

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO CEARÁ - CAMPUS FORTALEZA COORDENAÇÃO DO CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

Matheus Holanda Matos
Paulo Henrique Araujo Nobre

Trabalho de Personas, Cenários e Modelos de Interface

FORTALEZA - CE 2021

Personas:

Dados Pessoais

Nome: Eduardo, o Consumidor

Idade: 19-21 anos

Trabalho: Estudante, engenharia

Cidade: Fortaleza, CE

Descrição: Uma pessoa que gosta de estar sempre atualizada

com as novas tecnologias.

Mídias

- Linkedin
- Telegram
- Discord
- Whatsapp

Objetivos e Interesses

- Adora passar tempo jogando xadrez em alguns sites e com os amigos.
- Gosta de tecnologias de automação como Alexa, NFC e Contactless.
- Sempre pede uma pizza ou uma lasanha aos fins de semana.
- Passa bastante tempo jogando com os amigos.

Desafios e Frustrações

- Odeia gastar muito tempo com locomoção
- Gosta de fazer as tarefas da maneira mais prática e rápida
- Odeia coisas "à moda antiga"



1 Cidade Inteligentes - App de QR Code para Transportes

Cenários:

Públicos:

1.1 Cenário 1:

- Cena: Depositar.
- Ator: Consumidor(Eduardo).
- Situação: Eduardo está atrasado para ir pra faculdade e está sem dinheiro físico ou saldo em bilhetes.
- Fluxo: Cadastrar cartão (C/D) ou depositar através de transferência.
- Conclusão: Eduardo pode usar transportes públicos sem se preocupar com saldos de bilhetes.

1.2 Cenário 2:

- Cena: Pagamento.
- Ator: Consumidor(Eduardo).
- Situação: Eduardo está indo para a faculdade e decide pegar um transporte público.
- Fluxo: Abrir app, ir na ferramenta de pagamento e apontar a câmera de seu celular para o QR Code.
- Conclusão: Pagamento foi efetuado com sucesso, agora Eduardo pode entrar no transporte público.

1.3 Cenário 3:

- Cena: Uso do saldo.
- Ator: Consumidor(Eduardo).
- Situação: Eduardo está indo passar pela catraca, mas se deparou que não tinha saldo na conta.
- Fluxo: O app irá descontar o valor em dívida para ser cobrado em cartão (CD).
- Conclusão: Caso não tenha saldo suficiente, é possível usar o transporte normalmente.

