TP1: Nível de Ligação Lógica - *Ethernet* e Protocolo ARP; Redes Sem Fios (IEEE 802.11)

Ana Silva (a91678), Paulo Freitas (a100053) e Rúben Machado (a91656)

Questões e Respostas

- 1 Nível de Ligação Lógica Ethernet e Protocolo ARP
- 1.1 Captura e Análise de Tramas Ethernet
- 1) Anote os endereços MAC de origem e de destino da trama capturada.

O endereço MAC de origem (Fig. 1) corresponde a (00:d0:03:ff:94:00).

Fig. 1. Endereço MAC de origem (Source)

> Source: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)

O endereço MAC de destino (Fig. 2) corresponde a (b0:a4:60:b4:a2:35).

Fig. 2. Endereço MAC de destino (Destination)

Destination: IntelCor_b4:a2:35 (b0:a4:60:b4:a2:35)

2) Identifique a que sistemas se referem. Justifique.

O endereço MAC de origem pertence à máquina do autor, enquanto o endereço MAC do destino pertence ao router da sala de aula (rede LAN) onde se realizou a experiência.

3) Qual o valor hexadecimal do campo Type da trama Ethernet? O que significa?

O valor hexadecimal do campo *Type* da trama Ethernet corresponde a 0x0806 (Fig.3 – vermelho) referindo-se ao tipo de protocolo da *Ethernet* que foi capturado, neste caso o endereço IPv4 (Fig.3 – verde).

Fig. 3. O campo Type da trama Ethernet

Type: IPv4 (0x0800)

4) Quantos bytes são usados desde o início da trama até ao caractere ASCII "G" do método HTTP GET? Calcule e indique, em percentagem, a sobrecarga (overhead) introduzida pela pilha protocolar no envio do HTTP GET (considere o FCS).

Os bytes usados no início da trama até ao caractere ASCII "G" do método HTTP GET foram 54, além disso a sobrecarga (*overhead*) introduzida pela pilha protocolar no envio do HTTP GET corresponde a 5.84% (6% arredondado às unidades) num total de 924 *bytes* (Fig.4).

Fig. 4. Overhead no envio do HTTP GET

99	d0	03	ff	94	00	b0	a4	60	b4	a2	35	08	00	45	99	
1	8e												4e			· · . · @ · · · · · N · ·
	ae												af			M.PP.
	fb					_							54			···1··GE T / HTTP
_	31				_								77			/1.1··Ho st: www.
73	63	6f	6d	2e	75	6d	69	6e	68	6f	2e	70	74	0d	0a	scom.umi nho.pt
43	6f	6e	6e	65	63	74	69	6f	6e	За	20	6b	65	65	70	Connecti on: keep
2d	61	6c	69	76	65	0d	0a	43	61	63	68	65	2d	43	6f	-alive⋅ Cache-Co
6e	74	72	6f	6c	За	20	6d	61	78	2d	61	67	65	3d	30	ntrol: m ax-age=0
0d	0a	55	70	67	72	61	64	65	2d	49	6e	73	65	63	75	··Upgrad e-Insecu
72	65	2d	52	65	71	75	65	73	74	73	За	20	31	0d	0a	re-Reque sts: 1
55	73	65	72	2d	41	67	65	6e	74	За	20	4d	6f	7a	69	User-Age nt: Mozi
6c	6c	61	2f	35	2e	30	20	28	57	69	6e	64	6f	77	73	lla/5.0 (Windows
20	4e	54	20	31	30	2e	30	3b	20	57	69	6e	36	34	3b	NT 10.0; Win64;
20	78	36	34	29	20	41	70	70	6c	65	57	65	62	4b	69	x64) Ap pleWebKi
74	2f	35	33	37	2e	33	36	20	28	4b	48	54	4d	4c	2c	t/537.36 (KHTML,
20	6c	69	6b	65	20	47	65	63	6b	6f	29	20	43	68	72	like Ge cko) Chr
6f	6d	65	2f	39	30	2e	30	2e	34	34	33	30	2e	32	31	ome/90.0 .4430.21
34	20	53	61	66	61	72	69	2f	35	33	37	2e	33	36	0d	4 Safari /537.36·
0a	41	63	63	65	70	74	За	20	74	65	78	74	2f	68	74	·Accept: text/ht
6d	6c	2c	61	70	70	6c	69	63	61	74	69	6f	6e	2f	78	ml,appli cation/x
68	74	6d	6c	2b	78	6d	6c	2c	61	70	70	6c	69	63	61	html+xml ,applica
74	69	6f	6e	2f	78	6d	6c	3b	71	3d	30	2e	39	2c	69	tion/xml ;q=0.9,i
6d	61	67	65	2f	61	76	69	66	2c	69	6d	61	67	65	2f	mage/avi f,image/
77	65	62	70	2c	69	6d	61	67	65	2f	61	70	6e	67	2c	webp,ima ge/apng,
2a	2f	2a	3b	71	3d	30	2e	38	2c	61	70	70	6c	69	63	*/*;q=0. 8,applic
61	74	69	6f	6e	2f	73	69	67	6e	65	64	2d	65	78	63	ation/si gned-exc
68	61	6e	67	65	3b	76	3d	62	33	3b	71	3d	30	2e	39	hange;v= b3;q=0.9
0d	0a	41	63	63	65	70	74	2d	45	6e	63	6f	64	69	6e	··Accept -Encodin

