# Documento de Requisitos SavoryBistro

## Ficha Técnica

#### Equipe Responsável pela Elaboração

Camily Gonçalves de Bem Paulo Eduardo Pereira Carvalho Pedro Henrique Cabral Moreira

#### Público Alvo

Este manual destina-se a donos de restaurante buscando a informatização de seus estabelecimentos.

## Sumário

Visão geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1
Definições e Atributos de Requisitos	2
Identificação dos Requisitos	2
Prioridades dos Requisitos	2
Formulários coletados	2
Abrangência e sistemas relacionados	1
Relação de usuários do sistema	1
Diagrama de Caso de Uso – Visáo do Usuário	2
Visão do GardenAdmin	2
Visão do Vendedor	Erro! Indicador não definido.
Estoque	1
[RF001] <nome caso="" de="" do="" requisito="" uso=""></nome>	1
[RF002] <nome caso="" de="" outro="" uso=""></nome>	2
Usabilidade	1
[NF001] <nome do="" requisito=""></nome>	1
[NF] <nome do="" requisito=""></nome>	1
Confiabilidade	1
[NF005] <nome do="" requisito=""></nome>	Erro! Indicador não definido.
Desempenho	1
[NF] <nome do="" requisito=""></nome>	1
Segurança	1
[NF] <nome do="" requisito=""></nome>	Erro! Indicador não definido.
Distribuição	Erro! Indicador não definido.
[NF] <nome do="" requisito=""></nome>	Erro! Indicador não definido.
Padrões	Erro! Indicador não definido.
[NF] <nome do="" requisito=""></nome>	Erro! Indicador não definido.
Hardware e software	Erro! Indicador não definido.

[NF…] <nome do="" requisito=""> Er</nome>	ro! Indicador não definido.
PROTOTIPAÇÃO	1
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	1
I_Login <identificador de="" interface="" uma=""> Informações críticas da interface</identificador>	
IE_LoginUserNameLogin Informações críticas da interface	
IE LoginUserNameLogin <identificador de="" interface="" outra=""></identificador>	3

Documento de Requisitos Introdução – P1 / 1

## Introdução

Este documento especifica o sistema SavoryBistro, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

#### Visão geral deste documento

<Esta seção fornece uma breve descrição de como o resto deste documento está organizado. Complete e/ou adapte o texto abaixo para fornecer essa informação.>

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema <Nome do sistema> e estão organizadas como descrito abaixo.

- Capítulo 2 Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- Capítulo 3 Requisitos funcionais (casos de uso): apresenta todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- Capítulo 4 Requisitos não funcionais: apresenta todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- Capítulo 5 Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.
- Capítulo 6 Dicionário de Dados: apresenta a primeira versão do dicionário de dados especificado durante a elicitação de requisitos e prototipação de interface.

### Glossário, Siglas e Acrogramas

 $Fechamento \ diário - \'e$  a atividade de somar tudo o que foi vendido, tudo o que foi pago, deduzir os impostos e apresentar o resultado como saldo positivo ou negativo do dia.

**Baixa de Estoque** – atividade que consiste em retirar do estoque um produto danificado, quebrado, furtado etc, o qual não pode ser mais comercializado. Tal atividade reduz o estoque para não deixar constar no estoque o que não se possui mais, e ao mesmo tempo permite lançar o preço de custo do produto como prejuízo.

Fatura- bla bla bla

Sangria de caixa – bla bla bla

Alavancagem - bla bla bla

PIB - Produto Interno Bruto

Documento de Requisitos Introdução – P2 / 2

#### Definições e Atributos de Requisitos

#### Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompahada de um número que é o identificador único do requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16

#### Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações "essencial", "importante" e "desejável".

- Essencial é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
- Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- Desejável é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

#### Formulários coletados

Os documentos relacionados abaixo estão a disposição no anexo deste documento. Os campos riscados de vemelho não são necessários. Os campos escritos a mão com caneta azul são campos que precisam ser acrescentados ao formulário. Os demais campos sem qualquer marcação devem fazer parte do sistema.

