## **Integrated Development Environments (IDEs)**

Nessa aula, aprenderemos sobre o uso de Integrated Development Environments (IDEs) em vez de editores simples como o Bloco de Notas. Um IDE é mais abrangente, integrando linguagem, editor, compilador, biblioteca e documentação em um único ambiente. Os principais IDEs para programação em Java são NetBeans, IntelliJ IDEA (também conhecido como Android Studio) e Eclipse.

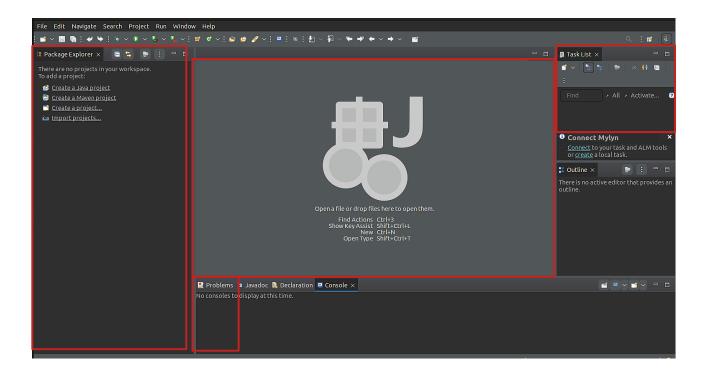
O Eclipse, que é um projeto de código aberto absorvido pela IBM e mantido por um consórcio de empresas, pode ser baixado no link:

## https://www.eclipse.org/downloads/

Durante a instalação, escolhemos "Eclipse IDE for Java Developers" como opção. Há também uma opção mais avançada, "Eclipse IDE for Java EE Developers," voltada para o desenvolvimento web, que pode ser explorada no futuro.

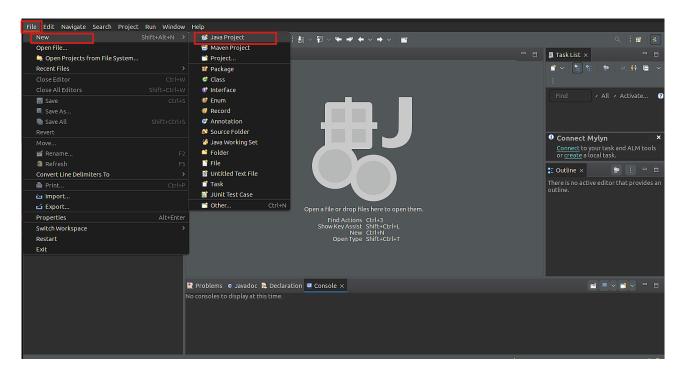
Ao abrir o Eclipse, a primeira pergunta diz respeito ao workspace, o diretório para armazenar todos os projetos Java. Podemos escolher o diretório de acordo com nossa preferência, e é possível ter mais de um workspace para diferentes finalidades.

O Eclipse pode parecer intimidador à primeira vista, mas é mais simples do que outros IDEs mais complexos. Ele possui diferentes perspectivas, cada uma composta por várias "views" para facilitar o desenvolvimento. Entre essas views, encontramos o "Package Explorer" à esquerda, que exibe a estrutura do projeto, no centro ficam os arquivos que queremos editar, do lado direito estão os "Task List" (Lista de Tarefas), embaixo "Problems" (Problemas).

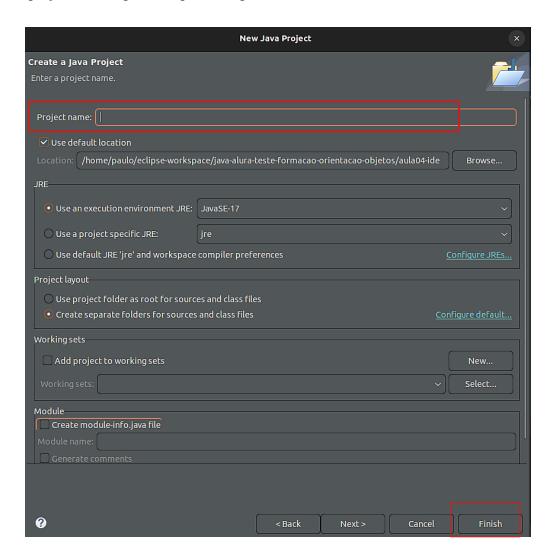


## Como criar um projeto java:

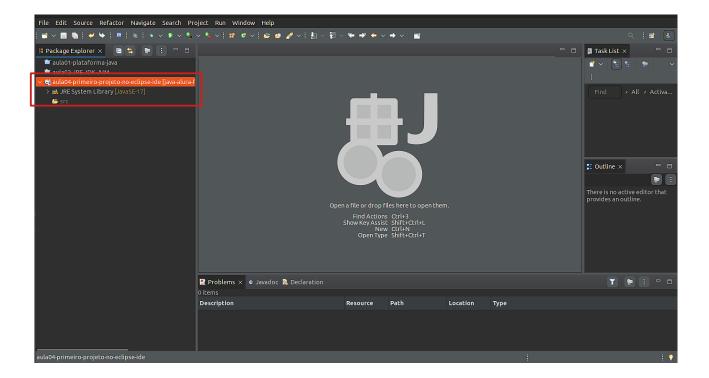
Para criar um novo projeto Java, seguimos para "File" → "New" → "Java Project".



Será aberta uma nova janela onde digitamos o nome do projeto, pode ser: "primeiro-projeto-no-eclipse-ide" por exemplo, e clicamos em "Finish".



O projeto aparece no "Package Explorer" com um diretório "src" para o código-fonte e o "JRE System Library", uma biblioteca com os recursos do Java.



Certifique-se de ter o Java instalado no seu computador, preferencialmente na versão 8 ou posterior, pois utilizaremos recursos dessas versões. O projeto está pronto para ser desenvolvido, e todos os comandos estarão nos arquivos .jar da "JRE System Library".

Na próxima aula aprenderemos a criar uma classe Java e a escrever o código-fonte para o programa dentro desse projeto que acabou de ser configurado no Eclipse.