

UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA

Introdução à Álgebra Linear

Primeira Lista de Exercícios

Paulo Ricardo Seganfredo Campana

Questão I

1.) Não, visto que não satisfaz a propriedade 6 para todos os vetores em \mathbb{R}^3

$$(\alpha + \beta)u = \alpha u + \beta u$$

$$(\alpha + \beta)(x, y, z) = \alpha(x, y, z) + \beta(x, y, z)$$

$$((\alpha + \beta)x, y, z) = (\alpha x, y, z) + (\beta x, y, z)$$

$$((\alpha + \beta)x, y, z) = (\alpha x + \beta x, 2y, 2z)$$

$$y \neq 2y, z \neq 2z$$

■

2.) Não, pois não satisfaz a propriedade 8 para todos os vetores em \mathbb{R}^3

$$1u = u$$

$$1(x, y, z) = (x, y, z)$$

$$(0, 0, 0) = (x, y, z)$$

■

3.) Não, pois não satisfaz a propriedade 8 para todos os vetores em \mathbb{R}^2

$$1u = u$$

$$1(x, y) = (x, y)$$

$$(2x, 2y) = (x, y)$$

■

4.) Sim

5.) Não, pois não satisfaz a propriedade 3 para todos os vetores em \mathbb{R}^2

$$\exists 0 \in V, \text{ tal que } u + 0 = u$$

$$(x, y) + (0, 0) = (x, y)$$

$$(x + 0 + 1, y + 0 + 1) = (x, y)$$

$$(x + 1, y + 1) = (x, y)$$

■

6.) Não, pois não satisfaz a propriedade 3 para todas as matrizes na forma $\begin{bmatrix} a & 1 \\ 1 & b \end{bmatrix}$.

$$\exists 0 \in V, \text{ tal que } u + 0 = u$$

$$\begin{bmatrix} a & 1 \\ 1 & b \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} x & 1 \\ 1 & y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & 1 \\ 1 & b \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a+x & 2 \\ 2 & b+y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & 1 \\ 1 & b \end{bmatrix} \quad \blacksquare$$

7.) Não, pois não satisfaz a propriedade 3 para todas as funções em $F = \{f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}; f(0) = 1\}$.

$\exists 0 \in V$, tal que $u + 0 = u$

$(f + 0)(x) = f(x) + f(x)$

$f(x) = 2f(x)$ \blacksquare

8.) Sim

Questão II

Não, pois pela segunda propriedade de Espaço Vetorial:

$\forall \alpha \in \mathbb{R}, \forall u \in V, \alpha u \in V$

Indica que, se existe um r vetor não nulo, irá existir infinitos vetores r multiplicados por uma constante.

Portanto, os dois vetores desse Espaço Vetorial terão de ser nulos, porém não se pode ter dois vetores iguais em um Espaço Vetorial, então V terá apenas um elemento.

Questão III

Sim, l será um vetor nulo, obedece as 8 propriedades, e o conjunto formado por um vetor nulo é um Espaço Vetorial.

p1: $(l + l) + l = l + (l + l) \implies l + l = l + l \implies l = l$

p2: $l + l = l + l \implies l = l$

p3: $l = 0 \implies l + l = l \implies l = l$

p4: $-u = l \implies l + l = 0 = l \implies l = l$

p5: $(\alpha\beta)l = \alpha(\beta l) \implies l = \alpha l \implies l = l$

p6: $(\alpha + \beta)l = \alpha l + \beta l \implies l = l + l \implies l = l$

p7: $\alpha(l + l) = \alpha l + \alpha l \implies \alpha l = l + l \implies l = l$

p8: $1 \cdot l = l \implies l = l$ \blacksquare

Questão IV

1. Não, pois a reta $y = a + z$ não necessariamente passa pela origem.

2. Não, pois não obedece a segunda propriedade de Subespaço, já que se multiplicado por um α não inteiro estará fora do Subespaço.

$\alpha u \in W, \forall u \in W, \alpha \in \mathbb{R}$

3. Sim.

Questão V

Alternativa 3, pois:

$$(0, 0, 0) = 0 \cdot (2, 1, 4) + 0 \cdot (3, 2, 5)$$

Questão VI

1.)

$$\begin{cases} 2x + y + 3z = -9 \\ x - y + 2z = -7 \\ 4x + 3y + 5z = -15 \end{cases} \implies \begin{cases} 3x + 5z = -16 \\ 7x + 11z = -36 \end{cases} \implies \begin{cases} -21x - 35z = 112 \\ 21x + 33z = -108 \end{cases} \quad (1)$$

$$z = -2, x = -2, y = 1$$

$$u = (-9, -7, -15) = -2(2, 1, 4) + 1(1, -1, 3) - 2(3, 2, 5)$$

2.)

