#### 1. Contexte

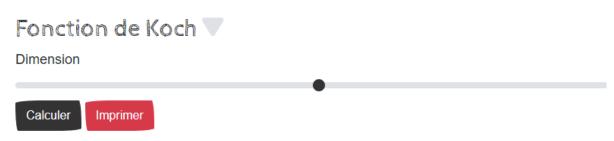
Nous voulons afficher sur une page web les résultats de la génération d'une image de figure mathématique. Nous partons d'un site qui comprend une figure, le flocon de von Koch, et nous devons rajouter le carré de Nees.

Le site est basé sur Symfony. Un formulaire permet de saisir la dimension souhaitée des segments (entier entre 0 et 6). Sur validation du formulaire, l'entrée est lue par le contrôleur PHP, et envoyée au programme. On peut afficher la figure ou l'imprimer.

Nous avons installé le site sur une machine virtuelle Debian 10.

#### Formulaire:

Le champ de type « input » permet de choisir une valeur avec un curseur :



Contrôleur PHP:

```
* @Route("/calculerKoch", name="calculerKoch")
   public function calculerKoch(Request $request): Response
       // Récupère les paramètres issus du formulaire (on indique le champ
name)
       $dimension = $request -> request -> get("dimension");
       // Pour les boutons : si appui contenu champ value sinon NULL
       $calculer = $request -> request -> get("calculer");
       $imprimer = $request -> request -> get("imprimer");
       // Oui : Appelle le script Python koch.py qui se trouve dans le
répertoire /public
       $process = new Process(['python3','koch.py', $dimension]);
       $process -> run();
       // Récupère la valeur de retour renvoyé par le script python
       $fichier=$process->getOutput();
       // Retourne un message si l'exécution c'est mal passée
       if (!$process->isSuccessful())
           return new Response ("Erreur lors de l'exécution du script Python
:<br>".$process->getErrorOutput());
       // A-t-on appuyé sur Calculer ?
       if ($calculer!=NULL)
           return $this->render('artmath/koch.html.twig', [
                'fichier' => $fichier,
           ]);
       else {
           // On a appuyé sur Imprimer
           return $this->render('artmath/imprimer.html.twig', [
                'fichier' => $fichier,
           ]);
```

La fonction request permet de récupérer le contenu de la variable \$\_POST venant d'un formulaire. Le programme est appelé par l'objet Process() qui permet d'exécuter une commande dans l'environnement du système. Cet objet possède des propriétés qui permettent de remonter ses erreurs et d'utiliser sa sortie.

#### 2. Carré de Nees

Pour générer le carré de Nees, nous disposons déjà du programme Python. Cependant, à la différence du flocon, il prend 4 arguments. Nous devons donc les récupérer à l'aide d'un formulaire. Voici le formulaire créé à cet effet.

```
<div class="nees example-wrapper">
    <h2>Carré de Nees <i class="fa-solid fa-play"></i></h2>
    <!-- C'est grâce à l'attribut name que l'on peut récupérer la valeur
associée dans symfony -->
    <form id="form_nees" method="post" action="/calculerNees">
            <label for="amplitude" class="form-label">Amplitude du
hasard</label>
                <input type="range" class="form-range" min="0" max="1"</pre>
step="0.05" id="amplitude" name="amplitude">
        </div>
        <div>
            <label for="angle" class="form-label">Amplitude du hasard de
l'angle</label>
                <input type="range" class="form-range" min="0" max="1"</pre>
step="0.05" id="angle" name="angle">
        </div>
        <div>
            <label for="colonnes" class="form-label">Nombre de
colonnes</label>
                <input type="number" class="form-text" min="0" max="50"</pre>
step="1" id="colonnes" name="colonnes">
        </div>
        <div>
            <label for="lignes" class="form-label">Nombre de lignes/label>
                <input type="number" class="form-text" min="0" max="50"</pre>
step="1" id="lignes" name="lignes">
        </div>
        <div>
            <button type="submit" class="btn btn-primary" name="calculer"</pre>
value="1">Calculer</button>
            <button type="submit" class="btn btn-danger" name="imprimer"</pre>
value="1">Imprimer</button>
        </div>
    </form>
 /div>
```