- Cadastro de Cliente:
- 2. Cadastro de Produto:
- 3. Nota Fiscal

## Descrição geral do sistema

<Descreva aqui, em linhas gerais, os objetivos do sistema, comunicando o propósito da aplicação e a importância do projeto para todas as pessoas envolvidas.</p>

Se for necessário apresentar detalhes mais técnicos sobre o sistema, você também pode usar esta seção para descrever em linhas gerais a arquitetura do sistema, indicando seus módulos principais, o uso (se existir) da Internet ou outra rede de comunicação, componentes *on-line* e *off-line*, e a interação (se existir) com outros sistemas. Use um diagrama se achar conveniente.>

#### Abrangência e sistemas relacionados

<Nesta seção, descreva em linhas gerais o que o sistema irá fazer (suas principais funcionalidades) e o que ele **não** irá fazer (escopo negativo), deixando claro se o sistema irá interagir com outros sistemas relacionados ou se ele é independente e totalmente auto-contido.

As funcionalidades principais do sistema devem ser apenas citadas, para dar uma idéia geral ao leitor dos serviços que serão fornecidos pelo sistema. Os detalhes serão fornecidos posteriormente, na seção 3 deste documento. Funcionalidades que a princípio seriam da alçada do sistema e que não serão implementadas também devem ser listadas, registrando-se o motivo pela qual elas não serão contempladas (porque serão fornecidas por outros sistemas relacionados, por exemplo, ou porque serão implementadas apenas em projetos futuros).

Se o sistema for independente e totalmente auto-contido diga isso explicitamente, caso contrário, liste e descreva brevemente os outros sistemas com os quais este sistema deve interagir, explicando, de maneira geral, quais os papéis de cada um e o meio de comunicação entre eles.>

#### Relação de usuários do sistema

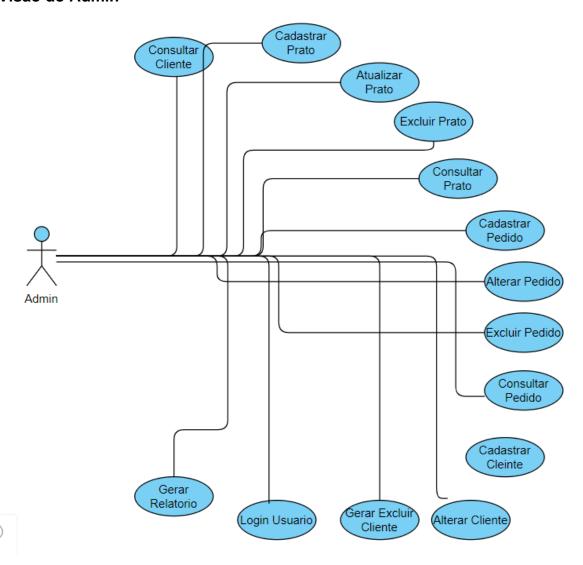
Foram identificados cinco usuários do sistema XXX denominados de GardenAdmin, Caixa, Investidor, Cliente Pessoa Física e Cliente Pessoa Jurídica, abaixo detalhados.

#### • Admin

O Admin é o funcionário responsável pela administração do sistema e possui a responsabilidade de executar as tarefas de CRUD de pratos, pedidos e clientes.

## Diagrama de Caso de Uso - Visáo do Usuário

#### Visão do Admin



## Capítulo Requisitos funcionais (casos de uso) 2

<Nesta seção, apresente todos os requisitos funcionais, ou casos de uso, do sistema. Em sistemas grandes é comum haver muitos casos de uso e, para facilitar a visualização deste documento, você pode agrupá-los em subseções de casos de uso correlacionados. Os nomes das subseções devem ser únicos e pequenos (3 palavras no máximo) e podem ser formados por palavras, números e/ou abreviações.

Cada um dos casos de uso deve ser descrito em um bloco específico, seguindo o modelo descrito abaixo. O identificador do bloco deve conter o número do caso de uso (por exemplo, [RF001]) e o seu nome. Se os casos de uso forem agrupados em subseções específicas, a numeração deles deve ser reiniciada a cada subseção (dentro de uma mesma subseção, todo caso de uso deve ter um número de identificação único).

