Digital Business Company
Título do Treinamento

Tech Up CHALLENGE

Introduzindo Angular

Angular

O Angular é um popular framework de desenvolvimento web utilizado para criar aplicações web dinâmicas e single-page (SPAs). A história do Angular remonta a 2010, quando foi inicialmente desenvolvido pela equipe do Google. Aqui está uma breve história do Angular:





Versões Angular

AngularJS (versão 1.x):

Angular 2+ (também conhecido como Angular):

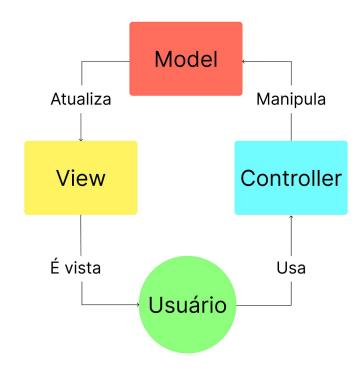
Angular (versões mais recentes):





Arquitetura & Características Angular

- 1. MVC (Model-View-Controller) Framework
- 2. Ligação de Dados Bidirecional
- 3. Diretivas
- 4. Injeção de Dependência
- 5. Testabilidade
- 6. Roteamento





Criando um projeto

Para criar um novo projeto, seguimos este caminho para a instalação:

- 1. Primeiro instalamos o angular cli e pode ser dentro do diretório vai estar:
 - a. npm install -g @angular/cli
- 2. Depois, digitamos o comando:
 - a. ng new nome-do-projeto
- 3. Escolha as opções para estilização e ele irá terminar a instalação para o projeto.
- 4. Para abrir e rodar no servidor, usamos o comando:
 - a. ng serve -open





Estrutura do projeto Angular

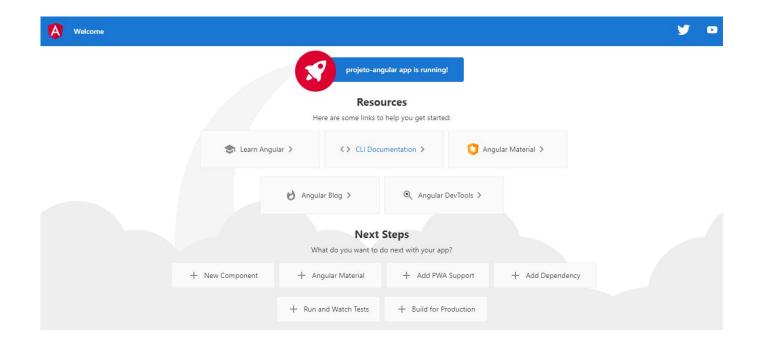
```
my-angular-app/
   node modules/
                                    # Dependências do projeto (gerenciadas pelo npm ou yarn)
                                    # Código-fonte da aplicação
   src/
                                    # Módulo raiz da aplicação
       app/
           components/
                                    # Componentes da aplicação
                                    # Serviços da aplicação
           services/
          - modules/
                                    # Outros módulos da aplicação (por exemplo, para funcionalidades específicas)

    app-routing.module.ts

                                    # Configuração de rotas da aplicação
           app.component.ts
                                    # Componente raiz da aplicação
           app.module.ts
                                    # Módulo raiz da aplicação
                                    # Recursos estáticos (imagens, arquivos CSS, etc.)
       assets/
       environments/
                                    # Configurações de ambiente (por exemplo, para desenvolvimento e produção)
       index.html
                                    # Arquivo HTML raiz da aplicação
   angular.json
                                    # Configurações do projeto Angular
   package.json
                                    # Informações e dependências do projeto
   tsconfig.json
                                    # Configurações do compilador TypeScript
    tslint.json
                                    # Configurações do linter TypeScript
                                    # Outros arquivos e configurações do projeto
```



Projeto Rodando





Tech Up CHALLENGE