# Privačios informacijos išsaugojimas taikant dirbtinio intelekto technologijas

Paulius Milmantas Darbo vadovas: asist. dr. Linas Petkevičius

> Vilniaus Universitetas Matematikos ir informatikos fakultetas

Bakalauro darbo gynimas

#### Tiriama sritis



Mašininis mokymas yra dirbtinio intelekto sritis, kuri pasitelkia statistinius algoritmus, kad apibrėžtų duomenų generavimo mechanizmą, ar egzistuojančius sąryšius, priklausomybes.

#### Tikslas ir uždaviniai



**Darbo tikslas** - ištirti ir palyginti privatumą saugančius dirbtinio intelekto algoritmus pagal jų saugumą, našumą ir panaudojamumą, bei pateikti rekomendacijas.

Darbo tikslui įgyvendinti, iškelti šie uždaviniai:

- 1 Išanalizuoti esamus algoritmus pagal jų saugumą ir panaudojamumą.
- 2 Identifikuoti kriterijus, kurių pagalba galima įvertinti privatumo išsaugojimą, bei palyginti algoritmus tarpusavyje.
- 3 Ištirti kurie algoritmai yra realizuoti ir realizuoti dalį algoritmų, kurie nėra atvirai prieinami.
- Palyginti algoritmus pagal našumą ir pateikti rekomendacijas.



#### **Problematika**



- 1 Turint sukurtą modelį, neturi būti galima atgaminti duomenų, pagal kuriuos jis buvo mokomas, bei negali būti identifikuoti asmenys [1].
- 2 Trečios šalys neturi matyti įvedamų duomenų. Tai gali būti tinklo saugumo spragos, duomenų surinkimo aplikacijų spragos ir t.t...
- Modelio išvesties neturi matyti asmenys, kuriems šie duomenys nepriklauso.
- Sukurtas modelis negali būti niekieno pasisavintas.

# Modelių duomenų lyginimas (1)



$$atvirumas(s[r])_{\theta} = log_2|r| - log_2rangas_{\theta}(s[r]) \tag{1}$$

Naudojama teorijoje, dėl sunkiai apskaičiuojamo rango [2].

s - duomenų rinkinys.

 $r \in R$ , parenkamas atsitiktinai.



# Modelių duomenų lyginimas (2)



$$atvirumas(s[r])_{\theta} = -log_2 \int_0^{P_x(s[r])} \rho(x) dx$$
 (2)

Dėl grafinės interpretacijos naudojama praktikoje.

Px - logaritminis entropijos matas.

 $\mathbf{s}[\mathbf{r}]$  - entropija yra  $\rho(.)$  pasiskirstymo distribucijos.



## Pasiūlyta tyrimo metodika



(3)

$$\textit{DMDK} = \sum_{n=0}^{m} (\sum_{k=0}^{h} (\textit{max}_{\epsilon}((|\epsilon| + \textit{D}_{\textit{n},k}) : \epsilon \in \textit{R}, \textit{modelis}(|\epsilon| + \textit{D}_{\textit{n},k}) = \textit{modelis}(\textit{D}_{\textit{n},k}))) / \textit{h}) / \textit{m}$$

**DMDK** - Didžiausias modelio duomenų nuokrypis.

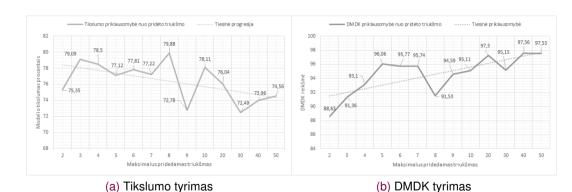
Deilut:n.stulp:k - duomenys n eilutėje ir k stulpelyje.

- $\epsilon$  ieškomas didžiausias galimas kintamasis, su kuriuo modelis nepakeičia išvesties rezultatų.
- m duomenų eilučių skaičius.
- h parametrų skaičius (stulpeliai).



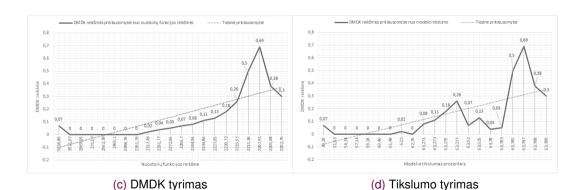
## Pridėto triukšmo tyrimas





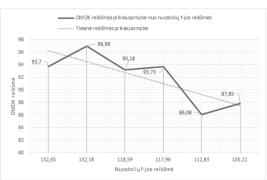
# Pallier tyrimas

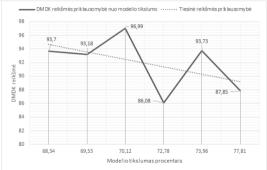




# PyTorch karkaso neuroninio tinklo tyrimas







(e) Nuostolių f-jos priklausomybės tyrimas

(f) Tikslumo tyrimas

## Rezultatų aprobavimas



Baigiamojo darbo rezultatai buvo pristatyti nacionalinėje konferencijoje, o pranešimo tezės publikuotos konferencijos leidinyje:

**Paulius Milmantas** (2021) *Privačios informacijos išsaugojimas taikant dirbtinio intelekto technologijas*, Vilnius University Open Series, pp. 71-76. doi: 10.15388/LMITT.2021.8.

#### Išvados



- Esant aukštam modelio tikslumui, rekomenduojama naudoti homomorfinį šifravimą.
  Esant mažesniam, nei 70% tikslumui, kai modelis priima < 20 parametrų, rekomenduojama naudoti PyTorch karkaso neuroninius tinklus.</li>
- Esant didesniam modelio parametrų skaičiui, PyTorch karkaso neuroniniai tinklai labiau prisimena pradinius mokymosi duomenis ir juos galima lengviau atskleisti.
- Naudojant neuroninius tinklus be homomorfinio šifravimo ir modelio tikslumui esant daugiau nei 80%, rekomenduojama pridėti triukšmą prie pradinių modelio duomenų.
- Pradinių duomenų kiekis neturi įtakos modelio duomenų saugumui.

### Šaltiniai



- [1] Patricia Thaine. Perfectly privacy-preserving ai, 01 2020
- [2] Nicholas Carlini, Chang Liu, Ulfar Erlingsson, Jernej Kos, and Dawn Song. The secretsharer: Evaluating and testing unintended memorization in neural networks, 2019.