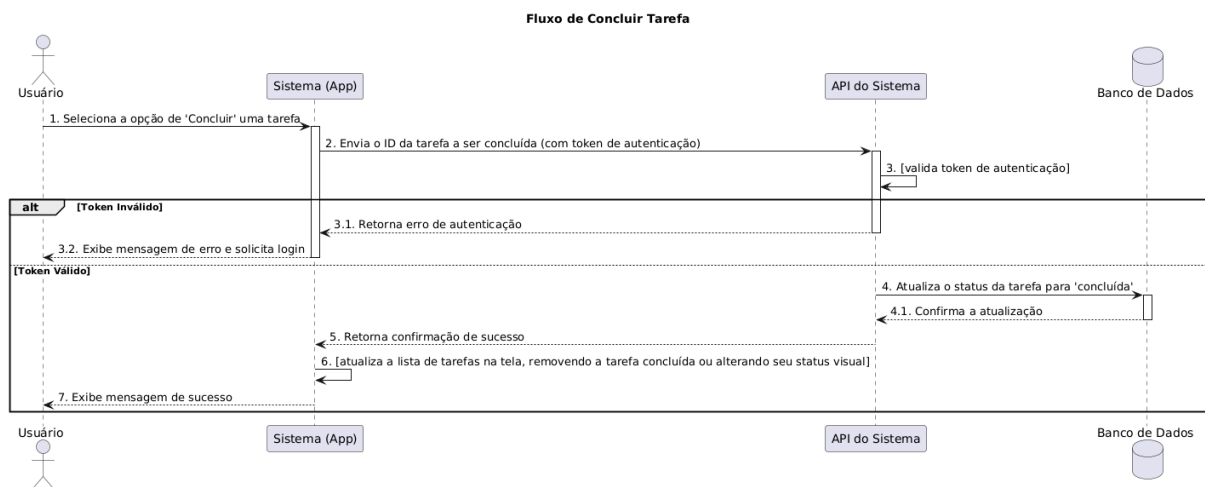
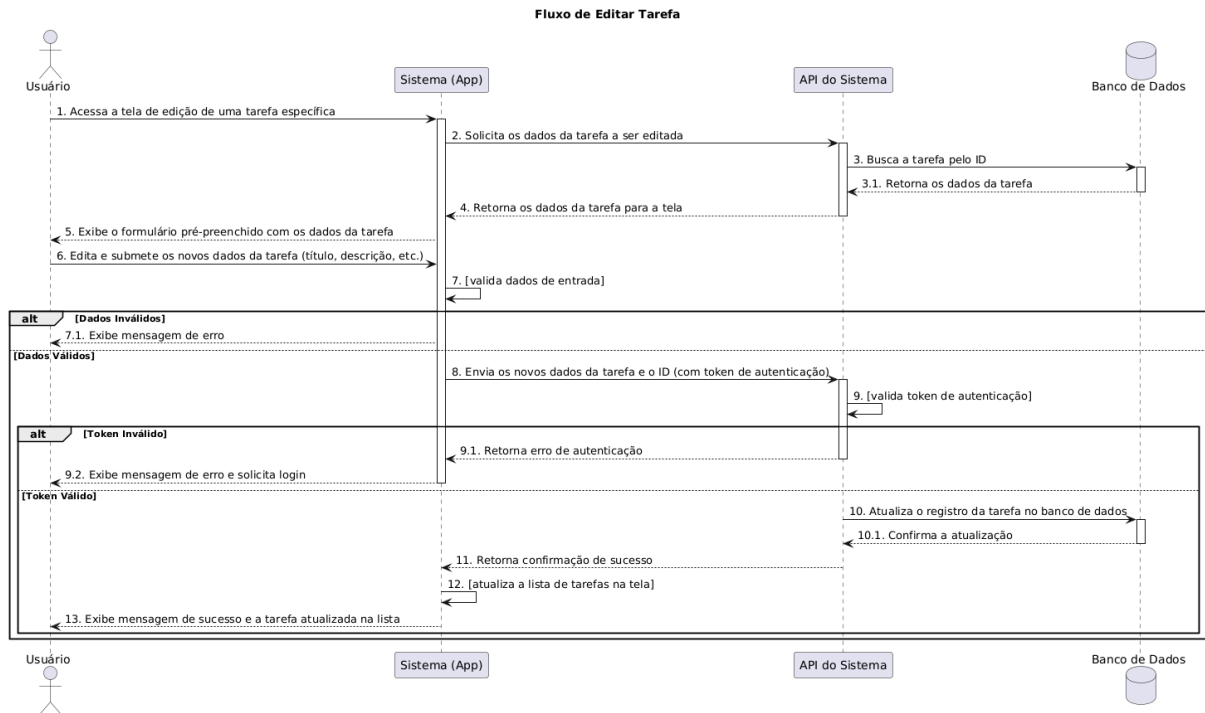
## 1.10 Diagramas de Sequência



