

# Kavinės programėlė

Programų Sistemų inžinerijos I laboratorinis darbas Nr. 1

2017 m. spalio 11 d.

**Darbą atliko:** antro kurso 5 grupės studentai

Paulius Grigaliūnas

Albert Jurkoit

Karolis Staskevičius

Modesdas Dulevičius

Šarūnas Kazimieras Buteikis

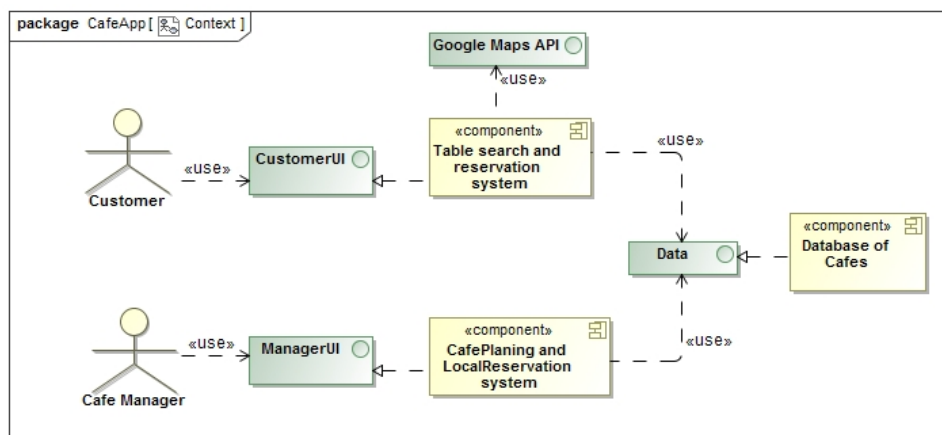
## **Anotacija**

Anotation text

# 1 Programų sistemos kūrimo pjūvis (angl. Development view)

Kūrimo pjūvis išdėstytas “top-down” būdu, t.y. nuo bendresnių diagramų pereinant iki detalesnių.

## 1.1 Konteksto diagrama



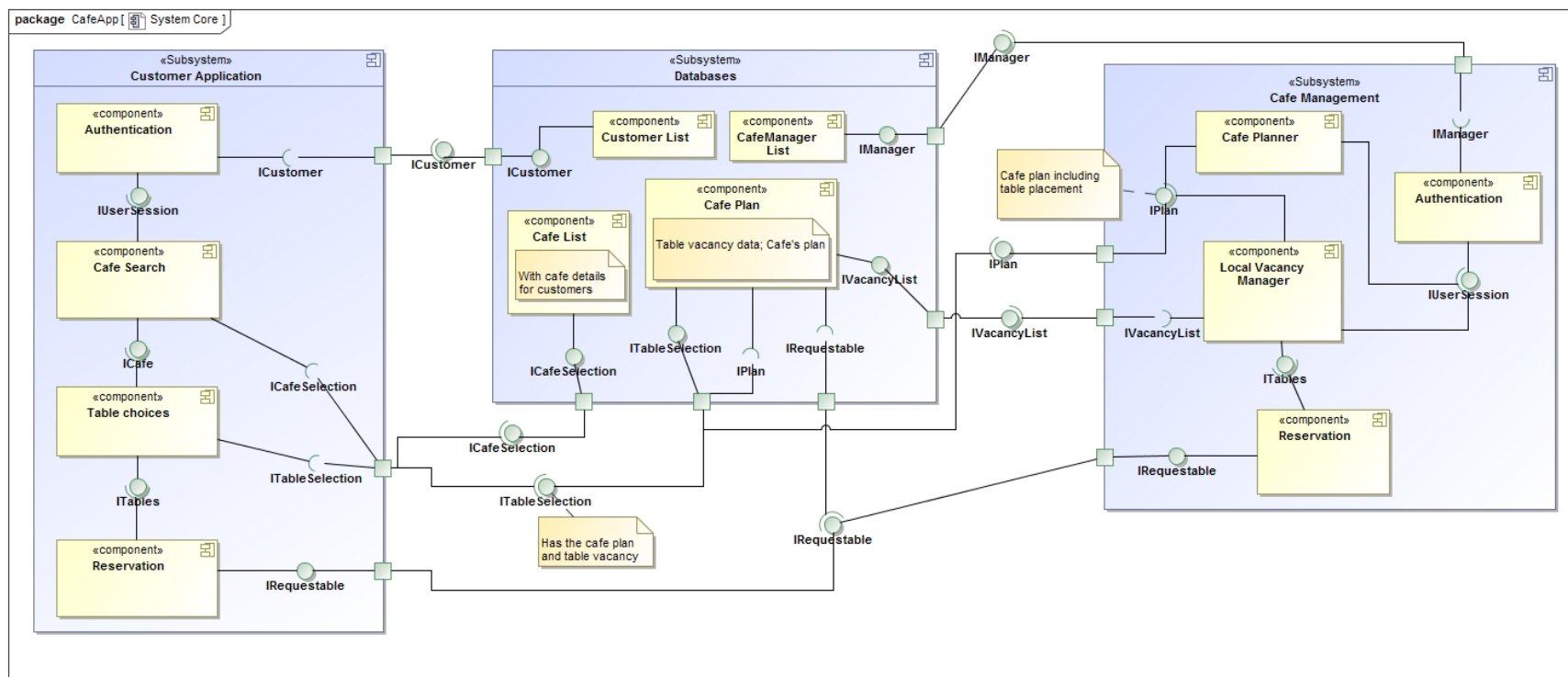
1 pav.: Konteksto komponentų diagrama

1 pav. diagramoje parodomas aukščiausias komponentų struktūros lygis. Klientas (angl. Customer) naudoja Kliento Vartotojo Sąsają (angl. CustomerUI) kurią gauna iš staliukų paieškos ir rezervacijos sistemos (angl. Table Search and Reservation system) kuri pati naudoja Google Maps API, padedanti atfiltruoti netoliese esančias kavines.

Kavinės savininkas/vadovas/darbuotojas naudoja Vadovo Vartotojo Sąsają (angl. ManagerUI) kurią gauna iš kavinės planavimo ir lokalsios rezervacijos sistemos (angl. Cafe Planning and Local Reservation system).

Tiek staliukų paieškos ir rezervacijos sistema, tiek kavinės planavimo ir lokalsios rezervacijos sistema naudoja duomenis, kuriuos gauna iš kavininių duomenų bazės (angl. Database of Cafes).

## 1.2 Subsistemų dekompozicija



2 pav.: Subsistemų dekompozicijos diagrama

2 pav. pavaizduotos mėlynai apipavidalintos sistemos (angl. subsystem) yra 1 pav. pavaizduoti komponentai:

- Customer Application yra staliukų paieškos ir rezervacijos sistema;
- Cafe Management yra kavinės planavimo ir lokalsios rezervacijos sistema;
- Databases yra kavinių duomenų bazė.

Toliau yra nagrinėjami šių sistemų komponentai

### **1.2.1 Vartotojo aplikacija (angl. Customer Application)**

Autentikacija (angl. authentication)