Quando a primeira versão deste documento for disponibilizada para a equipe de desenvolvimento, os nomes das subseções e os números dos casos de uso não devem ser modificados ou reaproveitados, para não invalidar referências externas feitas a eles.>

#### **Estoque**

< Abra subseções dando nome de subsistema, módulo ou entidades, a fim de agrupar requisitos correlacionados. Essa seção se chama Estoque. Poderia haver o Financeiro, Vendas, Recursos humanos etc.>

<Utilize este espaço para descrever características comuns dos casos de uso desta seção, explicitando o motivo do seu agrupamento em uma seção única.

Se todos os casos de uso desta seção estiverem relacionados com o mesmo ator você pode informar isso aqui, especificando qual é o ator em questão, e eliminar o campo "Ator:" das descrições dos casos de uso feitas nos blocos a seguir.>

#### [RF001] Cadastrar prato

RF 001	Cadastrar prato.
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Admin.
Resumo:	O admin que acessar o sistema pode cadastrar novos pratos ao menu.
Pré-condição:	O admin deve estar logado no sistema para executar tal ação e estar na tela de "cadastrar prato"
Pós-condição:	O sistema deverá atualizar o menu e mostrar uma mensagem após a atualização.
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou das="" inserir="" interfaces="" nome="" o=""></ou>

Fluxo principal:	Admin:	Sistema:
	<ol> <li>Seleciona a opção de cadastrar pratos.</li> <li>Adiciona as informações do prato nos campos na tela.</li> <li>Admin confirma o cadastro</li> </ol>	<ol> <li>Apresenta os campos necessários para cadastrar os pratos.</li> <li>Verifica se o prato já existe de acordo com o nome.</li> <li>Sistema adiciona o prato ao menu.</li> <li>Confirmação do cadastro.</li> </ol>
Fluxo alternativo:	Admin:	<ul> <li>Sistema:</li> <li>4. Caso o admin já tenha adicionado o prato, enviar mensagem "este prato já está adicionado".</li> <li>5. Se o admin não confirmar o cadastro do prato, o sistema não deverá executar o passo 6.</li> </ul>
Regras de Negócio:	1 – Cada prato pode ser adiciona 2 – Os nomes dos pratos não pod	•

## [RF002] Atualizar prato

RF 002	Atualizar prato.	
Prioridade:	(x) Essencial () Imp	portante ( ) Desejável
Atores:	Admin.	
Resumo:	Um admin acessando o sistema	pode alterar as informações de pratos já cadastrados.
Pré-condição:	O admin deve estar logado no sistema para executar tal ação e estar na tela de "alterar prato"	
Pós-condição:	O sistema deverá listar o menu e mostrar uma mensagem após a atualização.	
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou das="" inserir="" interfaces="" nome="" o=""></ou>	
Fluxo principal:	Admin: Sistema:	
	<ol> <li>Seleciona a opção de alterar prato.</li> <li>Seleciona o prato para alteração.</li> <li>Admin altera os campos desejados.</li> <li>Admin confirma as alterações.</li> </ol>	<ol> <li>Apresenta os pratos já cadastrados.</li> <li>Sistema mostra os campos possíveis para alteração.</li> <li>Sistema atualiza os campos alterados.</li> <li>Confirma alteração.</li> </ol>

Fluxo alternativo:	Admin:	Sistema: 6. Caso o admin tenha alterado campos que entrem em conflitos com as regras de negócios, enviar mensagem "este campo não pode ser alterado".
Regras de Negócio:	1 – Os nomes dos pratos não pod	dem ser alterados.

## [RF003] Consultar prato

RF 003	Consultar prato.	
Prioridade:	(x) Essencial () Imp	ortante ( ) Desejável
Atores:	Admin.	
Resumo:	Um admin acessando o sistema pode consultar as informações de pratos já cadastrados.	
Pré-condição:	O admin deve estar logado no sistema para executar tal ação e estar na tela de "consultar prato"	
Pós-condição:	O sistema deverá listar o menu.	
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou das="" inserir="" interfaces="" nome="" o=""></ou>	
Fluxo principal:	<ul><li>Admin:</li><li>1. Seleciona a opção de consultar prato.</li><li>3. Seleciona o prato desejado.</li></ul>	<ul><li>Sistema:</li><li>2. Apresenta os pratos cadastrados.</li><li>4. Mostra as informações do prato</li></ul>
Fluxo alternativo:	Admin:	Sistema:  2. Caso não tenha pratos cadastrados, enviar mensagem "não existem pratos cadastrados".
Regras de Negócio:	1 – Deve mostrar uma lista com os nomes dos pratos cadastrados.	