Fig. 5. Tamanho (bytes) da trama

Frame 5: 924 bytes on wire (7392 bits), 924 bytes captured (7392 bits) on interface \Device\NPF_{96E56597-15CA-4816-AB07-1801FC635A1B},

5) Qual é o endereço *Ethernet* da fonte? A que sistema de rede corresponde? Justifique.

O endereço *Ethernet* da fonte é (00:d0:03:ff:94:00), sendo este correspondente ao endereço *Ethernet* do *router* da sala de aula (Fig.6).

Fig. 6. Endereço Ethernet da fonte (Source)

> Source: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)

6) Qual é o endereço MAC do destino? A que sistema corresponde?

O endereço MAC do destino é (b0:a4:60:b4:a2:35), correspondendo à máquina do autor (Fig.7).

Fig. 7. Endereço MAC do destino (Destination)

> Destination: IntelCor_b4:a2:35 (b0:a4:60:b4:a2:35)

7) Atendendo ao conceito de desencapsulamento protocolar, identifique os vários protocolos contidos na trama recebida.

Os protocolos contidos na trama recebida (Fig.8) são os seguintes: TCP (*Transmission Control Protocol*), SSDP (*Simple Service Discovery Protocol*), IP (*Internet Protocol*), HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*).

Fig. 8. Protocolos da trama

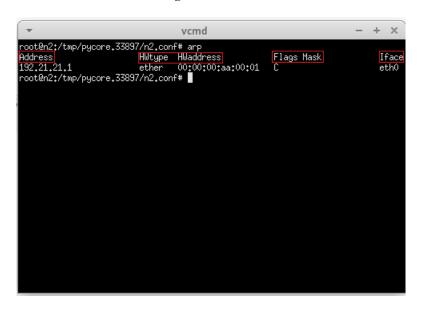


1.2 Protocolo ARP

- 8) Abra uma consola no *host* onde efetuou o *ping*. Observe o conteúdo da tabela ARP com o comando *arp*.
- a. Com a ajuda do manual *arp* (*man arp*), interprete o significado de cada uma das colunas da tabela.

A tabela ARP fornece 3 parâmetros: o IP (*Internet Protocol*), neste caso, *Address*; o endereço físico, ou seja, o tipo e endereço MAC; a máscara (*Flags Mask*); e, por fim, a interface (Fig.9).

Fig. 9. Tabela ARP



b. Indique, justificando, qual o equipamento da *intranet* em causa que poderá apresentar a maior tabela ARP em termos de número de entradas.