$$\begin{cases} 2x + y + 3z = -9 \\ x - y + 2z = -7 \\ 4x + 3y + 6z = -15 \end{cases} \implies \begin{cases} 3x + 5z = -16 \\ 7x + 12z = -36 \end{cases} \implies \begin{cases} -21x - 35z = 112 \\ 21x + 36z = -108 \end{cases} \quad (2)$$

$$z = 4, x = -12, y = 3$$

$$u = -9 - 7x - 15x^2 = -12(2 + x + 4x^2) + 3(1 - x + 3x^2) + 4(3 + 2x + 6x^2)$$

Exercicios do Boldrini

1.

a) Vetor nulo: $(0, 0, \dots, 0)$, $-(x_1, x_2, \dots, x_n)$ é o vetor oposto

b) $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ e $\begin{bmatrix} -x_1 & -x_2 \\ -x_3 & -x_4 \end{bmatrix}$

3.

a) Sim, $a \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$.

b) Não.

5.

a) Sim, $\dim = n$, sem perda de generalização para o caso 2x2: $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

- b) Sim, $\dim = 1$, $\begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$
- c) Sim, $\dim = 2$, $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$
- d) Sim, $\dim = 1$, $(1, 1, \dots, 1)$
- e) Não, não terá vetor nulo
- f) Não, não terá vetor nulo
- g) Sim, $\dim = 1$, $(1, 2, 3)$

7.

- a) Sim, se $a = 0$ e $b = -1$
- b) Não, pois o terceiro elemento tem de ser 0 para ser parte deste subespaço.

9.

São LI pois a única solução do sistema é a trivial ($a = b = c = d = 0$) e geram o espaço através de:

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

11.

$$\begin{cases} x - y + z = 1 \\ x + y = 0 \\ x - z = 0 \end{cases} \implies z = x, \quad y = -x$$

$$x + x + x = 1 \implies x = \frac{1}{3}, \quad y = -\frac{1}{3}, \quad z = \frac{1}{3}$$

13.

Se estes 4 vetores são LI, irão gerar uma base em P^3

$$a(1 - t^3) + b(1 - t)^2 + c(1 - t) + d = 0$$

$$a - at^3 + b - bt^2 - 2bt + c - ct + d = 0$$

$$-at^3 + bt^2 - (2b + c)t + (a + b + c + d) = 0$$

Só assume solução $a = b = c = d = 0$, portanto são LI, formam base, e geram P^3

15.

A terceira matriz é combinação linear dos dois primeiros, para as outras ma-

trizes gerarem o subespaço W, basta serem LI.

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ -5x + y - 7z = 0 \\ -4x - y - 5z = 0 \\ 2x + 5y + z = 0 \end{cases} \implies x = -4y, \quad z = 3y$$

$$-4y \begin{bmatrix} 1 & -5 \\ -4 & 2 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 5 \end{bmatrix} + 3y \begin{bmatrix} 1 & -7 \\ -5 & 1 \end{bmatrix} = 0$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 5 \end{bmatrix} = -3 \begin{bmatrix} 1 & -7 \\ -5 & 1 \end{bmatrix} + 4 \begin{bmatrix} 1 & -5 \\ -4 & 2 \end{bmatrix}$$

Esta segunda matriz também é combinação linear, a primeira e a quarta são LI, portanto geram W, $\dim W = 2$.

17.

a) Sim, pois B foi obtido pela redução da matriz A.

b) Sim, pois seguirão a forma padrão de uma matriz diagonal de vetores LI que geram um subespaço.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & a_{22} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

19.

Porquê esses três vetores são LI, e três vetores LI são suficientes para gerar \mathbb{R}^3

$$\begin{cases} x + y = 0 \\ -y + z = 0 \\ x + y + z = 0 \end{cases} \implies y = z$$

$$\begin{cases} x + y = 0 \\ x + 2y = 0 \end{cases} \implies y = 0, \quad x = 0, \quad z = 0, \text{ São LI.}$$

21.

a) $a = b = c = 0$ para que estes vetores sejam LI.

b) $x = (-\frac{5}{3}, 0, 0), \quad y = (0, \frac{7}{3}, 0), \quad z = (0, 0, 1)$

c) Quanto maior a dimensão de W, mais variáveis livres o sistema terá.