## [RF004] Excluir prato

RF 004	Excluir prato.
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Admin.

Resumo:	Um admin acessando o sistema p	pode excluir pratos já cadastrados.
Pré-condição:	O admin deve estar logado no sistema para executar tal ação e estar na tela de "excluir prato"	
Pós-condição:	O sistema deverá atualizar o men	nu e mostrar uma mensagem após a atualização.
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou das="" inserir="" interfaces="" nome="" o=""></ou>	
Fluxo principal:	<ol> <li>Admin:</li> <li>Seleciona a opção de excluir prato.</li> <li>Seleciona o prato desejado para exclusão.</li> <li>Confirma exclusão.</li> </ol>	<ul><li>Sistema:</li><li>2. Apresenta os pratos cadastrados.</li><li>5. Sistema solicita exclusão de prato.</li><li>7. Exclui prato do menu.</li></ul>
Fluxo alternativo:	Admin:	Sistema: 2. Caso não tenha pratos cadastrados, enviar mensagem "não existem pratos cadastrados".
Regras de Negócio:	1 – O prato pode ser excluído ap	enas uma vez.

## [RF005] Cadastrar pedido

RF 005	Cadastrar pedido.	
Prioridade:	(x) Essencial () Imp	ortante ( ) Desejável
Atores:	Usuário.	
Resumo:	O usuário que acessar o sistema	pode cadastrar novos pedidos ao menu.
Pré-condição:	O usuário deve estar logado no sistema para executar tal ação e estar na tela de "cadastrar pedido"	
Pós-condição:	O sistema deverá atualizar o menu e mostrar uma mensagem após a atualização.	
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou inserir="" n<="" o="" th=""><th>ome das interfaces&gt;</th></ou>	ome das interfaces>
Fluxo principal:	Admin: Sistema:	
	<ol> <li>Seleciona a opção de cadastrar pedidos.</li> <li>Adiciona as informações do pedido na tela.</li> <li>Admin confirma o pedido</li> </ol>	<ol> <li>Apresenta os campos necessários para adicionar pratos.</li> <li>Verifica se o prato já existe de acordo com o nome.</li> <li>Sistema adiciona o prato(s) ao pedido.</li> <li>Confirmação do pedido.</li> </ol>

Fluxo alternativo:	Admin:	<ul> <li>Sistema:</li> <li>4. Caso o usuário já tenha adicionado o prato, enviar mensagem "este prato já está adicionado".</li> <li>5. Se o admin não confirmar o cadastro do pedido, o sistema não deverá executar o passo 6.</li> </ul>
Regras de Negócio:	1 – Os pedidos podem ser adicio	nados apenas um por vez.

## [RF006] Atualizar pedido

RF 006	Atualizar pedido.	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Admin.	
Resumo:	Um admin acessando o sistema pode alterar as informações de pedidos já cadastrados.	
Pré-condição:	O admin deve estar logado no sistema para executar tal ação e estar na tela de "atualizar pedido"	
Pós-condição:	O sistema deverá atualizar o menu e mostrar uma mensagem após a atualizacao.	
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou das="" inserir="" interfaces="" nome="" o=""></ou>	
Fluxo principal:	<ol> <li>Admin:</li> <li>Seleciona a opção de alterar prato.</li> <li>Seleciona o prato para alteração.</li> <li>Admin altera os campos desejados.</li> <li>Admin confirma as alterações.</li> </ol>	<ol> <li>Apresenta os pratos já cadastrados.</li> <li>Sistema mostra os campos possíveis para alteração.</li> <li>Sistema atualiza os campos alterados.</li> <li>Confirma alteração.</li> </ol>
Fluxo alternativo:	Admin:	Sistema: 6. Caso o admin tenha alterado campos que entrem em conflitos com as regras de negócios, enviar mensagem "este campo não pode ser alterado".
Regras de Negócio:	1 – Cada pedido tem que ter pelo	menos um prato.

## [RF007] Consultar pedido

RF 007	Consultar pedido.
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Admin.