O equipamento da *intranet* que poderá apresentar a maior tabela ARP é o *router* n6 (Fig.10), porque o departamento A possuí 4 interfaces (3 *hosts* + 1 servidor) enquanto o departamento B apenas possuí 3 interfaces (3 *hosts*). Por outro lado, o *hub e o switch* não poderiam ser considerados, visto que estes equipamentos não trabalham com tabelas ARP, mas com endereços MAC.

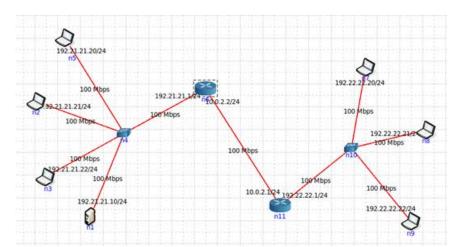
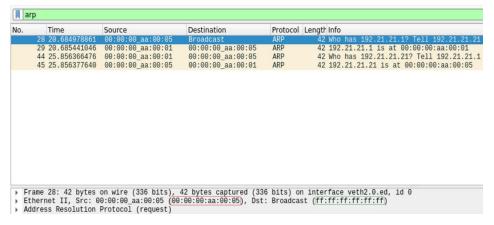


Fig. 10. Diagrama dos departamentos: A (esquerda) e B (direita)

9) Qual é o valor hexadecimal dos endereços origem e destino na trama *Ethernet* que contém a mensagem com o pedido ARP (ARP *Request*)? Como interpreta e justifica o endereço destino usado?

Os valores hexadecimais dos endereços de origem (Fig.11 - vermelho) correspondem a (00:00:00:aa:00:05), e destino (Fig.11 - verde) na trama *Ethernet* que contém a mensagem com o pedido ARP correspondem a (ff:ff:ff:ff:ff).

Fig. 11. Endereços MAC de origem e destino da trama Ethernet



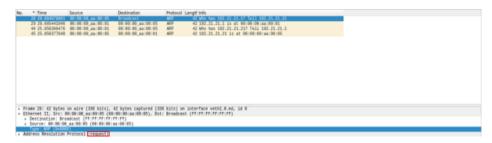
10) Qual o valor hexadecimal do campo tipo da trama Ethernet? O que indica?

O valor hexadecimal do campo tipo da trama *Ethernet* é (ff:ff:ff:ff:ff), ou seja, endereço MAC de destino é desconhecido. Por isso, a máquina utiliza o método de *broadcast* para encontrar um recetor.

11) Como pode confirmar que se trata efetivamente de um pedido ARP? Identifique que tipo de endereços estão contidos na mensagem ARP? O que conclui?

Como podemos observar na imagem abaixo (Fig.12), sabemos que se trata de um pedido ARP, onde é possível identificar os endereços MAC, tanto da origem como do destino, do pedido efetuado. O protocolo ARP tem como objetivo identificar o MAC de uma máquina, com recurso ao IP.

Fig. 12. Pedido ARP



12) Explicite que tipo de pedido ou pergunta é feita pelo host de origem?

O pedido feito pelo *host* de origem faz-se através de um *broadcast*, ou seja, envia um pedido para todos na rede com a finalidade de identificar o *host* de destino.

13) Localize a mensagem ARP que é a resposta ao pedido ARP efetuado.

a. Qual o valor do campo ARP opcode? O que especifica?

O valor do campo ARP *opcode* tem valor 2, que corresponde a um ARP *Reply* (Fig.13).

Fig. 13. Campo ARP Ocpode

Opcode: reply (2)

b. Em que posição da mensagem ARP está a resposta ao pedido ARP?

A resposta ao pedido ARP encontra-se na posição 00 02 (Fig.14).

Fig. 14. Posição da mensagem ARP

A resposta ARP é enviada em broadcast? Justifique o modo de envio usado na resposta ARP.

A resposta ARP não é enviada em *broadcast*, visto que o envio é realizado para o *host* de origem que fez o pedido ARP.