On prend en compte deux valeurs qui doivent être comprises entre 0 et 1, un nombre de colonnes et un nombre de lignes. Comme ces valeurs n'ont pas besoin d'être contraintes, nous utilisons des champs de texte classiques. Cependant, ils sont de type « number » pour que le navigateur puisse effectuer des contrôles de saisie. Nous utilisons également l'attribut required pour afficher un message en cas de case vide.

# Amplitude du hasard Amplitude du hasard de l'angle Nombre de colonnes Nombre de lignes Imprimer

Dans le contrôleur, nous avons ajouté une route vers le calcul de cette figure.

```
* @Route("/calculerNees", name="calculerNees")
    public function calculerNees(Request $request): Response
        // Récupère les paramètres issus du formulaire (on indique le champ
name)
        $amplitude = $request -> request -> get("amplitude");
        $angle = $request -> request -> get("angle");
        $colonnes = $request -> request -> get("colonnes");
        $lignes = $request -> request -> get("lignes");
        // Pour les boutons : si appui contenu champ value sinon NULL
        $calculer = $request -> request -> get("calculer");
        $imprimer = $request -> request -> get("imprimer");
        if(!isset($colonnes) OR !isset($lignes)) {
            $erreur = "Les champs doivent être remplis";
            return $this->render('artmath/index.html.twig', [
                'erreur' => $erreur
            1);
        } // Vérification de champs à faire fonctionner
        // Oui : Appelle le script Python koch.py qui se trouve dans le
répertoire /public
        $process = new Process(['python3', 'nees_carre.py', $amplitude, $angle,
$colonnes, $lignes]);
        $process -> run();
```

```
// Récupère la valeur de retour renvoyé par le script python
       $fichier='reponse.png';
       // Retourne un message si l'exécution c'est mal passée
       // if (!$process->isSuccessful())
            return new Response ("Erreur lors de l'exécution du script
Python :<br>".$process->getErrorOutput());
       // A-t-on appuyé sur Calculer ?
       if ($calculer!=NULL)
           return $this->render('artmath/nees.html.twig', [
                'fichier' => $fichier,
           ]);
       else {
           // On a appuyé sur Imprimer
           return $this->render('artmath/imprimer.html.twig', [
               'fichier' => $fichier,
           ]);
```

Nous traitons les informations de manière similaire à la première figure. La différence étant leur pluralité, ce qui n'empêche pas l'exécution : quand on a plusieurs paramètres, on les place à la suite dans l'ordre dans la commande d'exécution.

Voici le résultat du flocon de von Koch :

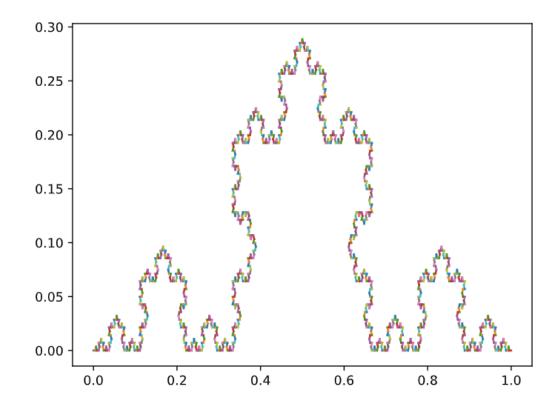
## Art mathématique

#### Fonction de Koch:

Dimension

Calculer Imprimer

#### Résultat:



Carré de Nees :

#### Art mathématique

Carré de Nees : Amplitude du hasard		
Amplitude du hasard de l'angle	;	
Nombre de colonnes  Nombre de lignes  Calculer Imprimer		
Résultat :		

Le formulaire de chaque figure reste disponible pour en regénérer une avec de nouvelles valeurs.

