# Relatório Técnico Referente Primeira Avaliação da Disciplina de Programação Funcional

Paulo Henrique de Carvalho Silva Elias de Sousa Neto

### Resumo do Projeto

# 1. Introdução

Este relatório tem o intuito de demonstrar o desenvolvimento como programador no estudo da linguagem Haskell, bem como o paradigma funcional. Para isto, foi respondido uma série de atividades com o intuito de aprimorar o conhecimento acerca do paradigma funcional fazendo uso da linguagem de programação Haskell.

As atividades respondidas neste relatório testam o aprendizado acerca das funcionalidade mais básicas da linguagem, funcionalidades como operadores, parâmetros, variáveis, funções com e sem recursividade e listas.

## 2. Seções Específicas

O experimento deste trabalho trata-se de uma série de atividades que devem ser respondidas utilizando a linguagem haskell. Mais adiante pode-se encontrar a questão bem como a resposta, isto é, o código que corresponde a sua questão.

#### 2.1Questão 1

Enunciado da questão:

"Faça um programa em Haskell que leia três números inteiros e então faça a fatoração entre eles e mostre os valores que aparecem na fatoração e quantas vezes os mesmos aparecem."

A fatoração entre dois ou mais números é um processo utilizado na matemática que consiste em representar um número ou uma expressão como produto de fatores.

ex:

A lógica utilizada para responder a questão é bem semelhante, onde a diferença é que a fatoração foi feita com 3 elementos ao invés de 1. Na imagem abaixo encontra-se a

função principal deste problema, onde temos uma função "verifica" que como o nome diz verifica se o primeiro parâmetro é divisível pelo segundo parâmetro, esta função é importante para reduzir código nas comparações da função abaixo, a função de "fatoração" é a função principal. Nesta função a função de parada é quando todos os números chegaram ao último nível da divisão, isto é, quando todos forem iguais a 1, caso isso não ocorra é feito uma verificação se os numeros sao divisiveis pelo "n" que é o divisor da função, caso ninguém seja divisível "n" é incrementado.

#### 2.2 Questão 2

Enunciado da questão:

"Faça uma função em Haskell que imprima quantos ingressos de uma peça teatral devem ser vendidos para que o produtor da peça obtenha lucro, e imprima também o número de seções da peça que devem ser realizadas. Considere que o custo da peça teatral é de 50.000 reais e que para cada sessão apresentada o produtor tem que pagar 10.000 reais. Além disso, que o ingresso é de 50 reais e que em cada sala cabem 300 pessoas."

Aqui primeiro todos os dados necessários foram pegos por entrada de teclado, já que pela observação o cálculo deve ser feito de forma que se os valores forem alterados as funções não precisam ser refeitas.

```
lc(valor) = valor*(-1) Top-level binding with no type signature: lc :: Num a \Rightarrow a \rightarrow a
principal = do
    putStr "Digite o valor da peca: "
                                          Top-level binding with no type signature: principal :: IO
    a <- getLine
    putStr "Digite o valor por seccao: '
    b <- getLine
    putStr "Digite o valor do ingresso: "
    c <- getLine
    putStr "Digite a capacidade do local: "
    d <- getLine
    putStr "\n"
    putStr "O lucro vem: \n"
    quantidade(read a::Int, read b::Float, 0, read c::Float, read d::Int, 0, lc(read a::Float))
    putStr "\n\n"
                        * Defaulting the following constraints to type `Integer' (Show f0) arisi
```

Após a leitura dos dados, então os valores são passados para a função principal, onde a lógica é o lucro inicial com o valor da peça negativa, isto é, o débito e então os ingressos são vendidos até que a seção esteja cheia, então é iniciado uma nova seção (lembrando que toda vez que uma nova seção começa é acrescentado ao débito o valor negativo do adicional).

#### 2.3 Questão 3

Enunciado da questão:

"Ana, Beatriz e Carolina sempre saem juntas para tomar café numa padaria onde as mesas são circulares e têm três cadeiras numeradas 0, 1 e 2, no sentido anti-horário. Elas gostam de decidir quem vai sentar em qual cadeira com uma brincadeira gerando números aleatórios nos seus celulares. Primeiro Ana sorteia um número inteiro A e, começando da cadeira 1, seguindo no sentido anti-horário, conta A cadeira e senta na cadeira em que a contagem termina. Depois Beatriz sorteia um número B e faz a mesma coisa: começando da cadeira 1, no sentido anti-horário, conta B cadeiras. Se a cadeira final estiver livre, Beatriz senta nela. Caso seja a cadeira onde Ana está sentada, então Beatriz senta na próxima cadeira no sentido anti-horário. Claro, ao final, Carolina senta na cadeira que está livre."

A lógica utilizada nesta questão foi dividida em 3 funções, onde cada função trata de onde cada garota vai sentar, começando pela Ana, então Bea e por fim a Carolina.

#### 2.4 Questão 4

Enunciado da questão:

"Faça um programa em Haskell que leia uma lista de strings e então faça: (1,5 pontos)

- (a) uma função para contar o número de caracteres que cada string possui sem repetir;
- (b) uma função que devolve uma lista contendo os tipos de caracteres que iniciam as strings da lista, por exemplo: vogal, dígito ou outro tipo de carácter e se o mesmo é ou não maiúsculo, quando possível.
- (c) uma função que devolva a string que possui o maior número de vogais."