Resumo:	Um admin acessando o sistema pode alterar as informações de pratos já cadastrados.	
Pré-condição:	O admin deve estar logado no si pedido"	stema para executar tal ação e estar na tela de "cadastrar
Pós-condição:	O sistema deverá atualizar o me	nu e mostrar uma mensagem após a atualizacao.
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou inserir="" o<="" th=""><th>nome das interfaces&gt;</th></ou>	nome das interfaces>
Fluxo principal:	Admin:	Sistema:
	<ol> <li>Seleciona a opção de cancelamento de disciplinas.</li> <li>Seleciona a disciplina desejada para cancelamento.</li> <li>Confirma cancelamento.</li> </ol>	<ol> <li>Apresenta as disciplinas sendo cursadas pelo aluno no semestre corrente.</li> <li>Verifica se o aluno cancelou essa disciplina menos de duas vezes.</li> <li>Sistema solicita confirmação de cancelamento.</li> <li>Cancela disciplina</li> </ol>
Fluxo alternativo:	Admin:	<ul> <li>Sistema:</li> <li>4. Caso o aluno tenha cancelado a disciplina duas vezes ou mais, enviar mensagem "esta disciplina não pode mais ser cancelada".</li> <li>5. Se o aluno não confirmar cancelamento da disciplina, o sistema não deverá executar o passo dois novamente.</li> </ul>
Regras de Negócio:	1 – Cada prato pode ser adiciona 2 – Os nomes dos pratos não po	*

## [RF008] Excluir pedido

RF 008	Excluir pedido.	
Prioridade:	(x) Essencial () Imp	portante ( ) Desejável
Atores:	Admin.	
Resumo:	Um admin acessando o sistema p	oode excluir pedidos já cadastrados.
Pré-condição:	O admin deve estar logado no sis pedido"	stema para executar tal ação e estar na tela de "excluir
Pós-condição:	O sistema deverá atualizar o mer	nu e mostrar uma mensagem após a atualizacao.
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou inserir="" n<="" o="" th=""><th>ome das interfaces&gt;</th></ou>	ome das interfaces>
Fluxo principal:	Admin:	Sistema:
	<ol> <li>Seleciona a opção de excluir pedido.</li> <li>Seleciona o pedido desejado</li> </ol>	2. Apresenta os pedido cadastrados.
	para exclusão.	5. Sistema solicita exclusão de pedido.
		7. Exclui pedido do menu.

	6. Confirma exclusão.	
Fluxo alternativo:	Admin:	Sistema:  2. Caso não tenha pedidos cadastrados, enviar mensagem "não existem pratos cadastrados".
Regras de Negócio:	1 – O pedido pode ser excluído a	penas uma vez.

### [RF009] Cadastrar cliente

RF 009	Cadastrar cliente.	
Prioridade:	(x) Essencial () Imp	oortante ( ) Desejável
Atores:	Admin.	
Resumo:	O admin que acessar o sistema p	ode cadastrar novos pratos ao menu.
Pré-condição:	O admin deve estar logado no siscliente"	stema para executar tal ação e estar na tela de "cadastrar
Pós-condição:	O sistema deverá atualizar o menu e mostrar uma mensagem após a atualização.	
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou das="" inserir="" interfaces="" nome="" o=""></ou>	
Fluxo principal:	Admin:	Sistema:
	<ol> <li>Seleciona a opção de cadastrar cleinte.</li> <li>Adiciona as informações do prato nos campos na tela.</li> <li>Admin confirma o cadastro</li> </ol>	<ol> <li>Apresenta os campos necessários para cadastrar os clientes.</li> <li>Verifica se o cliente já existe de acordo com o cpf.</li> <li>Sistema adiciona o prato ao menu.</li> <li>Confirmação do cadastro.</li> </ol>
Fluxo alternativo:	Admin:	Sistema: 4. Caso o admin já tenha adicionado o cliente, enviar mensagem "este cliente já está adicionado". 5. Se o admin não confirmar o cadastro do cliente, o sistema não deverá executar o passo 6.
Regras de Negócio:	1 – Cada cleinte pode ser adicion 2 – O cpf dos clientes não pode s	

