

# Développement API SPOTIFY

## Rapport de projet LATEX

25 Avril 2021

par

Paul Beghin

*Professeur :* Antoine Gamelin

---

IUT de Calais

# Table des matières

<b>Chapitre 1 Présentation du projet</b>	<b>1</b>
1.1 Objectif . . . . .	1
1.2 L'API . . . . .	1
1.2.1 Présentation . . . . .	1
1.2.2 Fonctionnalités . . . . .	2
1.3 Documentation . . . . .	2
1.3.1 Prérequis . . . . .	2
1.3.2 Création d'une application Spotify . . . . .	2
1.3.3 Développement de la fonction : Musique en cours . . . . .	3
1.3.4 Lancement de l'API . . . . .	4
1.3.5 Difficultés que j'ai rencontré . . . . .	5
1.3.6 Ce que ce projet m'a apporté . . . . .	6

# Chapitre 1

## Présentation du projet

Lors de notre année LP DIM, il était demandé dans le module "Complètement informatique" de réaliser un projet de développement afin de rédiger un rapport avec  $\text{\LaTeX}$

### 1.1 Objectif

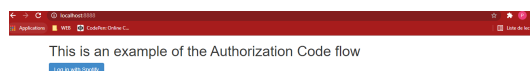
L'objectif de ce projet est de se connecter à une API et exécuter des requêtes. J'ai fait le choix d'utiliser l'API Spotify afin d'y développer une fonction qui permet de consulter la musique qui est en cours sur le compte de l'utilisateur.

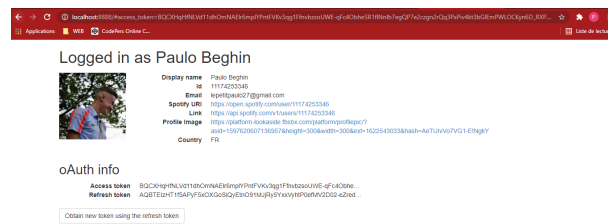
### 1.2 L'API

#### 1.2.1 Présentation

Afin de développer la fonction, je suis allé chercher l'API sur le site de Spotify Développer. <https://developer.spotify.com/documentation/web-api/>

Après avoir configuré les "différents fichiers", l'API propose de se connecter, et affiche ensuite différentes informations personnelles.





J'ai choisi d'utiliser le JAVASCRIPT avec Node et React pour pouvoir développer ma fonction.

## 1.2.2 Fonctionnalités

— Musique en cours

## 1.3 Documentation

### 1.3.1 Prérequis

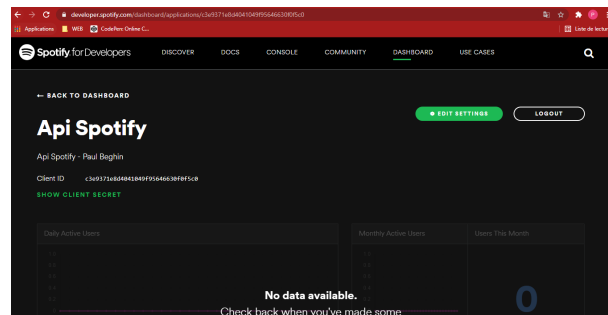
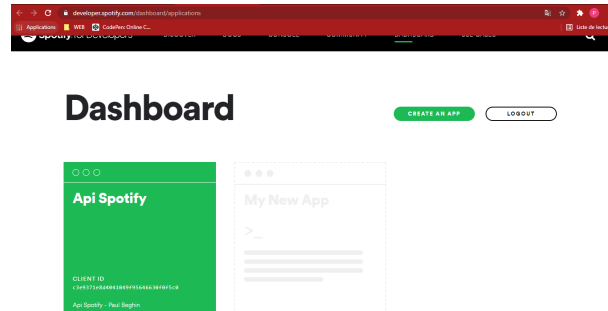
- JavaScript (React)
- Compilateur JavaScript
- Spotify Developers
- Editeur de code
- Un compte Spotify

### 1.3.2 Création d'une application Spotify

Avant de récupérer les fichiers de l'API, il est nécessaire de créer une nouvelle application sur le site de Spotify developer.

1. Ouvrez et connectez-vous au portail des développeurs Spotify : <https://developer.spotify.com/dashboard/applications>.
2. Cliquez sur Create an APP.
3. Entrez le nom de l'APP ainsi qu'une description et confirmez la création en cliquant sur le bouton Create.
4. Déplacez vous maintenant dans l'onglet Bot

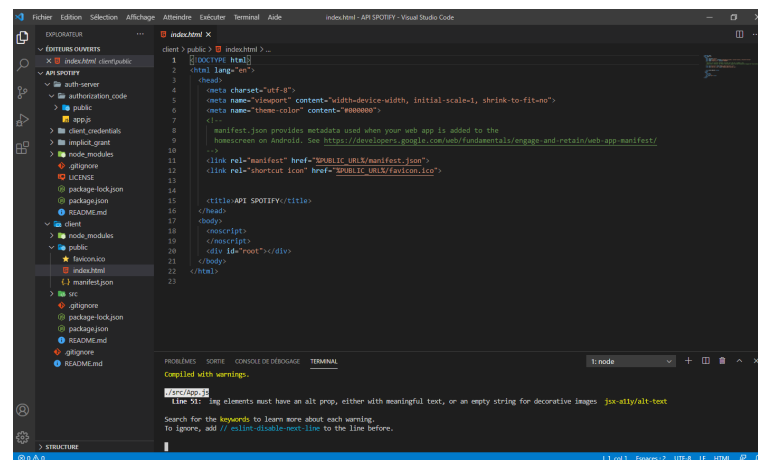
5. Cliquez sur votre application. Vous avez accès à vos différents codes qui vous permettront de configurer l'API.



