

# David Santiago García Murcia

Bogotá, Colombia | (+57) 312 468 8342 | davidgarcia.intd@gmail.com | [David García Murcia | LinkedIn](#) |[Paulleta - itch.io](#)

## PERFIL

Diseñador UX/UI con enfoque en UX Research, UX Strategy y UI Design. Experiencia en investigación con usuarios, diseño de interfaces y desarrollo de productos digitales centrados en el usuario, trabajando en proyectos culturales, educativos y comerciales.

## IDIOMAS

- Español - Nativo
- Inglés – Intermedio Alto (B2)

## EXPERIENCIA

### [BoteroMedia](#)

*Diseñador y Desarrollador Web en Shopify* Jun 2025 - Nov 2025

- Analicé métricas de tráfico y comportamiento de usuarios para proponer mejoras basadas en datos.
- Desarrollé informes de rendimiento SEO e insights para optimizar campañas digitales.
- Apliqué principios de UX y accesibilidad web para mejorar la navegación y conversión.
- Coordiné tareas entre los equipos de diseño, desarrollo y contenido.
  - Páginas Web Realizadas: [Backyard&Pergolas](#), [Magnus Barber Supply](#) y [American U.S Regatta](#)

### [SemillaLab, Laboratorio de contenidos digitales](#)

*Investigador* Ene 2023 - Ago 2025

- Codiseñé metodologías participativas para 26 talleres escolares en Ciudad Bolívar, fortaleciendo salud mental mediante narrativas visuales.
- Generé una guía metodológica replicable, evidenciando mejoras en expresión emocional y apropiación del espacio escolar.
- Presenté resultados en 3 eventos académicos y culturales, tales como:
  - Festival Internacional de la Imagen ([DESCARGAR CERTIFICADO](#))
  - Novena versión del Encuentro de Semilleros de Investigación y Creación ([DESCARGAR CERTIFICADO](#))
  - 3er Encuentro de Semilleros en Investigación Creación Audiovisual ([DESCARGAR CERTIFICADO](#))

### [Universidad Jorge Tadeo Lozano/ Museo Interactivo Maloka](#)

*UX Research, UX Strategy, Visual Designer ,UI Designer* Jul 2024- Nov 2024

- Team Leader en proyecto colaborativo con Maloka (Bogotá): Coordiné un equipo multidisciplinario y lideré la investigación, el diseño de producto digital y el desarrollo de material físico. Creamos una experiencia extendida para familias, compuesta por un folleto físico y una app con realidad aumentada, orientada a planificar y gamificar la visita al museo. Me encargué de la investigación con usuarios, diseño de interfaz y prototipos, adaptación visual, diseño del folleto físico y gestión de stakeholders.

## PROYECTOS DESTACADOS

### [Mitos del Hermano Mayor](#)

Ganador en la Hackatón del Coloquio de An-Arqueología realizado por IDARTES  
([DESCARGAR CERTIFICADO](#))

*Diseñador UX/UI* Oct 2023

- En este proyecto, colaboré con mis compañeros en un desafío de diseño especulativo centrado en nuestras propias interpretaciones de las culturas y conocimientos ancestrales. Durante este proceso, asumí el liderazgo en todas las etapas del diseño, desde el análisis de contexto, que incluyó entrevistas en profundidad con antropólogos, hasta la creación de modelos conceptuales, infografías y documentos. Además, coordiné la definición de la guía de estilos del aplicativo, destacando mis habilidades en investigación, diseño y desarrollo de productos digitales.

### [Neuronautas](#)

*Videojuego para personas dentro del espectro autista*

*Product Manager, UX Strategy ,UX Research, Game Designer, Main Game Developer* Oct 2023

- Neuronautas es un videojuego espacial enfocado en brindar una experiencia lúdica y relajante para personas dentro del espectro autista, promoviendo además la visibilización de las vivencias neurodivergentes. Es accesible y disfrutable por todo tipo de público. En este proyecto fui Product Manager, liderando su desarrollo, así como responsable de UX Strategy, UX Research, Game Design y desarrollo interactivo, asegurando una experiencia accesible y sensorialmente amigable.

## EDUCACIÓN

### Universidad Jorge Tadeo Lozano

*Diseño Interactivo* Ene 2021 - Mar 2025

Mi formación como Diseñador Interactivo me ha brindado las habilidades necesarias para desenvolverme de manera competente y profesional.

- Entrevistas a profundidad
  - Diseño Visual
  - Diseño Responsivo
  - Investigación de UX
  - Arquitectura de la Información
- Figma
  - Adobe Illustrator
  - SEO
  - Shopify
  - HTML/CSS y Liquid