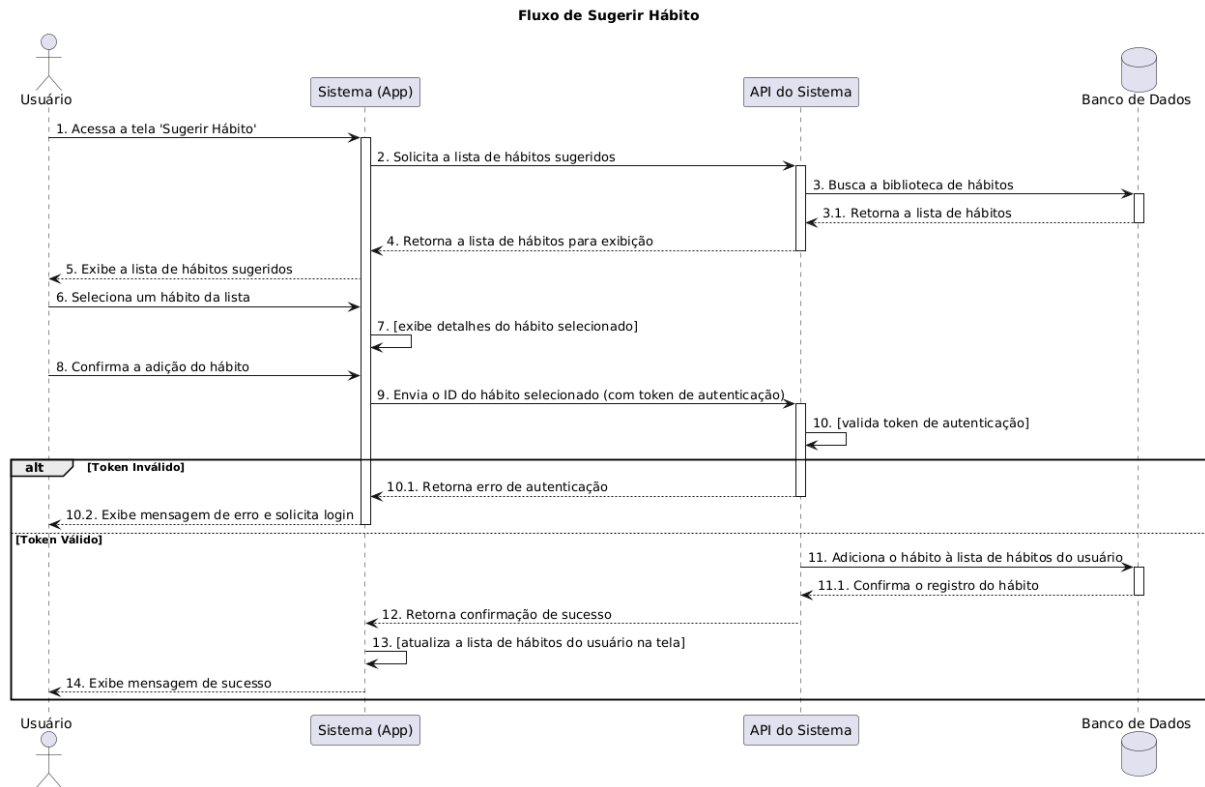
Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0



Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0



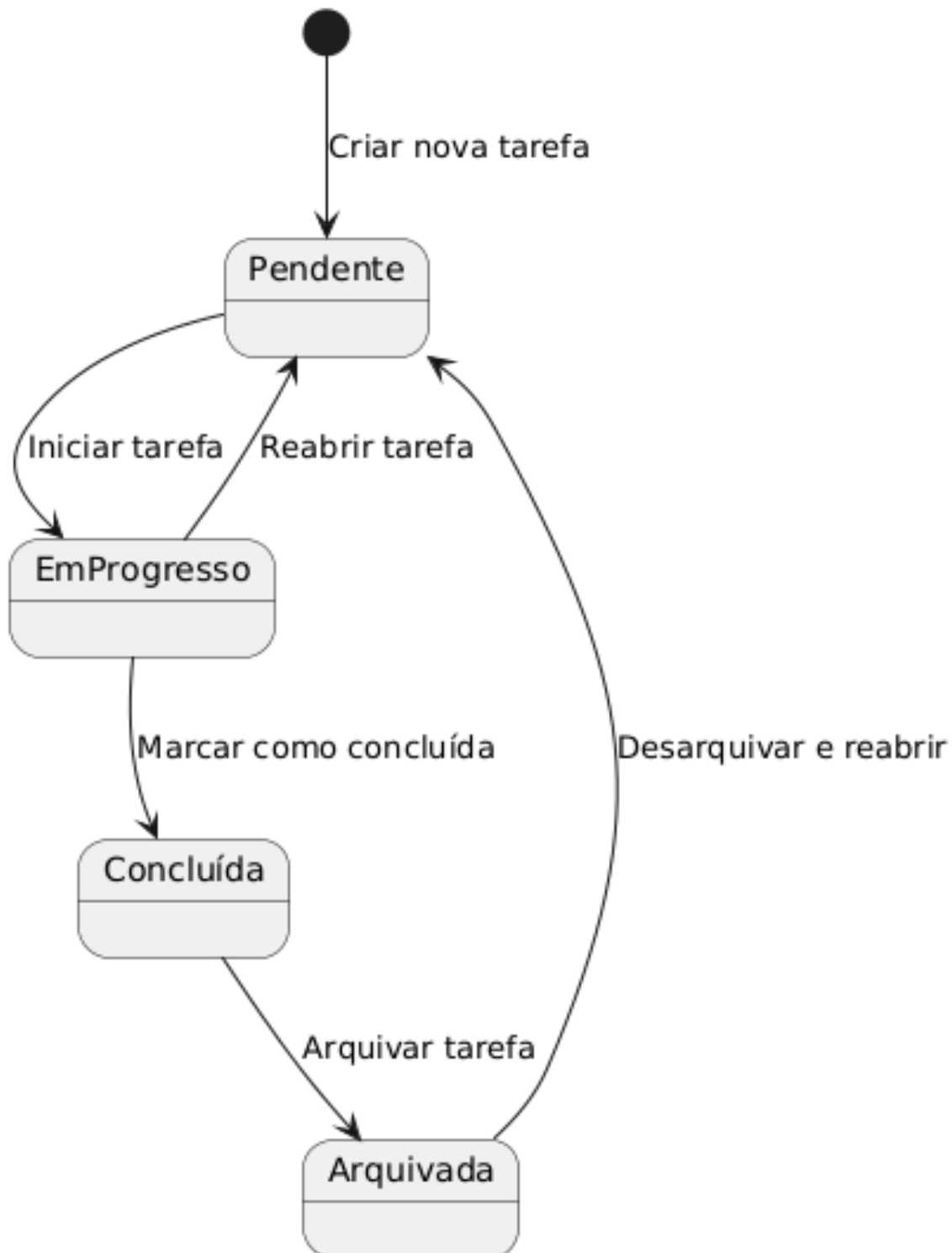
Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0



