

Lab 5 - JPA e Hibernate

Neste laboratório iremos mudar a forma com que e persistido os dados, trocaremos o JDBC pelo JPA/Hibernate. Modificaremos somente os Projetos Banco-Modelo fazendo o mapeamento objeto relacional e modificaremos também o projeto Banco-Service fazendo com que este faça todas as operações necessárias utilizando JPA/Hibernate.

Exercícios

Exercício 1: Adicionar JPA e Hibernate a aplicação

Exercício 2: Realizar o mapeamento de objeto relacional

Exercício 3: Relacionamento *OneToOne* de entidades

Exercício 4: Relacionamento *OneToMany* e *ManyToOne*

Exercício 5: Relacionamento ManyToMany

Exercício 6 - Consultas Tipadas com Criteria

Exercício 1 -Adicionar JPA e Hibernate a aplicação

1. Para adicionar o JPA e o Hibernate adicione as seguintes dependências no pom.xml do projeto.

 Agora vamos adicionar a configuração do JPA no projeto. Crie na pasta src/main/resources → META-INF o arquivo persistence.xml e escreva o seguinte código.



```
cproperties>
           property name="javax.persistence.jdbc.url"
                value="jdbc:postgresql://localhost:5432/triway"/>
           cproperty name="javax.persistence.jdbc.user" value="postgres" />
           cproperty name="javax.persistence.jdbc.password" value="123456" />
           cproperty name="javax.persistence.jdbc.driver" value="org.postgresql.Driver" />
           roperty name="hibernate.show_sql" value="true" />
           <!-- Configuring Connection Pool -->
                property name="hibernate.c3p0.min size" value="5" />
                property name="hibernate.c3p0.max_size" value="20" />
                property name="hibernate.c3p0.timeout" value="500" />
                cyproperty name="hibernate.c3p0.max_statements" value="50" />
                cproperty name="hibernate.c3p0.idle_test_period" value="2000" />
           </properties>
     </persistence-unit>
</persistence>
```

Note que o **URL**, o **user** e o **password** escritos acima são os mesmos que você usa para acessar o seu banco de dados. Assim, seu projeto esta setado para usar JPA Hibernate, vamos ver alguns exemplos agora.

Exercício 2 - Realizar o mapeamento de objeto relacional

1. Vamos criar um módulo de armazenamento de endereços. Primeiro, crie a tabela no seu banco de dados (no caso, o Postgres).

```
CREATE TABLE endereco (
id serial NOT NULL,
rua character varying(32) NOT NULL,
cidade character varying(32) NOT NULL,
estado character varying(32) NOT NULL,
pais character varying(32) NOT NULL,
cep character varying(10) NOT NULL
)
```

2. Agora, vamos criar uma entidade **Endereço** para fazer o mapeamento das informações a serem recebidas.

```
import javax.persistence.*;
@Entity
@Table(name="endereco")
public class Endereço {
     @Id
     @GeneratedValue
     private Integer id;

     private String rua;
     private String cidade;
     private String estado;
     private String pais;
     private String cep;
```



```
//getters e setters omitidos
```

3. Para iniciar e operar o JPA, precisamos de um objeto **PersistenceManager**, usaramos um enum para termos uma implementação do padrão SINGLETON, assim garantimos que teremos um única instância deste objeto para cada requisição.

```
import javax.persistence.*;

public enum PersistenceManager {
    INSTANCE;

    private EntityManagerFactory emFactory;

    private PersistenceManager() {
        emFactory = Persistence.createEntityManagerFactory("pu-testes");
    }

    public EntityManager getEntityManager() {
        return emFactory.createEntityManager();
    }

    public void close() {
        emFactory.close();
    }
}
```

4. Vamos agora testar se nossa entidade **Endereco** está funcionando corretamente e se o JPA está enviando os dados adquiridos para o banco de dados. Crie uma classe **Main** para testar a entidade, assim como no código abaixo.

```
import javax.persistence.EntityManager;
public class Main {
      public static void main(String[] args){
             Endereco endereco = new Endereco();
             endereco.setCidade("Goiânia");
             endereco.setPais("Brazil");
             endereco.setEstado("Goiás");
             endereco.setCep("74000-000");
endereco.setRua("Quarta Radial");
             EntityManager em = PersistenceManager.INSTANCE.getEntityManager();
             em.getTransaction().begin();
             em.persist(endereco);
             em.getTransaction().commit();
             em.close();
             PersistenceManager.INSTANCE.close();
      }
}
```

