









Trabalho Final do Módulo 1



Trabalho Final do Módulo

- O trabalho final do módulo deve ser um programa Orientado a Objetos com alguns requisitos mínimos de especificação que serão apresentados
- Organizar-se em equipes de 3 pessoas
- Definir e validar tema
 - OBS: Este tema e equipe devem ser mantidos para os próximos trabalhos finais de módulos posteriores
- Criar repositório "trabalho-final-modulo1" no github com um dos integrantes e definir permissões de commits para todos os integrantes da equipe





Trabalho Final do Módulo

- Sugestões de temas:
 - Uma rede social (Instagram, Facebook ou Linkedin)
 - Sistema para aluguel de quartos e casas (AIRBNB, Trivago)
 - Loja Virtual (Magalu, Mercado Livre)
 - Tocador de música (Spotify, Deezer)
 - Jogos (Pokemon Pokedex, Digimon, RPG, Dungeons and Dragons)
 - Sistema para empregos (Indeed, Infojobs)
 - Sistema para encontros (Tynder, Happn)
 - Sistema de corridas de carros (Uber, 99)





Requisitos Mínimos

- Deve conter ao menos 4 classes com atributos (tirando a main)
- Deve conter ao menos 2 interfaces
- Utilizar encapsulamento, herança e polimorfismo
- Deve pelo menos 2 Collections (pode ser 2 listas não precisa ser dois tipos diferentes)
- Diagrama de classes
- Deve ter 4 operações básicas na aplicação (CRUD):
 - C = criação de um objeto
 - R = leitura
 - U = atualização de um objeto
 - D = remoção





Apresentação

- Data da apresentação (segunda-feira 27/06 13h30)
- Commits aceitos até às 11h para avaliação
- No máximo 10 minutos cada equipe onde:
 - A equipe deve contextualizar sobre o tema desenvolvido e como foi pensado a solução (através de um diagrama de classes)
 - Demonstração da aplicação
 - Mostrar o códigos relevantes e as principais funcionalidades
- Todos devem ter commits no github
- Todos devem apresentar com as câmeras ligadas
- O projeto deve estar no github antes da apresentação
- Não é obrigatório elaborar slides ou PPT
- Ferramentas: <u>https://lucid.app/</u> https://app.diagrams.net/

