

The background features a stylized illustration of a desk setup. On the left, a blue desk lamp is positioned over a white mug with the text "É café?". To the right of the mug is a large laptop with a white screen. On the far right, a green cactus with blue spines sits in a tan pot. The background is composed of light blue and grey rounded rectangular shapes.

# TEORIA GERAL DOS SISTEMAS

Prof. Dr. Gilton Ferreira

 *@giltonma*

# Agenda

- Apresentação geral da disciplina;
- Apresentação do plano de ensino.

# COMP0453

# TEORIA GERAL DOS

# SISTEMAS

# Identificação

DISCIPLINA	TEORIA GERAL DOS SISTEMAS
CÓDIGO	COMP0453
C.H.	60
Nº DE CRÉDITOS	4 (QUATRO)
PROFESSORE	GILTON JOSÉ FERREIRA DA SILVA

# Identificação

DISCIPLINA	TEORIA GERAL DOS SISTEMAS
CÓDIGO	COMP0453
C.H.	60
Nº DE CRÉDITOS	4 (QUATRO)
PROFESSORES	GILTON JOSÉ FERREIRA DA SILVA

# Ementa

- Será seguida a ementa de acordo com o ementário dos cursos do Departamento de Computação da Universidade Federal de Sergipe DCOMP/UFS;
- Disponível em:  
<<https://www.sigaa.ufs.br/sigaa/public/departamento/componentes.jsf?id=83>>

# OBJETIVOS

# Geral

- Proporcionar o desenvolvimento do raciocínio sistémico para auxiliar na análise de sistemas, modelagem e resolução de problemas por meio de uma visão holística.



# Específicos

- Apresentar os conceitos de sistema e suas características sobre o ponto de vista da Teoria Geral dos Sistemas (TGS);
- Desenvolver a capacidade de analisar problemas conforme o pensamento sistêmico;
- Demonstrar a abordagem sistêmica aplicada nas organizações;
- Destacar o papel da Tecnologia da Informação e Comunicação (TIC) nas organizações;
- Compreender sobre ferramentas e técnicas para modelagem de sistemas.

# METODOLOGIA

# Geral

- Metodologias Ativas;
- Sala de Aula Invertida;
- Abordagem STEAM – Science, Technology, Engineering, Art and Mathematics (Multidisciplinar);
- Aprendizagem Baseada em Projeto (APB ou Project Based Learning - PBL);
- Gameificação.

# Específica

- Aulas expositivas e discursivas;
- Discussões em classe;
- Trabalhos extraclasse;
- Atividades;
- Projetos;
- Seminários;
- Pesquisa.

# AVALIAÇÃO

# A avaliação será dividida em unidades:

- (U1) – Mini Atividades;
  - (U2) – Projeto;
  - (U3) – Fichamento.
- 
- Serão divididas em subunidades que irão compor a média da unidade.
  - Obs.: trabalhos entregues fora do prazo estabelecidos, por motivos justificados, receberão penalidades na nota;
  - (-1) ponto por dia de atraso.

# (U1) – Mini Atividades

- Leituras de artigos científicos, leituras de matérias de revistas e sites, discussão de casos de uso e estudo de casos sobre o tema da disciplina para resolução de exercícios e trabalhos realizados e entregues durante o semestre. A nota da unidade U1 resulta da ((quantidade de trabalhos entregues e válidos / quantidade total de trabalhos realizados) \* 10);

\*A Unidade será dividida em subunidades que irão compor a média da unidade;

\*Os trabalhos poderão ser individuais ou em grupo.

# (U2) – Projeto

- Projeto de Modelagem de Telas;
- Parte Escrita;
- Seminário;
- Trabalho em Equipe;
  - Máximo de 4 pessoas;



# (U2) – Projeto

- Projeto de Modelagem de Telas;
- Tema: Proposta de Sistema para Resolver o Problema \_\_\_\_\_ na Universidade Federal de Sergipe;
- Modelar telas clicáveis (protótipos) utilizando os conceitos da Teoria Geral dos Sistemas para a resolução de um problema dentro da UFS.