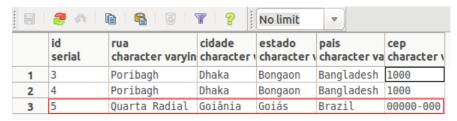
Teste a classe **Main** como uma Java Application e verifique se está funcionando. No console o Hibernate irá iniciar e aparecerá a seguinte mensagem

```
Hibernate:
    insert
    into
    adress
    (cep, cidade, estado, pais, rua)
    values
    (?, ?, ?, ?)
```

3

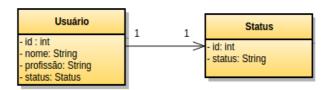


Aparecendo essa mensagem e nenhuma mensagem de erro, vá ao Postgres e veja se sua tabela foi atualizada.



Exercício 3 - Relacionamento OneToOne de entidades

 Agora faremos um relacionamento de um-para-um entre entidades, o que pode ser feito através do JPA Hibernate. Neste exemplo definimos que um **Usuário** possui um **Status**, então desta forma o Usuário sabe qual é seu status, mas o contrario não existe, o Status não tem a necessidade de conhecer qual o Usuário que está associado a ele, ou seja, temos um relacionamento unidirecional.



2. Antes, crie as tabelas usuario e status no Postgres para fazer a associação JPA.

```
id serial NOT NULL,
nome character varying(20) NOT NULL,
profissao character varying(20) NOT NULL,
status_id integer,
CONSTRAINT usuario_pkey PRIMARY KEY (id)
)

CREATE TABLE status (
id serial NOT NULL,
status character varying(10) NOT NULL,
CONSTRAINT status_pkey PRIMARY KEY (id)
)
```



3. Crie os objetos **Usuário** e **Status** assim como mostrado no UML acima e no código abaixo.

Classe Usuario

}

```
package login;
       import javax.persistence.*;
       @Entity
       public class Usuario {
               bT⊚
               @GeneratedValue
               private int id;
               private String nome;
               private String profissao;
               @OneToOne(cascade=CascadeType.ALL)
               private Status status;
               // Getters e Setters <u>omitidos</u>
Classe Status
       package login;
       import javax.persistence.*;
       @Entity
       public class Status {
               @GeneratedValue
               private int id;
               private String status;
               // Getters e Setters omitidos
```

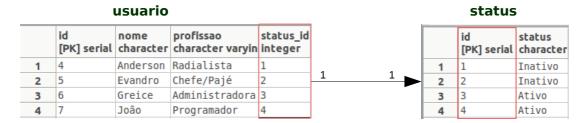
 Concluido esse passo, vamos criar a nossa classe Login que vai passar as informações para as entidades e consequentemente, para o nosso banco de dados criado. (Utilizar o PersistenceManager criado no exercício passado)

```
package login;
import javax.persistence.EntityManager;
import teste.PersistenceManager;
public class Login {
       public static void main(String[] args){
               Usuario usr = new Usuario();
               usr.setNome("João");
               usr.setProfissao("Programador");
               Status status = new Status();
               status.setStatus("Ativo");
               usr.setStatus(status);
               EntityManager em = PersistenceManager.INSTANCE.getEntityManager();
               em.getTransaction().begin();
               em.persist(usr);
               em.persist(status);
               em.getTransaction().commit();
```



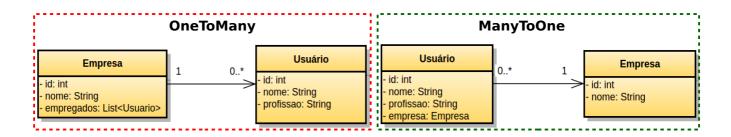
```
em.close();
PersistenceManager.INSTANCE.close();
}
```

5. Execute a classe **Login** e verifique o resultado no seu console e no seu banco de dados.



Exercício 4 - Relacionamento OneToMany e ManyToOne

Agora faremos um relacionamento de um-para-muitos e muitos-para-um entre entidades, o
que pode ser feito através do JPA Hibernate. Neste exemplo definimos que uma Empresa
que possui vários Usuários, então desta forma o Usuário sabe qual é sua empresa, mas o
contrario não existe, a empresa não tem a necessidade de conhecer qual o Usuário que está
associado a ele, ou seja, temos um relacionamento unidirecional que pode funcionar de ambos os
lados.