#### 3. Améliorations

Nous avons séparé le code, comprenant initialement formulaire et réponse sur une page, en plusieurs :

- Page d'accueil avec formulaire
- Page de résultat Koch
- Page de résultat Nees

Avec un titre h1 cliquable pour revenir à l'accueil.

Nous avons également, pour des raisons de commodité visuelle, réduit les menus non-utilisés. Un clic les déplie et fait pivoter la flèche grâce à du jQuery :

```
$('.koch h2').click(function(){
    $('#form_koch').slideToggle(500);
    $('.koch .fa-play').toggleClass('open');
});
$('.nees h2').click(function(){
    $('#form_nees').slideToggle(500);
    $('.nees .fa-play').toggleClass('open');
});
```

Même si ce n'est pas essentiel pour un tel projet, la gestion des formulaires peut être améliorée. Actuellement, codé en dur dans le HTML, cela nous permet de récupérer la valeur et de vérifier l'entrée utilisateur à l'aide du navigateur. Mais la modification du code source à l'aide du navigateur anéantirait ces vérifications et ferait planter le programme qui recevrait des valeurs erronées :

Erreur lors de l'exécution du script Python :

:241: RuntimeWarning: Your system is avx2 capable but pygame was not built with nbcolonnes=int(sys.argv[3]) ValueError: invalid literal for int() with base 10: "

La méthode la plus sûre reste une vérification côté serveur. Pour ce faire, Symfony comporte une fonction de génération dynamique de formulaire, qui se charge à la fois de :

- Supprimer les injections SQL
- Vérifier si l'entrée est du bon type (chiffre, texte, e-mail...)
- Vérifier si le champ n'est pas vide

Pour rendre cela possible, nous devons d'abord créer les objets correspondants.

Par exemple pour le carré de Nees : il possédera 4 propriétés, celles dont on aura besoin pour générer la figure.

```
PS C:\Users\Paul\Documents\Symfony\SAE-2.04> symfony console make:entity
Class name of the entity to create or update (e.g. VictoriousPizza):
> Nees
created: src/Entity/Nees.php
created: src/Repository/NeesRepository.php
Entity generated! Now let's add some fields!
You can always add more fields later manually or by re-running this command.
New property name (press <return> to stop adding fields):
> amplitude
Field type (enter ? to see all types) [string]:
> float
Can this field be null in the database (nullable) (yes/no) [no]:
updated: src/Entity/Nees.php
Add another property? Enter the property name (or press <return> to stop
adding fields):
> angle
Field type (enter ? to see all types) [string]:
> float
Can this field be null in the database (nullable) (yes/no) [no]:
updated: src/Entity/Nees.php
Add another property? Enter the property name (or press <return> to stop
adding fields):
> colonnes
Field type (enter ? to see all types) [string]:
> integer
Can this field be null in the database (nullable) (yes/no) [no]:
```

```
updated: src/Entity/Nees.php
Add another property? Enter the property name (or press <return> to stop
adding fields):
> lignes
Field type (enter ? to see all types) [string]:
> integer
Can this field be null in the database (nullable) (yes/no) [no]:
updated: src/Entity/Nees.php
Add another property? Enter the property name (or press <return> to stop
adding fields):
 Success!
Next: When you're ready, create a migration with php bin/console
make:migration
```

