

# Fundamentos de Programação

## Lista 06 - Estrutura de Repetição

- **Entrega Esperada:** 08 arquivos .c.

- Atividade Individual.
- **Atenção!** Os arquivos devem ser entregues em uma pasta nomeada da seguinte forma: **nome\_sobrenome**.
- **Atenção!** Os arquivos devem ser nomeados com a numeração equivalente à questão seguida do nome, *Ex.* : 1\_fulano.c, 2\_fulano.c....
- Arquivos em outros formatos não serão considerados.
- Códigos criados integralmente usando recursos de IA não serão considerados.
- Entregas atrasadas não serão consideradas.

1. Faça um programa que mostre na tela 08 vezes uma frase para o dia de hoje.
2. (De Oliveira; Manzano, 2004) Faça um programa que apresente como resultado os quadrados dos números inteiros existentes na faixa de valores de 15 a 200.
3. Faça um programa que mostre os números de 5 em 5 no intervalo de 0 a 100.
4. Faça um programa que peça ao usuário 10 números e mostre posteriormente quantos são pares, bem como quantos são ímpares.
5. (De Oliveira; Manzano, 2004) Faça um programa que apresente a soma dos cem primeiros números naturais ( $1 + 2 + 3 + \dots + 98 + 99 + 100$ ).
6. Faça um programa que peça ao usuário um número inteiro e um incremento inteiro. Após, mostre na tela do 0 até este número, respeitando o incremento informado.
  - Ex.: Número = 20
  - Incremento = 5
  - Saída do programa = 0, 5 ,10, 15 ,20.
7. Faça um programa que peça ao usuário 8 números e mostre a média dos números informados.
8. Faça um programa que solicite ao usuário 10 números inteiros e ao final, mostre o maior número informado. Considere que o usuário não irá informar números iguais.