2. Altere sua tabela **Usuário** e crie uma tabela **Empresa** com id e nome da empresa, assim como mostrado no código abaixo.

```
id serial NOT NULL,
nome character varying(20) NOT NULL,
profissao character varying(20) NOT NULL,
empresa_id integer,
CONSTRAINT usuario_pkey PRIMARY KEY (id)
```



```
id serial NOT NULL,
nome character varying(20) NOT NULL,
CONSTRAINT empresa_pkey PRIMARY KEY (id)
)
```

3. Agora, altere sua classe **Usuário** assim como mostrado na UML **OneToMany,** onde será feita a associação do lado da classe **Empresa.** Segue o código das classes a seguir, preste muita atenção nos detalhes e anotações.

```
@Entity
public class Usuario {
       @Id
       @GeneratedValue
       private int id;
       private String nome;
      private String profissao;
       // Getters e Setters omitidos
}
@Entity
public class Empresa {
       @Id
       @GeneratedValue
       private int id;
       private String nome_empresa;
       @OneToMany(cascade= CascadeType.ALL)
      @JoinColumn(name="empresa id")
      private List<Usuario> empregados;
       // Getters e Setters omitidos
}
```

4. Agora vamos fazer o teste. Crie a classe **Cadastro.java** que insira na tabela **empresa** o nome da empresa e a lista de empregados; e na tabela **usuario**, insira o nome e a profissão do empregado. Segue o código abaixo:

```
public class Cadastro {
    public static void main(String[] args){

        Empresa empresa = new Empresa();

        empresa.setNome_empresa("3way Networks");

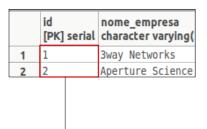
        Usuario usr1 = new Usuario();

        usr1.setNome("João");
        usr1.setProfissao("Programador");
```



```
Usuario usr2 = new Usuario();
             usr2.setNome("Mário");
             usr2.setProfissao("Técnico");
             List<Usuario> empregados = new ArrayList<Usuario>();
             empregados.add(usr1);
             empregados.add(usr2);
             empresa.setEmpregados(empregados);
             EntityManager em = PersistenceManager.INSTANCE.getEntityManager();
             em.getTransaction().begin();
             em.persist(empresa);
             em.persist(usr1);
             em.persist(usr2);
             em.getTransaction().commit();
             em.close();
             PersistenceManager.INSTANCE.close();
      }
}
```

5. Execute o código acima e veja o resultado na sua tabela. Deverá parecer como a imagem abaixo.



	id [PK] serial	nome character varyi		empresa_id integer
1	1	Enesbaldo	Empresário	1
2	2	Josismar	Programador	1
3	3	Caroline	Assistente	2
4	4	Cave Jhonson	Fundador	2
				A

6. Agora, vamos aprender a fazer o caminho de volta, onde você vai de muitos-para-um. Vamos alterar só alguns componentes dos códigos anteriores. Volte a classe Usuário e Empresa e faça a seguinte alteração.

```
@Entity
public class Usuario {
    @Id
    @GeneratedValue
    private int id;
    private String nome;
    private String profissao;

    @ManyToOne(cascade=CascadeType.ALL)
    private Empresa empresa;

    // Getters e Setters omitidos
}
```



```
@Entity
public class Empresa {
    @Id
    @GeneratedValue
    private int id;
    private String nome_empresa;

    // Getters e Setters omitidos
}
```

7. Volte a classe **Cadastro** e, ao invés de adicionar empregados à empresa, agora você vai adicionar a empresa nas informações do usuário. Preste bem atenção no código abaixo e altere os usuários e a empresa para ver diferenças.