# (U2) – Projeto

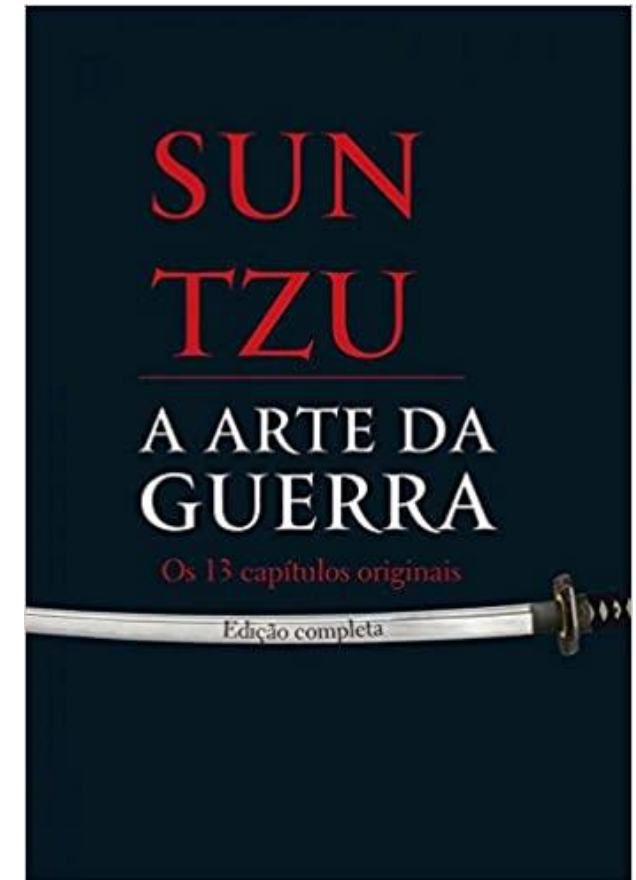
- Parte Escrita;
- Trabalho escrito em forma de artigo (mínimo 10 e máximo 15 páginas);
- *Template* em LaTeX para artigos da Sociedade Brasileira de Computação (SBC);
- Tema: Proposta de Sistema para Resolver o Problema \_\_\_\_\_ na Universidade Federal de Sergipe;
- Apresentando as seções de um artigo e a descrição das telas modeladas.

# (U2) – Projeto

- Seminários;
  - Apresentação em Slides (PDF);
  - Apresentação oral de Seminários e demonstração (máximo 30 minutos).
- 
- \* Ordem das equipes (sorteio);
  - \* 2 pessoas apresentam (sorteio).

# (U3) - Fichamento

- Fichamento (PDF);
- Discussões sobre o fichamento;
- Relação do Livro com a disciplina;
- Livro: A Arte da Guerra - Sun Tzu.



# Composição da nota

- A nota final será composta da seguinte maneira:
- **$NF = (NU1 + NU2 + NU3) / 3$**
- NU1 = Nota da U1
- NU2 = Nota da U2
- NU3 = Nota da U3

**\*NF = Nota Final**

# OBSERVAÇÕES

# Observações

- **Observação 1:** Poderá haver um teste de reposição para os alunos com falta justificada em alguma das unidades, conforme previsto nas normas acadêmicas;
- **Observação 2:** Qualquer tentativa de fraude (incluindo, mas não se limitando a: cópia de trabalhos ou atividades) resultará em nota zero na atividade para todos os envolvidos, além das sanções regimentais previstas.

# Comunicação

- **Grupo do Discord (Prioridade);**
- **Sigaa;**
- **E-mail.**



# Referências Básicas

BERTALANFFY, Ludwig Von. Teoria geral dos sistemas : fundamentos, desenvolvimento e aplicações, 4ª edição. Vozes, 2009.

CHIAVENATO, Idalberto. Introdução à teoria geral da Administração. 9. ed. São Paulo: Manole, 2014. 651 p. ISBN 9788535213485. Número de chamada: 005.1 C532i 9. ed.

STAIR, Ralph M; REYNOLDS, George W. Princípios de Sistemas de Informação. 9Ed. São Paulo: Cengage Learning, 2011.

LAUDON, Kenneth C.; LAUDON, Jane Price. Sistemas de Informação gerenciais: administrando a empresa digital. 5. ed. São Paulo: Pearson, 2005.

Artigos relevantes de bases científicas e tecnológicas.

# Referências Complementares

GORDON, Steve R.; GORDON, Judith R. Sistemas de informação: uma abordagem gerencial. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2011.