14) Verifique se o ping feito ao segundo *host* originou pacotes ARP e justifique a situação observada.

O segundo *host* não originou pacotes ARP, visto que o pedido ARP realiza-se com um *broadcast* para que possa identificar o endereço MAC do *host* de destino. No segundo *ping*, não será necessário realizar outro *broadcast*, já que se sabe o endereço MAC do *host* de destino, sendo assim desnecessário originar outro pacote ARP (Fig.15).

Fig. 15. Pacotes ARP

[N arp												
No.		Time	Source	Destination	Protocol	Length Info						
	28	29.684978861	00:00:00 aa:00:05	Broadcast	ARP	42 Who has 192.21.21.17 Tell 192.21.21.21						
	29	20.685441046	00:00:00_aa:00:01	00:00:00_aa:00:05	ARP	42 192.21.21.1 is at 00:00:00:aa:00:01						
			00:00:00_aa:00:01 00:00:00_aa:00:05	00:00:00_aa:00:05 00:00:00_aa:00:01	ARP ARP	42 Who has 192.21.21.21? Tell 192.21.21.1 42 192.21.21.21 is at 00:00:00:aa:00:05						

```
Frame 29: 42 bytes on wire (336 bits), 42 bytes captured (336 bits) on interface veth2.0.ed, id 0

Ethernet II, Src: 00:00:00 aa:00:01 (00:00:00:aa:00:01), Dst: 00:00:00 aa:00:05 (00:00:00:aa:00:05)

Address Resolution Protocol (reply)

Mardware type: Ethernet (1)

Protocol type: 1Pv4 (0x0000)

Hardware size: 6

Protocol size: 4

Opcode: reply (2)

Sender MC address: 00:00:00 aa:00:01 (00:00:00:aa:00:01)

Sender IP address: 192.21.21.1

Target MC address: 00:00:00 aa:00:05 (00:00:00:aa:00:05)

Inrigid MP address: 00:00:00 aa:00:05 (00:00:00:aa:00:05)
```

15) Apresente um esquema apenas com as máquinas envolvidas no envio do pedido ping desde a origem até ao destino, bem como os endereços IP e MAC das respetivas interfaces de rede, podendo para tal recorrer ao comando ifconfig. Represente nesse esquema as tramas com os pedidos e respostas ARP geradas ao longo da rota pelo envio do pedido ping. Indique para cada trama os endereços MAC origem e destino presentes no cabeçalho Ethernet, bem como os endereços Sender MAC, Sender IP, Target MAC e Target IP presentes no pacote ARP. Assinale com uma seta o sentido de cada pacote e com um número a ordem de sequência dos pacotes. Considere todas as tabelas ARP vazias no momento em que se fez o ping. Ignore a situação da resposta ao pedido ping.

192.21.21.12 100 Mbps 1 192.21.21.12 192.21.21.12 100 Mbps 5 100 Mbps 1 10

Fig. 16. Esquema da ordem de envio de pacotes

Fig. 17. Tabela do router n6

```
root@n6:/tmp/pycore.32783/n6.conf# ifconfig
eth0: flags=4163(UP_BROBIDAST_RUNNING_MULTICAST> mtu 1500
inet 192_21_21_1] netmask 255_255_255_0 broadcast 0.0.0.0
inet6 2001:11 prefixlen 64 scopeid 0x0cglobal)
inet6 fe80::200:ff1feaar1 prefixlen 64 scopeid 0x2cclink>
ether [00:00:00:a:00:10] txqueuelen 1000 (Ethernet)
RX packets 88 bytes 8038 (8.0 kB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 78 bytes 6476 (6.4 kB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

eth1: flags=4163(UP_BROBIDCAST_RUNNING_MULTICAST> mtu 1500
inet 10.0.2.2 netmask 255_255_255_0 broadcast 0.0.0.0
inet6 fe80::200:ff1feaar4 prefixlen 64 scopeid 0x2cclink>
inet6 fe80::200:ff1feaar4 prefixlen 64 scopeid 0x2cclink>
inet6 fe80::200:ff1feaar4 prefixlen 64 scopeid 0x2cclink>
inet6 fe80::200:ff1feaar4 prefixlen 000 (Ethernet)
RX packets 139 bytes 15496 (15.4 kB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 33 bytes 8454 (8.4 kB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73(UP_LOOPBACK_RUNNING) mtu 65536
inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x1cAcc)
RX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

root@n6:/tmp/pycore.32783/n6.conf#
```