Nesta atividade, temos uma peculiaridade onde a entrada deve ser uma lista de strings então para facilitar na leitura ao invés de uma função que lê item a item da lista de palavras, foi feito uma função que transforma uma frase, isto é, as palavras separadas por espaço em uma lista de palavras.

Ex:

Entrada: "Paulo Teste 123 @menu Haskell2" Saida: ["Paulo", "Teste", "123", "@menu", "Haskell2"]

Quanto ao resto da execução do problema, para cada item (a, b, c) foi feito uma função para atender a sua demanda.

a)

```
verifica(letra, []) = False
                               Top-level binding with no type signature: ve
verifica(letra, h:t)
                       This binding for `letra' shadows the existing bindi
    letra == h = True
    otherwise = verifica(letra, t)
                 Top-level binding with no type signature: letra :: [a] -
letra(h:t) = h
                 Top-level binding with no type signature: tipo :: [[Char]]
tipo([]) = []
tipo(h:t)
     verifica(letra(h),vogaisMini) = "Vogal Minuscula" : tipo(t)
     verifica(letra(h), vogaisMai) = "Vogal Maiuscula" : tipo(t)
     verifica(letra(h),consoanteMini) = "Consoante Minuscula" : tipo(t)
     verifica(letra(h),consoanteMai) = "Consoante Maiuscula" : tipo(t)
     verifica(letra(h),digito) = "Digito" : tipo(t)
                                                        Redundant bracket F
     otherwise = "Caractere Especial" : tipo(t)
                                                   Redundant bracket Found
```

c)

#### 2.5 Questão 5

Enunciado da questão:

- "Faça um programa em Haskell que leia duas listas de inteiros ordenadas, A e B, e então faça:
- (a) uma função que devolve uma lista contendo a união ordenada entre (A B) e (B A).
- (b) uma função que devolva uma lista contendo a soma entre os quadrados dos elementos das duas listas que forem maiores do que a soma entre o cubo dos dois primeiros elementos da lista."

De forma semelhante à questão anterior, para cada item (a, b) foram feitas funções que satisfaçam seus requisitos. Porém desta vez não foi necessário tratar a entrada já que a entrada já é bem definida como duas listas de inteiros ordenadas.

a) aqui passou primeiro A, B para a função (A - B) e depois B, A (B - A)

b)

# 3. Resultados da Execução do Programa

A fim de complementar a seção anterior, esta seção apresenta os resultados obtidos da execução dos códigos apresentados anteriormente.

# 3.1 Código 1

Dados de entrada:

10, 20 30 - ordenado

Saída:

```
Numeros: 10, 20, 30
Divisores - Quantas vezes repete
5 - 1
3 - 1
2 - 2
```

48, 24, 12 - ordenado do maior para o menor Saída:

```
Numeros: 10, 20, 30
Divisores - Quantas vezes repete
5 - 1
3 - 1
2 - 2
```

32, 16, 64 - completamente desordenado Saída:

```
Numeros: 32, 16, 64
Divisores - Quantas vezes repete
2 - 6
```

# 3.2 Código 2

Valores originais da peça

Entrada:

Valor da peça: 50.000 Adicional: 10.000 Valor do ingresso: 50 Capacidade: 300

Saída:

O lucro vem: ingressos: 3201 sessões: 11

Entrada com o dobro dos valores originais da peça

Valor da peça: 100.000

Adicional: 20.000 Valor do ingresso: 100

Capacidade: 600

Saída:

O lucro vem: ingressos: 1601 sessões: 3

# 3.3 Código 3

Entrada: bom aqui não temos entrada, a entrada sempre é aleatória então apenas será mostrado a saída:

Numero sorteado por Ana: 89 Ana sentou na cadeira: 0 Numero sorteado por Beatriz: 65 Beatriz sentou na cadeira: 2 Carolina sentou na cadeira: 1

Numero sorteado por Ana: 89 Ana sentou na cadeira: 0 Numero sorteado por Beatriz: 65 Beatriz sentou na cadeira: 2 Carolina sentou na cadeira: 1

Numero sorteado por Ana: 58 Ana sentou na cadeira: 1 Numero sorteado por Beatriz: 36 Beatriz sentou na cadeira: 2 Carolina sentou na cadeira: 0

# 3.4 Código 4

Entrada: "Teste 0123 Python ppyytthhoonn @UFPI" - teste para verificar a questão

"a"

Saída:

```
Digite sua lista de string (palavras separadas por espaco): Teste 0123 Python ppyytthhoonn @UFPI

a)Uma função para contar o número de caracteres que cada string possui sem repetir:
Item: Teste Tamanho: 4
Item: 0123 Tamanho: 4
Item: Python Tamanho: 6
Item: pyyytthhoonn Tamanho: 6
Item: @UFPI Tamanho: 5

b)Uma função que devolve uma lista contendo os tipos de caracteres que iniciam as strings da lista:
["Consoante Maiuscula", "Digito", "Consoante Maiuscula", "Consoante Minuscula", "Caractere Especial"]
c)Uma função que devolva a string que possui o maior número de vogais:
"@UFPI"
```