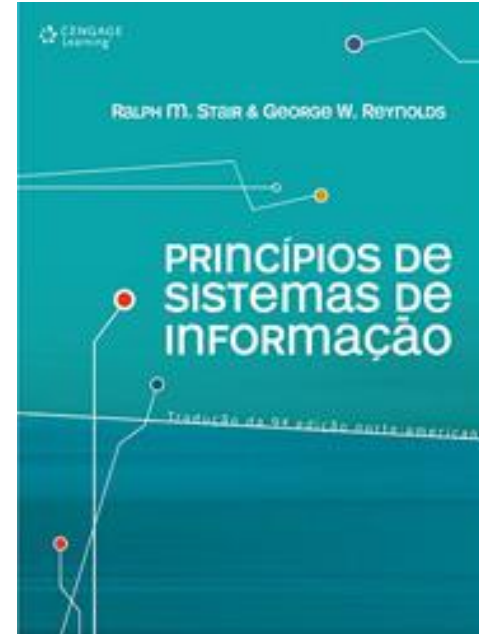
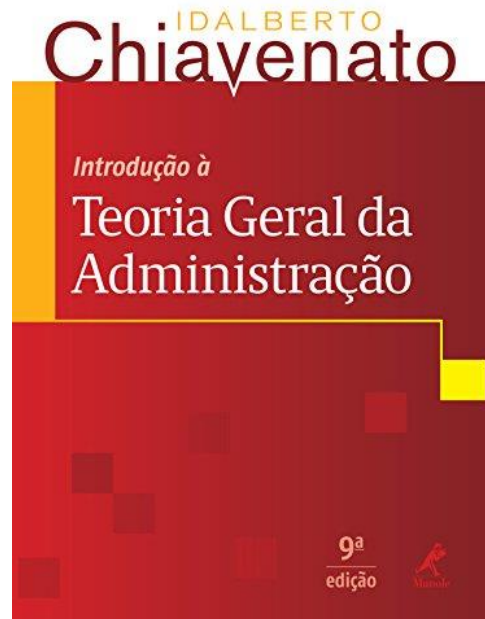
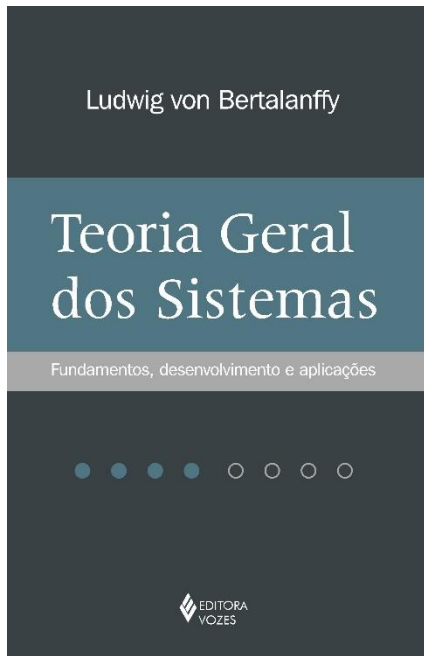
PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software, 6ª edição, McGraw-Hill, 2006.

CHURCHMAN, C. West. Introdução à teoria dos sistemas. 2. ed. Petrópolis RJ: Vozes, 1972.

REZENDE, Denis Alcides. Sistemas de informações organizacionais: guia prático para projetos em cursos de administração, contabilidade e informática. 3. ed. São Paulo, SP: Atlas, 2008.

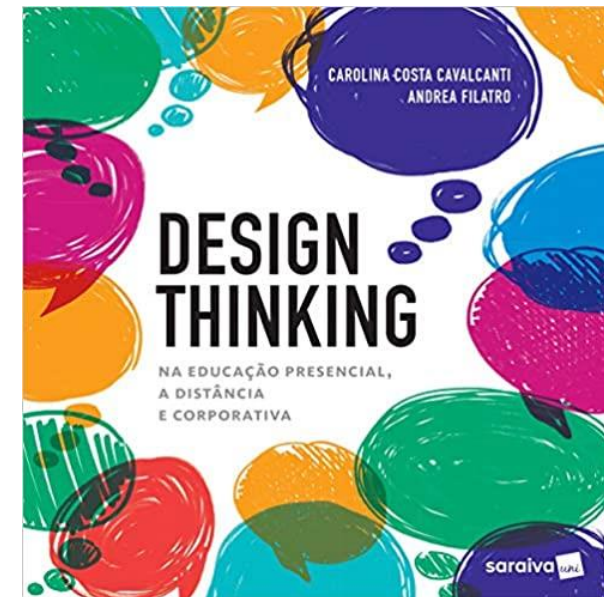
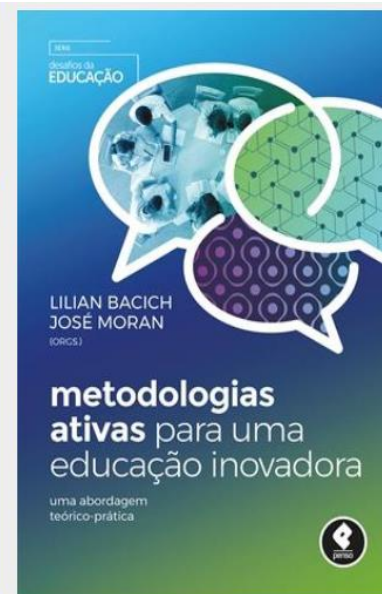
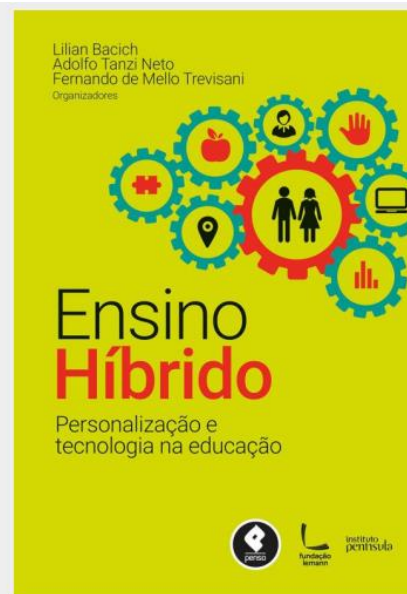
Demais possíveis artigos, e materiais que envolvam a área de estudo.

# Referências Básicas



# Referências

## Metodologia do ensino



# Obrigado!



# Dúvidas?

 *@giltonmal*