









Paradigma Funcional



Sumário

- Paradigma Funcional no Java
- Lambda
- Interfaces Funcionais
- Funções
- Stream API









 Programação funcional é um estilo de escrever programas de computador que trata os cálculos como avaliações de funções matemáticas.





- Programação funcional é um estilo de escrever programas de computador que trata os cálculos como avaliações de funções matemáticas.
- Uma função é uma expressão que relaciona um conjunto de entrada a um conjunto de saída.





- Programação funcional é um estilo de escrever programas de computador que trata os cálculos como avaliações de funções matemáticas.
- Uma função é uma expressão que relaciona um conjunto de entrada a um conjunto de saída.
- É importante ressaltar que a saída de uma função depende apenas de sua entrada. Mais interessante, podemos compor duas ou mais funções juntas para obter uma nova função.





• Na década de 1930, o matemático Alonzo Chruch desenvolveu um sistema formal para expressar cálculos baseados na abstração de funções .





- Na década de 1930, o matemático Alonzo Chruch desenvolveu um sistema formal para expressar cálculos baseados na abstração de funções .
- Este modelo universal de computação veio a ser conhecido como <u>Cálculo Lambda</u> .





- Na década de 1930, o matemático Alonzo Chruch desenvolveu um sistema formal para expressar cálculos baseados na abstração de funções.
- Este modelo universal de computação veio a ser conhecido como <u>Cálculo Lambda</u> .
- O cálculo lambda teve um tremendo impacto no desenvolvimento da teoria das linguagens de programação





- Na década de 1930, o matemático Alonzo Chruch desenvolveu um sistema formal para expressar cálculos baseados na abstração de funções.
- Este modelo universal de computação veio a ser conhecido como <u>Cálculo Lambda</u> .
- O cálculo lambda teve um tremendo impacto no desenvolvimento da teoria das linguagens de programação
- Como o cálculo lambda se concentra na composição de funções, as linguagens de programação funcional fornecem maneiras expressivas de compor software na composição de funções.





Interfaces Funcionais

```
@FunctionalInterface
public interface Funcao {
  String gerar(String valor);
Funcao colocarPrefixoSenhor = new Funcao() {
  @Override
  public String gerar(String valor) {
    return "Sr. " + valor;
System. out. println (colocar Prefixo Senhor. gerar ("Maicon"));
```





Interfaces Funcionais

```
@FunctionalInterface
public interface Funcao {
    String gerar(String valor);
}

Funcao funcao = valor -> "Sr. " + valor;

System.out.println(funcao.gerar("Maicon"));
```





Let's practice;





Exercício #1

- Criar uma interface funcional **Calculo** que retorne um número inteiro e receba dois parâmetros.
- Criar uma nova classe Main para testar onde:
 - Deve conter a implementação da interface funcional Calculo com a operação de **soma.**
 - Deve conter a implementação da interface funcional Calculo com a operação de **multiplicação**.





Técnicas de Programação Funcional

- Funções
- Streams





Composição de Função

```
Function<Double, Double> log = (value) -> Math.log(value);
Function<Double, Double> sqrt = (value) -> Math.sqrt(value);
Function<Double, Double> logThenSqrt = sqrt.compose(log);
System.out.println(logThenSqrt.apply(3.14)));
// Output: 1.06
Function<Double, Double> sqrtThenLog = sqrt.andThen(log);
System.out.println(String.valueOf(sqrtThenLog.apply(3.14)));
// Output: 0.57
```





Let's practice;





Exercício #2

- Utilize a interface **Function do java** faça:
 - Criar uma função que realize a multiplicação.
 - Criar outra função que realize a raiz quadrada.
- Crie uma outra função e junte as duas operações (andThen).
- Realize o cálculo e teste com a operação.





• Manipulação de coleções de dados





- Manipulação de coleções de dados
- Lançada à partir do Java 8





- Manipulação de coleções de dados
- Lançada à partir do Java 8
- Iterar sobre essas coleções de objetos e, a cada elemento, realizar alguma ação, seja ela de filtragem, mapeamento, transformação, etc.





```
List<Transaction> transactionList = new Arraylist<>();
for (Transaction t : transactions) {
  if (t.getType() == Transaction.GROCERY) {
    transactionList.add(t);
Collections.sort(transactionList, new Comparator() {
  public int compare(Transaction t1, Transaction t2) {
    return t2.getValue().compareTo(t1.getValue());
List<Integer> transactionIds = new ArrayList<>();
for (Transaction t : transactionList) {
  transactionsIds.add(t.getId());
```





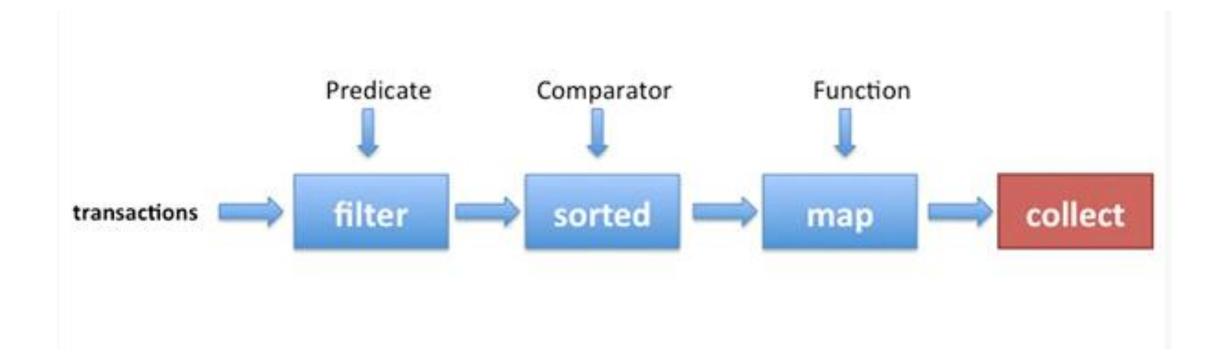
```
List<Transaction> transactionList = new Arraylist<>();
for (Transaction t : transactions) {
  if (t.getType() == Transaction.GROCERY) {
    transactionList.add(t);
Collections.sort(transactionList, new Comparator() {
  public int compare(Transaction t1, Transaction t2) {
    return t2.getValue().compareTo(t1.getValue());
List<Integer> transactionIds = new ArrayList<>();
for (Transaction t : transactionList) {
  transactionsIds.add(t.getId());
```

```
List<Integer> transactionsIds = transactions.stream()
    .filter(t -> t.getType() == Transaction.GROCERY)
    .sorted(comparing(Transaction::getValue).reversed())
    .map(Transaction::getId)
    .collect(toList());
```





Fluxo







Let's practice;





Exercício #3

- Utilizando a StreamAPI, baixe o código Stream.java que será disponibilizado e faça as operações descritas nos comentários do arquivo.
- Para cada operação, imprimir a lista com o resultado da operação