## 1.11 Diagrama de Máquina de Estados

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

## Diagrama de Máquina de Estados - Tarefa

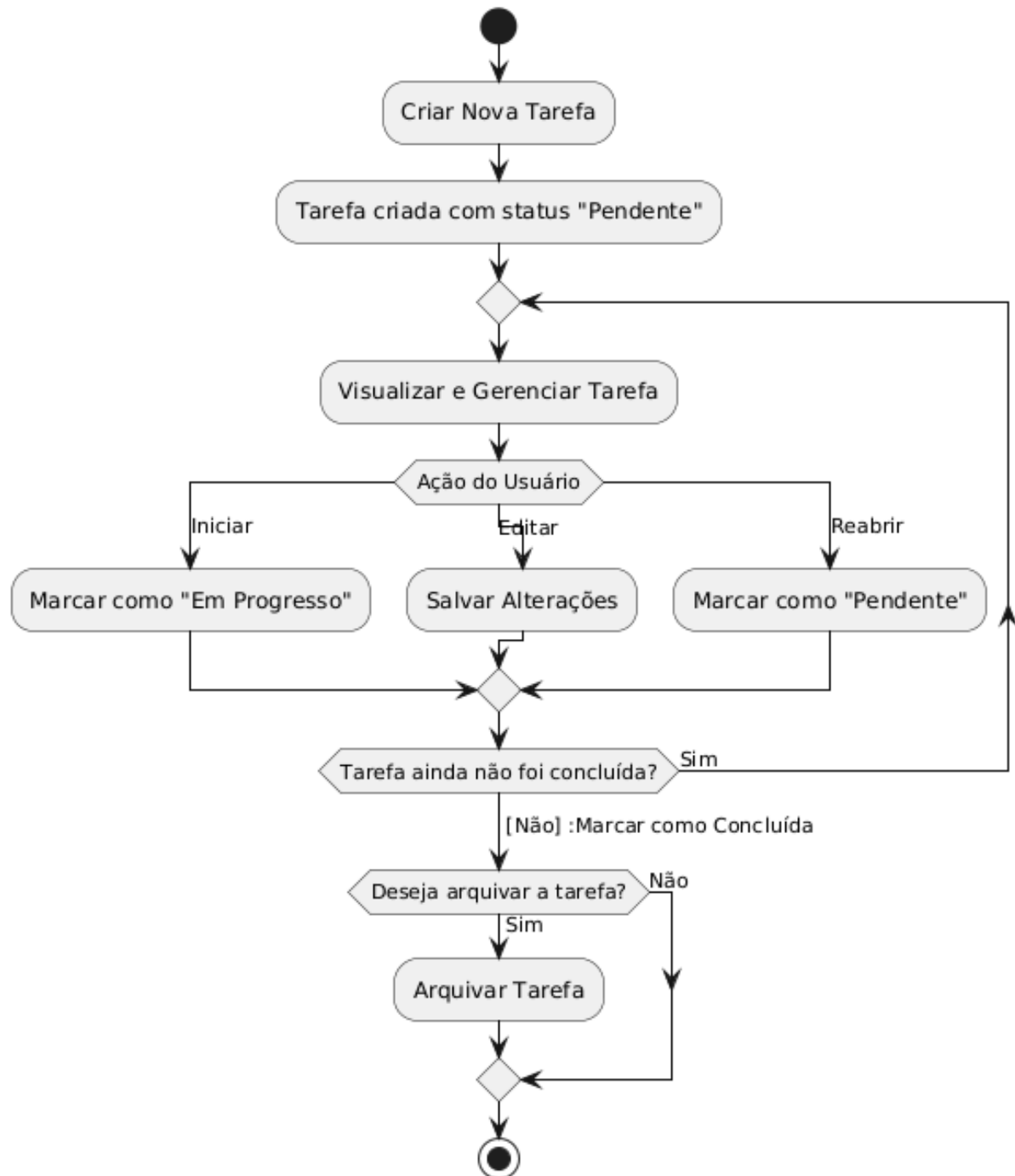




Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

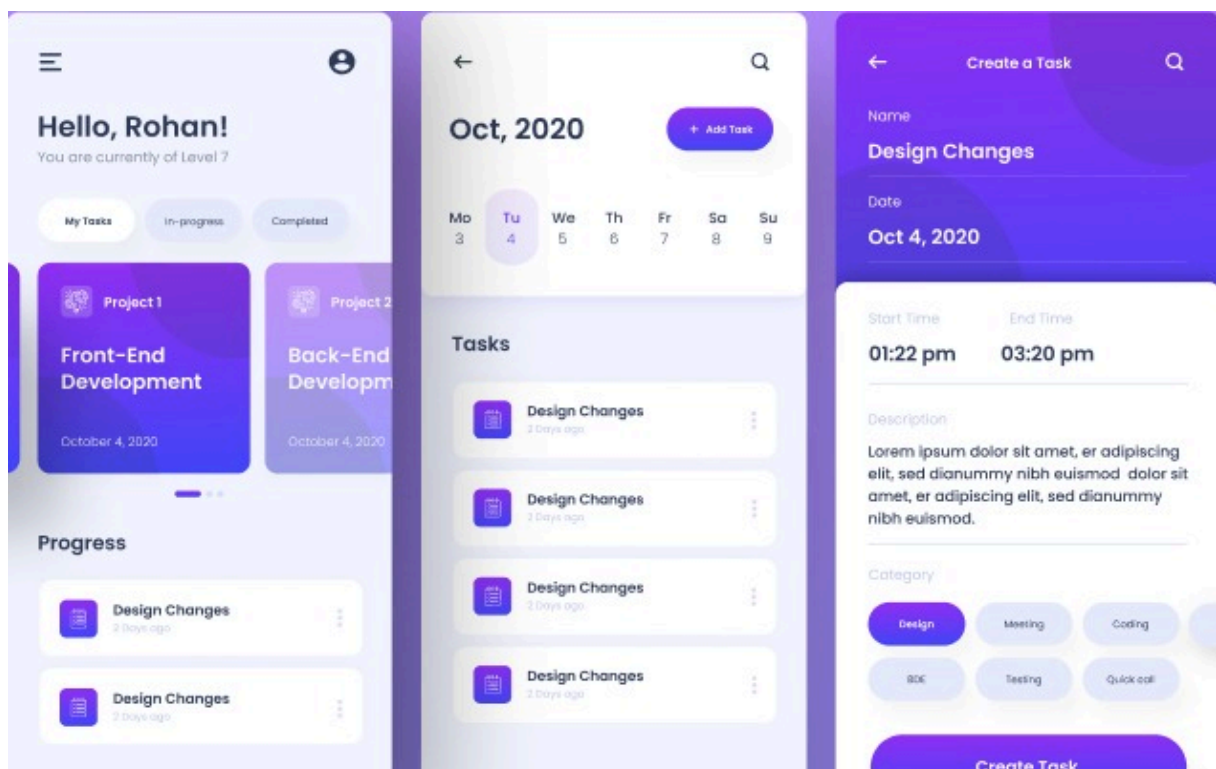
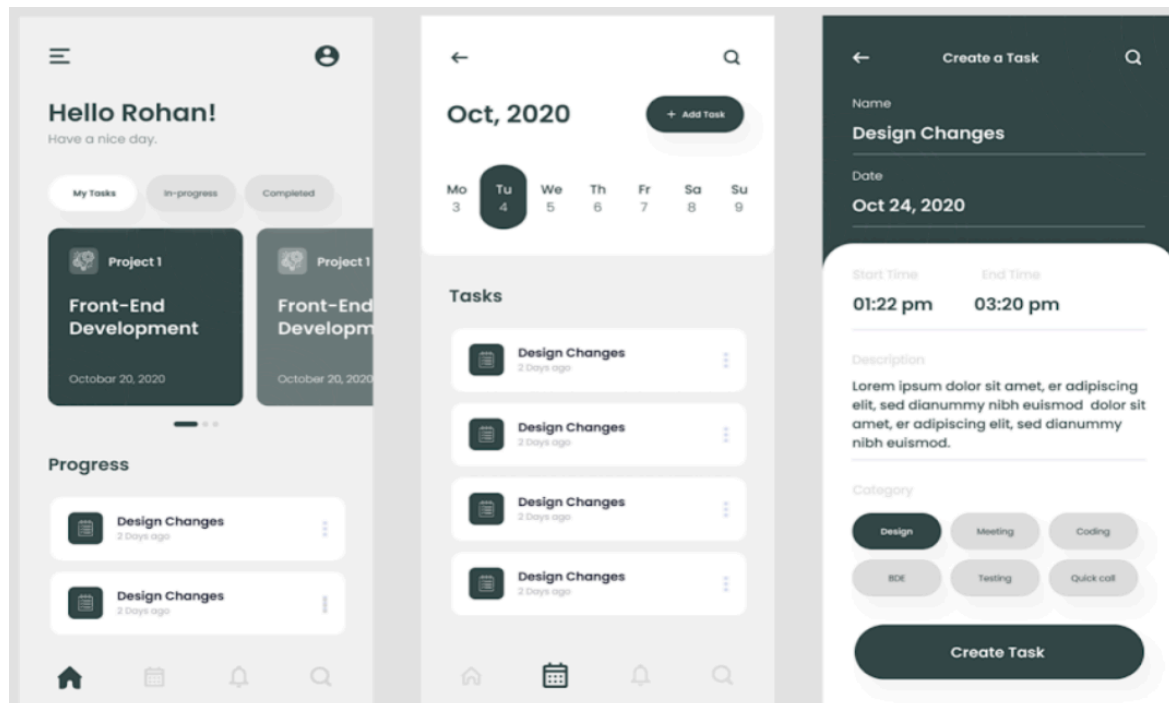
## 1.12 Diagrama de Atividades

### Diagrama de Atividades - Gerenciamento de Tarefas



Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0

## Protótipo das Telas (Revisado)



## Referências

Sistema aplicativo com serviços remotos de apoio psicológico e social focado em jovens pós-pandemia	ES I 2025-1
Documento de Visão, Requisitos e Análise	Versão 1.0