Fig. 18. Tabela do router n11

```
root@n11:/tmp/pycore.32783/n11.conf# ifconfig
eth0: flags=4163CUP_BROADCAST_RUNNING_MULTICAST> mtu 1500
inetf 192.02_2.11 netmask 255_255_0 broadcast 0.0.0.0
inet6 fe80::200:ff:feaa:2 prefixlen 64 scopeid 0x0cglobal>
ether [00;00:00;aa;00:00;20] txqueuelen 1000 (Ethernet)
RX packets /b bytes 9916 (9,8 KB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 141 bytes 11582 (11.5 KB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

eth1: flags=4163CUP_BROADCAST_RUNNING_MULTICAST> mtu 1500
inetf 10.0.2.1 netmask 255.255_255_5 broadcast 0.0.0.0
inet6 fe80::200:ff:feaa:3 prefixlen 64 scopeid 0x20clink>
inet6 2001:2::1 prefixlen 64 scopeid 0x0cglobal>
ether [00;00:00;aa;00:03 txqueuelen 1000 (Ethernet)
RX packets 208 bytes 21476 (21.4 KB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 154 bytes 13624 (13.6 KB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73CUP_LOOPBACK_RUNNING> mtu 65536
inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0
inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10
RX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

root@n11:/tmp/pycore.32783/n11.conf#
```

1.3 Domínios de Colisão

16) Através da opção *tcpdump*, verifique e compare como flui o tráfego nas diversas interfaces dos vários dispositivos no departamento A (LAN comutada) e no departamento B (LAN partilhada) quando gera tráfego intra-departamento (por exemplo, através do comando *ping*). Que conclui?

O tráfego gerado no departamento A (LAN comutada), vai ser fluído e sem perdas. Enquanto, no departamento B (LAN Partilhada) vai-se tornar numa rede contenciosa, onde existirá competição e, em algumas vezes, haverá alguma perda (Fig. 19).

Fig. 19. Tabela tcpdump

```
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes 18:13:28.822993 IP6 fe80::200:fff:feaa:1 > ff02::5: OSPFv3, Hello, length 36 18:13:29.046887 IP 192.21.21.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44 18:13:31.046828 IP 192.21.21.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44 18:13:33.047229 IP 192.21.21.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44 18:13:35.048611 IP 192.21.21.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44 18:13:37.049703 IP 192.21.21.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44 18:13:38.851921 IP6 fe80::200:ff:feaa:1 > ff02::5: OSPFv3, Hello, length 36 18:13:39.049845 IP 192.21.21.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
```

- 2 Redes Sem Fios (IEEE 802.11)
- 2.1 Acesso Rádio
- 1) Identifique em que frequência do espectro está a operar a rede sem fios, e o canal que corresponde essa frequência.

O espetro está a operar com uma frequência de 2467 MHz (Fig.20 – verde) na rede sem fios que corresponde ao canal 12 (Fig.20 – vermelho).

Fig. 20. Canal (Channel) e Frequência (Frequency) da rede sem fios

Channel: 12 Frequency: 2467MHz

2) Identifique a versão da norma IEEE 802.11 que está a ser usada.

A versão que está a ser usada da norma IEEE 802.11 é a 802.11b (Fig.21).

