SUPERMERCADO "PAULIGOR"

Responsável pelo documento	Igor Medeiros e Paulo Caetano	
Contatos	Paulo Caetano Neto	
	Igor Medeiros De Oliveira	
Responsável do Projeto	Igor Medeiros e Paulo Caetano	
Contatos	Paulo Caetano Neto	
Igor Medeiros De Oliveira		
Versão	1.0	
Data	08/03/2024	

Sumário

Obj	etivos	3
1.	Soluções Estratégicas:	4
2.	Contexto e Escopo:	5
3.	Banco de Dados (Mostrar o diagrama do banco de dados caso exista na aplicação	0):
6		
4.	Arquitetura do sistema (descrever como o sistema foi planejado por exemplo M	IVC
e co	omo são feitas chamadas a APIS, frameworks etc):	7
5.	Telas (print com as telas da aplicação e uma pequena descrição de cada):	8



Objetivos

O objetivo desse projeto é criar um software para uma empresa , com o intuito de simular um caixa de supermercado para ter o controle do fluxograma do mesmo . O software deve conter dados do cliente como nome , CPF e número para contato, o sistema deve conter mais de um forma de pagamento , tudo isso dentro de uma interface gráfica para que o comprador possa visualizar todos os processos.

Número do doc.	Data de Emissão	Versão	Página: 4 de 10
	11/03/2024	1.0	

1. Soluções Estratégicas:

1.1 Tecnologias e Componentes: (descrever o componente e tecnologia utilizada + versão)

Componente	Tecnologia
5	HTML
3	CSS
ECMAScript 2023	JAVASCRIPT

1.2 Requisitos (listar requisitos funcionais e não funcionais)

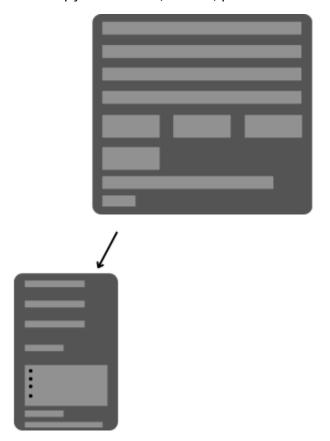
Função	Tipo
O software emitirá uma nota fiscal com o produto,	
quantidade, valor individual e valor final.	Funcional
O usuário deve colocar nome , número para contato e	
CPF.	Funcional
O sistema disponibilizará 4 forma de pagamento sendo	
elas : Débito , Pix , Crédito e Dinheiro	Funcional
Fazer com que o usuário utilize o sistema	Funcional
	O software emitirá uma nota fiscal com o produto, quantidade, valor individual e valor final. O usuário deve colocar nome , número para contato e CPF. O sistema disponibilizará 4 forma de pagamento sendo elas : Débito , Pix , Crédito e Dinheiro

Número do doc.	Data de Emissão	Versão	Página: 5 de 10
	11/03/2024	1.0	

2. Contexto e Escopo:

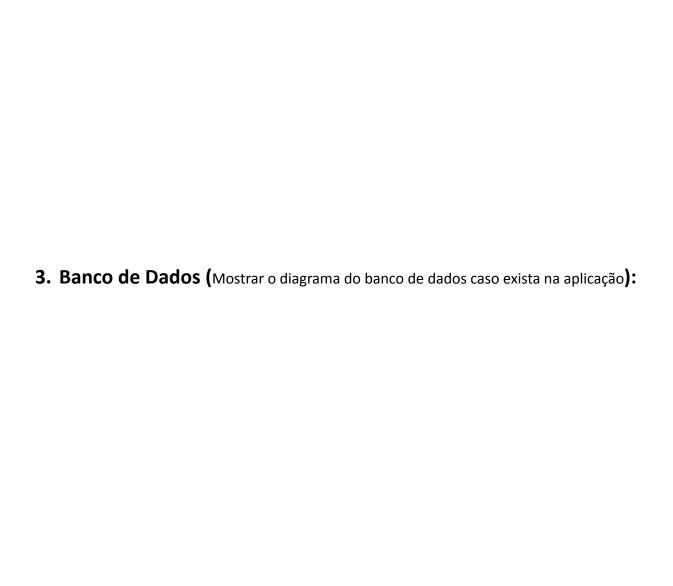
2.1. Diagrama de funcionamento (descrever através de um diagrama o funcionamento da aplicação)