Exemple avec le carré de Nees :

```
class NeesType extends AbstractType
    public function buildForm(FormBuilderInterface $builder, array $options):
void
        $builder
            ->add('amplitude', RangeType::class, [
                 'attr' => [
                    'class' => 'form-range',
                     'min' => 0,
                     'max' => 1,
                     'step'=> 0.05
                ],
            ->add('angle', RangeType::class, [
                'attr' => [
                    'class' => 'form-range',
                    'min' => 0,
                     'max' => 1,
                     'step'=> 0.05
                ],
            ->add('colonnes', NumberType::class, ['attr' => [
                'class' => 'form-text',
                'placeholder' => '10'
            ],
            'constraints' => [
                new NotBlank([
                    "message" => "Veuillez entrer un nombre"
                ]),
            11)
            ->add('lignes', NumberType::class, ['attr' => [
                'class' => 'form-text',
                'placeholder' => '10'
            'constraints' => [
                new NotBlank([
                    "message" => "Veuillez entrer un nombre"
                ]),
            11)
            ->add('calculer', SubmitType::class, [
                'attr' => [
                    'class' => 'btn btn-primary'
            ->add('imprimer', SubmitType::class, [
                 'attr' => [
```

```
'class' => 'btn btn-danger'

]

])
;
}
public function configureOptions(OptionsResolver $resolver): void
{
    $resolver->setDefaults([
        'data_class' => Nees::class,
    ]);
}
```

Ceci est la classe qui sert de modèle de formulaire pour la figure de Nees, stocké dans src\Form\Type. On génère les champs de formulaire de type range et number avec les classes existantes à cet effet dans Symfony. Symfony permet de modifier leurs propriétés par défaut comme nous le faisons en HTML. Cela nous permet d'ajouter les classes CSS nécessaires au style, et les propriétés de pas et d'extrema sur les champs qui le nécessitent.

L'objet NotBlank permet de vérifier côté serveur que le champ est bien rempli : on en a besoin pour les champs de type number. L'option sera aussi très utile sur un formulaire sur un champ d'adresse électronique, un nom d'utilisateur ou un mot de passe.

La fonction setDefaults permet de spécifier quelle classe (ici Nees, une des entités créées précédemment) utilisera par défaut le formulaire si aucune n'est spécifiée dans le contrôleur (ce que nous avons fait quoi qu'il en soit).

On génère ensuite le formulaire de cette manière :

 On crée l'objet, auquel on peut éventuellement donner une valeur par défaut,

```
$koch = new VonKoch();
$koch->setDimension(3);
```

2. On génère le formulaire d'après la classe-modèle, et des paramètres éventuels,

3. On instancie le formulaire dans la fonction de génération de la page du contrôleur,

4. On instancie le formulaire dans le code Twig de la page web.

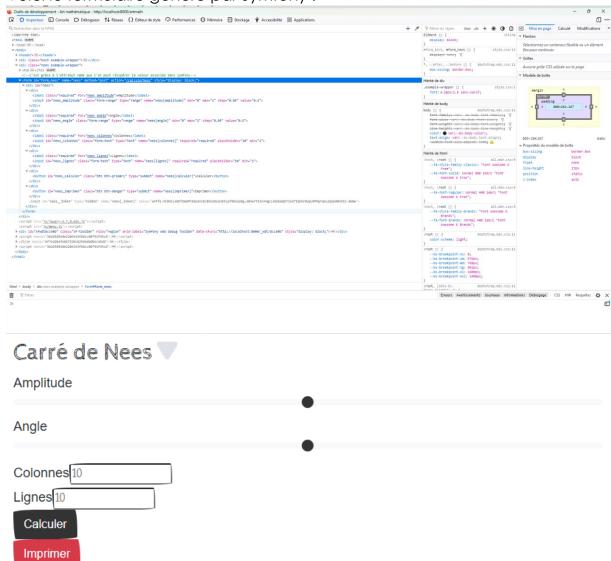
Voici la fonction de la page d'accueil pour les deux formulaires.

```
public function index(Request $request): Response
2.
3.
           $koch = new VonKoch();
4.
           $koch->setDimension(3);
5.
           $formKoch = $this->createForm(VonKochType::class, $koch, [
6.
7.
               'attr' => ['id' => 'form_koch'],
8.
               'action' => $this->generateUrl('calculerKoch')
9.
           ]);
10.
11.
           $nees = new Nees();
12.
           $nees->setAmplitude(0.5);
13.
           $nees->setAngle(0.5);
14.
15.
           $formNees = $this->createForm(NeesType::class, $nees, [
               'attr' => ['id' => 'form nees'],
16.
17.
                'action' => $this->generateUrl('calculerNees')
18.
           ]);
19.
20.
           return $this->renderForm('artmath/index.html.twig', [
21.
               'formKoch' => $formKoch,
22.
               'formNees' => $formNees
23.
           ]);
24.
```