## [RF010] Consultar cliente

RF 010	Consultar cliente.	
Prioridade:		portante ( ) Desejável
Atores:	Aluno.	
Resumo:	Um admin acessando o sistema j	pode alterar as informações de pratos já cadastrados.
Pré-condição:	O admin deve estar logado no sistema para executar tal ação e estar na tela de "cadastrar prato"	
Pós-condição:	O sistema deverá atualizar o menu e mostrar uma mensagem após a atualizacao.	
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou inserir="" o="" r<="" th=""><th>nome das interfaces&gt;</th></ou>	nome das interfaces>
Fluxo principal:	Aluno:	Sistema:
	<ol> <li>Seleciona a opção de cancelamento de disciplinas.</li> <li>Seleciona a disciplina desejada para cancelamento.</li> <li>Confirma cancelamento.</li> </ol>	<ol> <li>Apresenta as disciplinas sendo cursadas pelo aluno no semestre corrente.</li> <li>Verifica se o aluno cancelou essa disciplina menos de duas vezes.</li> <li>Sistema solicita confirmação de cancelamento.</li> <li>Cancela disciplina</li> </ol>
Fluxo	Aluno:	Sistema:
alternativo:		<ul> <li>4. Caso o aluno tenha cancelado a disciplina duas vezes ou mais, enviar mensagem "esta disciplina não pode mais ser cancelada".</li> <li>5. Se o aluno não confirmar cancelamento da disciplina, o sistema não deverá executar o passo dois novamente.</li> </ul>
Regras de Negócio:	1 – Cada prato pode ser adiciona 2 – Os nomes dos pratos não pod	•

## [RF011] Alterar cliente

RF 011	Alterar cliente.
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Admin.
Resumo:	Um admin acessando o sistema pode alterar as informações de clientes já cadastrados.
Pré-condição:	O admin deve estar logado no sistema para executar tal ação e estar na tela de "alterar cliente"
Pós-condição:	O sistema deverá atualizar o menu e mostrar uma mensagem após a atualizacao.
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou das="" inserir="" interfaces="" nome="" o=""></ou>

Fluxo principal:	Admin:	Sistema:
	<ol> <li>Seleciona a opção de alterar cliente.</li> <li>Seleciona o cliente para alteração.</li> <li>Admin altera os campos desejados.</li> <li>Admin confirma as</li> </ol>	<ol> <li>Apresenta os clientes já cadastrados.</li> <li>Sistema mostra os campos possíveis para alteração.</li> <li>Sistema atualiza os campos alterados.</li> <li>Confirma alteração.</li> </ol>
Elema	alterações.	Sintama
Fluxo alternativo:	Admin:	Sistema: 6. Caso o admin tenha alterado campos que entrem em conflitos com as regras de negócios, enviar mensagem "este campo não pode ser alterado".
Regras de Negócio:	1 – Cada cliente pode ser adicion	nado apenas uma vez.

## [RF012] Excluir cliente

RF 012	Excluir cliente.	
Prioridade:	(x) Essencial () Imp	oortante ( ) Desejável
Atores:	Admin.	
Resumo:	Um admin acessando o sistema p	oode excluir clientes já cadastrados.
Pré-condição:	O admin deve estar logado no sistema para executar tal ação e estar na tela de "excluir cliente"	
Pós-condição:	O sistema deverá atualizar o menu e mostrar uma mensagem após a atualizacao.	
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou das="" inserir="" interfaces="" nome="" o=""></ou>	
Fluxo principal:	Admin:	Sistema:
	<ol> <li>Seleciona a opção de excluir cliente.</li> <li>Seleciona o cliente desejado para exclusão.</li> <li>Confirma exclusão.</li> </ol>	<ul><li>2. Apresenta os clientes cadastrados.</li><li>5. Sistema solicita exclusão de cliente.</li><li>7. Exclui cliente do sistema.</li></ul>
Fluxo alternativo:	Admin:	Sistema:  2. Caso não tenha pratos cadastrados, enviar mensagem "não existem clientes cadastrados".

