Paulo Davi Alencar de Freitas Araújo



SOFTWARE DEVELOPER

PERFIL PESSOAL

Sou apaixonado por programação desde a adolescência, mas acabei cursado engenharia elétrica na UFPB. Onde me envolvi ainda mais com programação em projetos extra curriculares, pela afinidade aprendi a stack React.js Node.js e Typescript principalmente com os conteúdos da RocketSeat e acabei conseguindo um trabalho freelancer como fullstack durante a pandemia onde desenvolvi soft e hard skills.

REALIZAÇÕES

- Desenvolvimento de uma plataforma SCADA em C++ e Go na iniciação científica
- Bolsa de estudos na RocketSeat para o curso Ignite
- Segundo lugar no desafio NodeJS da Casa do Dev (2021)
- Participação nos hackathon do iFood e da XP (B2B) de 2022

INFORMAÇÕES DE CONTATO

- **(83)** 99888-2102
- araujo.paulo.davi@gmail.com
- 🏠 🛮 João Pessoa, Paraíba Brasil
- Portfólio portfolio-paulo-davi.vercel.app
- in <u>linkedin.com/in/paulo-davi-araujo</u>
- github.com/PauloDavi

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

- HTML semântico e noções de SEO (3 anos)
- CSS3, Sass e CSS-in-JS (3 anos)
- JavaScript e Typescript (3 anos)
- React (2 anos)
- Node (2 anos)
- Python (2 anos)
- MongoDB (2 anos)
- PostgreSQL (2 anos)
- Golang (1 ano)
- Next. js (1 ano)
- Mest.js (1 ano)
- G Git e GitHub (desde sempre)

HISTÓRICO EDUCACIONAL

Graduando em Engenharia Elétrica

Universidade Federal da Paraíba / 2018 - 2023

Discover - Javascript, HTML e CSS

Rocketseat / 2020

Ignite - React.Js

Rocketseat / 2021

Ignite - Node.Js

Rocketseat / 2021

Idiomas

- Inglês intermediário escrita e leitura
- · Espanhol básico

PROJETOS EXTRACURRICULARES

COBEP - 2021

Site do Congresso Brasileiro de Eletrônica de Potência 2021

Site desenvolvido em Next.js a pedido da professora organizadora do evento que este ano será sediado em João Pessoa - PB

Link: https://cobep.vercel.app/

FABLAB UFPB

Voluntario - laboratório de fabricação digital

Voluntario no FABLAB institucional na UFPB desde a inauguração onde utilizo programo e dou manutenção em diversos tipos CNC's. Também conto com experiencia em softwares de modelagem 3D e 2D e no desenvolvimento e fabricação de produtos.

PROBEM

Robótica para alunos do ensino médio

Voluntario em projeto de ensino de robótica para alunos de escolas publicas do ensino médio utilizando Arduino. Com esse e outros projetos semelhantes adquiri experiencia com alguns microcontroladores.