

Professor

UCP001 - Criar Ficha de Treino Personalizada

Ator Principal: Professor de Educação Física

Pré-condições: O professor deve estar logado e o aluno deve estar matriculado na academia.

Pós-condições: A ficha de treino fica disponível para o aluno no aplicativo mobile.

Fluxo Principal:

1. O professor seleciona a opção de gerenciar alunos.
2. O sistema lista os alunos vinculados.
3. O professor seleciona um aluno e escolhe "Criar Nova Ficha".
4. O professor adiciona os exercícios, detalhando séries, repetições e carga para cada um.
5. O professor define a validade ou objetivo do treino.
6. O professor salva a ficha.
7. O sistema notifica o aluno sobre o novo treino disponível.

Fluxo Alternativo:

1. Exercício não cadastrado: O professor solicita o cadastro de um novo tipo de exercício ao sistema.

UCP002 - Editar Ficha de Treino

Ator Principal: Professor de Educação Física

Pré-condições: Já deve existir uma ficha de treino cadastrada para o aluno.

Pós-condições: A ficha é atualizada em tempo real para o aluno.

Fluxo Principal:

1. O professor acessa a lista de fichas do aluno.
2. O sistema exibe as fichas ativas.
3. O professor seleciona a ficha desejada e escolhe "Editar".
4. O professor altera os parâmetros (aumenta carga, muda repetições).
5. O professor salva as alterações.

UCP003 - Exportar Relatório de Progresso

Ator Principal: Professor de Educação Física

Pré-condições: O aluno deve ter histórico de treinos registrados.

Pós-condições: Um arquivo (PDF ou visualização em tela) é gerado com os gráficos de evolução.

Fluxo Principal:

1. O professor seleciona o perfil do aluno.
2. O professor solicita "Ver Relatório de Progresso".
3. O sistema compila os dados históricos de exercícios e cargas.
4. O sistema apresenta estatísticas de desempenho.
5. O professor opta por exportar ou apenas visualizar os dados.

UCP004 - Enviar Feedback ao Aluno

Ator Principal: Professor de Educação Física

Pré-condições: O aluno deve estar ativo no sistema.

Pós-condições: O aluno recebe uma notificação com o feedback.

Fluxo Principal:

1. O professor acessa a área de comunicação ou perfil do aluno.
 2. O professor digita a mensagem de feedback ou orientação.
 3. O professor envia a mensagem.
 4. O sistema envia um alerta/notificação para o dispositivo do aluno.
-