

Tuning our Linux Environment

Requeriments:

Any distribution with GUI

Preferably based on debian





Vi / Vim / NeoVim

Instalación

```
sudo apt install vi
sudo apt install vim
sudo apt install neovim
```

Uso básico

```
vi <pathtoFile> # Abrir un archivo
```

Cheat Sheet

https://gist.github.com/m3nd3s/3959966

Plugins

https://vimawesome.com/

Visual Studio Code

Instalación

```
wget "https://code.visualstudio.com/sha/download?
build=stable&os=linux-deb-x64" -O code.deb && sudo dpkg -i
code.deb & & rm code.deb
```

Uso básico

```
code <pathtoFile> # Abrir un archivo
code <pathtoFolder> # Abrir un folder
```

Extensiones

By Joseph M. & Paulo S.



Configurando conexiones remotas

Utilizaremos el servicio SSH para poder acceder remotamente a nuestro servidor

Editando la condiguración de SSH

```
vi /etc/ssh/sshd_config
```

Descomentar la siguiente linea para indicar el puerto de nuestro servicio

```
... # port 22
```

(Opcional) Cambiar el valor de la siguiente linea por YES

```
PermitRootLogin NO # to PermitRootLogin YES
...
```

Habilitando los puertos en el firewall

```
# Debian/Ubuntu - UFW
sudo ufw allow 22/tcp
# IPTables
sudo /sbin/iptables -A INPUT -m state --state NEW -m tcp -
# CentOS/Fedora/RedHat
sudo firewall-cmd --permanent --zone=public --add-port=22/
sudo firewall-cmd --reload
```

Iniciando el servicio

```
sudo service ssh restart # Debian/Ubuntu
sudo systemctl restart ssh # Debian/Ubuntu

sudo service sshd restart # CentOS/Fedora/RedHat
sudo systemctl restart sshd # CentOS/Fedora/RedHat
```



Asegurando las conexiones

Crearemos y utilizaremos llaves publicas para conectarnos a nuestro servidor

- **E**n nuestro cliente
- Creando llave pública y privada

```
ssh-keygen -t rsa # Comando para crear par de llaves
```

Verificando el par de llaves

```
cd ~/.ssh/ # cd C:\Users\<user>\.ssh\
ls
```

Cambiando permisos de archivos

```
chmod 600 id_rsa
```

- ⚠ En nuestro servidor
- Copiando nuestra llave pública

```
# Powershell Syntax
Get-Content C:\Users\<user>\.ssh\id_rsa.pub
```

```
:: CMD Syntax
type C:\Users\<user>\.ssh\id_rsa.pub
```

```
# Bash Syntax
cat ~/.ssh/id_rsa.pub
```

Registrando nuestra llave publica

```
vi ~/.ssh/authorized_keys
# En este archivo debemos copiar el
# contenido de nuestra llave pública
```



Probando nuestras conexiones

Probaremos la conexión remota y configuraremos formas rápidas para conectarnos

Conexion típica por SSH

```
ssh -p <puerto> -i <llave_privada> user@ip-server
ssh -p <puerto> -i <llave_privada> user@hostname
```

Por ejemplo:

```
ssh -p 2222 -i id_rsa test@192.168.12.20 ssh -i id_rsa test@database.contoso.com
```

Agilizando futuras conexiones

```
touch ~/.ssh/config # Creamos el archivo
chmod 600 ~/.ssh/config # Modificamos permisos
```

Ejemplos de contenido

```
Host dev
HostName dev.example.com
User john
Port 2322
Host 192.166.123.23
HostName 192.166.123.23
User root
Port 2021
IdentityFile ~/.ssh/id_rsa
```



Tmux

Tmux ⇒ Es un multiplexor de terminal

Instalación

```
sudo apt install tmux
```

Configuración

```
cd
git clone https://github.com/gpakosz/.tmux.git
ln -s -f .tmux/.tmux.conf
cp .tmux/.tmux.conf.local .
```