Regras de	
Negócio:	1 – O cliente pode ser excluído apenas uma vez.
	·

## [RF013] Gerar relatório de pedidos

RF 013	Gerar relatório de pedidos.		
Prioridade:	( ) Essencial ( ) Impo	ortante (x) Desejável	
Atores:	Admin.		
Resumo:	Um funcionário/gerente que deseja ver a quantidade de pedidos feitos em um dia.		
Pré-condição:	O funcionário deve estar logado no sistema para executar tal ação e estar na tela de "gerar relatório"		
Pós-condição:	O sistema deverá gerar o relatório e mostrar uma mensagem de sucesso ou fracasso.		
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou das="" inserir="" interfaces="" nome="" o=""></ou>		
Fluxo principal:	Admin:	Sistema:	
	<ol> <li>Seleciona a opção de gerar relatório.</li> <li>Seleciona o dia para gerar o relatório.</li> <li>Confirma geração do relatório.</li> </ol>	<ul><li>2. Apresenta os dias disponíveis para escolha.</li><li>5. Gera o relatorio.</li></ul>	
Fluxo alternativo:	Admin:	Sistema: 4. Caso o admin tenha escolhido um dia indisponivel, enviar mensagem "não pode ser gerado um relatório desse dia".	
Regras de Negócio:	<ul> <li>1 – O relatório deve ser gerado em pdf.</li> <li>2 – O relatório deve ser gerado em menos de 5 segundos</li> </ul>		

## [RF014] Login de usuário

RF 014	Login de usuário.
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Usuário.
Resumo:	Um usuário acessando o sistema pode fazer login no sistema com nome e senha.
Pré-condição:	O usuário deve estar na página inicial do sistema
Pós-condição:	O sistema deverá conceder acesso as funcionalidades.
Interfaces:	I001, I003, I012 <ou das="" inserir="" interfaces="" nome="" o=""></ou>

Fluxo principal:	Usuário:	Sistema:			
Fluxo	<ol> <li>Insere nome e senha nos campos de login.</li> <li>Clica no botão de login.</li> </ol> Usuário:	<ul> <li>3. Sistema confere se o nome e senha existem no sistema.</li> <li>4. Se a senha estiver correta, conceda acesso ao usuário, senão mostre uma mensagem de erro.</li> <li>Sistema:</li> </ul>			
alternativo:	Csuario.	4. Caso o usuário insira um nome que não existe no sistema, deve mostrar uma mensagem de usuário não existente.   O constituição de constitui			
Regras de Negócio:	1 – A senha deve ter pelo menos 8 caracteres.				

## Requisitos não funcionais 3

### **Usabilidade**

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

	NF001] O sistema deve ser responsivo							
	O sistema deve responder de acordo com a aba de navegação do usuário.							
	<b>Prioridade</b> : □ Essencial ✓ Importante □ Desejável							
_	002] O sistema deve ser feito de uma maneira que garanta nutenibilidade.							
	Para garantir evolucao do sistema, a documentacao é necessária para conseguir a manutenibilidade.							
	<b>Prioridade</b> : □ Essencial ✓ Importante □ Desejável							
Des	sempenho							
	Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.							
[NF	[NF003] O relatório deve ser gerado em até 5 segundos.							
	O relatório de pedidos deve ser gerado pelo sistema em tempo hábil de até cinco segundos							
	<b>Prioridade</b> : □ Essencial □ Importante ✓ Desejável							
Seg	gurança							
	Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.							
[NF	004] O sistema deve ter diferentes níveis de acesso entre cliente e admin							
[NF	No login, cadastros e requisicoes diferentes devem conceder acessos diferentes, sendo o admin recebendo todos os acessos e o cliente apenas acesso aos pedidos.							

## Capítulo Descrição da interface com o usuário

<Esta seção deve conter desenhos ou rascunhos das telas do sistema que forem necessários ou convenientes para esclarecer algum dos requisitos do sistema. O aluno pode utilizar ferramentas como Balsamiq para prototipar a interface, apesar de não ser a melhor opção. Mais ferramentas podem ser encontradas em https://dcrazed.com/best-free-wireframetools/. A melhor opção RECOMENDADA FORTEMENTE é para o aluno fazer a prototipação da interface em HTML, Angular ou qualquer outra tecnologia que o permita fazer a interface de sistemas WEB e reaproveitá-la na fase de projeto. Assim evita-se o fato de fazer desenhos de interface os quais serão jogados fora por não ser a interface propriamente dita. Use nomes significativos para identificar cada interface como I Login, I Erro login, I CadastrarCliente. Descreva cada interface em uma subseção. O aluno deverá utilizar templates já prontos caso queira, fazendo uma interface agradável.>

