Esquematização geral de Scripts/objetos do jogo Jogo controla regras gerais de runcionamento (inicialização do jogo, Controla regras gerais da UI do troca de cenas, regras gerais de usuário.. som e música e gerenciamento de Diretor de jogo classes-mãe) Diretor de UI Controla interações gerais com coletáveis/ Controla regras gerais de todos os mapas (dimensões padrão, regras de Cenário Spawn/destruição..) Assistente de coletáveis Controlador de interações Diretor de mapas Assistente de obstáculos Gestor de mapa Controla interações gerais com obstáculs Gerencia o funcionamendo de um mapa específico ou conjunto de mapas do mesmo tipo (pequenas personalizações em cada mapa, interações únicas..) Cabeça Jogador Pernas Corpo ??Responsável pela movimentação do jogador?? Înterações do jogador com o mundo (colisão..)