Fig. 21. Versão da norma IEEE 802.11

PHY type: 802.11b (HR/DSSS) (4)

- 3) Qual o débito a que foi enviada a trama escolhida? Será que esse débito corresponde ao débito máximo a que a interface Wi-Fi pode operar? Justifique.
 - O débito que foi enviada na trama escolhida foi 1,0 Mb/s (Fig.22). Por outro lado, o débito máximo que a interface *Wi-Fi* pode operar corresponde a 50 Mb/s (Fig.23). Porém, este débito não é utilizado para garantir que a trama *beacon* chegue a todos os *hosts*, preferencialmente usa-se o menor débito possível.

Fig. 22. Débito (Data rate) que foi enviada na trama 421

Data rate: 1,0 Mb/s

Fig. 23. Débito máximo

Tag Number: Extended Supported Rates (50)

2.2 Scanning Passivo e Scanning Ativo

4) Selecione a trama *beacon* 21. Esta trama pertence a que tipo de tramas 802.11? Indique o valor dos seus identificadores de tipo e de subtipo. Em que parte concreta do cabeçalho da trama estão especificados?

A trama pertence às tramas 802.11 do tipo *Management* (Fig.25). A trama beacon (Fig.28 – vermelho) é do tipo 00 (0) e subtipo 1000 (8), estando especificados na *Frame Control Field* (Fig.28 – verde).

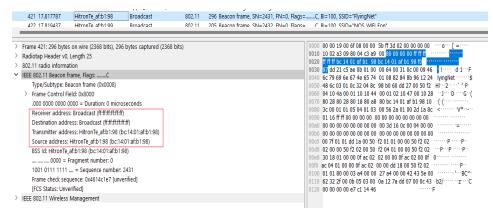
Fig. 24. Tipo da trama 802.11



5) Para a trama acima, identifique todos os endereços MAC em uso. Que conclui quanto à sua origem e destino?

O endereço MAC de origem e destino são (bc:14:01:af:b1:98) e (ff:ff:ff:ff:ff), respetivamente. A trama *beacon* procura encontrar através do *broadcast* o endereço MAC do *host* de destino (Fig.26).

Fig. 26. Endereços MAC



6) Qual o intervalo de tempo previsto entre tramas *beacon* consecutivas? Na prática, a periodicidade de tramas *beacon* provenientes do mesmo AP é verificada com precisão? Justifique.

O intervalo de tempo previsto entre tramas *beacon* consecutivas correspondem a 0,102400 segundos (Fig.27). A periodicidade das tramas *beacon* provenientes do mesmo AP não é verificada com precisão, sobretudo no controlo ao acesso será necessário haver competição (rede contenciosa). Caso haja atrasos no controlo, este será mais lento porque estará ocupado, logo a trama *beacon* seguinte terá de esperar.

Fig. 27. Intervalo da trama beacon

Beacon Interval: 0,102400 [Seconds]

 Identifique e liste os SSIDs dos APs que estão a operar na vizinhança da STA de captura? Explicite o modo como obteve essa informação.

A listagem foi obtida através do filtro (Fig.28) localizado no *Wireshark* em *Wireless* LAN *Statistics*.

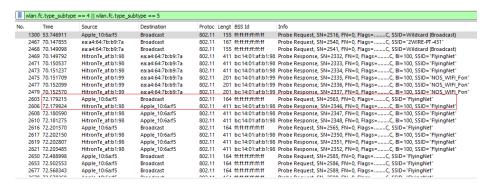
Fig. 28. Listagem dos SSIDs

BSSID	Channel	SSID	Percent Pac	kı Percent Retry	Retry	Beacons)ata Pkts	be Reqs	be Resp	Auths	Deauths	Other	Protection
> bc:14:01:af:b1:98	12	FlyingNet	49.0	0.0	0	1256	18	0	0	0	0	0	CCMP
> bc:14:01:af:b1:99	12	NOS_WIFI_Fon	47.9	0.0	0	1245	0	0	0	0	0	0	
> ff:ff:ff:ff:ff	11	<broadcast></broadcast>	0.2	0.0	0	0	0	5	0	0	0	0	
> ff:ff:ff:ff:ff	12	2WIRE-PT-431	0.0	0.0	0	0	0	1	0	0	0	0	
> ff:ff:ff:ff:ff	12	FlyingNet	2.8	0.0	0	0	0	74	0	0	0	0	
play filter: wlan.addr=	= ff:ff:ff:ff:ff	:ff											Appl

8) Face ao endereçamento usado, indique a que sistemas são endereçadas ambas as tramas e explique qual o propósito das mesmas?