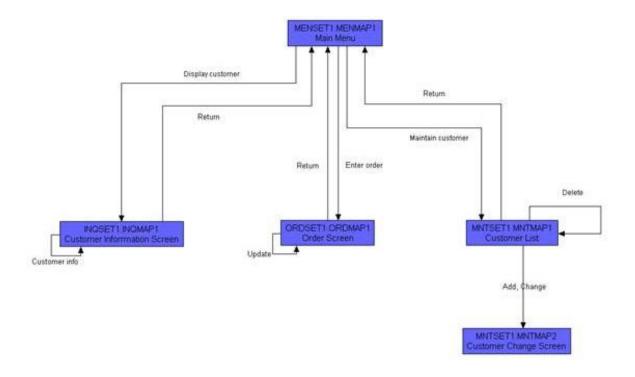
Neste documento, adota-se "I" para indicar uma interface, "IE" para indicar uma interface com mensagem de erro e "IS" para identicar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como "I Login". A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como "IE LoginUsername" e "IE LoginSenhaInválida".

#### **PROTOTIPAÇÃO**

<Se você utilizou uma ferramenta como FIGMA, XD ou similares e tem LINK QUE POSSA DISPONIBILIZAR, INSIRA O LINK AQUI E PRONTO. Lembre-se que a prototipação da tela deve conter também a navegação entre as telas. Caso não tenha usado essas ferramentas, leia o item abaixo>

### MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES

<Se você NÃO utilizou Figma, XD ou ferramenta similar com ferramenta na WEB, apague o item acima prototipação. Além disso, faça seu mapa de navegação e as interfaces como exemplficadas abaixo.>



<O nome dado as interfaces, abaixo, deve ser o mesmo nome que aparecerá na descrição dos Casos de Uso e nas caixas dos mapa de navegação acima. O nome da interface é seu identificador e não deve haver nomes iguais para interfaces diferentes.>

#### **I\_Login**



#### Informações críticas da interface

- O campo username deve ser um email válido.
- A senha deve conter pelo menos uma letra maiúscula e uma minúscula
- A senha deve conter pelo menos um número
- A senha deve conter pelo menos um caracter especial.

• A senha deve conter no máximo 50 caracteres.

#### IE\_LoginUserNameLogin

<Prossiga no detalhamento das interfaces do sistema, descrevendo todas que for necessário, cada uma em uma subseção.>

#### Informações críticas da interface

- <Informação 1>.
- <Informação 2>.

#### IE\_LoginUserNameLogin<Identificador de outra interface>

<Prossiga no detalhamento das interfaces do sistema, descrevendo todas que for necessário, cada uma em uma subseção.>

## Dicionário de Dados 5

<Esta seção deve conter o dicionário de dados. A identificação das entidades, seus campos, formatos, validação, valores default dentre outros.>

Tabela	Veiculo Armazenará as informações dos veículos						
Descrição							
Observações	Essa tabela possui uma chave estrangeira da tabela Marca						
		Campos					
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio (PK, FK, Not Null, Check, Default, Identity)			
Codigo	Código de identificação da tabela	Int		PK / Identity			
Placa	Placa do ônibus.	Varchar	20	Unique / Not Null			
Anoveiculo	Ano de fabricação do ônibus.	Int		Not Null			
Anocompra	Ano de compra do veículo	Int		Not Null			
Codmarca	Chave estrangeira referenciando o código da tabela Marca	<mark>I</mark> nt		FK			

Tabela	Veiculo Armazenará as informações dos veículos						
Descrição							
Observações	Essa tabela possui uma chave estrangeira da tabela Marca						
		Campos					
Nome	Descrição	Tipo de dado	Tamanho	Restrições de domínio (PK, FK, Not Null, Check, Default, Identity)			
Codigo	Código de identificação da tabela	Int		PK / Identity			
Placa	Placa do ônibus.	Varchar	20	Unique / Not Null			
Anoveiculo	Ano de fabricação do ônibus.	Int		Not Null			
Anocompra	Ano de compra do veículo	Int		Not Null			
Codmarca	Chave estrangeira referenciando o código da tabela Marca	Int		FK			