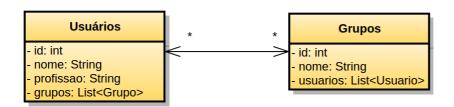
```
public class Cadastro {
      public static void main(String[] args){
             Empresa empresa = new Empresa();
             empresa.setNome_empresa("3way Networks");
             Usuario usr1 = new Usuario();
             usrl.setNome("João");
             usr1.setProfissao("Programador");
             usr1.setEmpresa(empresa);
             Usuario usr2 = new Usuario();
             usr2.setNome("Mário"):
             usr2.setProfissao("Técnico");
             usr2.setEmpresa(empresa);
             EntityManager em = PersistenceManager.INSTANCE.getEntityManager();
             em.getTransaction().begin();
             em.persist(empresa);
             em.persist(usr1);
             em.persist(usr2);
             em.getTransaction().commit();
             em.close();
             PersistenceManager.INSTANCE.close();
      }
}
```

Execute o código acima e veja o resultado na sua tabela. Perceba que o resultado será o mesmo do exemplo **OneToMany**. Como foi explicado, são formas diferentes de fazer a mesma associação de tabelas.



Exercício 5 - Relacionamento ManyToMany

1. Em Hibernate, podemos fazer a associação de muitos-para-muitos também. No nosso exemplo, temos muitos **Usuários** e cada um deles podem participar de vários **Grupos**, sendo que cada grupo tambem pode conter vários usuários, sendo composta de uma associação **ManyToMany** entre tabelas. Observe o UML abaixo para a criação das classes **Usuário** e **Grupo**.



2. Antes de começar a criar as classes, vamos criar nossas tabelas no postgres. Podemos reutilizar a tabela de usuarios, mas precisamos criar uma nova tabela para os **grupos** e uma outra tabela para fazer essa associação entre grupos e usuarios. Vamos chamá-la de grupo usuario, assim como mostrado no código abaixo.

```
CREATE TABLE usuario(
    id serial NOT NULL,
    nome character varying(20) NOT NULL,
    profissao character varying(20) NOT NULL,
    CONSTRAINT usuario_pkey PRIMARY KEY (id)
)

CREATE TABLE grupo(
    id serial NOT NULL,
    nome character varying(20) NOT NULL,
    CONSTRAINT grupo_pkey PRIMARY KEY (id)
)

CREATE TABLE grupo_usuario(
    grupo_id integer,
    usuario_id integer,
)
```

3. Reutilizando a mesma classe **Usuário** dos exercícios anteriores, vamos dar somente uma



alterada em sua estrutura. Note também que na anotação ManyToMany, você precisa expecificar o lado principal dessa associação, como no caso, usamos a tabela Grupo como mandante. Segue o código abaixo. Preste bastante atenção na anotação @ManyToMany e @JoinTable porque são muito importantes e qualquer erro, pode bagunçar toda sua tabela.

```
@Entity
public class Grupo {
       @Id
      @GeneratedValue
       private int id;
       private String nome;
       @ManyToMany
       @JoinTable(name="grupo usuario",
             joinColumns=@JoinColumn(name="grupo id"),
             inverseJoinColumns=@JoinColumn(name="usuario id"))
       private List<Usuario> usuarios;
      // Getters e Setters omitidos
}
@Entity
public class Usuario {
      @GeneratedValue
       private int id;
       private String nome;
       private String profissao;
       @ManyToMany(mappedBy="usuarios")
      private List<Grupo> grupos;
       // Getters e Setters omitidos
}
```

3. Agora, vamos testar essas associações adicionando grupos e usuarios em sua tabela. Crie a classe **VerGrupos** assim como mostrado abaixo.

```
public class VerGrupos {
    public static void main(String[] args) {
        Usuario usr1 = new Usuario();
        usr1.setNome("João");
        usr1.setProfissao("Entregador");
        Usuario usr2 = new Usuario();
        usr2.setNome("José");
        usr2.setProfissao("Chefe");
        Usuario usr3 = new Usuario();
}
```



