

# Scroll View e Custom Drawing - Desafio da Semana

Monte o jogo “Onde está Wallien ?” com no mínimo 4 funcionalidades

## 1. Tutorial

Crie um tutorial com as imagens disponibilizadas no Assets.xcassets no projeto utilizando um scroll view paginado.

Verifique o Exemplo no WhereIsWallien -> Desafio-> Tutorial -> screen1.png até screen7.png

## 2. Registrar jogador

Utilizar a tela de registro de jogador já disponibilizada, WallienPlayerViewController, e usar o ScrollView para permitir o campo

de texto ficar visível sempre, mesmo quando o teclado for exibido na tela.

## 3. Tela do jogo

Implementar as funções do jogo no GameViewController, de forma compatível com o que está apresentado no tutorial. Fazendo uso de uma scrollView para mostrar o mapa.

## 4. View Customizada ClockView

Implementar um desenho customizado para a ClockView que sirva para a contagem de tempo para encontrar o Wallien.

Pode ser contagem progressiva ou regressiva a sua escolha.

Pode redimensionar ou reposicionar a ClockView que está no storyboard caso queira.

O desenho é livre use sua criatividade.



## Desafio Adicional:

Só apresentar o tutorial automaticamente quando o usuário utilizar a aplicação pela primeira vez, e depois deixar o tutorial sendo opcional caso o usuário queira ver novamente.