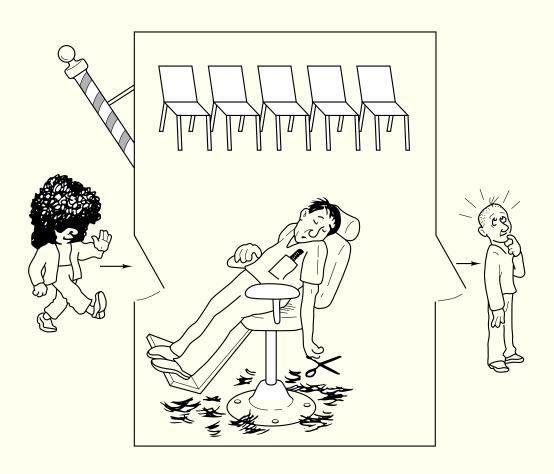
MC514-Sistemas Operacionais: Teoria e Prática 1s2010 **Barbeiro Dorminhoco**

Barbeiro Dorminhoco



Barbeiro Dorminhoco

- Se não há clientes, o barbeiro adormece;
- Se a cadeira do barbeiro estiver livre, um cliente pode ser atendido imediatamente;
- O cliente espera pelo barbeiro se houver uma cadeira de espera vazia.
- Se não tive onde sentar, o cliente vai embora...

Cadeiras da sala de espera

- Se não tiver onde sentar, o cliente vai embora...
- Esta abordagem funciona?

```
semaforo cadeiras = 5;
wait(cadeiras);
```

Cadeiras da sala de espera

• Esta abordagem funciona?

```
semaforo cadeiras = 5;
if (sem_getvalue(cadeiras) > 0)
  wait(cadeiras);
```

Cadeiras da sala de espera

```
sem_t mutex;
int cadeiras = 5;
wait(mutex);
if (cadeiras > 0)
  cadeiras--;
  signal(mutex);
  entra_na_barbearia();
else
   signal(mutex);
   desiste_de_cortar_o_cabelo();
```

Clientes só esperam nas cadeiras

```
semaforo cadeiras = 5;

if (trywait(cadeiras) == 0)
  entra_na_barbearia();
else
  desiste_de_cortar_o_cabelo();
```

Disputa pela cadeira do barbeiro

```
semaforo cadeiras = 5;
semaforo cad_barbeiro = 1;

if (trywait(cadeiras) == 0)
  wait(cad_barbeiro);
```

• Todo cliente precisa passar pela sala de espera?

Disputa pela cadeira do barbeiro

```
semaforo cadeiras = 5;
semaforo cad_barbeiro = 1;

if (trywait(cad_barbeiro) == 0)
  if (trywait(cadeiras) == 0)
    wait(cad_barbeiro);
```

• Esta abordagem é justa?

Iniciando o corte

```
semaforo cadeiras = 5;
semaforo cad_barbeiro = 1;

if (trywait(cadeiras) == 0)
  wait(cad_barbeiro);
```

• Como avisar o barbeiro que você está esperando?

Iniciando o corte

```
semaforo cadeiras = 5;
semaforo cad_barbeiro = 1;

if (trywait(cadeiras) == 0)
  wait(cad_barbeiro);
```

• Como avisar o barbeiro que você está esperando?

Iniciando o corte

```
semaforo cadeiras = 5;
semaforo cad_barbeiro = 1;
semaforo cliente_cadeira = 0;

if (trywait(cadeiras) == 0)
   wait(cad_barbeiro);
   signal(cliente_cadeira);
```

• E os outros clientes?

Cortando o cabelo

```
semaforo cadeiras = 5;
semaforo cad_barbeiro = 1;
semaforo cliente_cadeira = 0;

if (trywait(cadeiras) == 0)
   wait(cad_barbeiro);
   signal(cadeiras);
   signal(cliente_cadeira);
```

• Quem decide que o corte acabou?

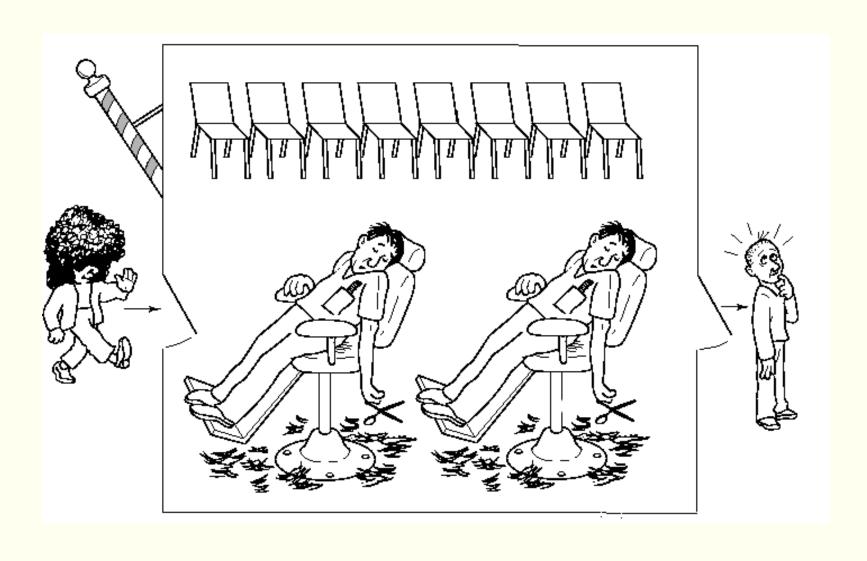
Cliente

```
if (trywait(cadeiras) == 0)
  wait(cad_barbeiro);
  signal(cadeiras);
  signal(cliente_cadeira);
  wait(cabelo_cortado);
  signal(cad_barbeiro);
```

Barbeiro

```
semaforo cabelo_cortado = 0;
semaforo cliente_cadeira = 0;
while (true)
  wait(cliente_cadeira);
  corta_cabelo();
  signal(cabelo_cortado);
```

- Veja o código barbeiro.c
- Como implementar um cineminha?



Vários semáforos semelhantes ao problema anterior

- O cliente precisa saber qual é o identificador do barbeiro disponível.
- Problema análogo a fila única em bancos com visor para chamar os clientes.

Modelando o visor

• Variável para armazenar identificadores:

```
int visor;
```

- Barbeiros executam escritas
 - Um barbeiro só pode escrever se o barbeiro anterior já atendeu um cliente;
- Clientes executam leituras
 - Apenas um cliente pode ser atendido de cada vez.

- O cliente precisa saber qual é o identificador do barbeiro disponível.
- Problema análogo a fila única em bancos com visor para chamar os clientes.

```
semaforo escreve_visor = 1;
semaforo le_visor = 0;
int visor;
```

Barbeiro

```
while (true)
  wait(escreve_visor);
  visor = id_barbeiro;
  signal(le_visor);
  wait(cliente_cadeira[id_barbeiro]);
  corta_cabelo();
  signal(cabelo_cortado[id_barbeiro]);
```

Cliente

```
if (trywait(cadeiras) == 0)
    signal(cadeiras);
    wait(le_visor);
    minha_cadeira = visor;
    signal(escreve_visor);
    wait(cad_barbeiro[minha_cadeira]);
    signal(cliente_cadeira[minha_cadeira]);
    wait(cabelo_cortado[minha_cadeira]);
    signal(cad_barbeiro[minha_cadeira]);
```

Podemos eliminar cad_barbeiro?

- Como implementar um cineminha?
- Como você implementaria este problema utilizando locks e variáveis de condição?