

Roteiro de Estudos

TRILHA 04



FULTURE

TRILHA 04 | JavaScript

Conteúdos e Atividades

INÍCIO DA JORNADA

Olá Fullturst!

Estamos iniciando a jornada de estudos da **Trilha 04 - JavaScript**. Para ficar por dentro do que vai rolar nesta trilha é importante ler com atenção este documento.

Além disso é necessário:

- Participar da **MasterClass de Fechamento de Algoritmos e Lógica de Programação**, dia **26/04**, as **19h30**, para finalizar a trilha.
- Participar do **Conhecendo o Desafio** dia **27/04** as **19:30hs**.

Previsão de Estudo

25/04/2022 até 27/04/2022

Conteúdos e Atividades

UNIDADE 1

Nesta primeira unidade de estudo você terá a oportunidade de conhecer e/ou se aprofundar em temas como o que é o JavaScript e para que o utilizamos, declarações de variáveis, tipos de dados, estruturas de controle, funções e arrays. Vamos lá?

Para esta unidade é necessário:

- Estudar o conteúdo: **Fundamentos da linguagem.**
- Participar da **Masterclass 1** dia **28/04** as **19:30hs.**
- Participar do Grupo de trabalho nos dias **02, 03** ou **04/05**, das **19:30hs** às **21:30hs.**
- Responder a **Pesquisa de Qualidade 1** até dia **04/05.**

Atenção! Caso tenha alguma dúvida quanto ao conteúdo de qualquer unidade de estudo, basta registrar a dúvida no “FALE COM O MENTOR”. A dúvida será respondida pela mentoria em até 24hs úteis.

Previsão de Estudo

28/04/2022 até 04/05/2022

Conteúdos e Atividades

UNIDADE 2

Nesta unidade você vai estudar como manipular os eventos em uma página. Ficou animado(a)? Está curioso(a) para saber como isso pode ser feito? Antecipamos dizendo que pode ser vinculando códigos Javascript a eventos de mouse, de teclado, de janela ou de formulários.

Portanto, nesta Unidade, você irá conhecer, testar e aprender tudo sobre eventos em Javascript. Vamos nessa?

Para esta unidade é necessário:

- Estudar o conteúdo: **Eventos**.
- Participar da **Masterclass 2** dia **05/05** as **19:30hs**.
- Participar do Grupo de trabalho nos dias **09, 10 ou 11/05**, das **19:30hs** às **21:30hs**.
- Responder a **Pesquisa de Qualidade 2** até dia **11/05**.

Previsão de Estudo

05/05/2022 até 11/05/2022

Conteúdos e Atividades

UNIDADE 3

Nesta unidade você irá aprender sobre o DOM (Document Object Model), uma ferramenta que permitirá o desenvolvimento de muitas coisas interessantes com Javascript, além de desenvolver formulários profissionais e validação de informações com Javascript. Ficou animado(a)? Então, vamos decolar!

Para esta unidade é necessário:

- Estudar o conteúdo: **DOM e Formulários**.
- Entregar o **Desafio Parcial** até dia **12/05** as **19:29hs**, antes de participar da Masterclass 3.
- Participar da **Masterclass 3** dia **12/05** as **19:30hs**.
- Participar do Grupo de trabalho nos dias **16, 17 ou 18/05**, das **19:30hs às 21:30hs**.
- Responder a **Pesquisa de Qualidade 3** até dia **18/05**.

Previsão de Estudo

12/05/2022 até 18/05/2022

Conteúdos e Atividades

UNIDADE 4

Nesta última unidade de estudo você vai conhecer os principais recursos do HTML 5, que vão permitir que você desenvolva aplicativos web ainda mais interessantes. Esses recursos são chamados de APIs que podem ser acessadas pelo JavaScript. Animado(a) ou curioso(a)? Vamos botar a mão na massa e aproveitar toda essa empolgação!

Para esta unidade é necessário:

- Estudar o conteúdo: **Salvando Dados no Navegador**.
- Participar da **Masterclass 4** dia **19/05** as **19:30hs**.
- Participar do Grupo de trabalho nos dias **23, 24 ou 25/05**, das **19:30hs às 21:30hs**.
- Responder a **Pesquisa de Qualidade** até dia **25/05**.

Previsão de Estudo

19/05/2022 até 25/05/2022

Conteúdos e Atividades

FIM DA JORNADA

Chegamos ao final da jornada de estudos desta unidade, e para fechar com chave de ouro você precisa:

- Participar da **Masterclass de fechamento dia 26/05 as 19:30hs.**
- Entregar o **Desafio final** até o dia **27/05 as 23:59hs.**
- Responder o **Fórum avaliativo** até o dia **27/05 as 23:59hs.**

Previsão de Estudo

26/05/2022 até 27/05/2022

FIM DA TRILHA 04

FULTURE