Uso básico

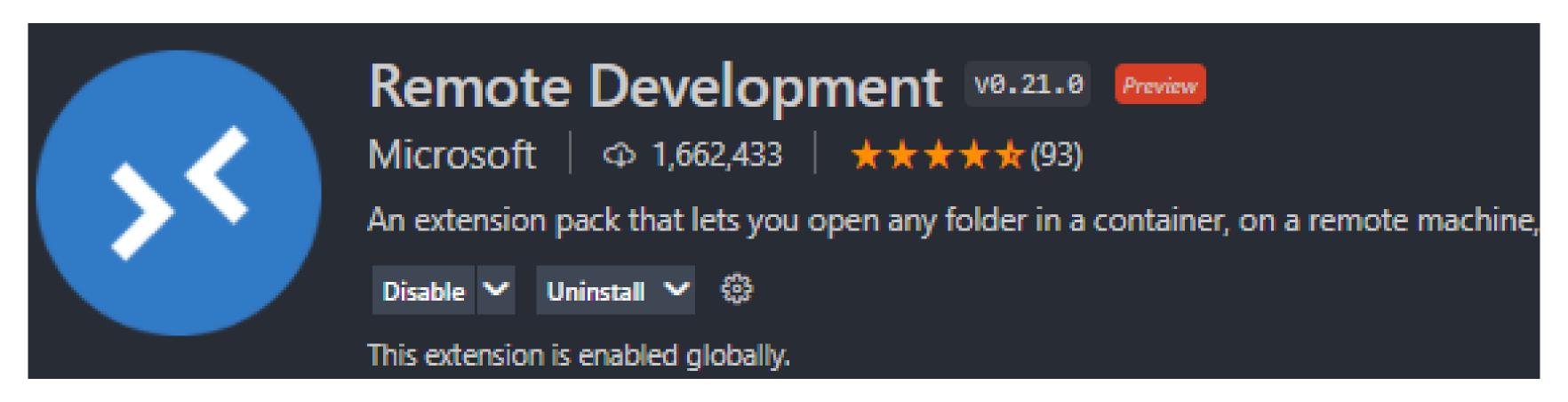
```
Prefix: Ctrl + a O Ctrl + b
```

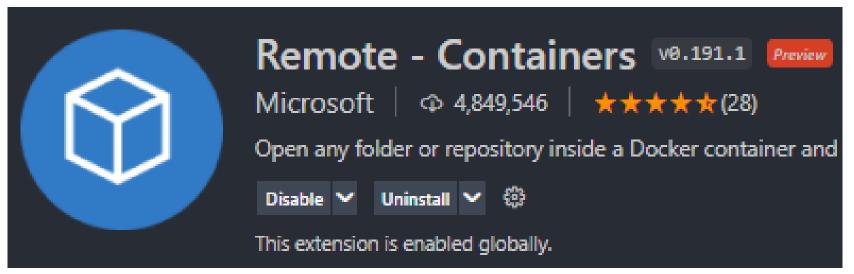
Cheat Sheet: https://tmuxcheatsheet.com/

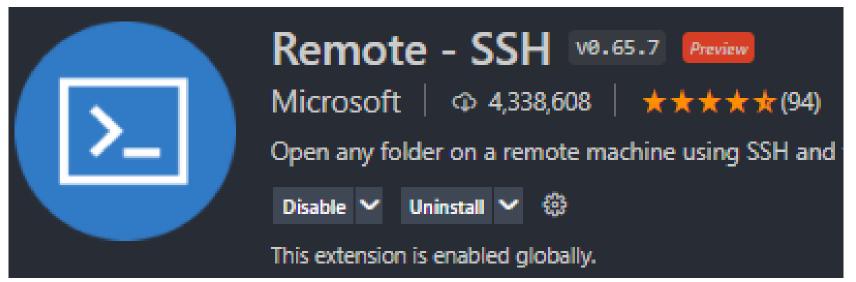
By Joseph M. & Paulo S.



Trabajando con Dockers - VS Code







By Joseph M. & Paulo S. 8 / 8