

# Lab - Templates

Neste laboratório iremos aprender a criar templates, máscaras para nosso projeto de Livraria Virtual.

#### **Exercícios**

Exercício 1: Criando Templates

Exercício 2: Adicionando informações

Exercício 3: Templates do projeto Livraria

### **Exercício 1 – Criando Templates**

1. Crie dentro da pasta **WEB-INF** uma pasta com o nome de **template**, para guardar seus arquivos. Dentro dessa pasta, crie um arquivo chamado **LayoutPadrao.xhtml**, e adicione nesse documento o código abaixo.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"</pre>
      xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html"
      xmlns:ui="http://java.sun.com/jsf/facelets">
<h:body>
      <div class="page">
            <div class="header container">
                  Header
            </div>
            <div class="content container">
                  Conteudo
            </div>
            <div class="footer">
                  Footer
            </div>
      </div>
</h:body>
</html>
```

2. Crie agora dentro da pasta **webapp** um arquivo **Home.xhtml** e escreva o código abaixo. Entre no endereço http://localhost:8080/Livraria-web/Home.xhtml e veja o resultado.

```
<ui:composition template="/WEB-INF/template/LayoutPadrao.xhtml"
xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html"
xmlns:f="http://java.sun.com/jsf/core"
xmlns:p="http://primefaces.org/ui"
xmlns:ui="http://java.sun.com/jsf/facelets">
</ui:composition>
```

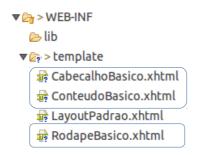


3. Agora vamos fazer com que a página Home. xhtml seja capaz de sobrescrever as informações do template que ela está usando. Modifique seu código do arquivo **LayoutPadrao. xhtml** como foi feito abaixo.

Vá ao **Home.xhtml** e acrescente o código a seguir entre a tag <ui:composition> . Feito isso, teste novamente a sua página e verifique a diferença.

## Exercício 2 – Adicionando informações

1. Crie dentro da pasta **template** três novos arquivos, cada um referenciando a posição que ficará no layout final da página, assim como o exemplo abaixo.



2. Agora vamos adicionar conteúdos ao nosso template. Coloque o nome do arquivo que vai compor cada parte do seu layout, o header, o content e o footer, assim como mostrado no código abaixo.



3. Abra o arquivo CabecalhoBasico.xhtml e adicione o seguinte código.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
      xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html"
      xmlns:ui="http://java.sun.com/jsf/facelets">
<body>
<ui:composition>
      <header>
            <h:link>
                  <h:graphicImage library="imagens" name="Logo-Triway.png"
                  id="logo-livraria"/>
            </h:link>
      </header>
</ui:composition>
</body>
</html>
```

4. Agora, abra o arquivo **FooterBasico.xhtml** e adicione o seguinte código.

5. Por final, escreva o código abaixo no arquivo ConteudoBasico.xhtml.

Atualize sua página no navegador e veja as diferenças.



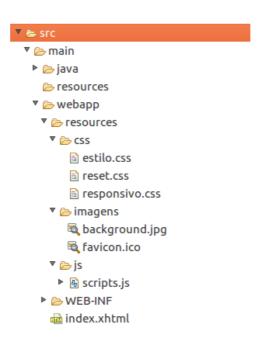
## Exercício 3 – Templates do Projeto Livraria

#### 3.1 - Header

1. Como foi feito no HTML, vamos adicionar alguns elementos de cabeçalho ao nosso template, como a barra de navegação e imagem de fundo. Primeiro, vamos adicionar nossos **CSS** ao arquivo **LayoutPadrao.xhtml**, como no código abaixo. Os estilos definidos no arquivo reset.css é um "hack" usado para reduzir as divergências entre os estilos padrão do diferentes browsers. Veja mais em: http://meyerweb.com/eric/tools/css/reset/

2. Você precisa adicionar o sub-diretório *resources* dentro de *webapp* para usar as tags JSF:

```
<h:outputStylesheet library="css" name="estilo.css"/>
<h:outputScript library="js" name="scripts.js"/>
<h:graphicImage library="imagens" name="background.jpg"/>
```





3. No arquivo **CabecalhoBasico.xhtml**, coloque o menu de navegação da página. Segue o código abaixo.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"</pre>
     xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html"
     xmlns:ui="http://java.sun.com/jsf/facelets">
<body>
     <ui:composition>
     <header>
     <h:link outcome="Home">
           <h:graphicImage library="imagens" name="Logo-Triway.png"
           id="logo-livraria"/>
     </h:link>
     <nav class="menu-opcoes">
           ul>
                 <h:form>
                       <h:link value="Carrinho"/>
                       <h:link value="Cadastro"/>
                       <h:link value="Login"/>
                 </h:form>
           </nav>
     </header>
     </ui:composition>
</body>
</html>
```

#### 3.2 - Footer

1. Assim como foi criado no lab de HTML, implemente o arquivo de rodapé da página. Segue o exemplo do código abaixo.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
     xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html"
     xmlns:ui="http://java.sun.com/jsf/facelets">
<body>
     <ui:composition>
           <footer>
                 <div class="container">
                       <h:link>
                            <h:graphicImage library="imagens"
                       name="Logo-Triway.png" id="logo-rodape"/>
                       </h:link>
                       <
                            <a href="http://facebook.com/">Facebook</a>
                            <
                            <a href="http://twitter.com/">Twitter</a>
```



Concluído esse laboratório, você já começa a ver a versão final de seu projeto.

