

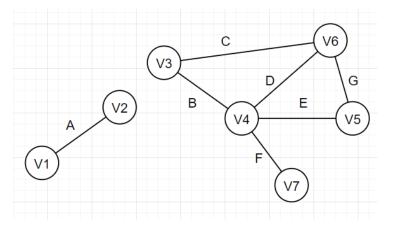
## INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO CEARÁ - CAMPUS FORTALEZA

## ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

PAULO HENRIQUE ARAUJO NOBRE

**GRAFOS** 

a) Desenhe o gráfico.



b) Forneça a lista de adjacências, a matriz de adjacências e a matriz de incidências de G.

LA:

V1	V2
V2	V1
V3	V4 → V6
V4	$V3 \rightarrow V5 \rightarrow V6 \rightarrow V7$
V5	V4 → V6
V6	V3 → V4 → V5
V7	V4

MA:

		V1	V2	V3	V4	V5	V6	V7
	V1	0	1	0	0	0	0	0
	V2	1	0	0	0	0	0	0
	V3	0	0	0	1	0	1	0
	V4	0	0	1	0	1	1	1
	V5	0	0	0	1	0	1	0
	V6	0	0	1	1	1	0	0
	V7	0	0	0	1	0	0	0
		0	0	1	1 1 1	1		0

MI:

		_					
	V1	V2	V3	V4	V5	V6	V7
Α	1	1	0	0	0	0	0
В	0	0	1	1	0	0	0
O	0	0	1	0	0	1	0
D	0	0	0	1	0	1	0
Е	0	0	0	1	1	0	0
F	0	0	0	1	0	0	1
G	0	0	0	0	1	1	0

c) Determine ordem(G), tamanho(G),  $\Delta$ (G),  $\delta$ (G), w(G) e d(v6).

ordem(G): 7

tamanho(G): 7  $\Delta$ (G): 4

δ(G): 1 w(G): 2

d(v6): 2

d) G é uma floresta?.

Não, pois existem ciclos na grafo. Ex: V3 -> V4 -> V6 -> V3

e) G é conexo?

Não, pois os vértices V1 e V2 são desconectados do resto do grafo

f) Qual a cintura do grafo?

G(G): 5 Ex: V7 -> V4 -> V3 -> V6 -> V5

g) Exiba uma trilha de comprimento 6 e um circuito de comprimento 5 em G.

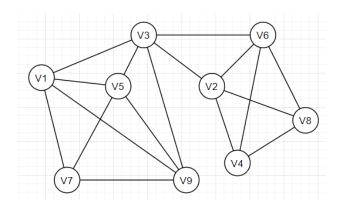
trilha: V7 -> V4 -> V5 -> V6 -> V4-> V3 -> V6 circuito: NÃO TEM

2) Escreva um algoritmo que receba a lista de adjacências de um grafo G e devolva  $\Delta(G)$ .

recebe G
delta recebe 0
Para cada vetor n em G
Se n.length for maior que delta
delta recebe n.length

retorne delta

3) Na matriz de adjacências abaixo é representado o grafo G. Seja x o maior número tal que G é x-aresta-conexo e y o maior número tal que G é y-vértice-conexo. Determine x e y. Justifique suas respostas.



- a) X = 2, pois caso remove-se as arestas dos vértices [V2, V3] e [V3, V6] o grafo iria se desconectar
- b) Y = 1, pois caso remove-se o vértice V3, o grafo iria se desconectar

4) Escreva um algoritmo que receba um grafo e um vértice v e devolva a quantidade de vértices da componente conexa que contém v.

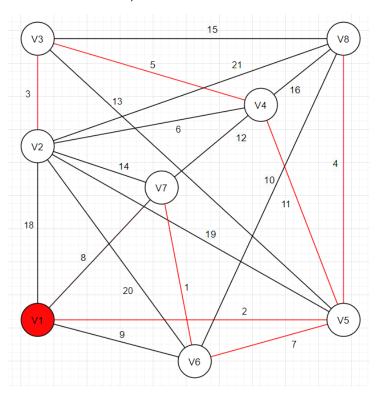
## Algoritmo:

Entrada: Um grafo G e um vértice V. Saída: A quantidade de vértices da componente conexa que contém V.

```
Para i = 1 até n
       vertice_visitados[i] = false
fim Para
vertice_visitados[v] = true
Cria uma fila F com n posições
Insira o vértice V em F
Cria um contador count = 0
Enquanto F não estiver vazia
       remova de F obtendo x
       count++
       Para cada vértice w adjacente a x
               Se vertice_visitados[w] = false
                      vertice_visitados[w] = true
                      insere w em F
              fim Se
       fim Para
fim Enquanto
devolva count
```

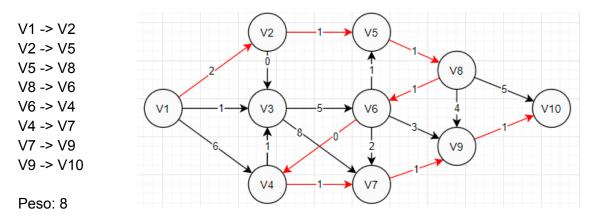
5) Encontre uma **árvore geradora mínima** do grafo representado pela matriz de incidências abaixo (desenhe a árvore enraizada no vértice 1 e informe seu custo).

Custo: 33



6) Dada a matriz de incidências abaixo, onde 1 indica que o arco chega ao vértice e -1 indica que o arco sai do vértice, encontre um caminho mínimo entre os vértices  $v_1$  e  $v_{10}$ .

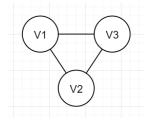
## Caminho mínimo:



7) Se  $\delta(G)$ > 1 então G possui pelo menos um circuito. Prove ou refute esta afirmação.

Caso  $\delta(G)$ > 1, significa que todos os vértices de G tem pelo menos 2 arestas conectadas a 2 vértices distintos, com isso podemos concluir que o menor grafo irredutível possível com  $\delta(G)$ > 1 é representado da seguinte maneira:

Com isso podemos ver que existe pelo menos um circuito em um grafo com  $\delta(G)$ > 1.



8) Seja G o grafo abaixo. Exiba uma representação planar de G. Se não for possível, justifique.

O grafo não é planar pois existe um sub-grafo k3,3 dentro dele.