Tela inicial com as funções de adicionar dados do cliente, produtos, onde eles podem escolher quais produtos querem e a quantidade, e escolher a forma de pagamento, onde temos a opção de débito, crédito, pix e dinheiro.



Aqui nessa tela é onde aparece a nota fiscal, que o cliente tem acesso aos seus dados, aos produtos que comprou, o total e a forma de pagamento escolhida.

Número do doc.	Data de Emissão	Versão	Página: 6 de 10
	11/03/2024	1.0	



Número do doc.	Data de Emissão	Versão	Página: 7 de 10
	11/03/2024	1.0	

4. Arquitetura do sistema (descrever como o sistema foi planejado por exemplo MVC e como são feitas chamadas a APIS, frameworks etc):

Primeiramente, temos o frontend, que é a parte visual e interativa do sistema. É onde você vê a tela do caixa, os botões, os campos para colocar seu nome, contato e CPF, além da lista de produtos e a nota fiscal. Tudo isso é feito usando tecnologias web padrão, como HTML, CSS e JavaScript. O HTML organiza a estrutura da página, o CSS dá aquele visual bonito e o JavaScript faz a mágica acontecer, como calcular o total da compra e mostrar a nota fiscal.

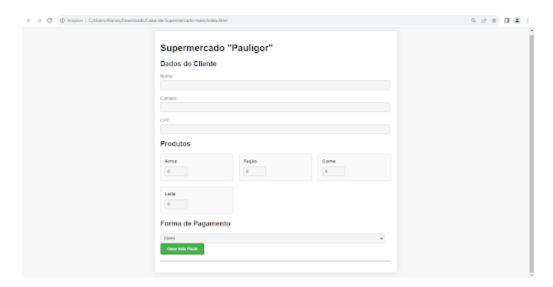
Depois, temos o backend, que é a parte que a gente não vê diretamente, mas que cuida dos bastidores. Ele processa e armazena as informações que você coloca no sistema, como seus dados pessoais e os produtos que você comprou. Também é responsável por cuidar das regras mais complexas do sistema, tipo calcular descontos e validar as informações que você coloca.

Por fim, temos a lógica de negócios. Essa parte é a que dita como as coisas funcionam de verdade. Por exemplo, ela é responsável por montar a nota fiscal com base nos produtos que você escolheu, calcular o total da compra e escolher a forma de pagamento que você prefere.

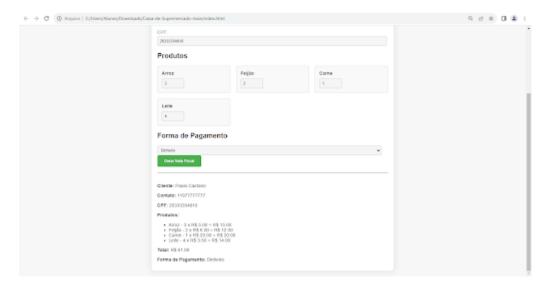
Número do doc.	Data de Emissão	Versão	Página: 8 de 10
	11/03/2024	1.0	

Número do doc.	Data de Emissão	Versão	Página: 9 de 10
	11/03/2024	1.0	

5. **Telas** (print com as telas da aplicação e uma pequena descrição de cada):



Tela de dados do cliente , produtos e formas de pagamento.



Tela após a nota fiscal ser emitida.

Número do doc.	Data de Emissão	Versão	Página: 10 de 10
	11/03/2024	1.0	