23.

$$w_1 + w_2 \in W_1 + W_2$$

$$w'_1 + w'_2 \in W_1 + W_2$$

$$\begin{aligned}
u + v &= w_1 + w_2 + w'_1 + w'_2 \\
w_1 + w_2 + w'_1 + w'_2 &\in W_1 + W_2 \\
u + v &\in W_1 + W_2
\end{aligned}$$

■

$$\begin{aligned}
ku &= kw_1 + kw_2 \\
kw_1 + kw_2 &\in W_1 + W_2 \\
ku &\in W_1 + W_2
\end{aligned}$$

■

25.

$$\begin{aligned}
&\text{a)} \\
&\begin{cases} x + y = 0 \\ z - t = 0 \\ x - y - z + t = 0 \end{cases} \implies y = -x, \quad z = t, \quad x + x - z + z = 0 \\
&x = y = 0, \quad z = t \in \mathbb{R}
\end{aligned}$$

$$W_1 \cap W_2 = \{(0, 0, z, z) : z \in \mathbb{R}\}$$

b) exemplo de base: $(0, 0, 22, 22)$.

c) Feito em sala por escalonamento

$$W_1 + W_2 = [(1, -1, 0, 0), (0, 1, 1, -1), (0, 0, -1, 2), (0, 0, 0, 3)]$$

d) Não, pois $W_1 \cap W_2 \neq (0, 0, 0, 0)$

e) Sim, pois são quatro vetores LI, que pelas propriedades, geram \mathbb{R}^4

27. a)

$$(x, y, -x - 2y) = x(1, 0, -1) + y(0, 1, -2)$$

$$V_1 = [(1, 0, -1), (0, 1, -2)]$$

$$V_2 = [(0, 0, 1)]$$

b) A soma nunca será direta, pois dois subespaços de dimensão dois terão 4 vetores LI, porém \mathbb{R}^3 necessita de 3 e somente 3 vetores LI para ser gerado.

$$V_1 = [(1, 0, 0), (0, 1, 0)]$$

$$V_2 = [(0, 1, 0), (0, 0, 1)]$$

29.

$$\text{a) i) } \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$(-1, 1) = a(1, 0) + b(0, 1) \implies a = -1, \quad b = 1$$

$$(1, 1) = c(1, 0) + d(0, 1) \implies c = d = 1$$

$$\text{a) ii) } \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

$$(1, 0) = a(-1, 1) + b(1, 1) \implies a = -\frac{1}{2}, \quad b = \frac{1}{2}$$

$$(0, 1) = c(-1, 1) + d(1, 1) \implies c = d = \frac{1}{2}$$

$$\text{a) iii) } \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{6} & \frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{6} & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

$$(1, 0) = a(\sqrt{3}, 1) + b(\sqrt{3}, -1) \implies a = b = \frac{\sqrt{3}}{6}$$

$$(0, 1) = c(\sqrt{3}, 1) + d(\sqrt{3}, -1) \implies c = \frac{1}{2}, \quad d = -\frac{1}{2}$$

$$\text{a) iv) } \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

$$(1, 0) = a(2, 0) + b(0, 2) \implies a = \frac{1}{2}, \quad b = 0$$

$$(0, 1) = c(2, 0) + d(0, 2) \implies c = 0, \quad d = \frac{1}{2}$$

$$\text{b) i) } \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$(3, -2) = a(1, 0) + b(0, 1) \implies a = 3, \quad b = -2$$

$$\text{b) ii) } \begin{bmatrix} -\frac{5}{2} \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

$$(3, -2) = a(-1, 1) + b(1, 1) \implies a = -\frac{5}{2}, \quad b = \frac{1}{2}$$

$$\text{b) iii) } \begin{bmatrix} \frac{-2+\sqrt{3}}{2} \\ \frac{2+\sqrt{3}}{2} \end{bmatrix}$$

$$(3, -2) = a(\sqrt{3}, 1) + b(\sqrt{3}, -1) \implies a = \frac{-2+\sqrt{3}}{2}, \quad b = \frac{2+\sqrt{3}}{2}$$

$$\text{b) iv) } \begin{bmatrix} \frac{3}{2} \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$(3, -2) = a(2, 0) + b(0, 2) \implies a = \frac{3}{2}, \quad b = -1$$

$$\text{c) i) } \begin{bmatrix} -4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{c) ii) } \begin{bmatrix} \frac{-2\sqrt{3}+6}{3} \\ \frac{-2\sqrt{3}-6}{3} \end{bmatrix}$$

$$\text{c) iii) } \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

31.

$$\text{a) } \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

$$\text{b) } \begin{bmatrix} \cos(-\frac{\pi}{3}) & \sin(-\frac{\pi}{3}) \\ -\sin(-\frac{\pi}{3}) & \cos(-\frac{\pi}{3}) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned}
& \overset{33.}{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}} = \begin{bmatrix} a & b \\ 0 & c \end{bmatrix} \implies a = 1, \quad b = c = 0 \\
& \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ 0 & c \end{bmatrix} \implies a = b = 1, \quad c = 0 \\
& \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ 0 & c \end{bmatrix} \implies a = b = c = 1 \\
& [I]_{\beta}^{\beta'} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}
\end{aligned}$$

35. Matriz Indentidade I .