Quelques ajustements ont été nécessaires dans les fonctions de calcul. On n'a plus besoin de récupérer les valeurs des deux boutons, un appui sur Calculer renvoyant automatiquement vers le calcul. Symfony renvoie une erreur si l'on tente de lire la valeur du bouton qui n'a pas été utilisé. On ne lit donc la valeur du bouton Imprimer que plus tard au moment de décider sur quelle page on redirige.

```
// Oui : Appelle le script Python koch.py qui se trouve dans le
répertoire /public
        $process = new Process(['python3', 'nees_carre.py', $amplitude, $angle,
$colonnes, $lignes]);
        $process -> run();
        // Récupère la valeur de retour renvoyé par le script python
        $fichier='reponse.png';
        // Retourne un message si l'exécution c'est mal passée
        if (!$process->isSuccessful())
           return new Response ("Erreur lors de l'exécution du script Python
:<br>".$process->getErrorOutput());
        // A-t-on appuyé sur Calculer ?
        if (!isset($request -> request -> all()['nees']['imprimer']))
            return $this->render('artmath/nees.html.twig', [
                'fichier' => $fichier,
            ]);
        else {
            // On a appuyé sur Imprimer
            return $this->render('artmath/imprimer.html.twig', [
                'fichier' => $fichier,
            ]);
```

Voici le formulaire généré par Symfony :



Une petite démonstration :

## Art mathématique

Carré de Nees : Amplitude		
Angle		
Colonnes 10 Lignes 10 Calculer Imprimer Résultat:		

Nous avons intégré le compte-rendu au site, il permettra d'en comprendre le but et le fonctionnement plus en détail. La tâche est rendue simple avec les navigateurs actuels : grâce à la balise embed, on peut intégrer facilement un document PDF. Le navigateur se chargera de générer le lecteur contenant le document.

#### <embed class="compterendu" src="compterendu.pdf" type="application/pdf">

Comme tous les autres fichiers ajoutés par l'utilisateur, il est à placer dans le dossier public. Voici le résultat :



Le serveur bénéficie d'un niveau de sécurité supplémentaire : nous avons remplacé l'authentification SSH par mot de passe par une clé SSH. Cette méthode est quasiment inviolable avec les chiffrements les plus récents et bien plus dûre qu'un mot de passe.

Pour ce faire, on décommente et modifie cette ligne du fichier /etc/ssh/sshd\_config:

#### PasswordAuthentication no

Bien que l'authentification par mot de passe reste possible simultanément, il vaut mieux la désactiver. On n'en a plus besoin avec une clé, et cela met fin aux attaques par dictionnaire ou force brute. Le support des clés, quant à lui, est activé par défaut, donc nous n'avons rien à modifier de plus. Il faut générer les clés et ajouter la clé publique au fichier /home/paul/.ssh/authorized keys, à créer:

ssh-keygen -t ed25519
cd ~/.ssh
cat id\_ed25519.pub > authorized\_keys

La clé privée appelée par défaut id\_ed25519 et stockée dans le même dossier est à utiliser dans un client SSH pour se connecter à la machine. Le chiffrement Ed25519 utilise les courbes elliptiques pour générer les clés, et est aujourd'hui l'un des plus prisés. Alors qu'il fournit un niveau de sécurité comparable à une clé RSA 4096 bits, il demande bien moins de puissance de calcul pour le chiffrement et le déchiffrement.