O endereço MAC de origem de uma trama e de outra trama no qual o endereço MAC do destino vai ser o mesmo, trata-se de um *probe request* e de um *probe response*. O *probe request* têm como finalidade para as STAs determinar os APs que se encontram dentro do alcance rádio, ou seja, obter informações de outras estações. Enquanto, os *probes response* vão transmitir as informações pedidas pelas STAs (Fig.29).

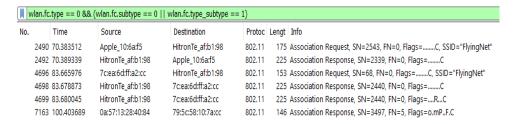
Fig. 29. Filtro aplicado a Probes Request e Response



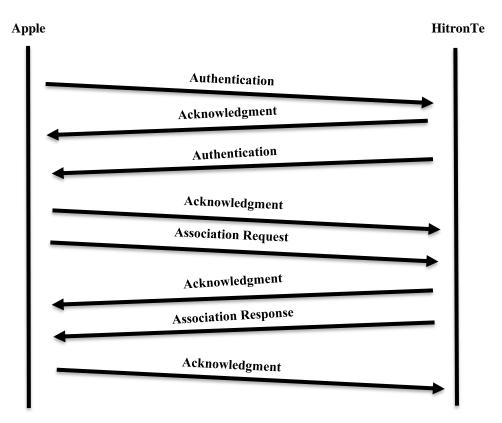
2.3 Processo de Associação

9) Identifique uma sequência de tramas que corresponda a um processo de associação completo entre a STA e o AP, incluindo a fase de autenticação.

Fig. 30. Tramas com processo de associação completo entre STA e AP (fase de autenticação)



10) Efetue um diagrama que ilustre, com as tramas identificadas na alínea anterior, a sequência de todas as tramas trocadas no processo de autenticação e associação entre o STA e o AP.



2.4 Transferência de Dados

11) Considere a trama de dados nº 433. Sabendo que o campo *Frame Control* contido no cabeçalho das tramas 802.11 permite especificar a direccionalidade das tramas, o que pode concluir face à direccionalidade dessa trama? Será local à WLAN?

A trama é local à WLAN, visto que a direccionalidade da trama é DS:1 para DS: 0 (Fig.31).

Fig. 31. Direccionalidade da trama

.... ..01 = DS status: Frame from STA to DS via an AP (To DS: 1 From DS: 0) (0x1)

12) Para a trama de dados da alínea anterior, transcreva os endereços MAC em uso, identificando qual o endereço MAC correspondente ao *host* sem fios (STA), ao AP e ao *router* de acesso ao sistema de distribuição.

O endereço MAC correspondente ao *host* sem fios (STA) vai ser (bc:14:01:af:b1:98), ou seja, o endereço MAC de destino; enquanto o endereço MAC (bc:14:01:af:b1:98) do BSS Id vai corresponder ao AP, e por fim, o *router* de acesso ao sistema de distribuição terá a função de DS e AP, visto que *router* e o STA pertencem à mesma trama (Fig.32).

