

Descrição do Desafio: Desenvolvimento de Aplicação com JHipster

Objetivo:

Criar uma aplicação completa do zero utilizando a ferramenta [JHipster](#). Este desafio não exige conhecimento aprofundado em linguagens de programação, mas requer a habilidade de seguir o tutorial oficial da ferramenta e realizar as instalações necessárias.

Tarefas Principais

1. **Modelagem com JDL:**
 - Criar um modelo simples utilizando a ferramenta [JDL-Studio](#).
 2. **Desenvolvimento de Aplicação CRUD:**
 - Gerar uma aplicação CRUD com JHipster baseada no modelo JDL criado.
 - Configurar as opções de tecnologia conforme abaixo:
 - **Backend:** Java
 - **Frontend:** Angular
 - **Banco de Dados:** PostgreSQL (tanto para os ambientes de desenvolvimento quanto de produção).
-

Diferenciais (Opcional)

- Criar modelos JDL mais complexos, incluindo diferentes tipos de relacionamentos entre entidades.
 - Realizar customizações na aplicação gerada, como:
 - Personalização do layout.
 - Adição de validações específicas.
 - Integração de funcionalidades adicionais.
-

Entregáveis

1. **Repositório no GitHub:**
 - Código-fonte completo da aplicação hospedado em um repositório público no GitHub.
2. **Demonstração em Vídeo:**
 - Um vídeo de no máximo **5 minutos** explicando a solução do desafio.
 - Demonstrar a utilização e as principais funcionalidades da aplicação criada.

Este é um desafio que avalia sua capacidade de explorar novas ferramentas de desenvolvimento e entregar uma solução funcional.

Boa sorte!