

PAULO FERREIRA DE CASTRO FILHO

Programador Front-End React JS

Brasileiro, 18 anos 09/03/2005, solteiro.
Salvador, Bahia
paulofcastrofilho@gmail.com
(74) 98106-7586

Portfólio: paulofilho1.github.io

LinkedIn: [linkedin.com/in/paulo-filho-408a74264](https://www.linkedin.com/in/paulo-filho-408a74264)

Github: github.com/PauloFilho1

Objetivo

Busco agregar com minhas ideias e empolgação no ambiente de trabalho para ter um desempenho notório em minhas atribuições.

Perfil profissional

Há 1 ano venho desenvolvendo diversos projetos para colocar em pratica todo o meu conhecimento e tenho a certeza que estou pronto para somar na sua equipe de programadores. Tenho facilidade de aprendizado, boa comunicação e a todo momento busco me aprimorar cada vez mais.

Por que sou a escolha certa? (Soft Skills)

- Sou um atleta multimedalista reconhecido em renomadas Olimpíadas de Conhecimento.
- Possuo experiência em trabalho em equipe ao liderar um grupo de estudantes e conquistar o 1° lugar no programa Caça Asteroides do MCTI, sendo reconhecido nacionalmente pelo Ministro Marcos Pontes.
- Participo do Centro Acadêmico de Ciência da Computação da UFBA
- Fui aprovado na USP (Ciência de Dados) e na UFBA (Ciência da Computação).

Tecnologias

- | | | |
|--|-----------------------------------|----------------------|
| - React JS (B7Web) | - TypeScript (B7Web) | - Webpack (B7Web) |
| - Bootstrap 5 (Diego Mariano) | - SASS (B7Web) | - Git/GitHub (B7Web) |
| - JavaScript (B7Web) | - HTML5 (B7Web) | - CSS3 (B7Web) |
| - Lógica de Programação (Curso em vídeo) | - Banco de Dados (Curso em vídeo) | |

Formação Acadêmica

Ensino Médio concluído em 2022

Projeto em destaque

Jogo da Memória

Link: <https://paulofilho1.github.io/Memory-game/>

Desenvolvi um jogo de memória utilizando React durante o curso B7Web. Nesse projeto, utilizei os hooks useEffect e useState para implementar a lógica do jogo.

Freelancer

- SEO

Melhorei em 100% o SEO do site AtarWeb no meu primeiro freelancer.