usr3.setNome("Mário");

```
usr3.setProfissao("Dono");
             List<Usuario> grupoA = new ArrayList<Usuario>();
             grupoA.add(usr2);
             grupoA.add(usr3);
             List<Usuario> grupoTot = new ArrayList<Usuario>();
             grupoTot.add(usr1);
             grupoTot.add(usr2);
             grupoTot.add(usr3);
             List<Usuario> grupoB = new ArrayList<Usuario>();
             grupoB.add(usr1);
             grupoB.add(usr2);
             Grupo q1 = new Grupo();
             g1.setNome("Admin");
             Grupo g2 = new Grupo();
             g2.setNome("Todos");
             Grupo g3 = new Grupo();
             g3.setNome("Entregas");
             List<Grupo> usuario1 = new ArrayList<Grupo>();
             usuario1.add(g2);
             usuario1.add(g3);
             List<Grupo> usuario2 = new ArrayList<Grupo>();
             usuario2.add(g1);
             usuario2.add(g2);
             usuario2.add(g3);
             List<Grupo> usuario3 = new ArrayList<Grupo>();
             usuario3.add(q1);
             usuario3.add(g2);
             g1.setUsuarios(grupoA);
             g2.setUsuarios(grupoTot);
             g3.setUsuarios(grupoB);
             usr1.setGrupos(usuario1);
             usr2.setGrupos(usuario2);
             usr3.setGrupos(usuario3);
             EntityManager em = PersistenceManager.INSTANCE.getEntityManager();
             em.getTransaction().begin();
             em.persist(usr1);
             em.persist(usr2);
             em.persist(usr3);
             em.persist(g1);
             em.persist(g2);
             em.persist(g3);
             em.getTransaction().commit();
             em.close();
             PersistenceManager.INSTANCE.close();
      }
}
```

4. Execute o programa e verifique o resultado dessa associação no seu banco de dados.





Exercício 6 - Consultas Tipadas com Criteria

 Tendo as tabelas e as entidades, vamos ver agora um método de consulta de tabelas. Para isso, vamos usar a API Criteria, que possui a interface org.hibernate.Criteria disponível com todos os métodos fornecidas pela API. Através dessa API podemos construir consultas de forma programática. Para testa-la, vamos criar uma classe **UsuarioDAO** e fazer uso do CriteriaBuilder como mostrado abaixo.

```
public class UsuarioDAO {
    @PersistenceContext
    private EntityManager em;

public void listar() {
        CriteriaBuilder cb = em.getCriteriaBuilder();
        CriteriaQuery<Usuario> q = cb.createQuery(Usuario.class);
        Root<Usuario> root = q.from(Usuario.class);
        TypedQuery<Usuario> query = em.createQuery(q);
        List<Usuario> usuarios = query.getResultList();

        usuarios.forEach(System.out::println);
}
```

 Conseguimos recuperar os usuários que temos no banco de dados, mas vamos além. Agora vamos pegar somente a profissão de cada usuário. Para isso, é necessário um Path, um caminho sinalizando de onde queremos essa informação. Faça as alterações no seu código como mostrado abaixo.

```
CriteriaQuery<String> q = cb.createQuery(String.class);
Root<Usuario> root = q.from(Usuario.class);
Path<String> path = root.get("profissao");
q.select(path);
TypedQuery<String> query = em.createQuery(q);
List<String> usuarios = query.getResultList();
usuarios.forEach(System.out::println);
```

3. Com o Criteria, podemos fazer uma pesquisa pelo banco, buscando somente aquela

Laboratório Java FrameWork



informação que você deseja, equivalente à expressão SELECT user FROM Usuario user WHERE user.id = p. Segue o código abaixo, faça o teste alterando os valores de id.

```
CriteriaQuery<String> q = cb.createQuery(String.class);
Root<Usuario> user = q.from(Usuario.class);
Path<String> path = user.get("nome");
ParameterExpression<Integer> p = cb.parameter(Integer.class);
q.select(path).where(cb.equal(user.get("id"), p));
TypedQuery<String> query = em.createQuery(q);
query.setParameter(p, 2);
String usuario = query.getSingleResult();
System.out.println(usuario);
```

- 4. Assim como pesquisar o usuario correspondente ao id informado, você tambem tem a liberdade de fazer outras formas de pesquisa, como:
 - q.select(path).where(cb.gt(user.get("id"), p)); → id's maiores que p
 - q.select(path).where(cb.lt(user.get("id"), p)); → id's menores que p
 - q.select(cb.sum(user.get("id"))); → Faz a soma de todas id's

Faça alguns testes e veja os resultados.