Entrada: "BCD FGH JKL" - teste para verificar a questão "c" Saída:

```
Digite sua lista de string (palavras separadas por espaco): BCD FGH JKL

a)Uma função para contar o número de caracteres que cada string possui sem repetir:
Item: BCD Tamanho: 3
Item: FGH Tamanho: 3
Item: JKL Tamanho: 3

b)Uma função que devolve uma lista contendo os tipos de caracteres que iniciam as strings da lista:
["Consoante Maiuscula", "Consoante Maiuscula", "Consoante Maiuscula"]

c)Uma função que devolva a string que possui o maior número de vogais:
""
```

Entrada: "1 A B a b #" - teste para verificar a questão "b" Saída:

```
Digite sua lista de string (palavras separadas por espaco): 1 A B a b #

a)Uma função para contar o número de caracteres que cada string possui sem repetir:
Item: 1 Tamanho: 1
Item: A Tamanho: 1
Item: B Tamanho: 1
Item: a Tamanho: 1
Item: b Tamanho: 1
Item: b Tamanho: 1
Item: # Tamanho: 1

c)Uma função que devolve uma lista contendo os tipos de caracteres que iniciam as strings da lista:
["Digito", "Vogal Maiuscula", "Consoante Maiuscula", "Vogal Minuscula", "Consoante Minuscula", "Caractere Especial"]

c)Uma função que devolva a string que possui o maior número de vogais:
"A"
```

# 3.5 Código 5

Com Listas de mesmo tamanho Entrada: [1,2,3,4,5] - [6,7,8,9,10] Saída:

```
ghci> principal([1,2,3,4,5],[6,7,8,9,10])
a) uma função que devolva uma lista contendo a união ordenada entre (A B) e (B A).
A: "[1,2,3,4,5]"
B: "[6,7,8,9,10]"
b)Uma função que devolva uma lista contendo a soma entre os quadrados dos elementos das duas listas que forem maiores do que a soma entre o cubo dos dois primeiros elementos da lista.
"[]"
```

Primeira lista maior que a Segunda Entrada: [1,2,3,4,5,6,7,8,9] - [1,3,5,7]

```
ghci> principal([1,2,3,4,5,6,7,8,9],[1,3,5,7])
a) uma função que devolva uma lista contendo a união ordenada entre (A B) e (B A).
A: "[2,4,6,8,9]"
B: "[]"
b)Uma função que devolva uma lista contendo a soma entre os quadrados dos elementos das duas listas
que forem maiores do que a soma entre o cubo dos dois primeiros elementos da lista.
"[13,34,65]"
```

Segunda lista maior que a Primeira Entrada: [4,6,8] - [1,2,3,4,5,6,7,8,9]

```
a) uma função que devolva uma lista contendo a união ordenada entre (A B) e (B A).
A: "[]"
B: "[1,2,3,5,7,9]"
b)Uma função que devolva uma lista contendo a soma entre os quadrados dos elementos das duas listas
que forem maiores do que a soma entre o cubo dos dois primeiros elementos da lista.
"[73]"
```

Lista vazia

Entrada: [] - [1,2,3,4,5,6,7,8,9]

Saída

```
ghci> principal([],[1,2,3,4,5,6,7,8,9])
a) uma função que devolva uma lista contendo a união ordenada entre (A B) e (B A).
A: "[]"
B: "[1,2,3,4,5,6,7,8,9]"
b)Uma função que devolva uma lista contendo a soma entre os quadrados dos elementos das duas listas que forem maiores do que a soma entre o cubo dos dois primeiros elementos da lista.
"[]"
```

Lista vazia

Entrada: [1,2,3,4,5,6,7,8,9] - []

Saída:

```
ghci> principal([1,2,3,4,5,6,7,8,9],[])
a) uma função que devolva uma lista contendo a união ordenada entre (A B) e (B A).
A: "[1,2,3,4,5,6,7,8,9]"
B: "[]"
b)Uma função que devolva uma lista contendo a soma entre os quadrados dos elementos das duas listas que forem maiores do que a soma entre o cubo dos dois primeiros elementos da lista.
"[]"
```

## 4. Conclusão

Como apresentado anteriormente, o experimento tratou-se de uma série de questões para serem resolvidas utilizando a linguagem Haskell, bem como os conceitos de programação funcional.

No fim, este trabalho teve o principal intuito de me aprimorar como aluno bem como avaliar meu conhecimento acerca das funcionalidades apresentadas, após muito trabalho para a finalização deste relatório posso afirmar que com o tempo e esforço que investi para responder as atividades propostas sinto que meu nível de conhecimento em haskell, ao menos nas funcionalidades mais básicas, se aprimoraram a ponto de conceitos que antes desconhecia ou não dominava bem agora estão bem mais claros.

# 5. Apêndice

Todos os códigos e demais arquivos relacionados a este relatório podem-se encontrar em anexo, isto é, foi enviado em conjunto com o relatório em forma compactada.