Fig. 32. Endereços MAC

Receiver address: HitronTe_af:b1:98 (bc:14:01:af:b1:98)
Transmitter address: Apple_10:6a:f5 (64:9a:be:10:6a:f5)
Destination address: HitronTe_af:b1:98 (bc:14:01:af:b1:98)
Source address: Apple_10:6a:f5 (64:9a:be:10:6a:f5)
BSS Id: HitronTe_af:b1:98 (bc:14:01:af:b1:98)
STA address: Apple_10:6a:f5 (64:9a:be:10:6a:f5)

13) Que subtipo de tramas de controlo são transmitidas ao longo da transferência de dados acima mencionada? Tente explicar porque razão têm de existir, contrariamente ao que acontece numa rede *Ethernet*.

As tramas de controlo transmitidas são as *Acknowledgement*. Estas desempenham um papel fundamental, visto que a transferência de dados só acontece se existir uma resposta de confirmação (Fig. 33). Caso não aconteça, não haverá a transferência de dados.

Fig. 33. Subtipo das tramas de controlo

```
433 17,924985
                   Apple_10:6a:f5
                                           HitronTe af:b1:98
                                                                   802.11
                                                                             178 QoS Data, SN=3680, FN=0, Flags=.p.....TC
434 17,925298
                                           Apple 10:6a:f5 (64:9a:... 802.11
                                                                             39 Acknowledgement, Flags=......C
435 17.927587
                                                                 802,11
                                                                             49 Null function (No data), SN=0, FN=0, Flags=......T
                   Apple_28:b8:0c
                                           HitronTe af:b1:98
436 17.927618
                                           Apple_28:b8:0c (68:a8... 802.11
                                                                              39 Acknowledgement, Flags=......C
                                                                             53 Null function (No data), SN=2499, FN=0, Flags=...P...TC
437 17.984501
                   Apple_10:6a:f5
                                           HitronTe af:b1:98
                                           Apple_10:6a:f5 (64:9a:... 802.11
                                                                              39 Acknowledgement, Flags=..
```

14) O uso de tramas Request To Send e Clear To Send, apesar de opcional, é comum para efetuar "pré-reserva" do acesso ao meio quando se pretende enviar tramas de dados, com o intuito de reduzir o número de colisões resultante maioritariamente de STAs escondidas. Dê um exemplo de uma transferência de dados em que é usada a opção RTC/CTS e um outro em que não é usada, identificando a direccionalidade das tramas e os sistemas envolvidos.

Fig. 34. Transferência de dados com e sem RTC/CTS respetivamente

718 27.138490	HitronTe_af:b1:98 (bc:	Apple_10:6a:f5 (64:9a:	802.11	45 Request-to-send, Flags=C
719 27.138558		HitronTe_af:b1:98 (bc:	802.11	39 Clear-to-send, Flags=C
720 27.138613	HitronTe_af:b1:96	Apple_10:6a:f5	802.11	146 QoS Data, SN=842, FN=0, Flags=.pF.C
721 27.138666	Apple_10:6a:f5 (64:9a:	HitronTe_af:b1:98 (bc:	802.11	57 802.11 Block Ack, Flags=C
722 27.154862	Apple_10:6a:f5	HitronTe_af:b1:98	802.11	53 Null function (No data), SN=2507, FN=0, Flags=PTC
723 27.154880		Apple_10:6a:f5 (64:9a:	802.11	39 Acknowledgement, Flags=C

3 Conclusão

A finalidade deste trabalho aspira mostrar ao docente os conhecimentos adquiridos dos autores nas aulas práticas. Os temas propostos foram, de uma forma geral, abordados e estudados. As temáticas sobre o nível da ligação lógica e redes sem fios apresentou alguns desafios aos autores. Porém, com determinação, perseverança e através dos conhecimentos teóricos adquiridos, superaram-se os obstáculos presentes no trabalho. O estudo das capturas e análises de dados da trama *Ethernet*, assim como o funcionamento e utilidades do protocolo ARP e no estudo das redes sem fios (IEEE 802.11) proporcionou uma abundância e variedade de conhecimentos adquiridos nas aulas práticas, recorrendo às aplicações CORE e *Wireshark*. No seu geral, foi um estudo realmente interessante e definitivamente instrutivo, elevando o grau de conhecimento dos autores.