

<i>program</i>	→	<i>block</i>
<i>block</i>	→	{ <i>decls stmts</i> }
<i>decls</i>	→	<i>decls decl</i> ϵ
<i>decl</i>	→	<i>type id</i> ;
<i>type</i>	→	<i>type</i> [num] basic
<i>stmts</i>	→	<i>stmts stmt</i> ϵ
<i>stmt</i>	→	<i>loc</i> = <i>bool</i> ;
		if (<i>bool</i>) <i>stmt</i>
		if (<i>bool</i>) <i>stmt</i> else <i>stmt</i>
		while (<i>bool</i>) <i>stmt</i>
		do <i>stmt</i> while (<i>bool</i>) ;
		break ;
		<i>block</i>
<i>loc</i>	→	<i>loc</i> [<i>bool</i>] id
<i>bool</i>	→	<i>bool</i> <i>join</i> <i>join</i>
<i>join</i>	→	<i>join</i> && <i>equality</i> <i>equality</i>
<i>equality</i>	→	<i>equality</i> == <i>rel</i> <i>equality</i> != <i>rel</i> <i>rel</i>
<i>rel</i>	→	<i>expr</i> < <i>expr</i> <i>expr</i> <= <i>expr</i> <i>expr</i> >= <i>expr</i>
		<i>expr</i> > <i>expr</i> <i>expr</i>
<i>expr</i>	→	<i>expr</i> + <i>term</i> <i>expr</i> - <i>term</i> <i>term</i>
<i>term</i>	→	<i>term</i> * <i>unary</i> <i>term</i> / <i>unary</i> <i>unary</i>
<i>unary</i>	→	! <i>unary</i> - <i>unary</i> <i>factor</i>
<i>factor</i>	→	(<i>bool</i>) <i>loc</i> num real true false