### 1.3.3 Développement de la fonction : Musique en cours

J'ai décidé de partir sur cette fonction de musique en cours, car j'ai trouvé assez "sympa" de pouvoir visualiser la musique qui est écouté en temps réel.

J'ai alors crée mon application React qui va rediriger vers l'API de base pour se connecter, et ensuite nous envoyer sur la page qui affiche la musique en cours. Avant



toute chose, il est préférable de faire un "npm install" dans le terminal du projet pour ne pas avoir d'erreurs de dépendances ou autres. Pour pouvoir créer mon application React, j'ai exécuté la commande "create-react-app client". J'ai ensuite codé la fonctionnalité ou j'ai rencontré quelques difficultés.

### 1.3.4 Lancement de l'API

Maintenant que notre application est sur notre serveur, il faut la lancer.

1. Allez dans le dossier suivant

```
cd \..\..\..\API SPOTIFY\auth-server\authorization_code>
```

2. Et lancer le serveur Node.js avec le nom du fichier app.js

```
node app.js
```

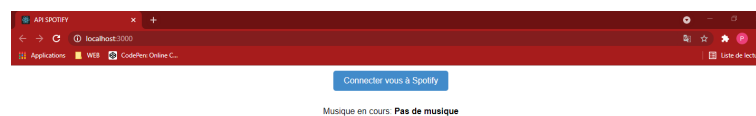
3. Il faut aussi lancer le serveur React. Il faudra se rendre dans le bon dossier.

```
cd \..\..\..\API SPOTIFY\client>
```

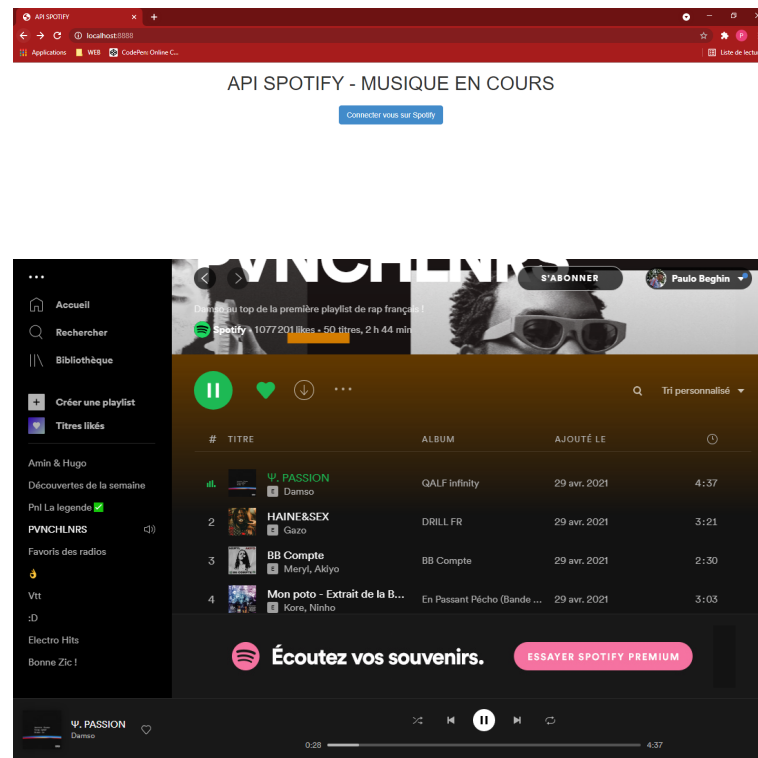
4. Lancement du serveur

```
npm start
```

Après avoir fait ces commandes, on voit qu'un onglet s'ouvre automatiquement et nous dirige sur cette page :

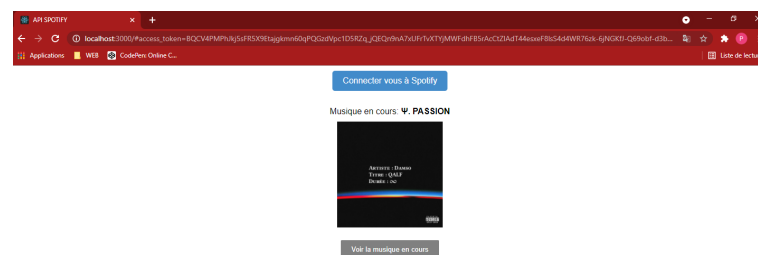


Cliquer sur le bouton "Connecter vous à spotify". On arrive sur cette page, où l'on doit se connecter avec son compte spotify.



Une fois connecté, on est renvoyé sur la page de départ. Depuis nimporte quel appareil ou vous êtes connectés avec le même compte, lancer une musique.

Appuyer sur le bouton "Voir la musique en cours". On aperçoit le titre de la musique qui s'affiche.



### 1.3.5 Difficultés que j'ai rencontré

Pour ce projet, j'ai rencontré plusieurs difficultés dont certaines ou je n'ai pas réussi à trouver la solution comme le faite de faire un système de "session" lorsque que l'utilisateur

est connecté. Là, l'utilisateur peut encore cliquer sur le bouton "Se connecter", et du coup, il y a une sorte de boucle.

Je n'ai pas non plus réussi à faire un système de rafraîchissement automatique lorsque la musique change.

### **1.3.6 Ce que ce projet m'a apporté**

Durant ce projet j'ai pu revoir certaines notions sur les API. J'ai pu mettre en oeuvre certains langages également. Et utiliser l'API Spotify m'a motivé et était très intéressant car c'est une plateforme que j'apprécie fortement. Ensuite grâce à ce projet, j'ai pu découvrir le Latex, langage que je ne connaissais pas du tout avant. Je trouve que ça rend les rendus très professionnel.